

**MODALITÀ DI COMPILAZIONE DEI  
TABELLONI AD ELIMINAZIONE DIRETTA  
PER LA DISPUTA DELLE  
MANIFESTAZIONI INDIVIDUALI**

**VOLUME II**

**ESERCIZI**

**(versione 2.0 – Novembre 2011)**

### **Edizione a cura di Mauricio Rosciano e Carlo Capodaglio**

Si ringraziano gli ufficiali di gara che hanno collaborato alla correzione di questo testo, segnalando errori, incongruenze, omissioni, refusi, ecc., ed anticipatamente tutti quelli che vorranno continuare a farlo.

La presente versione 2.0 recepisce l'introduzione della classifica di 6° gruppo di IV categoria, indicata con (4.6) ed una serie di refusi e di errori derivanti dall'adattamento al sistema italiano di classificazione degli esempi basati, nel testo originale, sul sistema francese, profondamente diverso.

## INTRODUZIONE

La presente raccolta di esercizi per la redazione di un tabellone ad eliminazione diretta costituisce un complemento al manuale “Modalità di compilazione dei tabelloni ad eliminazione diretta per la disputa delle manifestazioni individuali - Istruzioni”, edito dalla F.I.T.

La raccolta, conforme al metodo federale di redazione dei tabelloni, ha lo scopo:

- a) di costituire un valido aiuto pratico per i formatori degli ufficiali di gara;
- b) di aiutare il giudice arbitro nel suo compito e nel mantenimento delle sue cognizioni, poiché per restare efficiente si deve sottoporre ad un continuo aggiornamento;
- c) di facilitare la formazione dei candidati per gli esami di giudice arbitro, i quali, come i giocatori che intendono migliorare, debbono sottoporsi ad un “allenamento” intensivo nel periodo preparatorio dell’esame. Essi trovano in questo volume alcuni esercizi che permettono loro di acquistare la naturalezza e la rapidità di esecuzione necessarie.

All’inizio sono richiamate le regole e le raccomandazioni, ma è comunque raccomandabile una consultazione frequente del manuale di istruzioni.

Si consiglia di provare a redigere i tabelloni proposti in ciascun esercizio senza l’aiuto della consultazione preventiva della soluzione indicata; per tale motivo gli esercizi e le loro soluzioni sono riportati in pagine diverse.

Dopo aver fatto un esercizio, si deve verificare che la soluzione adottata soddisfi tutte le regole e la maggior parte delle raccomandazioni, come indicato nel Manuale; solo dopo tale verifica si può confrontare la soluzione adottata con quella proposta dal volume.

Per uno specifico numero di partecipanti proposto e per certi tipi di tabellone, si possono avere più soluzioni possibili, ugualmente corrette. In tali casi è compito del giudice arbitro scegliere quella che ritiene migliore in relazione ai vincoli specifici ed alle circostanze della manifestazione. In compenso, altri tipi di tabellone consentono solo una soluzione corretta. Peraltro, sono descritti i vantaggi e gli svantaggi legati a specifiche scelte organizzative.

Alcuni esercizi sono stati raggruppati sotto la definizione “Casi pratici”; essi sono diretti ad illustrare situazioni reali in cui il numero e la tipologia dei partecipanti obbligano a scelte ponderate, dopo un’analisi approfondita del problema.

Infine, la qualità dei tabelloni dipende spesso dal modo in cui è fatta la divisione della manifestazione in più tabelloni; alcuni esercizi di divisione sono riportati in fondo alla raccolta.

## GENERALITÀ

### PRINCIPI GENERALI

Il giudice-arbitro sceglie la suddivisione del torneo in più tabelloni e quali usare sulla base della lista dei giocatori partecipanti, fornita e convalidata dalla direzione del torneo, lista che può modificarsi nel corso della manifestazione.

Non deve mai dimenticare che l'obiettivo è far giocare tutti i concorrenti nelle migliori condizioni possibili; la prima è compilare tabelloni corretti, rispettando le norme stabilite dalla FIT, e trattare i giocatori equamente, seguendo il maggior numero di raccomandazioni.

Deve anche, ogni qualvolta sia possibile, cercare di soddisfare le richieste dei partecipanti, senza recare svantaggi agli altri, e di adoperarsi in ogni modo per far sì che la competizione da lui diretta si svolga nel miglior modo possibile.

Infine, il giudice-arbitro di una manifestazione federale è anche il garante della veridicità e della correttezza dei risultati che comunica alla FIT.

### REGOLE GENERALI

- a) Tutti i giocatori di pari classifica devono entrare in gara nello stesso turno o in due turni consecutivi; lo stesso vale per i qualificati entranti, qualunque sia la loro classifica.
- b) Tranne per i qualificati, è vietato far entrare in gara un giocatore dopo un giocatore di classifica superiore alla sua.
- c) È vietato far incontrare due qualificati entranti nel loro primo incontro del tabellone. (Unica eccezione: il tabellone finale di estrazione a sorteggio integrale).
- d) Tutti i qualificati di un tabellone devono essere noti nello stesso turno.

### RACCOMANDAZIONI

- 1) Gli avversari dei giocatori qualificati devono essere, ogni volta che sia possibile, i giocatori di classifica più bassa direttamente ammessi al tabellone.
- 2) Si ha una “compressione” quando due giocatori direttamente ammessi al tabellone devono incontrarsi tra di loro nel caso vincano il loro primo incontro. Si raccomanda di programmare la compressione quando i giocatori hanno la stessa classifica.
- 3) Si raccomanda di evitare che un giocatore, dopo aver vinto il primo incontro, debba incontrare al turno successivo un giocatore della stessa classifica, direttamente ammesso nel tabellone.
- 4) Si raccomanda di evitare che due giocatori direttamente ammessi al tabellone si incontrino tra loro per il primo incontro.
- 5) Tutti i giocatori classificati devono giocare un incontro contro un giocatore di classifica inferiore (in favore di pronostico) e comunque mai più di due, salvo nel tabellone finale.

- 6) Bisogna limitare il più possibile le differenze di classifica tra giocatori che si incontrano. Una buona progressione deve prevedere che un giocatore, dopo aver battuto un giocatore di classifica inferiore al primo incontro ed uno di classifica uguale al secondo incontro, sia opposto ad un giocatore di classifica non superiore di due gruppi alla sua.
- 7) Bisogna pianificare il tabellone affinché
  - a. due giocatori di classifica uguale non siano inseriti in diversi tabelloni;
  - b. due giocatori di categorie di classifica differenti non siano inseriti nello stesso tabellone.
- 8) In un tabellone a sezioni, bisogna inoltre privilegiare le seguenti due raccomandazioni:
  - a. tutte le sezioni debbono avere lo stesso numero di partecipanti, con la differenza di una o due unità al massimo;
  - b. tutte le sezioni debbono ricevere lo stesso numero di qualificati entranti dal tabellone precedente, con la differenza massima di uno.

## TERMINOLOGIA

I partecipanti ad una gara inseriti in un tabellone sono distinti in:

- 1) qualificati entranti: sono i giocatori inseriti in un tabellone (intermedio o finale) in virtù della qualificazione ottenuta in un precedente tabellone, iniziale o intermedio, di qualificazione;
- 2) qualificati uscenti: sono i giocatori che in un tabellone, iniziale o intermedio, di qualificazione ottengono la qualificazione per un successivo tabellone (intermedio o finale);
- 3) teste di serie: sono i giocatori di migliore classifica, posti nel tabellone (iniziale, intermedio o finale), secondo le specifiche regole riportate successivamente;
- 4) intermedi: sono tutti gli altri giocatori ammessi direttamente al tabellone.

Il tabellone, sulla base dello scopo per il quale è redatto, può essere:

- 1) finale, se designa il vincitore della manifestazione;
- 2) iniziale o intermedio, di qualificazione, se definisce un ristretto numero di giocatori ammessi a disputare il tabellone successivo.

Il tabellone, secondo la tecnica di redazione, può essere:

- 1) di estrazione con partenza in linea, se i giocatori partecipanti sono ammessi in uno o due turni consecutivi;
- 2) di selezione con ingresso progressivo, se i giocatori partecipanti sono ammessi in tre o più turni consecutivi;
- 3) a sezioni, se il numero dei qualificati uscenti non è uguale ad una potenza di due; questo tabellone, a sua volta, può essere di estrazione o di selezione.



# (1)

## TABELLONI DI ESTRAZIONE

- |  |                                 |
|--|---------------------------------|
| 1) – Tabelloni di estrazione classici    | Esercizi dal n. 1.01 al n. 1.10 |
| 2) – Tabelloni di estrazione particolari | Esercizi dal n. 1.21 al n. 1.27 |

N.B. – Si ricordano due punti importanti del “Metodo”:

- 1) quando partecipano giocatori classificati, il calcolo preliminare indispensabile permette di determinare il numero degli aspèttiti PRIMA di quello dei non aspèttiti; tuttavia la classifica dei giocatori non in aspèttito deve assolutamente essere determinata PRIMA di quella degli aspèttiti;
- 2) quando le teste di serie sono tutte collocate, i qualificati entranti in posizione di aspèttito devono essere posti contro le teste di serie aventi la numerazione più elevata.

**ESERCIZIO N. 1.01**  
**TABELLONE DI ESTRAZIONE**  
(per non classificati)

Caso: con 12 giocatori non classificati, qualificare 4 giocatori

Calcoli preliminari

- |  |                   |
|--|-------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti | 4                 |
| 2) Numero dei giocatori                          | $N = 12$          |
| 3) Dimensioni del tabellone                      | $D = 16$          |
| 4) Numero degli aspettiti                        | $A = 16 - 12 = 4$ |
| 5) Numero dei non aspettiti                      | $NA = 12 - 4 = 8$ |
| 6) Numero degli incontri tra non aspettiti       | $I1 = 8 / 2 = 4$  |

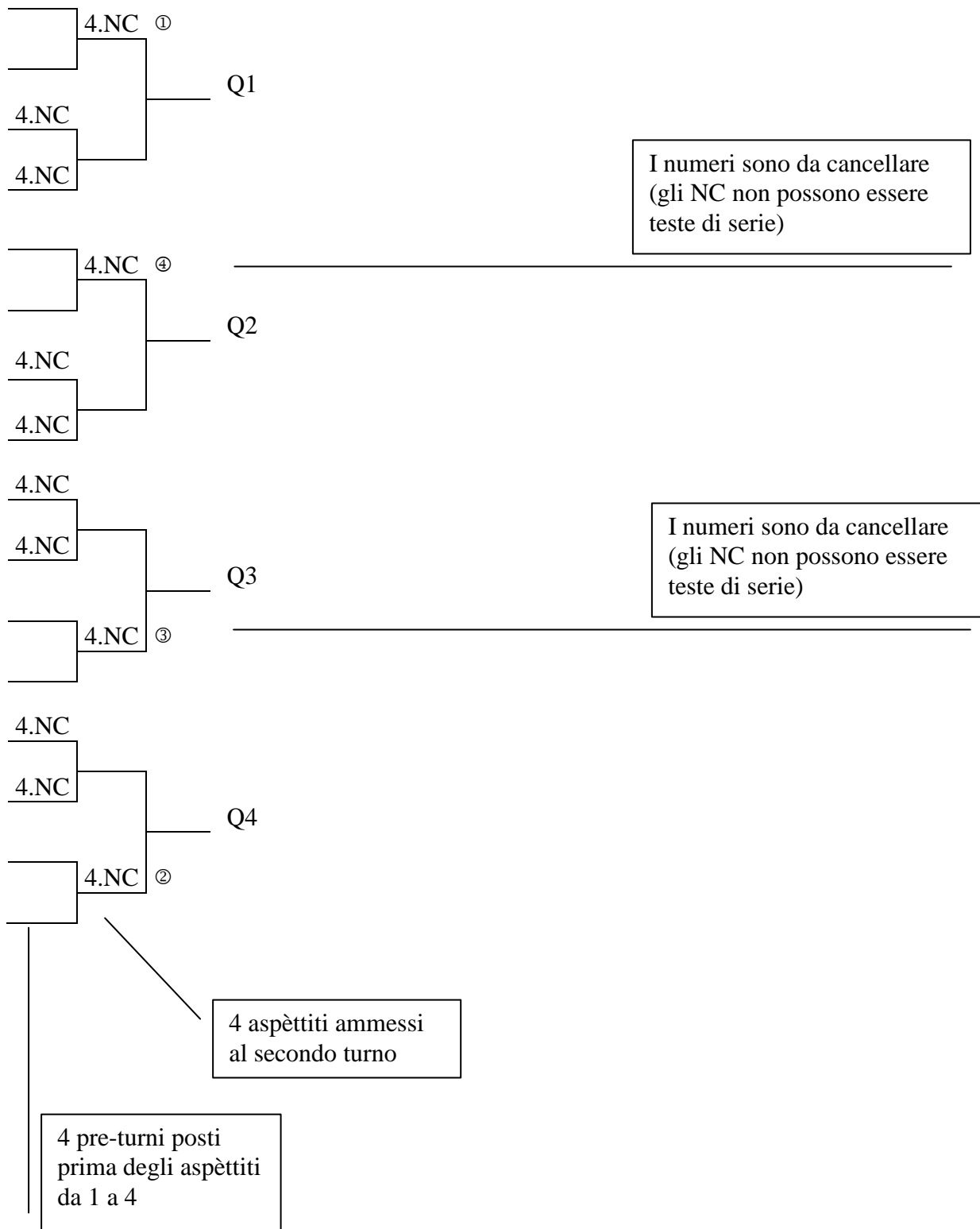
Sul tabellone:

- 7) Numerare i qualificati uscenti Q1 a Q4
- 8) Collocare i 4 aspettiti dopo aver preso nota a matita delle posizioni a loro riservate (da 1 a 4) come se fossero teste di serie e controllando la costante (somma dei numeri d'ordine).
- 9) Individuare le posizioni degli incontri tra i giocatori non aspettiti in corrispondenza dei giocatori in aspettito numerati da 1 a 4.
- 10) Scrivere i nomi (per memorizzare l'esempio)
- 11) Cancellare i numeri da 1 a 4 poiché i giocatori non classificati non possono essere teste di serie



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.01

Con 12 giocatori non classificati, ⇒ 4 qualificati



**ESERCIZIO N. 1.02**  
**TABELLONE DI ESTRAZIONE**  
(per non classificati)

Caso: con 21 giocatori non classificati, qualificare 8 giocatori

Calcoli preliminari

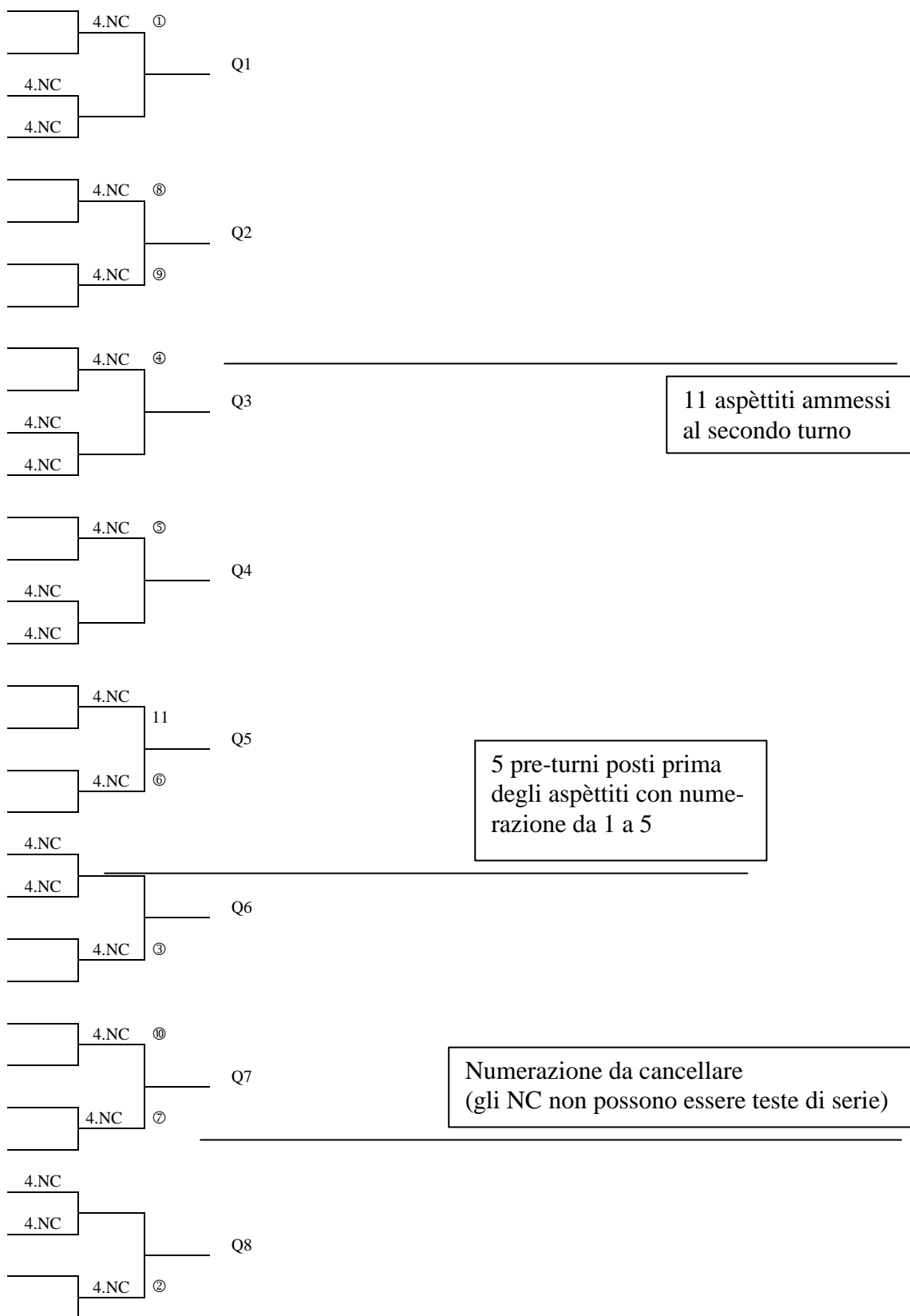
- |  |                   |
|--|-------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti | 8                 |
| 2) Numero dei giocatori                          | $N=21$            |
| 3) Dimensioni del tabellone                      | $D=32$            |
| 4) Numero degli aspèttiti                        | $A=32 - 21 = 11$  |
| 5) Numero dei non aspèttiti                      | $NA=21 - 11 = 10$ |
| 6) Numero degli incontri tra non aspèttiti       | $I1 = 10 / 2 = 5$ |

Sul tabellone:

- 7) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q8
- 8) Collocare gli 11 aspèttiti dopo aver preso nota a matita del posto a loro riservato (da 1 a 11) come se fossero teste di serie e controllando la costante (somma dei numeri d'ordine).
- 9) Individuare le posizioni dei 5 incontri tra i giocatori non aspèttiti in corrispondenza dei giocatori in aspèttito numerati da 1 a 5
- 10) Scrivere i nomi (per memorizzare l'esempio)
- 11) Cancellare i numeri da 1 a 11 poiché i giocatori non classificati non possono essere teste di serie

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.02

Con 21 giocatori non classificati, ⇒ 8 qualificati



**ESERCIZIO N. 1.03**  
**TABELLONE DI ESTRAZIONE**  
(per non classificati)

Caso: con 25 giocatori non classificati, qualificare 8 giocatori

Calcoli preliminari

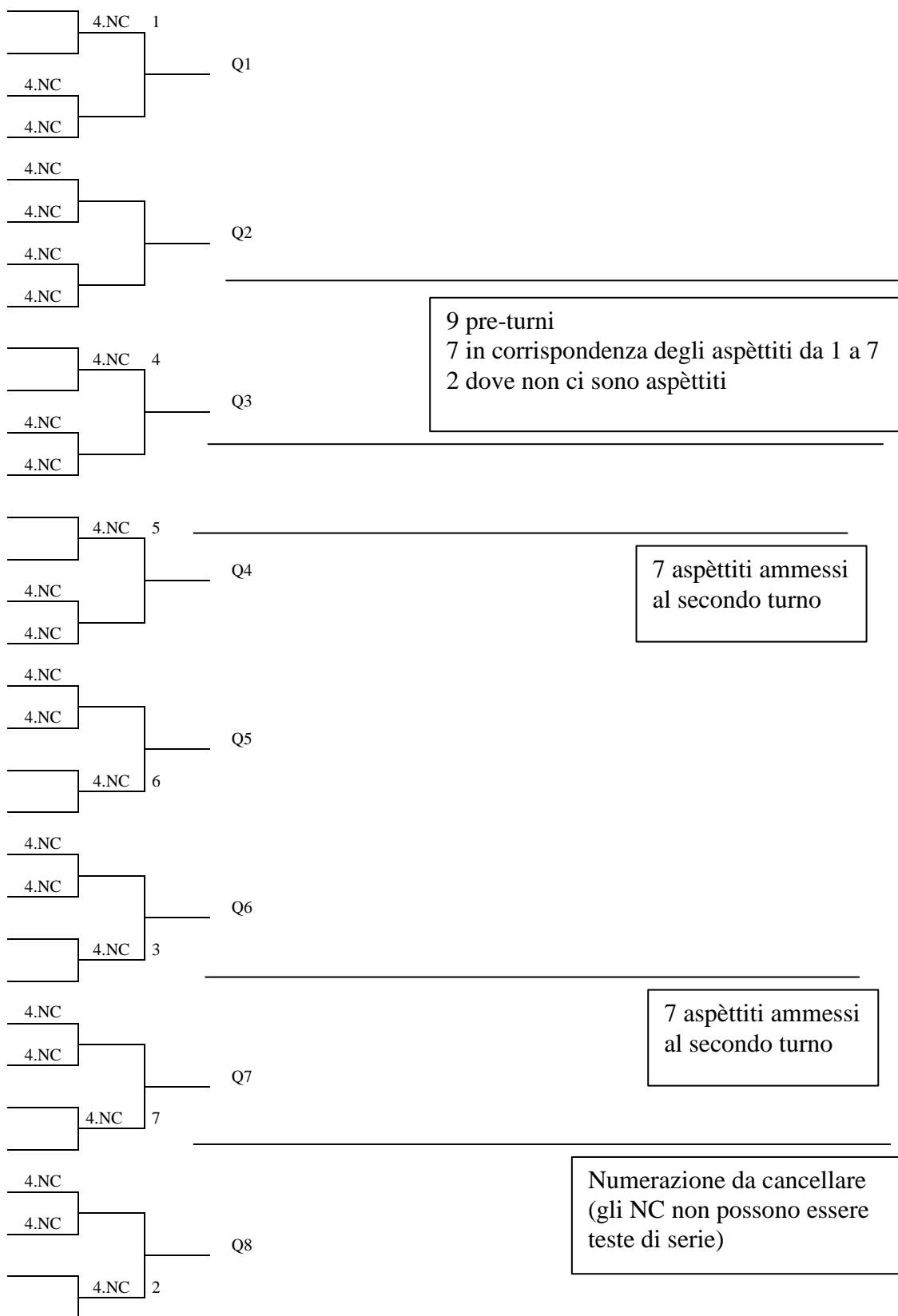
- |  |                   |
|--|-------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti | 8                 |
| 2) Numero dei giocatori                          | $N=25$            |
| 3) Dimensioni del tabellone                      | $D=32$            |
| 4) Numero degli aspèttiti                        | $A=32 - 25 = 7$   |
| 5) Numero dei non aspèttiti                      | $NA=25 - 7 = 18$  |
| 6) Numero degli incontri tra non aspèttiti       | $I1 = 18 / 2 = 9$ |

Sul tabellone:

- 7) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q8
- 8) Collocare i 7 aspèttiti dopo aver preso nota a matita del posto a loro riservato (da 1 a 7) come se fossero teste di serie e controllando la costante (somma dei numeri d'ordine).
- 9) Individuare le posizioni dei 9 incontri tra i non aspèttiti:
  - a) 7, in corrispondenza degli aspèttiti da 1 a 7
  - b) 2, nelle frazioni del tabellone dove non ci sono aspèttiti
- 10) Scrivere i nomi (per memorizzare l'esempio)
- 11) Cancellare i numeri da 1 a 7 poiché i giocatori non classificati non possono essere teste di serie

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.03

Con 25 giocatori non classificati, ⇒ 8 qualificati



**ESERCIZIO N. 1.04**  
**TABELLONE DI ESTRAZIONE**  
(per non classificati)

Caso: con 37 giocatori non classificati, qualificare 16 giocatori

Calcoli preliminari

- |  |                   |
|--|-------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti | 16                |
| 2) Numero dei giocatori                          | $N=37$            |
| 3) Dimensioni del tabellone                      | $D=64$            |
| 4) Numero degli aspèttiti                        | $A=64 - 37 = 27$  |
| 5) Numero dei non aspèttiti                      | $NA=37 - 27 = 10$ |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti     | $I1 = 10 / 2 = 5$ |

Sul tabellone:

- 7) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q16
- 8) Collocare i 27 aspèttiti dopo aver preso nota a matita del posto a loro riservato (da 1 a 27) come se fossero teste di serie e controllando la costante (somma dei numeri d'ordine).
- 9) Individuare le posizioni dei 5 incontri tra i non aspèttiti in corrispondenza degli aspèttiti numerati da 1 a 5
- 10) Scrivere i nomi (per memorizzare l'esempio)
- 11) Cancellare i numeri da 1 a 27 poiché i giocatori non classificati non possono essere teste di serie

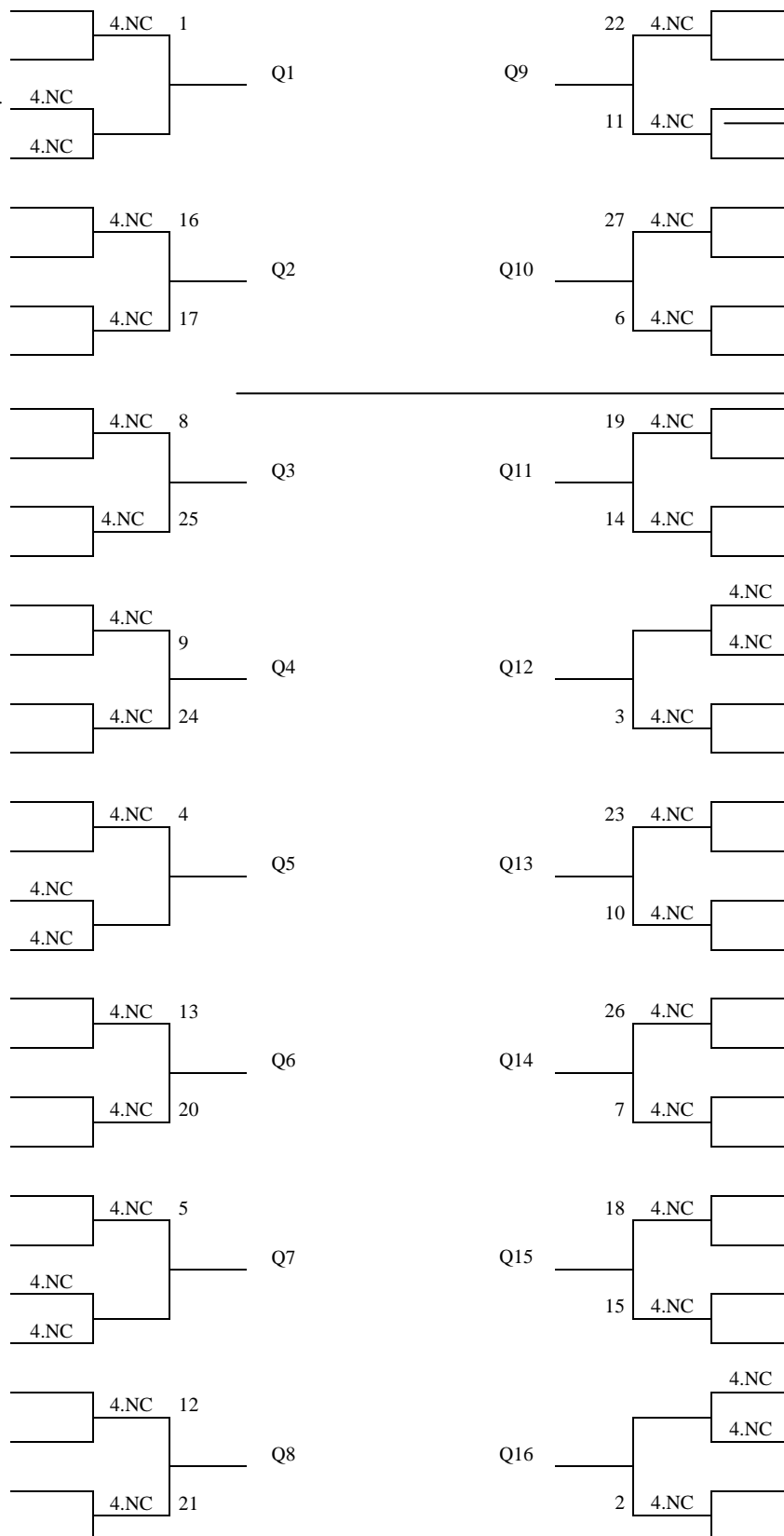
### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.04

Con 37 giocatori non classificati, qualificare 16 giocatori

5 pre-turni posti prima degli  
aspettiti con numerazione da  
1 a 5

27 aspettiti ammessi diret-  
tamente al secondo turno

Numerazione da cancellare



**ESERCIZIO N. 1.05**  
**TABELLONE DI ESTRAZIONE**  
(per non classificati)

Caso: con 53 giocatori non classificati, qualificare 16 giocatori

Calcoli preliminari

1) Determinare il numero dei qualificati uscenti	16
2) Numero dei giocatori	$N=53$
3) Dimensioni del tabellone	$D=64$
4) Numero degli aspèttiti	$A=64 - 53 = 11$
5) Numero dei non aspèttiti	$NA=53 - 11 = 42$
6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti	$I1 = 42 / 2 = 21$

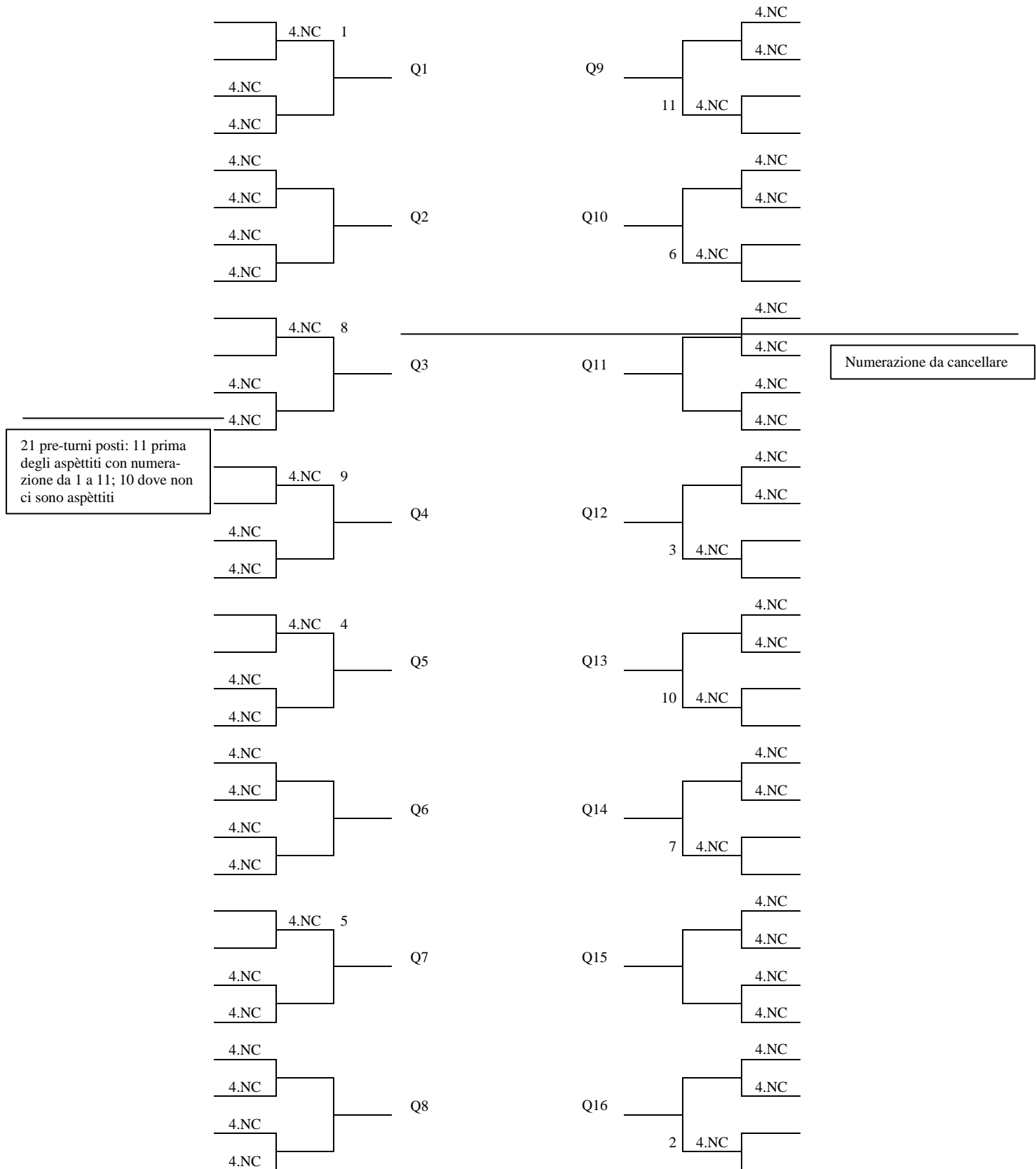
Sul tabellone:

- 7) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q16
- 8) Collocare gli aspèttiti dopo aver preso nota a matita del posto a loro riservato (da 1 a 11) come se fossero teste di serie e controllando la costante (somma dei numeri d'ordine).
- 9) Individuare le posizioni dei 21 giocatori non aspèttiti:
  - a) 11 posizioni davanti agli aspèttiti numerati da 1 a 11
  - b) 10 posizioni dove non ci sono aspèttiti
- 10) Scrivere i nomi (per memorizzare l'esempio)
- 11) Cancellare i numeri da 1 a 11 poiché i giocatori non classificati non possono essere teste di serie



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.05

Con 53 giocatori non classificati, qualificare 16 giocatori



**ESERCIZIO N. 1.06**  
**TABELLONE DI ESTRAZIONE**  
 (con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 4 qualificati entranti (Qe), 2 (4.6), 4 (4.5), 1 (4.4), qualificare 4 giocatori

Calcoli preliminari

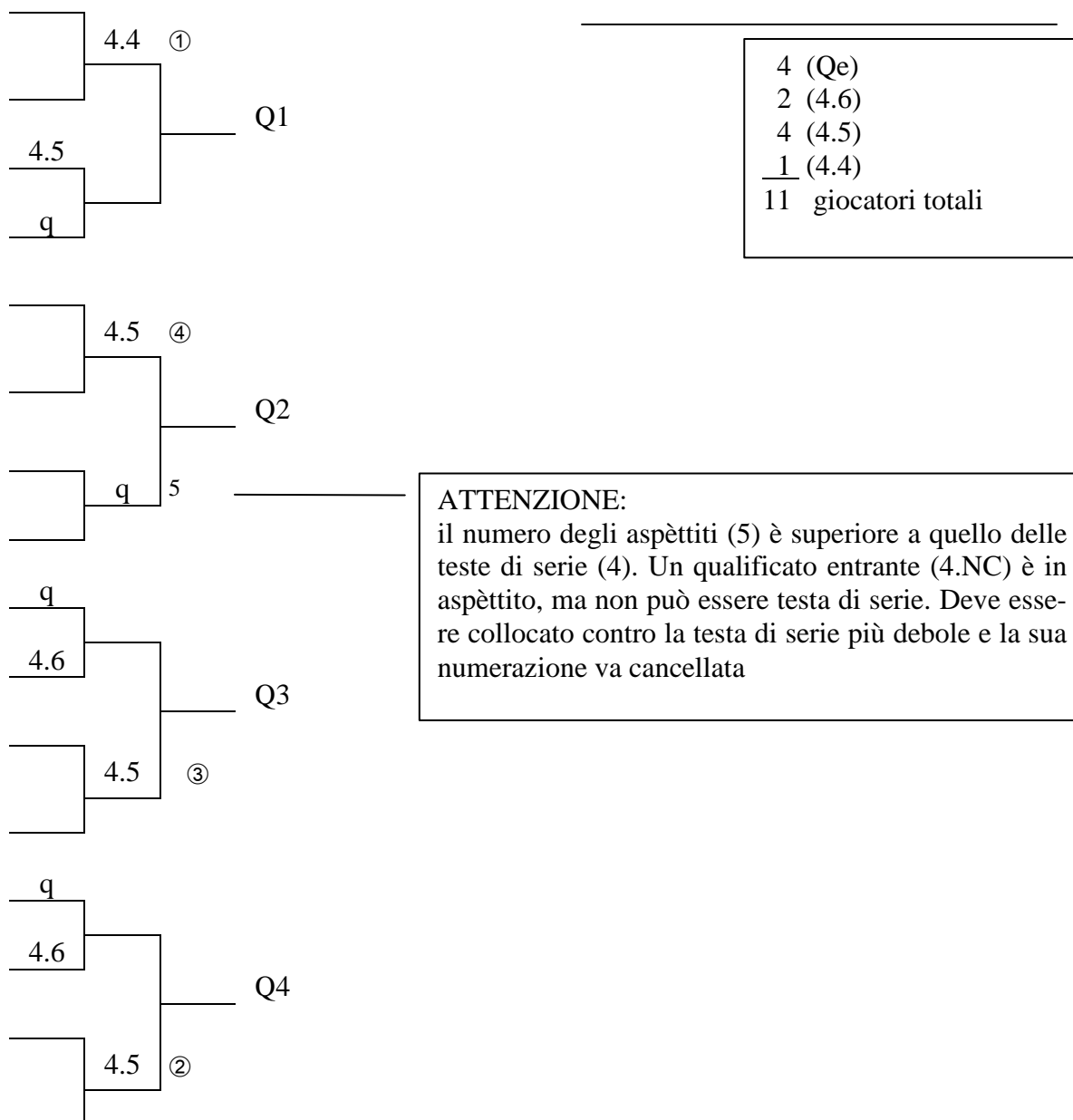
- |  |                             |
|--|-----------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti   | 4                           |
| 2) Numero dei giocatori  | N=11                        |
| 3) Dimensioni del tabellone  | D=16                        |
| 4) Numero degli aspèttiti  | A=16 – 11 = 5               |
| 5) Numero dei non aspèttiti  | NA=11 - 5 = 6               |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti   | I1 = 6 / 2 = 3              |
| 7) Collocamento dei 6 non aspèttiti  | 3 Qe con 2 (4.6) ed 1 (4.5) |
| 8) Collocamento dei 5 aspèttiti:   | 1 Qe, 3(4.5), 1 (4.4)       |
| 9) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:   |                             |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 2 e 5   |                             |
| - Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 4   |                             |
| La scelta si limita a 4 o 5  |                             |
| 10) Determinare la classifica ed il numero delle teste di serie. Si prenderanno logicamente il (4.4) e i quattro (4.5) come teste di serie sul tabellone |                             |

Sul tabellone

- 11) Individuare i qualificati uscenti da Q1 a Q4
- 12) Numerare le posizioni delle teste di serie in aspèttito (da 1 a 4) destinate ai 4 giocatori direttamente ammessi in aspèttito, il (4.4), testa di serie n. 1, ed i tre (4.5) teste di serie n. 2, 3 e 4
- 13) Individuare le posizioni dei tre incontri tra i giocatori non in aspèttito in corrispondenza delle teste di serie da 1 a 3
- 14) Indicare i giocatori che devono occupare queste posizioni, ricordando che per i qualificati entranti si deve riservare una posizione per ogni frazione nel tabellone
- 15) Collocare l'ultimo qualificato nell'ultima posizione disponibile in posizione di aspèttito n. 5
- 16) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai migliori classificati, con sorteggio, se necessario
- 17) Cancellare il numero degli aspèttiti non teste di serie, poiché un qualificato entrante non può essere testa di serie. Ci saranno quindi solamente 4 teste di serie.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.06

Con 4 qualificati entranti, 2 (4.6), 4 (4.5), 1 (4.4), qualificare 4 giocatori



**ESERCIZIO N. 1.07**  
**TABELLONE DI ESTRAZIONE**  
 (con giocatori classificati e senza qualificati entranti)

Caso: con 6 (4.6), 4 (4.5), 1 (4.4), qualificare 4 giocatori

Calcoli preliminari

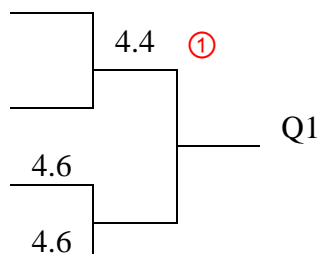
- |   |                  |
|---|------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 4                |
| 2) Numero dei giocatori   | N=11             |
| 3) Dimensioni del tabellone   | D=16             |
| 4) Numero degli aspèttiti   | A=16 – 11 = 5    |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | NA=11 - 5 = 6    |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | I1 = 6 / 2 = 3   |
| 7) Collocamento dei 6 non aspèttiti   | 6 (4.6)          |
| 8) Collocamento dei 5 aspèttiti: gli altri  | 4 (4.5), 1 (4.4) |
| 9) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:  |                  |
| - Tra l'ottavo e la metà, ossia tra 2 e 5   |                  |
| - Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 4  |                  |
| La scelta si limita a 4 o 5   |                  |
| 10) Determinare la collocazione ed il numero delle teste di serie; è logico prendere il (4.4) e i quattro (4.5) come teste di serie sul tabellone |                  |

Sul tabellone

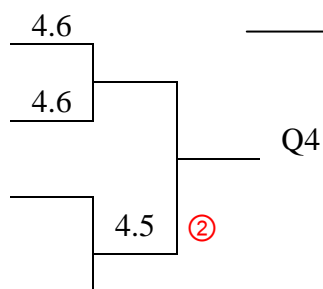
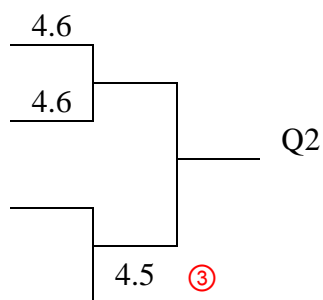
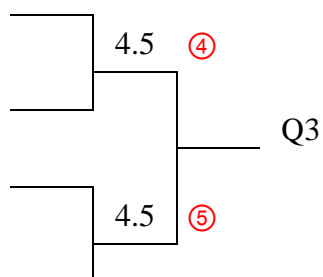
- 11) Individuare i qualificati uscenti da Q1 a Q4
- 12) Numerare le posizioni delle teste di serie in aspèttito (da 1 a 5) destinate ai 5 giocatori direttamente ammessi come aspèttiti ed indicare le classifiche dei giocatori che le occupano: il (4.4) testa di serie n. 1 ed i quattro (4.5) teste di serie n. 2, 3, 4 e 5
- 13) Individuare le posizioni dei tre incontri tra giocatori non in aspèttito in corrispondenza delle teste di serie da 1 a 3
- 14) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore cominciando dai migliori classificati, con sorteggio, se necessario.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.07

Con 6 (4.6), 4 (4.5), 1 (4.4), qualificare 4 giocatori



6 (4.6)
4 (4.5)
1 (4.4)
—
11 giocatori totali



**Attenzione:**  
Tutti i (4.6) ed i due (4.5) teste di serie nn. 4 e 5 sono ammessi a giocare immediatamente contro avversari di classifica uguale (non è rispettata una raccomandazione). Nessun giocatore è ammesso direttamente “contro pronostico”

**ESERCIZIO N. 1.08**  
**TABELLONE DI ESTRAZIONE**  
 (con giocatori classificati e senza qualificati entranti)

Caso: con 2 (4.6), 2 (4.5), 4 (4.4), 6 (4.3), 6 (4.2), 6 (4.1), qualificare 8 giocatori

Calcoli preliminari

- |  |  |
|--|--|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti   | 8  |
| 2) Numero dei giocatori  | N=26   |
| 3) Dimensioni del tabellone  | D=32   |
| 4) Numero degli aspèttiti  | $A=32 - 26 = 6$                                |
| 5) Numero dei non aspèttiti  | $NA=26 - 6 = 20$                               |
| 6) Numero degli incontri tra non aspèttiti   | $I1 = 20 / 2 = 10$                             |
| 7) Collocamento dei 20 non aspèttiti   | 2 (4.6), 2 (4.5), 4 (4.4), 6 (4.3),<br>6 (4.2) |
| 8) Collocamento dei 6 aspèttiti: gli altri   | 6 (4.1)  |
| 9) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:   |  |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 4 e 13  |  |
| - Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 8   |  |
| 10) Determinare la collocazione ed il numero delle teste di serie. Inizialmente si sceglie il numero minimo di teste di serie, sei (4.1) e due (4.2) |  |

Sul tabellone

- 11) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q8
- 12) Numerare le posizioni delle teste di serie in aspèttito (da 1 a 6) destinate ai 6 giocatori direttamente ammessi in aspèttito ed indicare le classifiche dei giocatori che le occupano: i sei (4.1) e le due teste di serie non in aspèttito, cioè i due (4.2) teste di serie n. 7 e 8
- 13) Individuare le posizioni dei 10 incontri tra i giocatori non in aspèttito, 6 incontri in corrispondenza delle teste di serie in aspèttito numerate da 1 a 6, e 4 incontri nelle restanti posizioni libere
- 14) Indicare i giocatori che devono occupare le suddette posizioni, procedendo per sorteggio se necessario
- 15) Scrivere il nome ed i cognome di ogni giocatore cominciando dai migliori classificati, con sorteggio, se necessario

Note

Alcuni giocatori ammessi al primo turno giocano direttamente l'incontro "contro pronostico" e le differenze di classifiche sono elevate per le posizioni inferiori

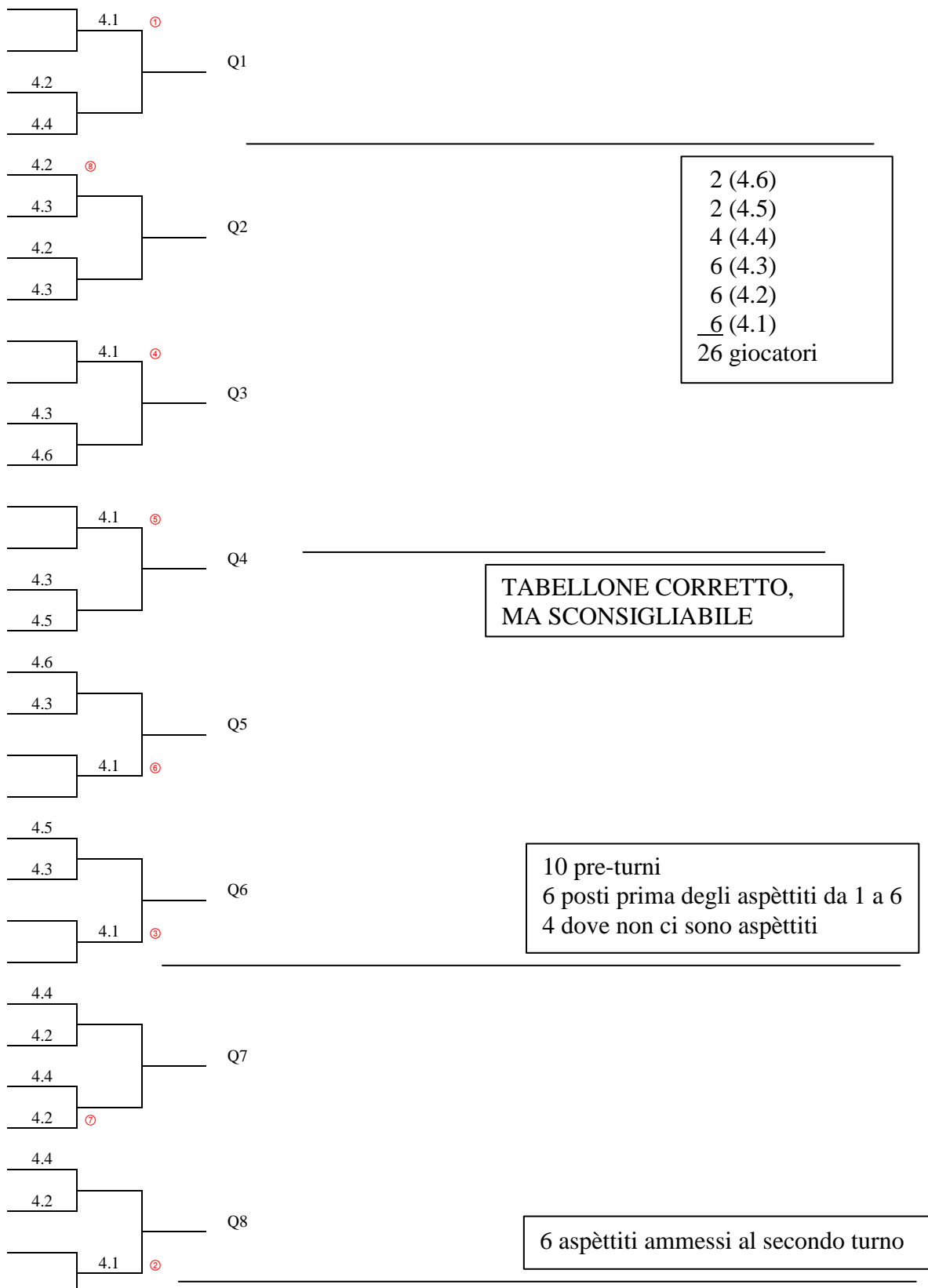
Per questi motivi, il tabellone così redatto, sebbene corretto, è sconsigliabile.

Un tabellone di estrazione non è conveniente con una tale diversità di classifiche: da (4.6) a (4.1). Vedere l'esercizio n. 3.11 con tabellone di selezione

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.08

#### TABELLONE DI ESTRAZIONE

Con 2 (4.6), 2 (4.5), 4 (4.4), 6 (4.3), 6 (4.2), 6 (4.1), qualificare 8 giocatori



**ESERCIZIO N. 1.09**  
**TABELLONE DI ESTRAZIONE**  
 (con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 9 qualificati entranti (Qe) e 6 (4.6), 3 (4.5), 7 (4.4), qualificare 8 giocatori

Calcoli preliminari

- |   |                                 |
|---|---------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 8                               |
| 2) Numero dei giocatori   | N=25                            |
| 3) Dimensioni del tabellone   | D=32                            |
| 4) Numero degli aspèttiti   | $A=32 - 25 = 7$                 |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | $NA=25 - 7 = 18$                |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | $I1 = 18 / 2 = 9$               |
| 7) Collocamento dei 18 non aspèttiti  | 9 Qe con i 6 (4.6) ed i 3 (4.5) |
| 8) Collocamento dei 7 aspèttiti: gli altri  | 7 (4.4)                         |
| 9) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:  |                                 |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 4 e 12   |                                 |
| - Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 8  |                                 |
| 10) Determinare la collocazione ed il numero delle teste di serie. Si può scegliere il numero minimo delle teste di serie, cioè 8, inserendo i sette (4.4) ed un (4.5), oppure fissare il numero in 10, cioè i sette (4.4) e i tre (4.5). |                                 |

Sul tabellone:

- 11) Individuare i qualificati uscenti da Q1 a Q8
- 12) Numerare le posizioni delle teste di serie in aspèttito (da 1 a 7) destinate ai 7 giocatori direttamente ammessi in posizione di aspèttito ed indicare la classifica dei giocatori occupanti le suddette posizioni, i sette (4.4) e l'ottava testa di serie, non in aspèttito, 1 (4.5)
- 13) Individuare le posizioni dei 9 incontri tra i giocatori non in aspèttito, sette incontri in corrispondenza delle teste di serie in aspèttito da 1 a 7 e due incontri nelle restanti posizioni libere
- 14) Indicare i giocatori che devono occupare le suddette posizioni. Ogni porzione comprende un qualificato entrante
- 15) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai migliori classificati, con sorteggio, ove necessario

Note

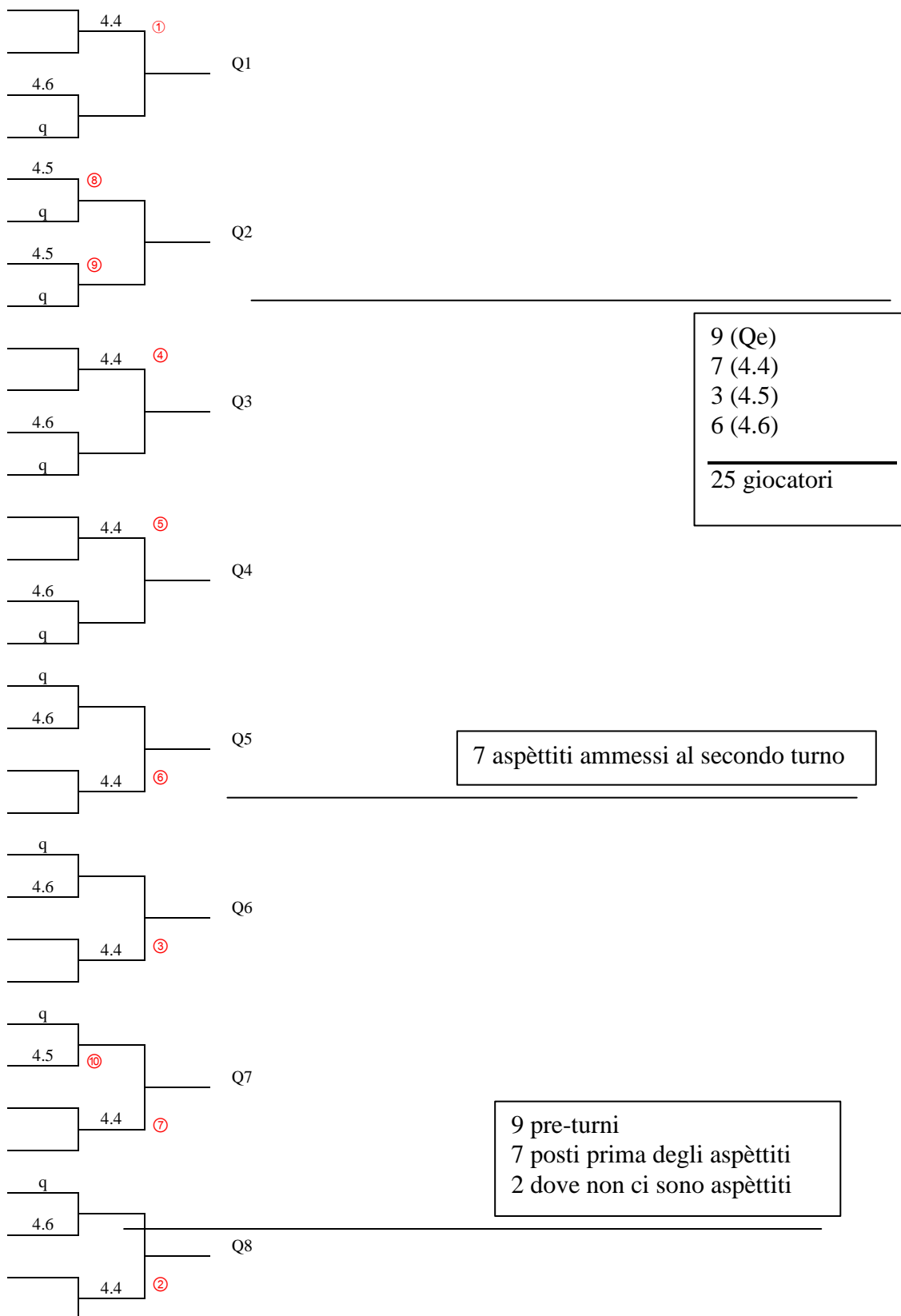
Il (4.5) testa di serie n. 8 e il (4.5) situato nella posizione superiore, se vincono al primo turno “in favore di pronostico”, sono destinati ad incontrarsi e giocare quindi con un avversario di uguale classifica; dopodiché il vincitore avrà un incontro “contro pronostico”. La progressione è quindi corretta.

Alcuni i partecipanti hanno incontri contro avversari con uno o due gruppi di classifica di differenza. Il tabellone è ben armonizzato.



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.09

Con 9 qualificati entranti (Qe) e 6 (4.6), 3 (4.5), 7 (4.4), qualificare 8 giocatori



**ESERCIZIO N. 1.10**  
**TABELLONE DI ESTRAZIONE**  
 (con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 8 (Qe) e 6 (4.3), 4 (4.2), 4 (4.1), qualificare 8 giocatori

Calcoli preliminari

- |   |                                  |
|---|----------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 8                                |
| 2) Numero dei giocatori   | N=22                             |
| 3) Dimensioni del tabellone   | D=32                             |
| 4) Numero degli aspèttiti   | A=32 – 22 = 10                   |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | NA=22 - 10 = 12                  |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | I1 = 12 / 2 = 6                  |
| 7) Collocamento dei 12 non aspèttiti  | 6 qualificati con i 6 (4.3)      |
| 8) Collocamento dei 10 aspèttiti: gli altri   | 2 qualificati, 4 (4.2) e 4 (4.1) |
| 9) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:  |                                  |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 3 e 11   |                                  |
| - Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 8  |                                  |
| 10) Determinare la collocazione ed il numero delle teste di serie; inizialmente è scelto il numero minimo di teste di serie: 8, ovvero i quattro (4.2) ed i quattro (4.1) |                                  |

Sul tabellone:

- 11) Individuare i qualificati uscenti da Q1 a Q8
- 12) Numerare le posizioni delle teste di serie in aspèttito (da 1 a 8) destinate agli 8 giocatori direttamente ammessi in posizione di aspèttito ed indicare la classifica dei giocatori occupanti le suddette posizioni, quattro (4.2) e quattro (4.1)
- 13) Individuare le posizioni dei due qualificati entranti in posizione di aspèttito in corrispondenza delle teste di serie in aspèttito con numerazione più alta: n. 7 e 8
- 14) Indicare la collocazione dei 6 incontri tra i giocatori non in aspèttito in corrispondenza delle teste di serie da 1 a 6.
- 15) Indicare i giocatori che devono occupare le suddette posizioni; ogni incontro comprende un qualificato entrante; i loro avversari sono determinati per sorteggio.
- 16) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore cominciando dai migliori classificati, con sorteggio se necessario.

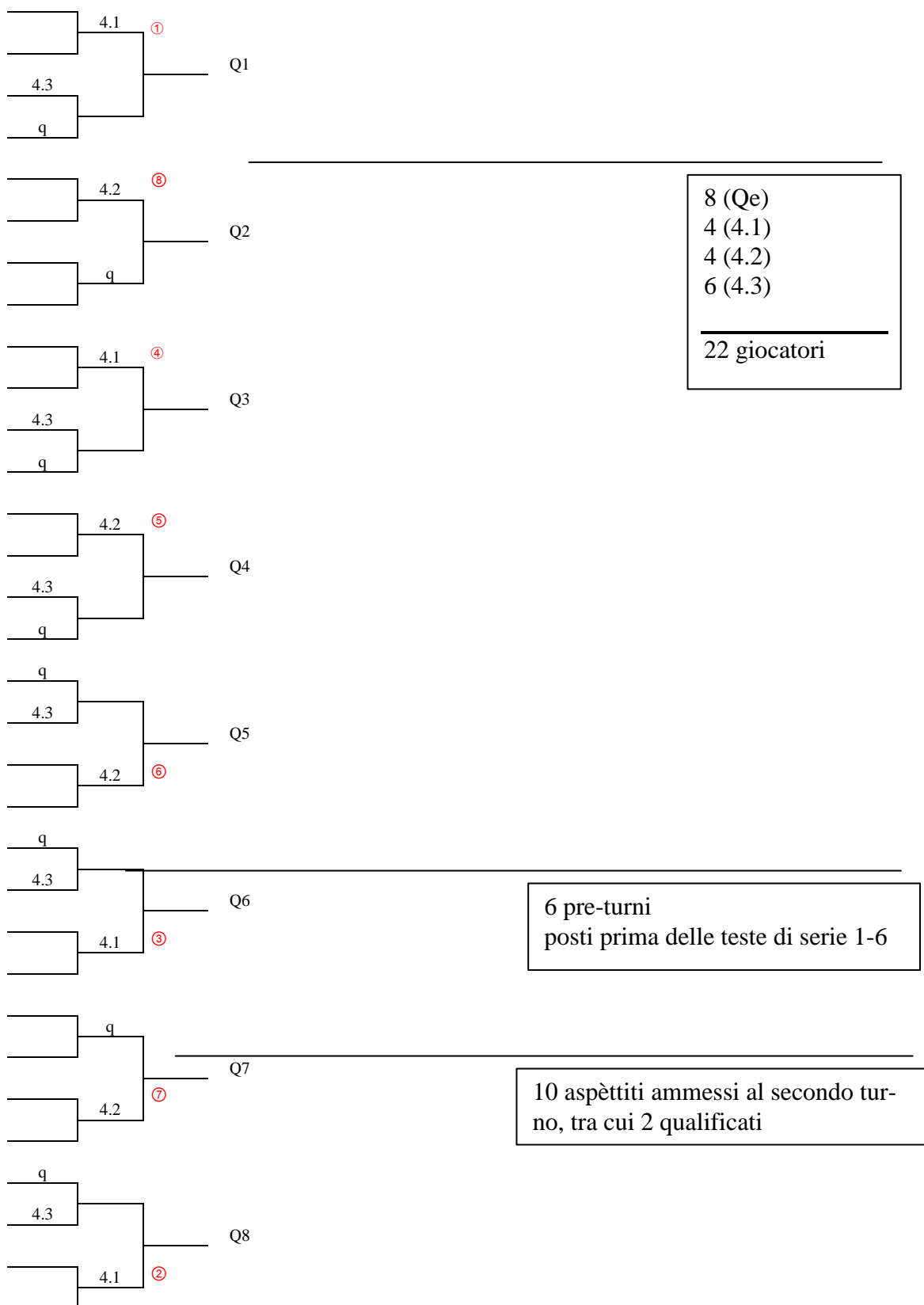
Note

I partecipanti si vedono proporre incontri con avversari aventi uno o due gruppi di classifica di differenza. Ogni giocatore ammesso nel tabellone gioca un solo incontro “in favore di pronostico”.

Il tabellone è corretto e soddisfacente

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.10

Con 8 (Qe) e 6 (4.3), 4 (4.2), 4 (4.1), qualificare 8 giocatori



## ESERCIZIO N. 1.21 TABELLONE DI ESTRAZIONE

(particolare, con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 5 (Qe), 3 (4.2), 3 (4.1), qualificare 4 giocatori

### Calcoli preliminari

- |  |                                      |
|--|--------------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti   | 4                                    |
| 2) Numero dei giocatori  | N=11                                 |
| 3) Dimensioni del tabellone  | D=16                                 |
| 4) Numero degli aspèttiti  | A=16 – 11 = 5                        |
| 5) Numero dei non aspèttiti  | NA=11 - 5 = 6                        |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti   | I1 =6 / 2 = 3                        |
| 7) Collocamento dei 6 non aspèttiti  | 3 qualificati entranti con i 3 (4.2) |
| 8) Collocamento dei 5 aspèttiti: gli altri   | 2 qualificati entranti, i 3 (4.1)    |
| 9) Calcolare il numero possibile delle teste di serie: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 2 e 5</li> <li>- Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 4</li> <li>- La scelta si limita a 4 o 5</li> </ul> |                                      |
| 10) Determinare la collocazione ed il numero delle teste di serie; non essendoci motivi di preferenza per l'una o l'altra scelta, si sceglie il numero minimo di 4 con i tre (4.1) ed un (4.2)   |                                      |

### Sul tabellone:

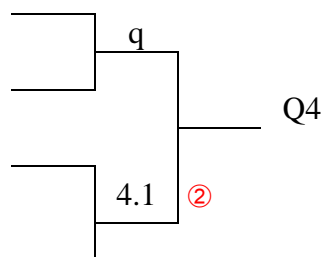
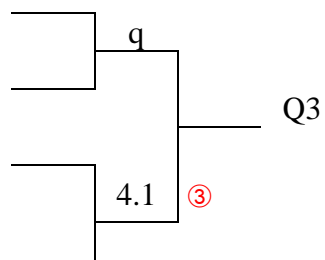
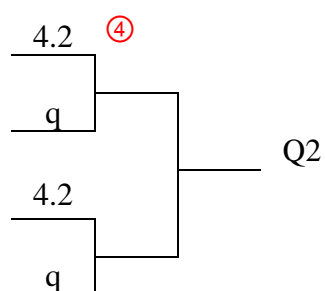
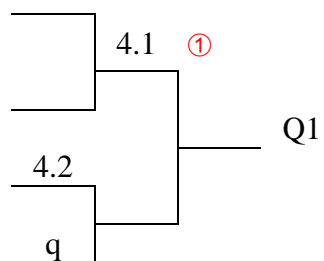
- 11) Individuare i qualificati uscenti da Q1 a Q4
- 12) Numerare le posizioni delle tre teste di serie in aspèttito (da 1 a 3) destinate ai tre giocatori direttamente ammessi in aspèttito ed indicare la classifica dei giocatori (4.1) che occupano tali posizioni
- 13) Numerare la posizione della testa di serie n. 4 nel pre-turno, indicando anche la classifica (4.2) del giocatore che occupa la suddetta posizione.
- 14) Indicare la collocazione dei due qualificati in aspèttito che giocheranno contro le teste di serie in aspèttito con la numerazione più alta: la n. 2 e la n. 3
- 15) Collocare le tre coppie indissolubili [qualificato/(4.2)] nei restanti posti disponibili.
- 16) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai migliori classificati, con sorteggio ove necessario.

### Note

Quando il numero dei qualificati entranti non è una potenza di 2, i pre-turni non sono posti necessariamente in corrispondenza delle teste di serie con numerazione più bassa.

In effetti, i qualificati entranti posti in aspèttito non possono essere teste di serie e giocano contro le teste di serie in aspèttito con la numerazione più elevata

**SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.21**  
Con 5 (Qe), 3 (4.2), 3 (4.1), qualificare 4 giocatori



5 (Qe)
3 (4.2)
3 (4.1)
<hr/>
11 giocatori totali

## ESERCIZIO N. 1.22 TABELLONE DI ESTRAZIONE

(particolare, con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 7 (Qe), 5 (4.2), 2 (4.1), qualificare 4 giocatori

### Calcoli preliminari

- |  |                                 |
|--|---------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti   | 4                               |
| 2) Numero dei giocatori  | N=14                            |
| 3) Dimensioni del tabellone  | D=16                            |
| 4) Numero degli aspèttiti  | A=16 – 14 = 2                   |
| 5) Numero dei non aspèttiti  | NA=14 - 2 = 12                  |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti   | II = 12/ 2 = 6                  |
| 7) Collocamento dei 12 non aspèttiti   | 6 (Qe) con 5 (4.2) e 1 (4.1)    |
| 8) Collocamento dei 2 aspèttiti: gli altri   | 1 qualificato entrante, 1 (4.1) |
| 9) Calcolare il numero possibile delle teste di serie: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 2 e 7</li> <li>- Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 4</li> <li>- La scelta si limita a 4, 5, 6 o 7</li> </ul> |                                 |
| 10) Determinare la collocazione ed il numero delle teste di serie; si può scegliere sia il minimo (4) sia prendere i 7 giocatori direttamente ammessi come teste di serie. Ci si orienta verso la seconda scelta in modo da non privilegiare nessuno.          |                                 |

### Sul tabellone:

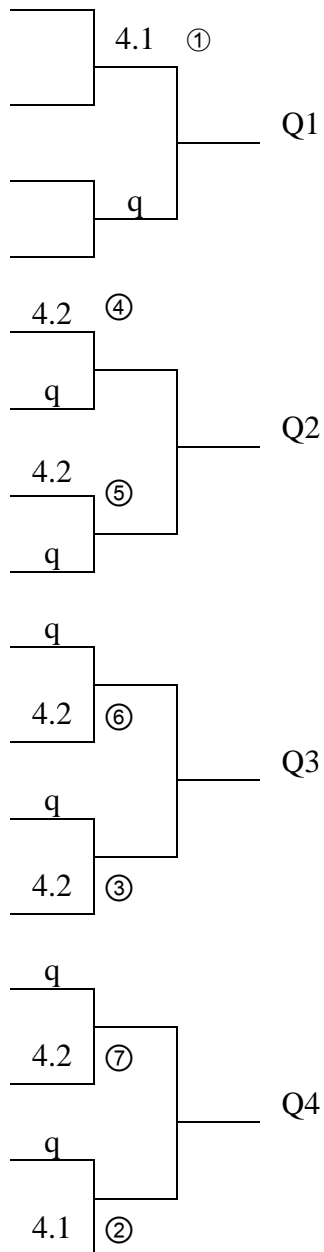
- 11) Individuare i qualificati uscenti da Q1 a Q4
- 12) Numerare la posizione della testa di serie in aspèttito (n. 1) destinata al solo giocatore direttamente ammesso in posizione di aspèttito ed indicare la classifica (4.1) del giocatore che occupa tale posizione
- 13) Collocare le teste di serie dal n. 2 al 7 in pre-turno, indicando la classifica (4.1) per la testa di serie n. 2 e (4.2) per quelle dal n. 3 al n. 7
- 14) Indicare la collocazione del qualificato in aspèttito che giocherà contro la sola testa di serie in aspèttito (n. 1)
- 15) Collocare un qualificato in corrispondenza di ogni giocatore (tutte le teste di serie già inserite) ammesso al primo turno
- 16) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai migliori classificati, con sorteggio, ove necessario.

### Note

Quando il numero dei qualificati entranti non è una potenza di 2, i pre-turni non sono posti necessariamente in corrispondenza delle teste di serie con numerazione più bassa.

In effetti, il qualificato entrante posto in aspèttito non può essere testa di serie e gioca contro la testa di serie in aspèttito.

**SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.22**  
Con 7 (Qe), 5 (4.2), 2 (4.1), qualificare 4 giocatori



7 (Qe)
5 (4.2)
2 (4.1)
—
14 giocatori totali

## ESERCIZIO N. 1.23 TABELLONE DI ESTRAZIONE

(particolare, con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 10 qualificati entranti (Qe), 10 (4.6), qualificare 8 giocatori

### Calcoli preliminari

- |  |                                    |
|--|------------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti   | 8                                  |
| 2) Numero dei giocatori  | $N=20$                             |
| 3) Dimensioni del tabellone  | $D=32$                             |
| 4) Numero degli aspèttiti  | $A=32 - 20 = 12$                   |
| 5) Numero dei non aspèttiti  | $NA=20 - 12 = 8$                   |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti   | $I1 = 8 / 2 = 4$                   |
| 7) Collocamento degli 8 non aspèttiti  | 4 qualificati entranti con 4 (4.6) |
| 8) Collocamento dei 12 aspèttiti: gli altri  | 6 qualificati entranti con 6 (4.6) |
| 9) Calcolare il numero possibile delle teste di serie: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 3 e 10</li> <li>- Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 8</li> <li>- La scelta può essere: 8, 9 o 10</li> </ul>                        |                                    |
| 10) Determinare la collocazione ed il numero delle teste di serie. Si può scegliere sia il minimo (8) sia di prendere i 10 giocatori direttamente ammessi, tutti di pari classifica, come teste di serie. Ci si orienta verso la seconda scelta in modo da non privilegiare nessuno. |                                    |

### Sul tabellone:

- 11) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q8
- 12) Numerare le posizioni delle teste di serie in aspèttito (6) destinate ai giocatori direttamente ammessi in aspèttito ed indicare la classifica (4.6) dei giocatori che occuperanno tali posizioni
- 13) Numerare le posizioni delle teste di serie dal n. 7 al n. 10 in pre-turno, indicandone la classifica (4.6).
- 14) Indicare le posizioni dei 6 qualificati in aspèttito che giocheranno contro le teste di serie in aspèttito dal n. 1 al n. 6.
- 15) Collocare un qualificato contro ogni giocatore (qui, tutte le teste di serie già collocate) ammesso al primo turno.
- 16) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai migliori classificati, con sorteggio se necessario

### Note

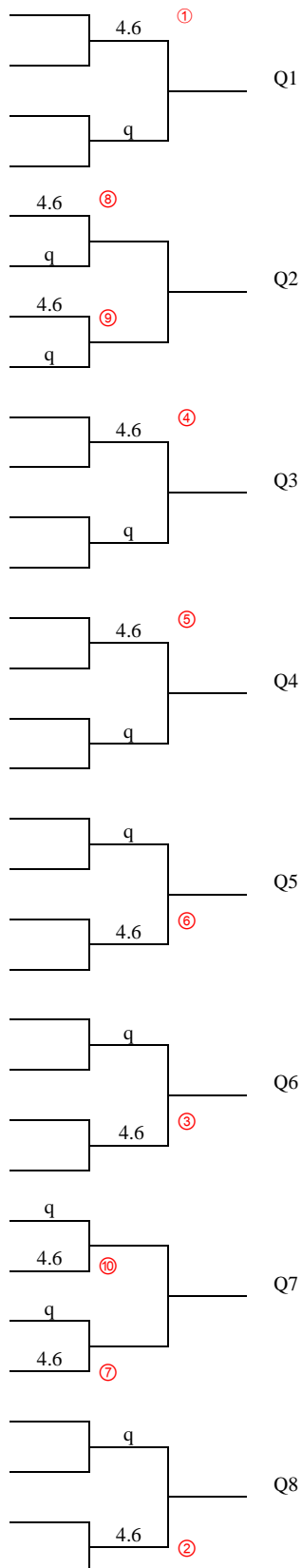
Quando il numero dei qualificati entranti non è pari ad una potenza di due, quelli collocati in pre-turno non si trovano obbligatoriamente in corrispondenza delle migliori teste di serie.

I qualificati entranti in posizioni di aspèttito non possono essere teste di serie; giocano contro le teste di serie in aspèttito con numerazione più alta, cioè le 6 teste di serie in aspèttito.



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.23

Con 10 qualificati entranti (Qe), 10 (4.6), qualificare 8 giocatori



10 (Qe)
10 (4.6)
—
20 giocatori totali

## ESERCIZIO N. 1.24 TABELLONE DI ESTRAZIONE

(particolare, con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 11 qualificati entranti, 8 (4.6), 5 (4.5), qualificare 8 giocatori .

### Calcoli preliminari

- |   |                                    |
|---|------------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 8                                  |
| 2) Numero dei giocatori   | $N=24$                             |
| 3) Dimensioni del tabellone   | $D=32$                             |
| 4) Numero degli aspèttiti   | $A=32 - 24 = 8$                    |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | $NA=24 - 8 = 16$                   |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | $I1 = 16 / 2 = 8$                  |
| 7) Collocamento dei 16 non aspèttiti  | 8 qualificati entranti con 8 (4.6) |
| 8) Collocamento dei 8 aspèttiti: gli altri  | 3 qualificati entranti con 5 (4.5) |
| 9) Calcolare il numero possibile delle teste di serie: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 3 e 12</li> <li>- Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 8</li> <li>- La scelta può essere: da 8 a 12</li> </ul> |                                    |
| 10) Determinare la collocazione ed il numero delle teste di serie; si può scegliere sia il minimo (8) sia di prendere tutti (12) i giocatori direttamente ammessi. Si sceglie il minimo, cioè 8.  |                                    |

### Sul tabellone:

- 11) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q8
- 12) Numerare le posizioni delle teste di serie in aspèttito (da 1 a 5) destinate ai giocatori direttamente ammessi in aspèttito ed indicare la classifica dei giocatori (4.5) che occupano tali posizioni
- 13) Numerare le posizioni delle teste di serie (da 6 a 8) nel pre-turno, indicandone la classifica (4.6)
- 14) Indicare le posizioni dei tre qualificati in aspèttito contro le tre teste di serie in aspèttito con la numerazione più alta (da 3 a 5)
- 15) Ripartire i giocatori restanti nei posti disponibili al primo turno: gli 8 qualificati entranti al primo turno incontrano o un (4.6) testa di serie o un (4.6) non testa di serie.
- 16) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai migliori classificati, con sorteggio ove necessario.

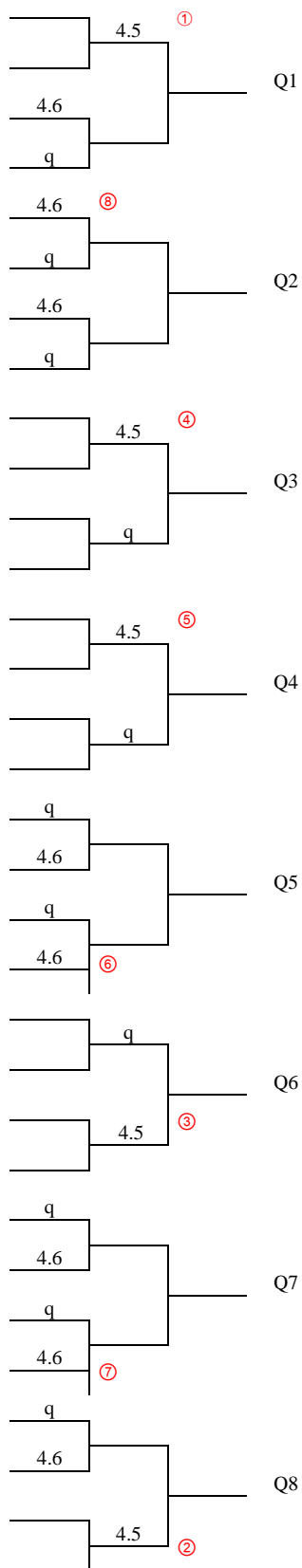
### Note

Poiché il numero dei qualificati entranti non è uguale ad una potenza di due, quelli che entrano in pre-turno non si trovano obbligatoriamente in corrispondenza delle migliori teste di serie.

I qualificati entranti in posizioni di aspèttito non possono essere teste di serie; giocheranno contro le teste di serie in aspèttito con numerazione maggiore (nell'esempio, le tre teste di serie n. 3, 4 e 5)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.24

Con 11 qualificati entranti, 8 (4.6), 5 (4.5), qualificare 8 giocatori



11 (Qe)
8 (4.6)
5 (4.5)
—
24 giocatori totali

## ESERCIZIO N. 1.25 TABELLONE DI ESTRAZIONE

(particolare, con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 10 qualificati entranti, 10 (4.6), 3 (4.5), 2 (4.4), qualificare 8 giocatori

### Calcoli preliminari

- |   |                                    |
|---|------------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 8                                  |
| 2) Numero dei giocatori   | $N=25$                             |
| 3) Dimensioni del tabellone   | $D=32$                             |
| 4) Numero degli aspèttiti   | $A=32 - 25 = 7$                    |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | $NA=25 - 7 = 18$                   |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | $I1 = 18 / 2 = 9$                  |
| 7) Collocamento dei 18 non aspèttiti  | 9 qualificati entranti con 9 (4.6) |
| 8) Collocamento dei 7 aspèttiti: (gli altri)  | 1 (Qe), 1 (4.6), 3 (4.5), 2 (4.4)  |
| 9) Calcolare il numero possibile delle teste di serie: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 3 e 12</li> <li>- Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 8</li> <li>- La scelta può essere: da 8 a 12</li> </ul>   |                                    |
| 10) Determinare la collocazione ed il numero delle teste di serie; si può scegliere sia il minimo (8), sia di prendere i 12 giocatori direttamente ammessi; in quest'ultimo caso, tre (4.6) su 10 non sarebbero teste di serie, a differenza degli altri 7. Si sceglie quindi il numero minimo, cioè 8. |                                    |

### Sul tabellone:

- 11) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q8
- 12) Numerare le posizioni delle teste di serie in aspèttito (6) destinate ai giocatori direttamente ammessi in aspèttito ed indicarne la classifica: due (4.4) teste di serie n. 1 e n. 2, tre (4.5) teste di serie n. 3, n. 4 e n. 5 e uno (4.6) testa di serie n. 6
- 13) Numerare e collocare le teste di serie n. 7 e n. 8 nel pre-turno, indicandone la classifica (4.6)
- 14) Indicare la posizione del qualificato in aspèttito contro la testa di serie in aspèttito con la più alta numerazione, la n. 6
- 15) Ripartire i giocatori restanti nei posti disponibili del primo turno: gli 8 qualificati entranti al primo turno incontrano o un (4.6) testa di serie o un (4.6) non testa di serie.
- 16) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai migliori classificati, con sorteggio ove necessario.

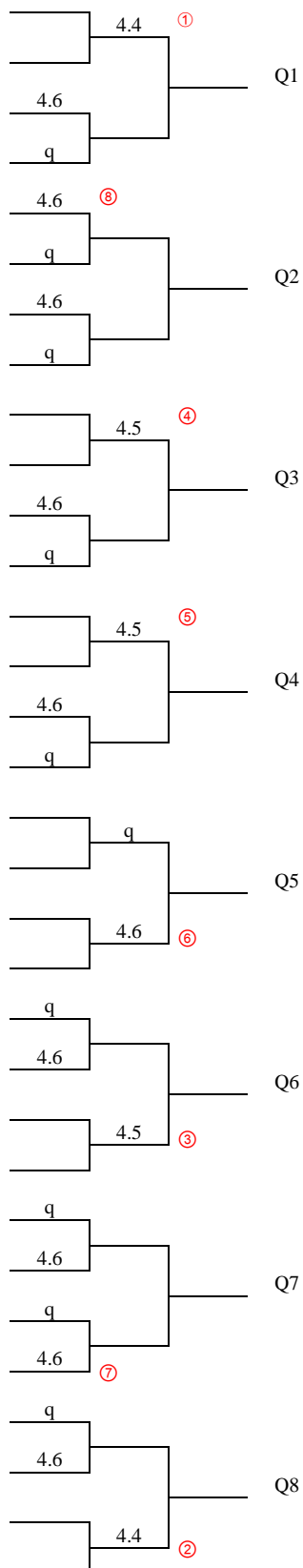
### Note

Poiché il numero dei qualificati entranti non è uguale ad una potenza di due, quelli entranti in pre-turno non si trovano obbligatoriamente in corrispondenza delle migliori teste di serie.

Il qualificato entrante in posizione di aspèttito non può essere testa di serie; giocherà contro la testa di serie in aspèttito con numerazione più alta (nell'esempio, la n. 6)

**SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.25**

Con 10 qualificati entranti, 10 (4.6), 3 (4.5), 2 (4.4), qualificare 8 giocatori



10 (Qe)
10 (4.6)
3 (4.5)
2 (4.4)
<hr/>
25 giocatori totali

## ESERCIZIO N. 1.26 TABELLONE DI ESTRAZIONE

(particolare, con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 12 qualificati entranti, 8 (4.6), 6 (4.5), qualificare 8 giocatori

### Calcoli preliminari

- |   |                                 |
|---|---------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 8                               |
| 2) Numero dei giocatori   | $N=26$                          |
| 3) Dimensioni del tabellone   | $D=32$                          |
| 4) Numero degli aspèttiti   | $A=32 - 26 = 6$                 |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | $NA=26 - 6 = 20$                |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | $I1 = 20 / 2 = 10$              |
| 7) Collocamento dei 20 non aspèttiti  | 10 (Qe) con 8 (4.6), 2 (4.5)    |
| 8) Collocamento dei 6 aspèttiti: (gli altri)  | 2 qualificati entranti, 4 (4.5) |
| 9) Calcolare il numero possibile delle teste di serie: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 4 e 13</li> <li>- Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 8</li> <li>- La scelta può essere: da 8 a 13</li> </ul> |                                 |
| 10) Determinare la collocazione ed il numero delle teste di serie. Si prenderà il minimo, ovvero 8 teste di serie: sei (4.5) e due (4.6).   |                                 |

### Sul tabellone:

- 11) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q8
- 12) Numerare le posizioni delle teste di serie in aspèttito (4) destinate ai giocatori direttamente ammessi in aspèttito ed indicarne la classifica: quattro (4.5) teste di serie dal n. 1 al n. 4
- 13) Numerare le posizioni delle teste di serie dal n. 5 al n. 8 nel pre-turno, indicandone la classifica: due (4.5) teste di serie n. 5 e n. 6, due (4.6) teste di serie n. 7 e n. 8
- 14) Indicare le posizioni dei due qualificati in aspèttito contro le teste di serie in aspèttito con la numerazione più alta: n. 4 e n. 3
- 15) Ripartire i giocatori restanti nei posti disponibili del primo turno: i 10 qualificati entranti al primo turno incontrano o un (4.5) testa di serie o un (4.6) testa di serie o un (4.6) non testa di serie.
- 16) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai migliori classificati, con sorteggio ove necessario

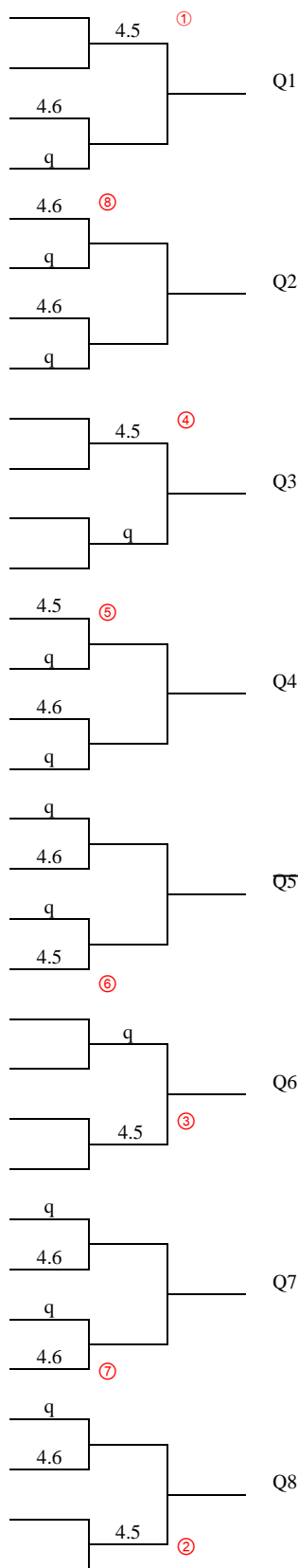
### Note

Poiché il numero dei qualificati entranti non è uguale ad una potenza di due, quelli entranti in pre-turno non si trovano obbligatoriamente in corrispondenza delle migliori teste di serie.

I qualificati entranti in posizione di aspèttito non possono essere teste di serie; giocheranno contro le teste di serie con numerazione più alta (nell'esempio, n. 4 e n. 3)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.26

Con 12 qualificati entranti, 8 (4.6), 6 (4.5), qualificare 8 giocatori



12 (Qe)
8 (4.6)
6 (4.5)
_____
26 giocatori totali

**TABELLONE CORRETTO, MA DA EVITARE**

La posizione delle teste di serie non lascia scelta per fare il tabellone in maniera diversa.  
 Le teste di serie n. 5 e n. 6 devono giocare due turni in favore di pronostico!  
 L'unica soluzione può essere trovata individuando un numero diverso di qualificati entranti (es. 8)

## ESERCIZIO N. 1.27 TABELLONE DI ESTRAZIONE

(particolare, con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 18 qualificati entranti, 7 (3.5), 11 (3.4), 7 (3.3), 4 (3.2), qualificare 16 giocatori.

### Calcoli preliminari

- |   |                                   |
|---|-----------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 16                                |
| 2) Numero dei giocatori   | N=47                              |
| 3) Dimensioni del tabellone   | D=64                              |
| 4) Numero degli aspèttiti   | A=64 – 47 = 17                    |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | NA=47 - 17 = 30                   |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | I1 = 30 / 2 = 15                  |
| 7) Collocamento dei 30 non aspèttiti  | 15 (Qe) con 7 (3.5), 8 (3.4)      |
| 8) Collocamento dei 17 aspèttiti: (gli altri)   | 3 (Qe), 3 (3.4), 7 (3.3), 4 (3.2) |
| 9) Calcolare il numero possibile delle teste di serie: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 6 e 23</li> <li>- Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 16</li> <li>- La scelta può essere tra 16 e 23</li> </ul> |                                   |
| 10) Determinare la collocazione ed il numero delle teste di serie; si può scegliere sia il minimo (16), sia 18. Si sceglie 18   |                                   |

### Sul tabellone:

- 11) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q16
- 12) Numerare le posizioni delle teste di serie in aspèttito (14) destinate ai giocatori direttamente ammessi in aspèttito ed indicarne la classifica: quattro (3.2) teste di serie dal n. 1 al n. 4, sette (3.3) teste di serie dal n. 5 al n. 11, tre (3.4) teste di serie dal n. 12 al n. 14.
- 13) Numerare le posizioni delle teste di serie dal n. 15 al n. 18 nel pre-turno, indicandone la classifica (3.4)
- 14) Indicare le posizioni dei tre (Qe) aspèttiti che giocheranno contro le tre teste di serie in aspèttito con numerazione più elevata, dal n. 12 al n. 14
- 15) Ripartire i giocatori restanti nei posti disponibili del primo turno: i 15 qualificati entranti al primo turno incontrano o un (3.4) teste di serie o un (3.4) non testa di serie o un (3.5)
- 16) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai migliori classificati, con sorteggio ove necessario.

### Note

Poiché il numero dei qualificati entranti non è uguale ad una potenza di due, gli incontri in pre-turno non si trovano obbligatoriamente in corrispondenza delle migliori teste di serie.

I qualificati entranti in posizione di aspèttito non possono essere teste di serie; giocheranno contro le teste di serie in aspèttito con numerazione più alta (nell'esempio, n. 12, n. 13 e n. 14).

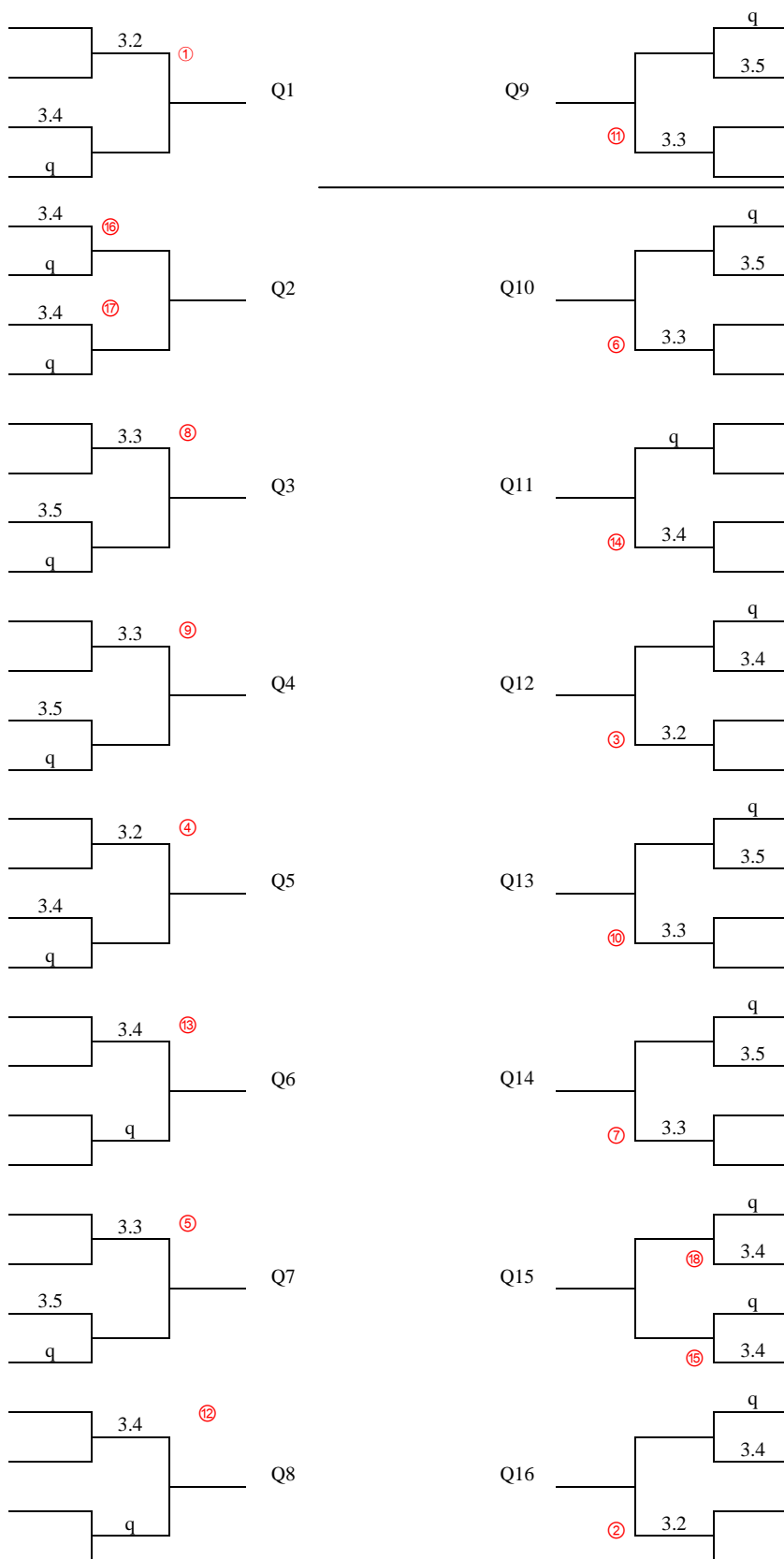
Il sorteggio delle classifiche dei giocatori entranti al pre-turno deve essere fatto in modo da limitare gli scarti di classifica dei giocatori che debbono incontrarsi.

Il tabellone è ben armonizzato.



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 1.27

Con 18 qualificati entranti, 7 (3.5), 11 (3.4), 7 (3.3), 4 (3.2), qualificare 16 giocatori.



18 (Qe)
7 (3.5)
11 (3.4)
7 (3.3)
4 (3.2)
<hr/>
47 giocatori



**(2)**

# **TABELLONI A SEZIONI DI ESTRAZIONE**

- |  |                                 |
|--|---------------------------------|
| 1) – Tabelloni a sezioni di estrazione classici    | Esercizi dal n. 2.01 al n. 2.12 |
| 2) – Tabelloni a sezioni di estrazione particolari | Esercizi dal n. 2.21 al n. 2.23 |

**ESERCIZIO N. 2.01**  
**TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE**  
(per non classificati)

Caso: con 13 giocatori non classificati, qualificare 5 giocatori

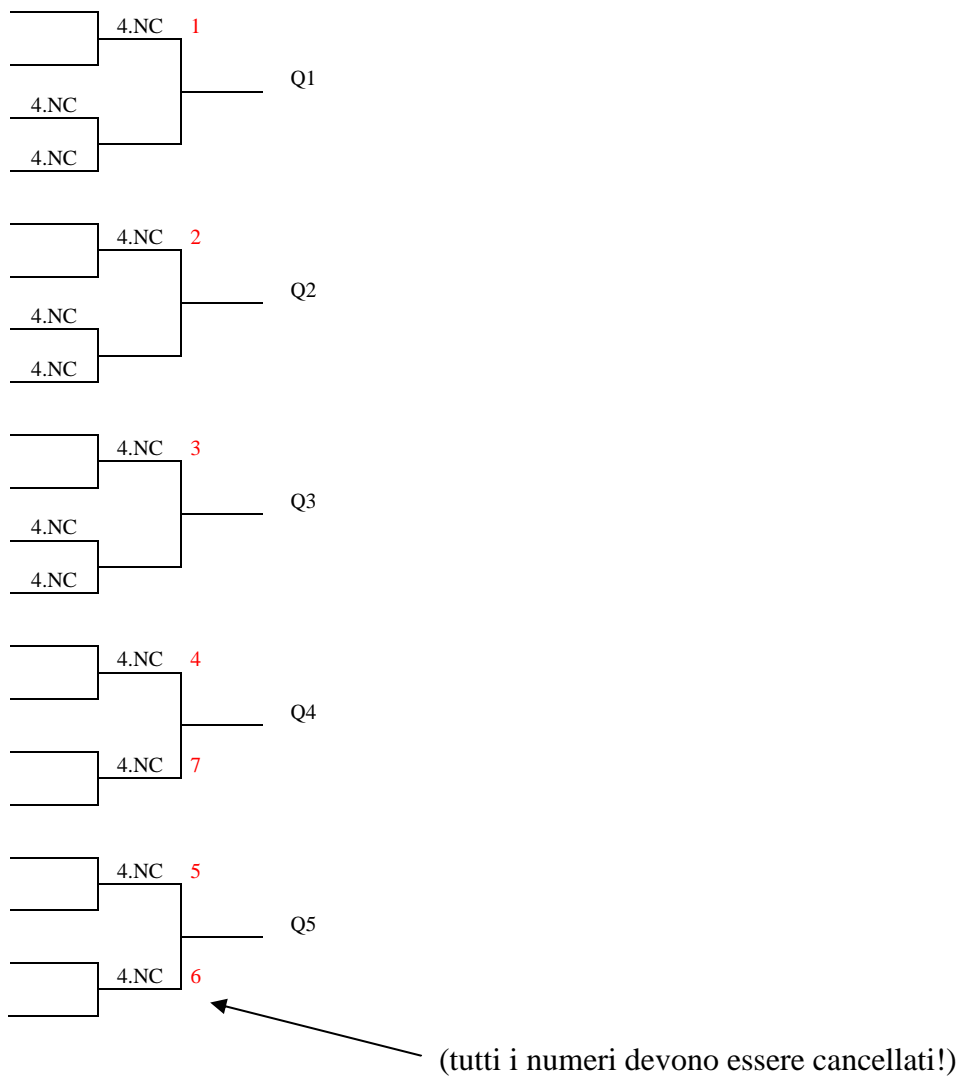
Calcoli preliminari

- |  |                   |                    |
|--|-------------------|--------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti | 5                 | Dunque: 5 sezioni! |
| 2) Numero dei giocatori                          | N=13              |                    |
| 3) Dimensioni del tabellone                      | D=20 (5 x 4 = 20) |                    |
| 4) Numero degli aspettiti                        | A=20-13 = 7       |                    |
| 5) Numero dei non aspettiti                      | NA=13-7 =6        |                    |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspettiti     | I1 = 6/2 = 3      |                    |

Sul tabellone:

- 7) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q5
- 8) Collocare i giocatori in aspettito dopo aver preso nota a matita del posto a loro è riservato (da 1 a 7) come se fossero teste di serie, controllando la costante (= 11); in aspettito dal n. 1 al n. 5 in alto in ciascuna sezione, in aspettito dal n. 6 al n. 7 in basso nelle due sezioni inferiori.
- 9) Indicare i posti dei tre incontri tra i giocatori non aspettiti, in corrispondenza dei giocatori con numerazione più bassa, da 1 a 3
- 10) Scrivere i nomi
- 11) Cancellare i numeri 1 a 7 poiché i giocatori non classificati non possono essere teste di serie.
- 12) Controllare gli effettivi di ciascuna sezione: tre nelle prime tre sezioni, due nelle altre due sezioni. Gli effettivi differiscono al massimo di una unità.

**SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 2.01**  
 Con 13 giocatori non classificati, qualificare 5 giocatori



**Nota**

Gli effettivi di ciascuna sezione dipendono naturalmente dalla posizione dei giocatori in aspèttito.

**ESERCIZIO N. 2.02**  
**TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE**  
(per non classificati)

Caso: con 27 giocatori non classificati, qualificare 13 giocatori

Calcoli preliminari

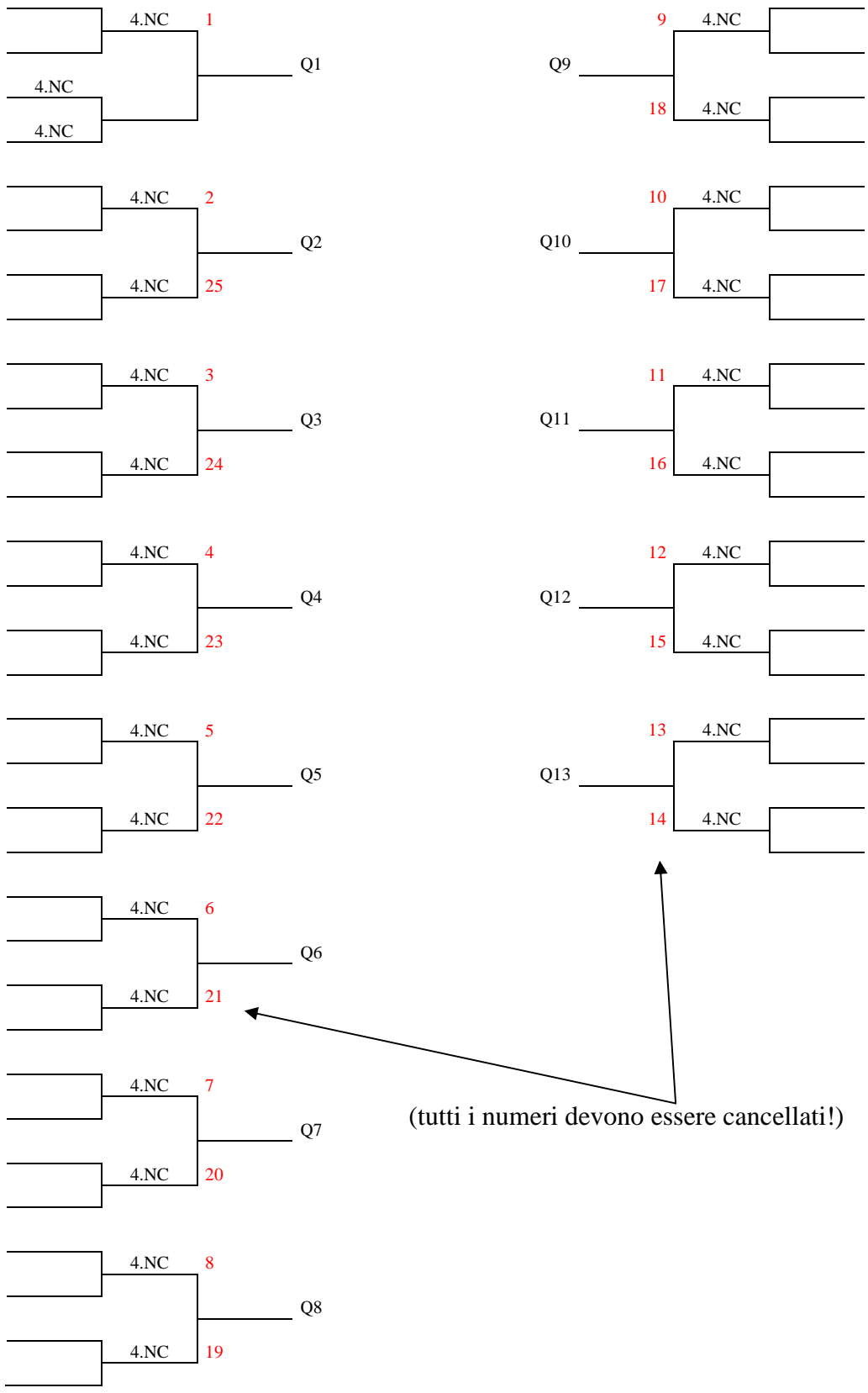
- |  |                               |
|--|-------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti | 13     Dunque: 13 sezioni     |
| 2) Numero dei giocatori                          | $N=27$                        |
| 3) Dimensioni del tabellone                      | $D=52$ ( $13 \times 4 = 52$ ) |
| 4) Numero degli aspettiti                        | $A=52-27 = 25$                |
| 5) Numero dei non aspettiti                      | $NA=27-25 = 2$                |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspettiti     | $I1 = 2/2 = 1$                |

Sul tabellone:

- 7) Individuare i qualificati uscenti da Q1 a Q13
- 8) Collocare i 25 giocatori in aspettito dopo aver preso nota a matita del posto a loro riservato (da 1 a 25) come se fossero teste di serie, controllando la costante (= 27); gli aspettiti dal n. 1 al n. 13 in alto in ogni sezione, quelli dal n. 14 al n. 25 in basso nelle 12 sezioni inferiori.
- 9) Indicare il posto dell'incontro tra giocatori non aspettiti, davanti al giocatore con il numero 1
- 10) Scrivere i nomi
- 11) Cancellare i numeri da 1 a 25 poiché i giocatori non classificati non possono essere teste di serie
- 12) Controllare gli effettivi di ciascuna sezione: tre nella prima sezione, due nelle altre dodici sezioni. Gli effettivi differiscono al massimo di una unità.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 2.02

Con 27 giocatori non classificati, qualificare 13 giocatori



**ESERCIZIO N. 2.03**  
**TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE**  
(per non classificati)

Caso: con 21 giocatori non classificati, qualificare 3 giocatori

Calcoli preliminari

- |  |                              |
|--|------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti | 3      dunque: 3 sezioni     |
| 2) Numero dei giocatori                          | $N=21$                       |
| 3) Dimensioni del tabellone                      | $D=24$ ( $3 \times 8 = 24$ ) |
| 4) Numero degli aspettiti                        | $A=24-21 = 3$                |
| 5) Numero dei non aspettiti                      | $NA=21-3 =18$                |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspettiti     | $I1 = 18/2 = 9$              |

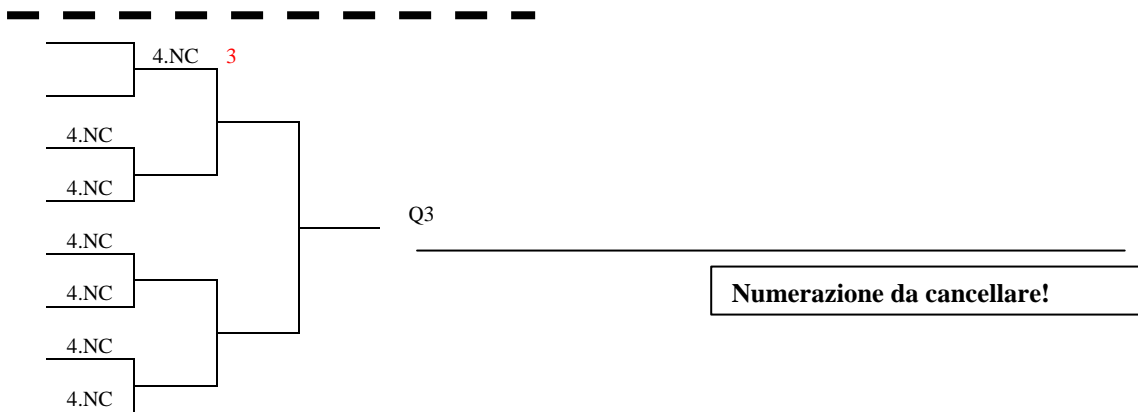
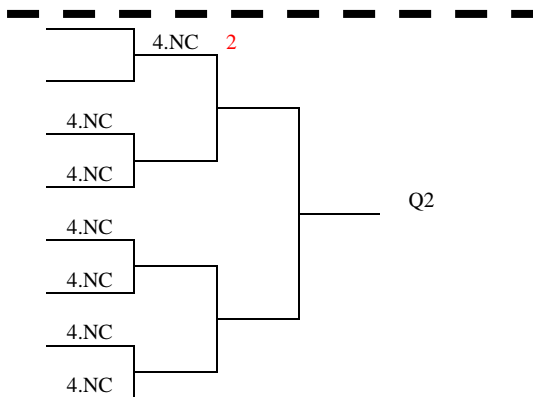
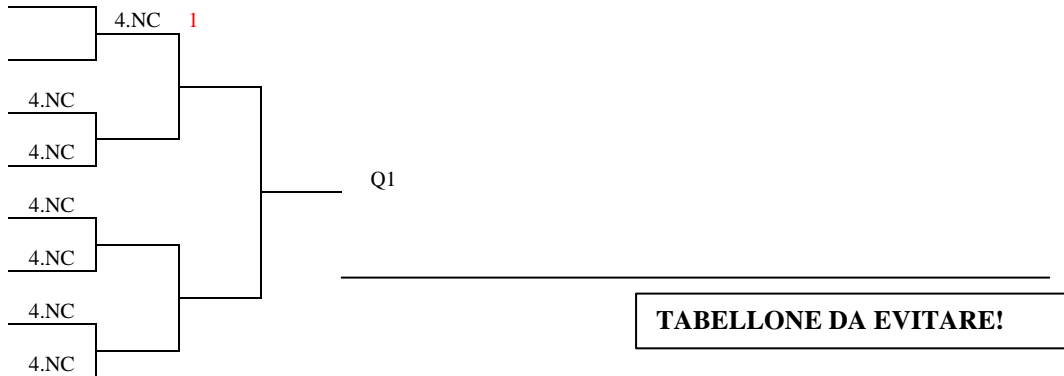
Sul tabellone:

- 7) Individuare i qualificati uscenti da Q1 a Q3
- 8) Collocare i tre giocatori in aspettito dopo aver preso nota a matita del posto a loro riservato (da 1 a 3) come se fossero teste di serie.
- 9) Indicare i posti dei 9 incontri tra giocatori non aspettiti
  - a. In corrispondenza dei giocatori numerati da 1 a 3
  - b. Nelle posizioni dove non ci sono giocatori in aspettito
- 10) Scrivere i nomi
- 11) Cancellare i numeri da 1 a 3 poiché i giocatori non classificati non possono essere teste di serie
- 12) Controllare gli effettivi di ciascuna sezione: 7. Il numero degli effettivi in ogni sezione è uguale.



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 2.03

Con 21 giocatori non classificati, qualificare 3 giocatori



**Nota**

Gli effettivi di ciascuna sezione dipendono naturalmente dalla posizione dei giocatori in aspietto.

Il tabellone propone tre incontri di seguito per la qualificazione. Si raccomanda di far giocare i giocatori non classificati tra loro, ma non per tre volte di seguito, per cui è preferibile qualificare 6 giocatori, anziché 3.

**ESERCIZIO N. 2.04**  
**TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE**  
(per non classificati)

Caso: con 36 giocatori non classificati, qualificare 14 giocatori

Calcoli preliminari

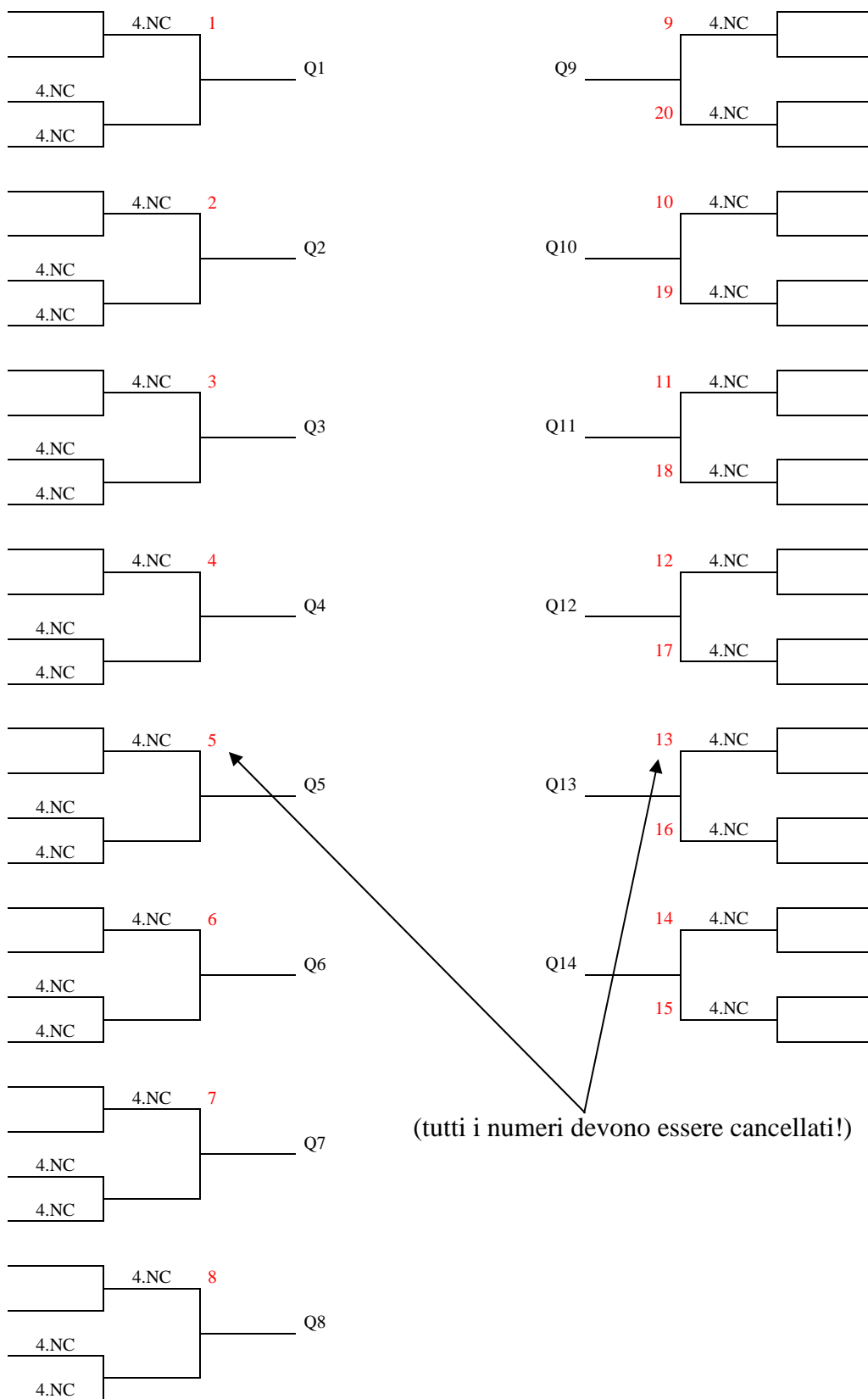
- |  |                    |                    |
|--|--------------------|--------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti | 14                 | Dunque: 14 sezioni |
| 2) Numero dei giocatori                          | N=36               |                    |
| 3) Dimensioni del tabellone                      | D=56 (14 x 4 = 56) |                    |
| 4) Numero degli aspettiti                        | A=56-36 = 20       |                    |
| 5) Numero dei non aspettiti                      | NA=36-20 =16       |                    |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspettiti     | I1 = 16/2 = 8      |                    |

Sul tabellone:

- 7) Individuare i qualificati uscenti da Q1 a Q14
- 8) Collocare i 20 giocatori in aspettito dopo aver preso nota a matita del posto a loro riservato (da 1 a 20) come se fossero teste di serie, controllando la costante (= 29); gli aspettiti dal n. 1 al n. 14 in alto in ogni sezione, quelli dal n. 15 al n. 20 in basso nelle 6 sezioni inferiori.
- 9) Indicare il posto degli incontri tra giocatori non aspettiti, davanti ai giocatori con i numeri da 1 a 8
- 10) Scrivere i nomi
- 11) Cancellare i numeri da 1 a 20 poiché i giocatori non classificati non possono essere teste di serie
- 12) Controllare gli effettivi di ciascuna sezione: tre nelle prime 8 sezioni, due nelle altre sei sezioni. Gli effettivi differiscono al massimo di una unità.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 2.04

Con 36 giocatori non classificati, qualificare 14 giocatori



**ESERCIZIO N. 2.05**  
**TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE**  
(per non classificati)

Caso: con 29 giocatori non classificati, qualificare 9 giocatori

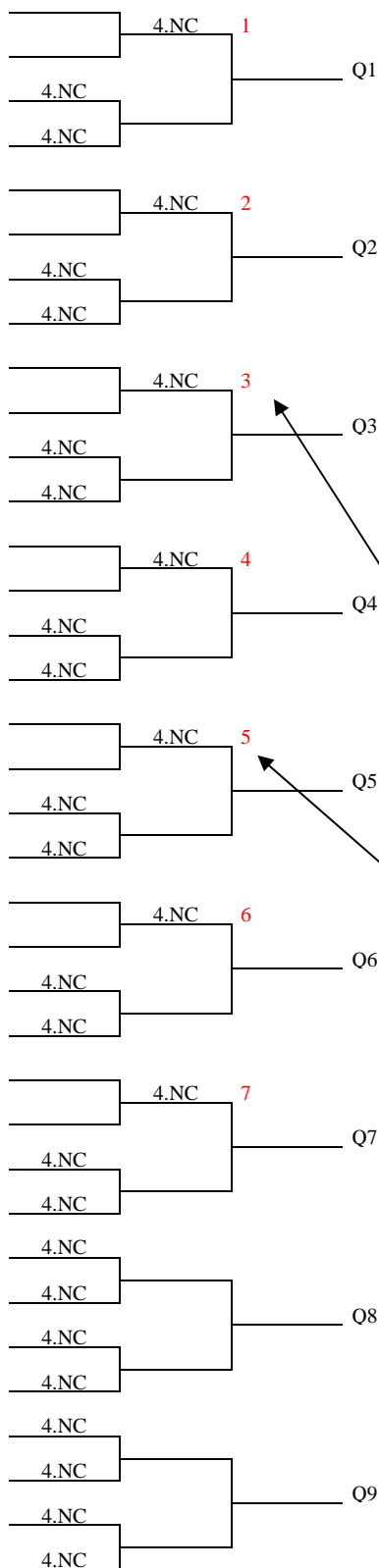
Calcoli preliminari

- |  |                   |                   |
|--|-------------------|-------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti | 9                 | dunque: 9 sezioni |
| 2) Numero dei giocatori                          | N=29              |                   |
| 3) Dimensioni del tabellone                      | D=36 (9 x 4 = 36) |                   |
| 4) Numero degli aspettiti                        | A=36-29 = 7       |                   |
| 5) Numero dei non aspettiti                      | NA=29-7 =22       |                   |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspettiti     | I1 = 22/2 = 11    |                   |

Sul tabellone:

- 7) Individuare i qualificati uscenti da Q1 a Q9
- 8) Collocare i 7 giocatori in aspettito dopo aver preso nota a matita del posto a loro riservato (da 1 a 7) come se fossero teste di serie, in alto nelle prime 7 sezioni.
- 9) Indicare il posto degli incontri tra giocatori non aspettiti, 7 davanti ai giocatore con il numero da 1 a 7 e 4 nelle due sezioni inferiori dove non ci sono aspettiti
- 10) Scrivere i nomi
- 11) Cancellare i numeri da 1 a 25 poiché i giocatori non classificati non possono essere teste di serie
- 12) Controllare gli effettivi di ciascuna sezione: tre nelle prime sette sezioni, 4 nelle altre due sezioni. Gli effettivi differiscono al massimo di una unità.

**SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 2.05**  
Con 29 giocatori non classificati, qualificare 9 giocatori



tutti i numeri devono essere cancellati!

**ESERCIZIO N. 2.06**  
**TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE**  
 (con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 5 qualificati entranti, 1 (4.3), 4 (4.2), 1 (4.1), qualificare 3 giocatori

Calcoli preliminari

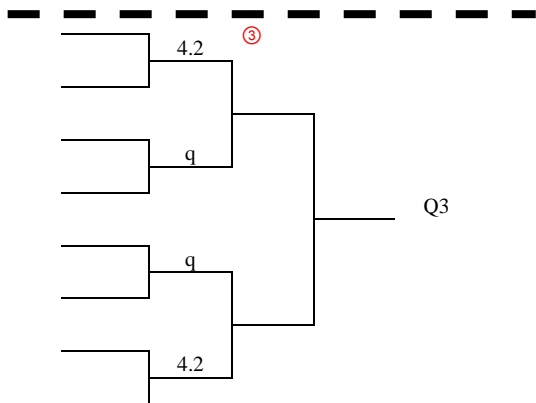
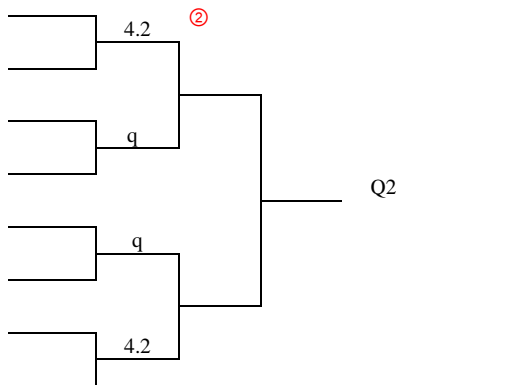
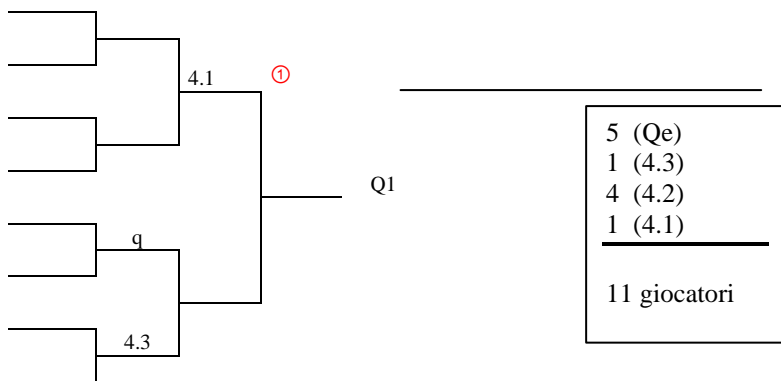
- |   |                              |
|---|------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 3, dunque: 3 sezioni         |
| 2) Numero dei giocatori   | $N=11$                       |
| 3) Dimensioni del tabellone   | $D=12$ ( $3 \times 4 = 12$ ) |
| 4) Numero degli aspèttiti   | $A=12-11 = 1$                |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | $NA=11-1 = 10$               |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | $I1 = 10/2 = 5$              |
| 7) Collocamento dei 10 non aspèttiti  | 5 (Qe) con 1 (4.3) e 4 (4.2) |
| 8) Collocamento degli aspèttiti:  | 1 (4.1)                      |
| 9) Calcolare i numeri possibili delle teste di serie  |                              |
| • Tra l'ottavo e la metà, ossia tra 2 e 5   |                              |
| • Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 4  |                              |
| • Stesso numero di teste di serie in ogni sezione: 3 o 6  |                              |
| 10) Determinare il numero delle teste di serie ed il loro posto; la scelta del numero è obbligatoriamente tre. Saranno il (4.1) e due (4.2) |                              |

Sul tabellone:

- 11) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q3
- 12) Numerare il posto della testa di serie in aspèttito, n. 1, destinato al solo giocatore direttamente ammesso in posizione di aspèttito ed indicare la classifica del giocatore che occupa questa posizione, il (4.1) testa di serie n. 1, poi le posizioni delle due teste di serie non in aspèttito, n. 2 e n. 3, con la loro classifica (4.2). Le teste di serie sono numerate dall'alto verso il basso e sono poste in alto in ogni sezione.
- 13) Indicare le posizioni dei 5 incontri tra i giocatori non in aspèttito: due, con le teste di serie n. 2 e 3, uno in corrispondenza della testa di serie in aspèttito n. 1 e gli altri due nei posti disponibili nel pre-turno.
- 14) Indicare la classifica dei giocatori che devono occupare queste posizioni, con un qualificato entrante in ciascuno dei 5 incontri con il (4.3) ed i quattro (4.2). Si inseriscono i (4.2) in modo tale che essi giochino tra loro al secondo turno, in compressione a classifica pari.
- 15) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore cominciando dai migliori classificati, con sorteggio se necessario.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 2.06

Con 5 qualificati entranti, 1 (4.3), 4 (4.2), 1 (4.1), qualificare 3 giocatori



**ESERCIZIO N. 2.07**  
**TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE**  
 (con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 5 qualificati entranti, 3 (4.6), 2 (4.5), qualificare 5 giocatori

Calcoli preliminari

- |   |                              |
|---|------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 5, dunque 5 sezioni          |
| 2) Numero dei giocatori   | $N=10$                       |
| 3) Dimensioni del tabellone   | $D=10 (5 \times 2 = 10)$     |
| 4) Numero degli aspèttiti   | $A=10 - 10 = 0$              |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | $NA=10 - 0 = 10$             |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | $I1 = 10/2 = 5$              |
| 7) Collocamento dei 10 non aspèttiti  | 5 (Qe) con 3 (4.6) e 2 (4.5) |
| 8) Collocamento degli aspèttiti:  | nessuno                      |
| 9) Calcolare i numeri possibili di teste di serie   |                              |
| • Tra l'ottavo e la metà, ossia tra 2 e 5   |                              |
| • Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 5  |                              |
| • Stesso numero di teste di serie rispetto alle sezioni: 5  |                              |
| 10) Determinare il numero delle teste di serie e la loro classifica. La scelta del numero è obbligatoriamente 5. Saranno i tre (4.6) ed i due (4.5) |                              |

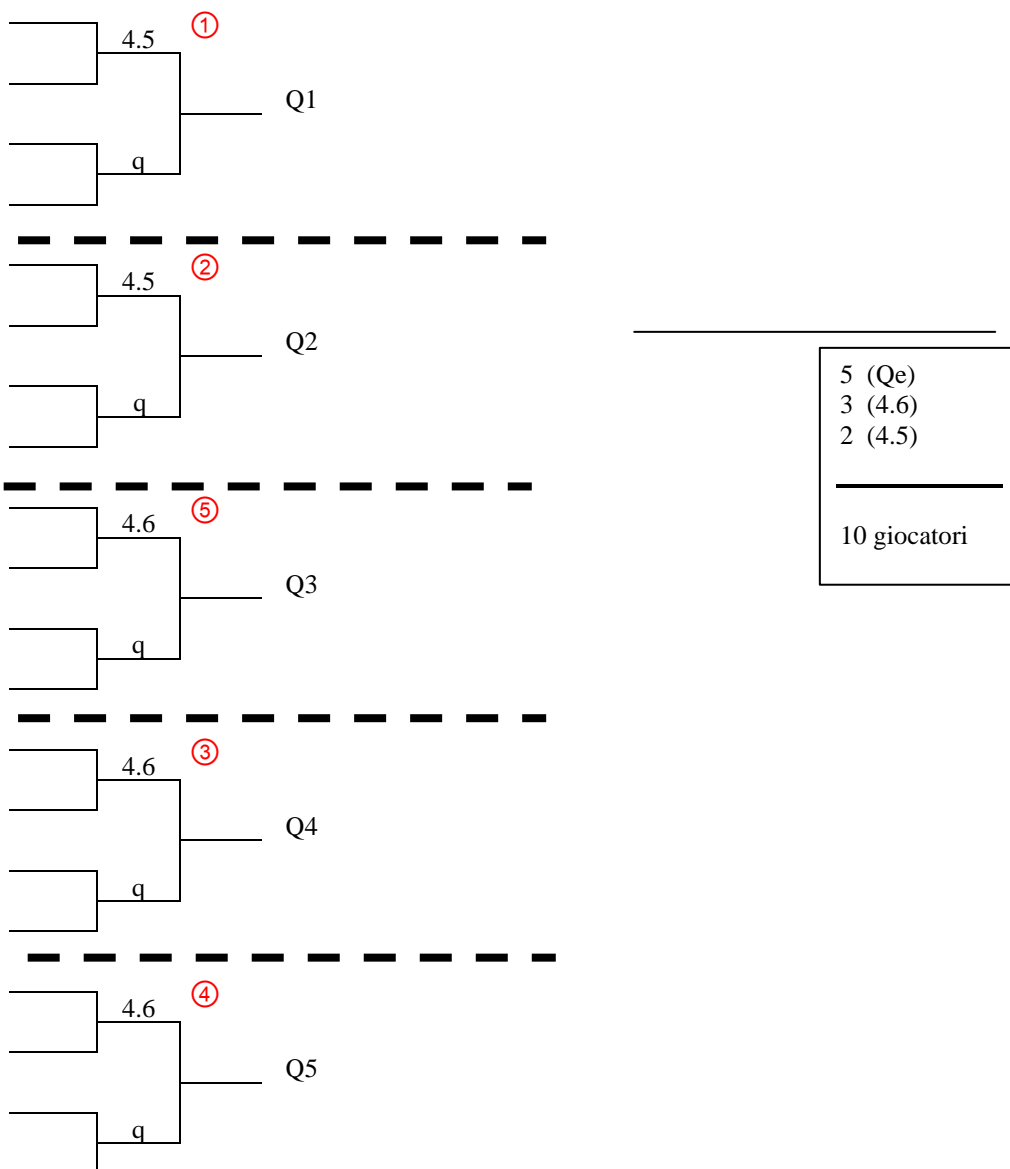
Sul tabellone:

- 11) Individuare i qualificati uscenti da Q1 a Q5
- 12) Numerare i posti delle teste di serie non in aspèttito, dal n. 1 al n. 5, con le classifiche (4.5) per le teste di serie n. 1 e n. 2, e (4.6) per le teste di serie n. 3, n. 4 e n. 5. La numerazione delle teste di serie è fatta dall'alto verso il basso ed ognuna è posta in alto nella propria sezione.
- 13) I 5 qualificati vanno ad incontrare i giocatori ammessi direttamente.
- 14) Si verifica il numero dei partecipanti in ogni sezione; hanno tutte lo stesso numero: 2.
- 15) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando da quelli meglio classificati, con sorteggio se necessario.



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 2.07

Con 5 qualificati entranti, 3 (4.6), 2 (4.5), qualificare 5 giocatori



**ESERCIZIO N. 2.08**  
**TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE**  
 (con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 7 qualificati entranti, 7 (4.2), 4 (4.1), qualificare 3 giocatori

Calcoli preliminari

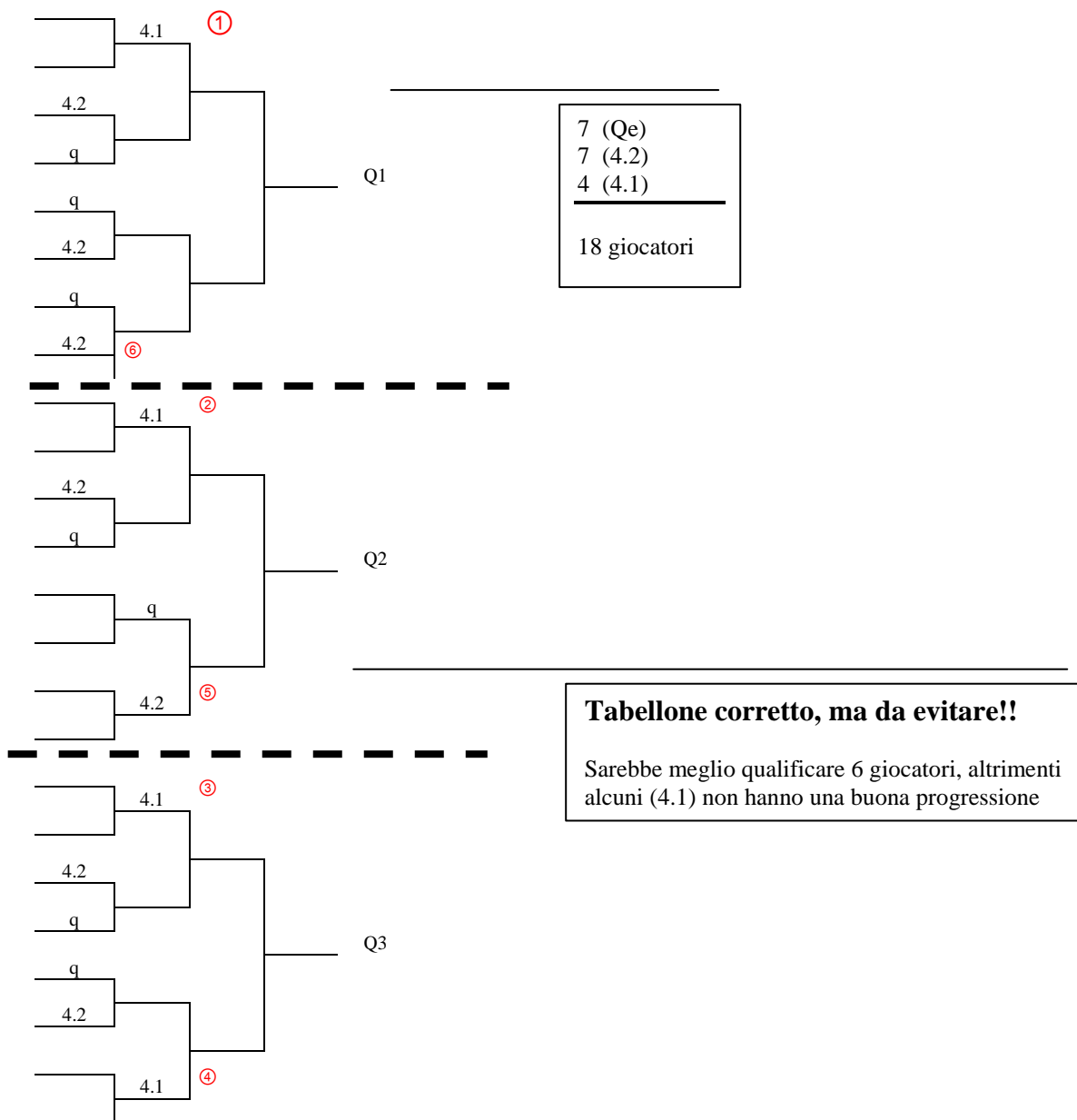
- |   |                                    |
|---|------------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 3, dunque 3 sezioni                |
| 2) Numero dei giocatori   | $N=18$                             |
| 3) Dimensioni del tabellone   | $D=24$ ( $3 \times 8 = 24$ )       |
| 4) Numero degli aspèttiti   | $A=24-18 = 6$                      |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | $NA=18-6 = 12$                     |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | $I1 = 12/2 = 6$                    |
| 7) Collocamento dei 12 non aspèttiti  | 6 qualificati entranti con 6 (4.2) |
| 8) Collocamento dei 6 aspèttiti: gli altri  | 1 (Qe), 1 (4.2), i 4 (4.1)         |
| 9) Calcolare i numeri possibili di teste di serie <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tra l'ottavo e la metà, ossia tra 3 e 9</li> <li>• Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 3</li> <li>• Stesso numero di teste di serie per sezione: 3 o 6 o 9</li> </ul> |                                    |
| 10) Definire il numero delle teste di serie e la loro classifica. Dovendo scegliere i quattro (4.1) come teste di serie, conviene definire 6 teste di serie. Saranno i quattro (4.1) e due (4.2).   |                                    |

Sul tabellone:

- 11) Individuare i qualificati uscenti da Q1 a Q3
- 12) Numerare i posti delle 5 teste di serie in aspèttito, quattro (4.1) teste di serie dal n. 1 al n. 4, e 1 (4.2) testa di serie n. 5. Numerare la posizione della testa di serie non in aspèttito, la n. 6 attribuita ad 1 (4.2). Le tre prime teste di serie sono numerate dall'alto verso il basso e sono in alto nella loro sezione. Le tre teste di serie successive sono numerate dal basso verso l'alto e sono in basso nella loro sezione.
- 13) Individuare la posizione del qualificato entrante in posizione di aspèttito, contro la testa di serie con il numero più alto (la n. 5)
- 14) Individuare le posizioni dei 6 incontri tra i giocatori non in aspèttito: uno con la testa di serie n. 6, quattro in corrispondenza delle teste di serie in aspèttito dal n. 1 a al n. 4 e l'ultimo nella posizione disponibile in pre-turno dove non ci sono giocatori in aspèttito
- 15) Indicare le classifiche dei giocatori che occupano tali posizioni, con un qualificato entrante in ciascuno dei sei incontri.
- 16) Verificare il numero dei partecipanti in ogni sezione: sono 7 nella prima, 6 nella seconda e 5 nella terza; la differenza non supera le due unità.
- 17) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai migliori classificati, con sorteggio se necessario

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 2.08

Con 7 qualificati entranti, 7 (4.2), 4 (4.1), qualificare 3 giocatori



#### Note

- 1) Ciascuna sezione è compilata come un piccolo tabellone di estrazione per la qualificazione di 1 giocatore. I giocatori ammessi nella metà superiore del tabellone sono inseriti in alto, quelli ammessi nella metà inferiore sono inseriti in basso.
- 2) L'esempio ha lo scopo di illustrare la compilazione delle sezioni. Tuttavia, due (4.1) si vedono proporre due incontri "in favore di pronostico" per ottenere la qualificazione. Per questo motivo la soluzione proposta non è ottimale. Anche questa raccomandazione sarebbe rispettata qualificando 6 giocatori, anziché 3.

**ESERCIZIO N. 2.09**  
**TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE**  
 (con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 10 qualificati entranti, 6 (4.3), 4 (4.2), 10 (4.1), qualificare 5 giocatori

Calcoli preliminari

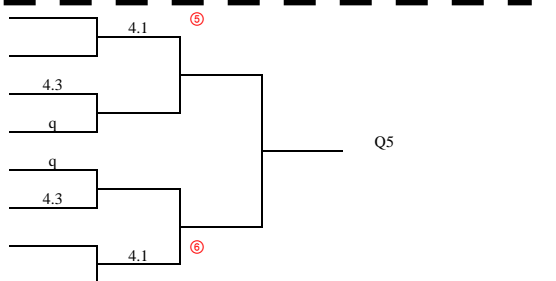
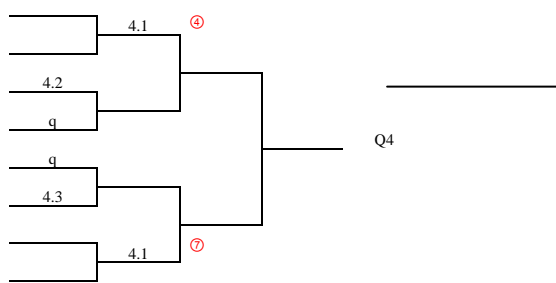
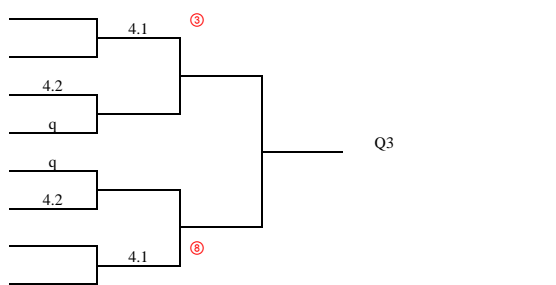
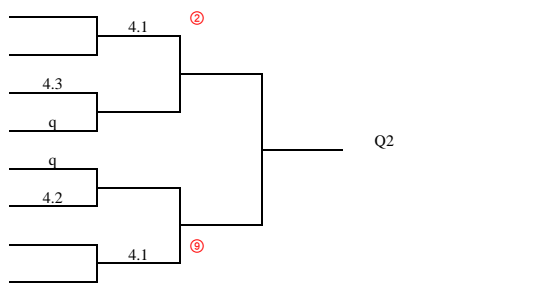
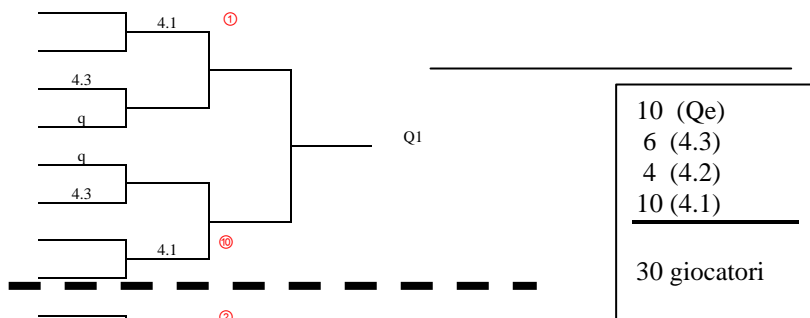
- |  |                               |
|--|-------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti   | 5, dunque 5 sezioni           |
| 2) Numero dei giocatori  | $N=30$                        |
| 3) Dimensioni del tabellone  | $D=40$ ( $5 \times 8 = 40$ )  |
| 4) Numero degli aspèttiti  | $A=40-30 = 10$                |
| 5) Numero dei non aspèttiti  | $NA=30-10 =20$                |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti   | $I1 = 20/2 = 10$              |
| 7) Collocamento dei 20 non aspèttiti   | 10 (Qe) con 6 (4.3) e 4 (4.2) |
| 8) Collocamento dei 10 aspèttiti: gli altri  | 10 (4.1)                      |
| 9) Calcolare i numeri possibili di teste di serie <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tra l'ottavo e la metà, ossia tra 4 e 15</li> <li>• Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 5</li> <li>• Stesso numero di teste di serie per sezione: 5 o 10 o 15</li> </ul> |                               |
| 10) Determinare il numero delle teste di serie e la loro classifica. È preferibile scegliere i 10 (4.1), tutti aspèttiti, come teste di serie.   |                               |

Sul tabellone:

- 11) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q5
- 12) Numerare i posti delle 10 teste di serie, tutte in aspèttito. Le 5 prime teste di serie sono numerate dall'alto in basso e sono in alto alla loro sezione; le 5 teste di serie successive sono numerate dal basso in alto e sono poste in basso nella loro sezione.
- 13) Individuare le posizioni dei 10 incontri tra i giocatori non aspèttiti, tutti in corrispondenza delle teste di serie in aspèttito.
- 14) Indicare con sorteggio la classifica dei giocatori che devono occupare le suddette posizioni, con un qualificato entrante in ciascuno dei 10 incontri.
- 15) Verificare i partecipanti di ogni sezione: hanno tutte lo stesso numero di partecipanti, 6
- 16) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai meglio classificati, con sorteggio se necessario.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO N. 2.09

Con 10 qualificati entranti, 6 (4.3), 4 (4.2), 10 (4.1), qualificare 5 giocatori



**Paragonare con l'esercizio precedente.**

Dopo aver giocato in favore di pronostico, i (4.1) giocheranno con un pari classifica per qualificarsi.

Tabellone corretto ed opportuno!

**ESERCIZIO N. 2.10**  
**TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE**  
 (con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 8 qualificati entranti, 3 (3.5), 5 (3.4), 4 (3.3), qualificare 6 giocatori

Calcoli preliminari

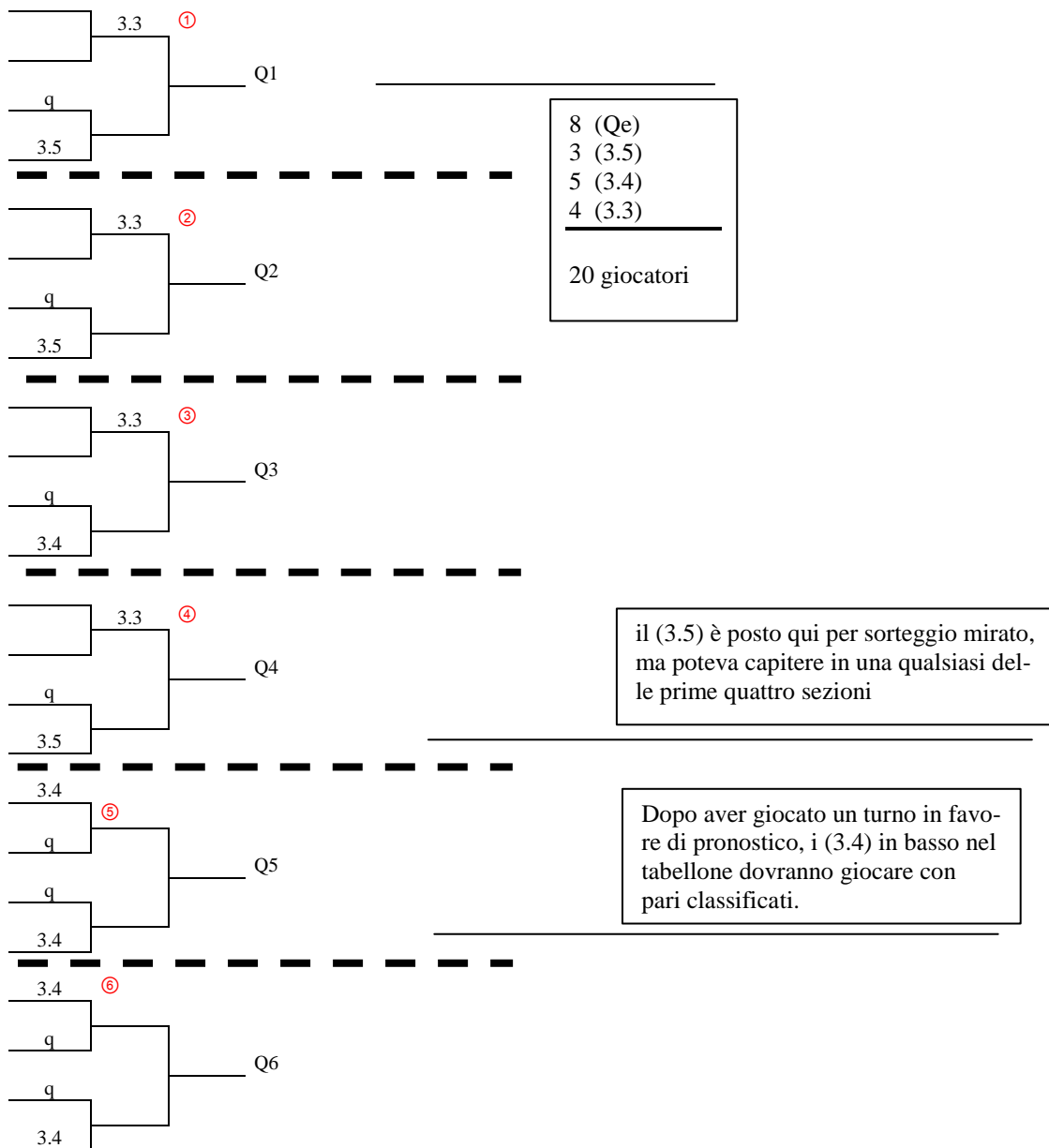
- |   |                              |
|---|------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 6, dunque 6 sezioni          |
| 2) Numero dei giocatori   | $N=20$                       |
| 3) Dimensioni del tabellone   | $D=24$ ( $6 \times 4 = 24$ ) |
| 4) Numero degli aspèttiti   | $A=24-20 = 4$                |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | $NA=20-4 =16$                |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | $I1 = 16/2 =8$               |
| 7) Collocamento dei 16 non aspèttiti  | 8 (Qe) con 3 (3.5) e 5 (3.4) |
| 8) Collocamento dei 4 aspèttiti: gli altri  | 4 (3.3)                      |
| 9) Calcolare i numeri possibili di teste di serie <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tra l'ottavo e la metà, ossia tra 3 e 10</li> <li>• Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 6</li> <li>• Stesso numero di teste di serie per sezione: 6 o 12</li> </ul> |                              |
| 10) Determinare il numero delle teste di serie e la loro classifica. L'unica scelta possibile è: 6; i quattro (3.3) in aspèttito e due (3.4) non in aspèttito.  |                              |

Sul tabellone:

- 11) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q6
- 12) Numerare i posti delle 4 teste di serie in aspèttito e delle due teste di serie non in aspèttito. Sono numerate dall'alto in basso e sono in alto nella loro sezione.
- 13) Individuare le posizioni degli otto incontri tra i giocatori non in aspèttito; 4 in corrispondenza delle teste di serie in aspèttito (dalla n. 1 alla n. 4) e 4 dove non ci sono teste di serie in aspèttito.
- 14) Dopo aver inserito un qualificato entrante in ciascuno degli 8 incontri predetti, indicare, per sorteggio mirato, la classifica dei giocatori che devono occupare questi posti; il sorteggio deve essere mirato, poiché alcuni giocatori devono fare due turni per qualificarsi e non è equo imporre loro due turni "in favore di pronostico". In corrispondenza delle teste di serie n. 5 e n. 6 si faranno giocare i (3.4) per assicurare il turno successivo con pari classifica.
- 15) Verificare i partecipanti di ogni sezione: sono tre nelle quattro sezioni superiori e tre nelle due sezioni inferiori, con una differenza di una sola unità.
- 16) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai migliori classificati, con sorteggio se necessario.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 2.10

Caso: con 8 qualificati entranti, 3 (3.5), 5 (3.4), 4 (3.3), qualificare 6 giocatori



## ESERCIZIO 2.11

### TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE

(con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 8 qualificati entranti, 6 (4.3), 5 (4.2), 3 (4.1), qualificare 7 giocatori

#### Calcoli preliminari

- |   |  |
|---|--|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 7, dunque 7 sezioni                          |
| 2) Numero dei giocatori   | $N=22$                                       |
| 3) Dimensioni del tabellone   | $D=28 (7 \times 4 = 28)$                     |
| 4) Numero degli aspèttiti   | $A=28-22 = 6$                                |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | $NA=22-6 =16$                                |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | $I1 = 16/2 =8$                               |
| 7) Collocamento dei 16 non aspèttiti  | 8 qualificati entranti con 6 (4.3) e 2 (4.2) |
| 8) Collocamento dei 6 aspèttiti: gli altri  | 3 (4.2) e 3 (4.1)                            |
| 9) Calcolare i numeri possibili di teste di serie   |  |
| • Tra l'ottavo e la metà, ossia tra 3 e 11  |  |
| • Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 7  |  |
| • Stesso numero di teste di serie per sezione: 7 o 14   |  |
| 10) Determinare il numero delle teste di serie e la loro classifica. L'unica scelta possibile è 7: i tre (4.1) in aspèttito, tre (4.2) in aspèttito e 1 (4.2) non in aspèttito. |  |

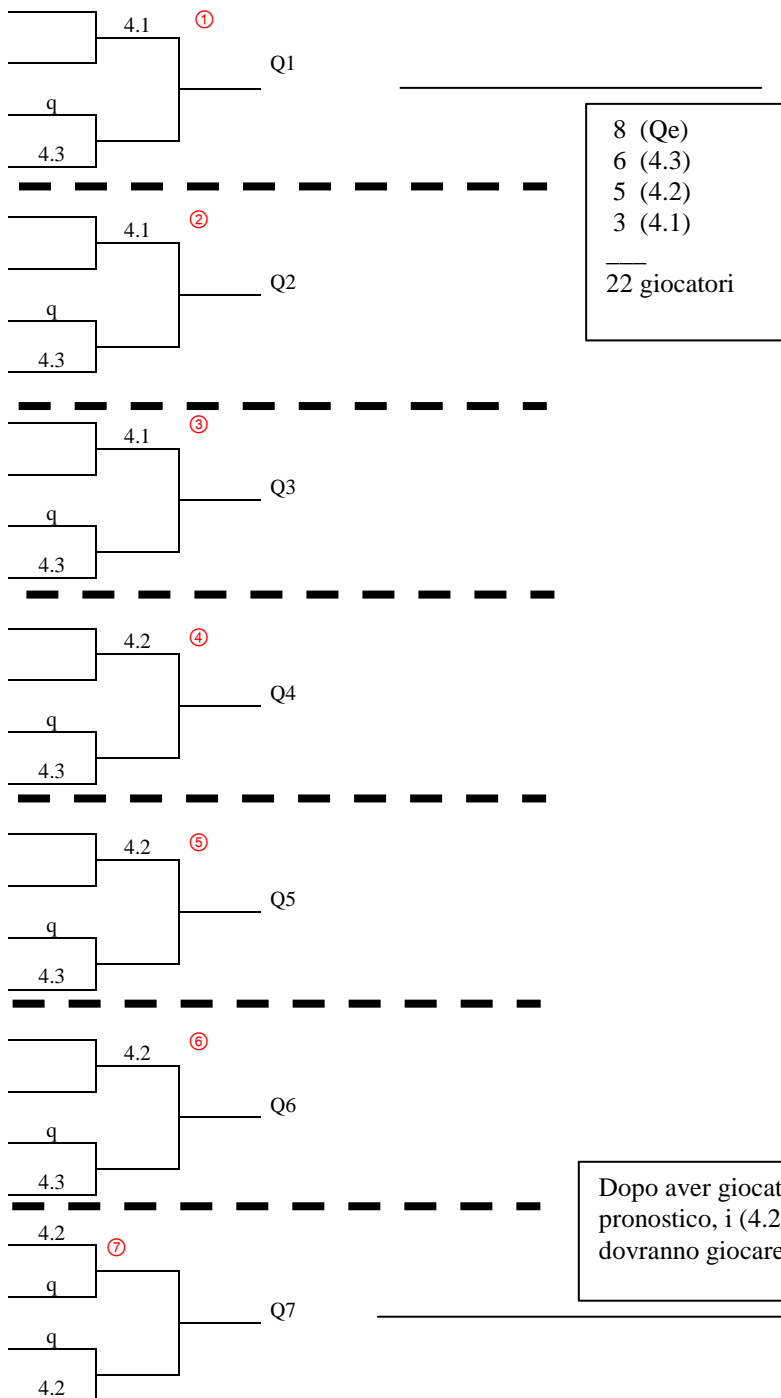
#### Sul tabellone:

- 11) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q7
- 12) Numerare i posti delle 6 teste di serie in aspèttito e poi quello della testa di serie n. 7 non in aspèttito. Le teste di serie sono numerate dall'alto in basso e sono poste in alto nella sezione.
- 13) Individuare le posizioni degli 8 incontri tra i giocatori non in aspèttito: 6 in corrispondenza delle teste di serie in aspèttito, dal n. 1 al n. 6, e due dove non ci sono aspèttiti.
- 14) Dopo aver inserito un qualificato entrante in ciascuno degli 8 incontri, indicare, per sorteggio mirato, le classifiche dei giocatori che devono occupare questi posti; il sorteggio deve essere mirato, poiché i giocatori devono giocare due turni per qualificarsi ed è equo non imporre loro due turni "in favore di pronostico". Prima della testa di serie n. 7 si farà giocare quindi il rimanente (4.2) per assicurare il turno successivo tra pari classifica.
- 15) Verificare i partecipanti di ogni sezione: sono tre nelle sei sezioni superiori e 4 nella sezione inferiore, con una differenza di una sola unità.
- 16) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai meglio classificati, con sorteggio se necessario.



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 2.11

Con 8 qualificati entranti, 6 (4.3), 5 (4.2), 3 (4.1), qualificare 7 giocatori



## ESERCIZIO 2.12

### TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE

(con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 16 qualificati entranti, 8 (3.5), 7 (3.4), 5 (3.3) e 4 (3.2), qualificare 6 giocatori

#### Calcoli preliminari

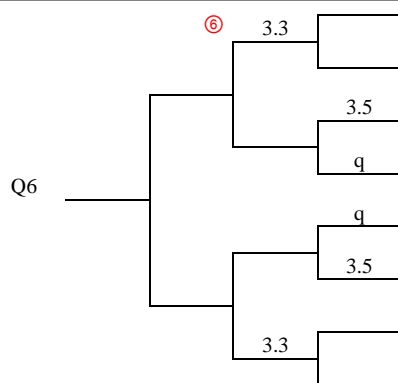
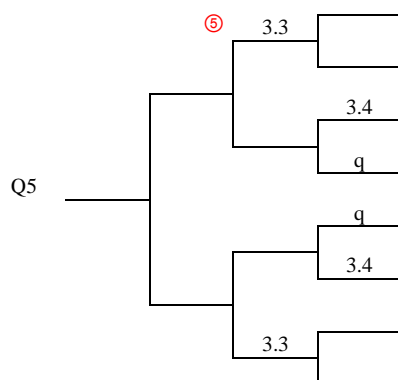
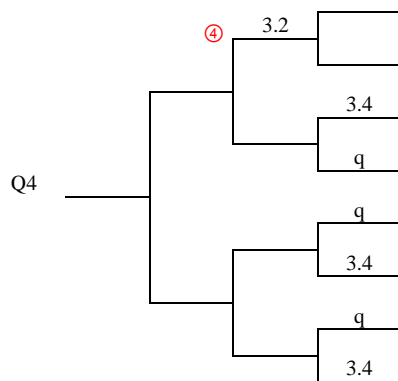
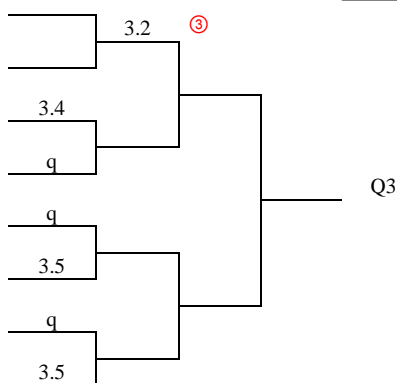
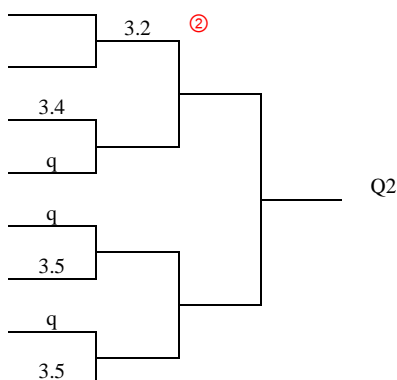
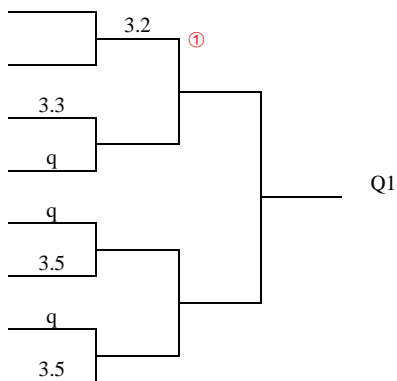
- |   |  |
|---|--|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 6, dunque 6 sezioni                    |
| 2) Numero dei giocatori   | $N=40$                                 |
| 3) Dimensioni del tabellone   | $D=48$ ( $6 \times 8 = 48$ )           |
| 4) Numero degli aspèttiti   | $A=48-40 = 8$                          |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | $NA=40-8 =32$                          |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | $I1 = 32/2 =16$                        |
| 7) Collocamento dei 32 non aspèttiti  | 16 (Qe) con 8 (3.5), 7 (3.4) e 1 (3.3) |
| 8) Collocamento degli 8 aspèttiti: gli altri  | 4 (3.2) e 4 (3.3)                      |
| 9) Calcolare i numeri possibili di teste di serie   |  |
| • Tra l'ottavo e la metà, ossia tra 5 e 20  |  |
| • Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 6  |  |
| • Stesso numero di teste di serie per sezione: 6 o 12 o 18  |  |
| 10) Determinare il numero delle teste di serie e la loro classifica. La tipologia dei partecipanti non orienta verso una scelta particolare, per cui si sceglie il minimo: 6. |  |

#### Sul tabellone:

- 11) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q6
- 12) Numerare i posti delle 6 teste di serie in aspèttito. Le teste di serie sono numerate dall'alto in basso e sono poste in alto nella sezione. I numeri da 1 a 4 sono riservati ai quattro (3.2), il 5 ed il 6 a due dei (3.3)
- 13) Collocare gli ultimi due aspèttiti (3.3) in modo da determinare compressioni a pari classifica nelle ultime due sezioni inferiori.
- 14) Individuare le posizioni dei 16 incontri tra i giocatori non in aspèttito: 6 in corrispondenza delle teste di serie in aspèttito, dal n. 1 al n. 6, due in corrispondenza degli aspèttiti non testa di serie e 8 dove non ci sono aspèttiti.
- 15) Dopo aver inserito un qualificato entrante in ciascuno dei 16 incontri, indicare, per sorteggio mirato, le classifiche dei giocatori che devono occupare questi posti; il sorteggio deve essere mirato
  - a. poiché i giocatori devono giocare due turni per qualificarsi ed è equo non imporre loro due turni "in favore di pronostico";
  - b. per evitare scarti di classifica troppo elevati.
- 16) Verificare i partecipanti di ogni sezione: sono 7 nelle quattro sezioni superiori e 6 nelle due sezioni inferiori, con una differenza di una sola unità.
- 17) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai meglio classificati, con sorteggio se necessario.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 2.12

Con 16 qualificati entranti, 8 (3.5), 7 (3.4), 5 (3.3) e 4 (3.2), qualificare 6 giocatori



16 (Qe)
8 (3.5)
7 (3.4)
5 (3.3)
4 (3.2)
—
40 giocatori

I 4 (3.2) devono giocare due incontri “in favore di pronostico” per qualificarsi. Un tabellone di estrazione non è conveniente per una tale dispersione di classifiche. Si deve cercare una soluzione diversa, basata sul tabellone di selezione.

**ESERCIZIO N. 2.21**  
**TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE**  
(particolare, con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 7 qualificati entranti, 5 (4.6), 3 (4.5), qualificare 6 giocatori

Calcoli preliminari

- |   |                              |
|---|------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 6, dunque 6 sezioni          |
| 2) Numero dei giocatori   | $N=15$                       |
| 3) Dimensioni del tabellone   | $D=24$ ( $6 \times 4 = 24$ ) |
| 4) Numero degli aspèttiti   | $A=24-15 = 9$                |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | $NA=15-9 =6$                 |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | $I1 = 6/2 =3$                |
| 7) Collocamento dei 6 non aspèttiti   | 3 (Qe) con 3 (4.6)           |
| 8) Collocamento dei 9 aspèttiti: gli altri  | 4 (Qe), 2 (4.6) e 3 (4.5)    |
| 9) Calcolare i numeri possibili di teste di serie <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tra l'ottavo e la metà, ossia tra 2 e 7</li> <li>• Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 6</li> <li>• Stesso numero di teste di serie per sezione: 6</li> </ul> |                              |
| 10) Determinare il numero delle teste di serie e la loro classifica. L'unica scelta possibile è: 6; i tre (4.5) e tre (4.6); cinque teste di serie sono in aspèttito ed una non in aspèttito.   |                              |

Sul tabellone:

- 11) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q6
- 12) Numerare i posti delle 5 teste di serie in aspèttito: i tre (4.5), teste di serie nn. 1, 2 e 3, in alto nella loro sezione, e due (4.6), teste di serie nn. 4 e 5, in alto nella loro sezione.
- 13) Numerare il posto della testa di serie n. 6 non in aspèttito, in alto nella sua sezione, per 1 (4.6).
- 14) Indicare le posizioni dei 4 qualificati entranti in aspèttito che giocheranno contro le teste di serie in aspèttito con la numerazione più alta, dal n. 5 al n. 2.
- 15) Ripartire i giocatori non aspèttiti nei posti rimanenti del primo turno, così che ciascun qualificato entrante al primo turno incontri un (4.6), sia teste di serie o no.
- 16) Verificare i partecipanti di ogni sezione: sono tre nella prima sezione, due nelle sezioni da 2 a 5, 4 nella sesta sezione, con una differenza di due unità.
- 17) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai migliori classificati, con sorteggio se necessario.

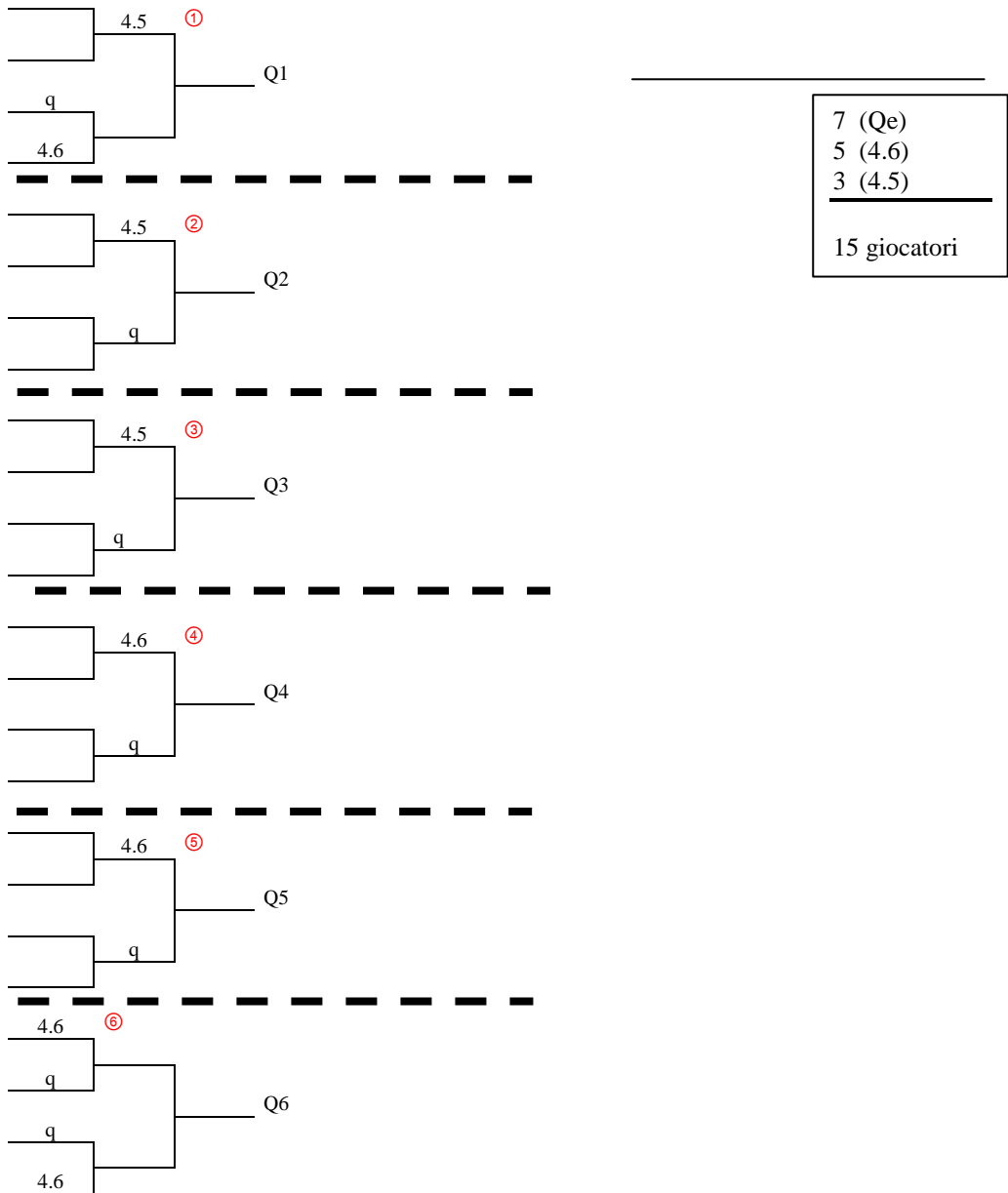
Note

Poiché il numero dei qualificati entranti non è uguale ad una potenza di due, gli incontri in pre-turno non si trovano obbligatoriamente in corrispondenza delle migliori teste di serie.

I qualificati entranti in posizione di aspèttito non possono essere teste di serie; giocheranno contro le teste di serie in aspèttito con numerazione più alta (nell'esempio, n. 5, n. 4, n. 3 e 2).

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 2.21

Con 7 qualificati entranti, 5 (4.6), 3 (4.5), qualificare 6 giocatori



**ESERCIZIO N. 2.22**  
**TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE**  
 (particolare, con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 12 qualificati entranti, 7 (4.6), 5 (4.5), 7 (4.4), qualificare 5 giocatori

Calcoli preliminari

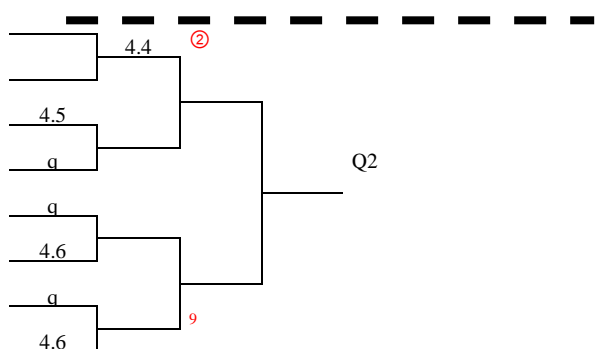
- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti  | 5, dunque 5 sezioni           |
| 2) Numero dei giocatori   | $N=31$                        |
| 3) Dimensioni del tabellone   | $D=40$ ( $5 \times 8 = 40$ )  |
| 4) Numero degli aspèttiti   | $A=40-31 = 9$                 |
| 5) Numero dei non aspèttiti   | $NA=31-9 =22$                 |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti  | $I1 = 22/2 =11$               |
| 7) Collocamento dei 22 non aspèttiti  | 11 (Qe) con 7 (4.6) e 4 (4.5) |
| 8) Collocamento dei 9 aspèttiti: gli altri  | 1 (Qe), 1 (4.5) e 7 (4.4)     |
| 9) Calcolare i numeri possibili di teste di serie <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tra l'ottavo e la metà, ossia tra 4 e 15</li> <li>• Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 5</li> <li>• Stesso numero di teste di serie per sezione: 5, 10 o 15</li> </ul> |                               |
| 10) Determinare il numero delle teste di serie e la loro classifica. La tipologia delle classifiche dei partecipanti non suggeriscono una scelta particolare, per cui si sceglierà il numero minimo: 5; saranno cinque (4.4).   |                               |

Sul tabellone:

- 11) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q5
- 12) Numerare i posti delle 5 teste di serie in aspèttito: i cinque (4.4), teste di serie dal n. 1 al n. 5, in alto nella loro sezione.
- 13) Numerare i posti dei tre aspèttiti non teste di serie direttamente ammessi, n. 6, n. 7 e n. 8, destinati ai due (4.4) ed ad un (4.5).
- 14) Indicare la posizione del qualificato entrante in aspèttito che giocherà contro l'aspèttito non testa di serie con la numerazione più alta, n. 8.
- 15) Ripartire i 22 giocatori non aspèttiti nei posti rimanenti del primo turno, così che ciascuno degli 11 qualificati entranti al primo turno incontri un (4.6) o un (4.5). Il collocamento è fatto per sorteggio mirato per definire una compressione a parità di classifica nel turno seguente: due incontri di qualificati entranti con (4.6)
- 16) Verificare i partecipanti di ogni sezione: sono 7 nelle prime due sezioni, 5 nella terza sezione e 6 nelle due sezioni inferiori, con una differenza di due unità.
- 17) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai migliori classificati, con sorteggio se necessario.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 2.22

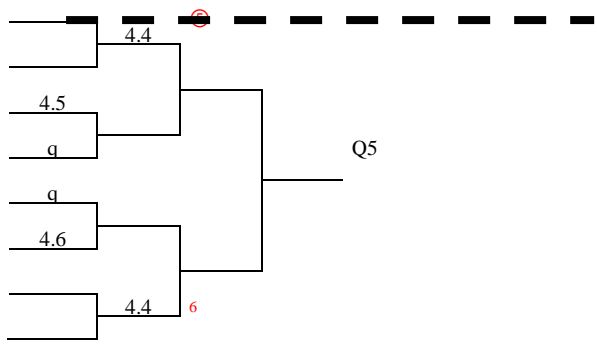
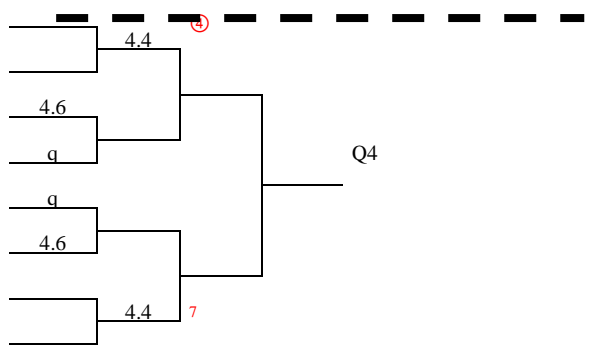
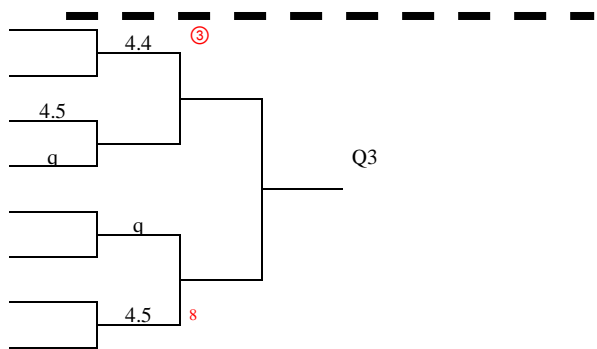
Con 12 qualificati entranti, 7 (4.6), 5 (4.5), 7 (4.4), qualificare 5 giocatori



**Tabellone corretto, ma da evitare !**

I due (4.6) nelle sezioni 1 e 2 giocano il primo incontro “in favore di pronostico” e poi il secondo con un pari classifica.  
 Ma i (4.4) teste di serie n. 1, n. 2 e n. 3 devono giocare due incontri “in favore di pronostico” per qualificarsi!  
 La soluzione è quella di cercare

- o di qualificare un maggior numero di giocatori
- o di usare un tabellone di selezione.



**ESERCIZIO N. 2.23**  
**TABELLONE A SEZIONI DI ESTRAZIONE**  
 (particolare, con giocatori classificati e qualificati entranti)

Caso: con 16 qualificati entranti, 4 (4.6), 16 (4.5), qualificare 7 giocatori

Calcoli preliminari

- |  |                              |
|--|------------------------------|
| 1) Determinare il numero dei qualificati uscenti   | 7, dunque 7 sezioni          |
| 2) Numero dei giocatori  | $N=36$                       |
| 3) Dimensioni del tabellone  | $D=56 (7 \times 8 = 56)$     |
| 4) Numero degli aspèttiti  | $A=56-36 = 20$               |
| 5) Numero dei non aspèttiti  | $NA=36-20=16$                |
| 6) Numero degli incontri tra i non aspèttiti   | $I1 = 16/2 = 8$              |
| 7) Collocamento dei 16 non aspèttiti   | 8 (Qe) con 4 (4.6) e 4 (4.5) |
| 8) Collocamento dei 20 aspèttiti: gli altri  | 8 (Qe) e 12 (4.5)            |
| 9) Calcolare i numeri possibili di teste di serie  |                              |
| • Tra l'ottavo e la metà, ossia tra 5 e 18   |                              |
| • Almeno uguale al numero dei qualificati uscenti: 7   |                              |
| • Stesso numero di teste di serie per sezione: 7 o 14  |                              |
| 10) Determinare il numero delle teste di serie e la loro classifica. Poiché di sono molti giocatori con la stessa classifica, è preferibile il numero massimo: 14. |                              |

Sul tabellone:

- 11) Numerare i qualificati uscenti da Q1 a Q7
- 12) Numerare i posti delle 12 teste di serie in aspèttito: 12 (4.5), dal n. 1 al n. 7, in alto nella loro sezione, dall'alto verso il basso, e dal n. 8 al n. 12, in basso nella loro sezione, dal basso verso l'alto.
- 13) Numerare i posti delle teste di serie nn. 13 e 14 non in aspèttito, in basso nella loro sezione, la seconda e la prima.
- 14) Indicare le posizioni degli 8 qualificati entranti in aspèttito non teste di serie che giocheranno contro le teste di serie in aspèttito con la numerazione più alta, dal n. 12 al n. 5.
- 15) Ripartire i 16 giocatori non aspèttiti nei posti rimanenti del primo turno, così che ciascuno degli 8 qualificati entranti al primo turno incontri un (4.6) o un (4.5). Il collocamento è fatto per sorteggio mirato per definire una compressione a parità di classifica nel turno seguente: 4 incontri di qualificati entranti con (4.5)
- 16) Scrivere il nome ed il cognome di ogni giocatore, cominciando dai migliori classificati, con sorteggio se necessario.

Note

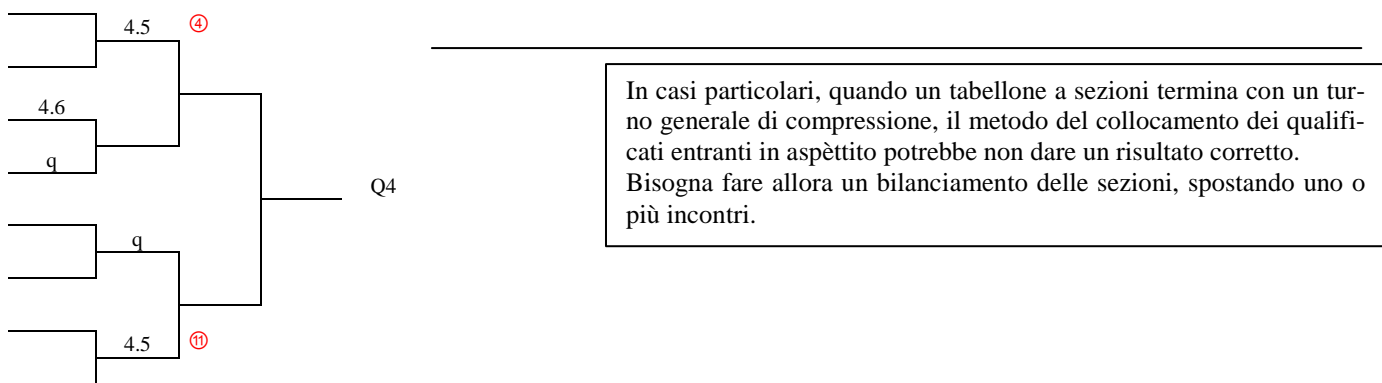
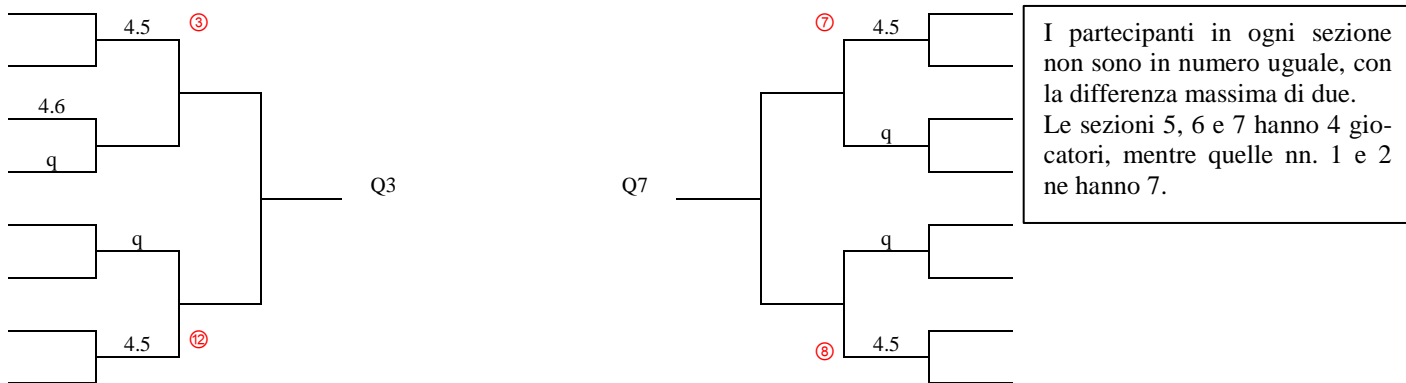
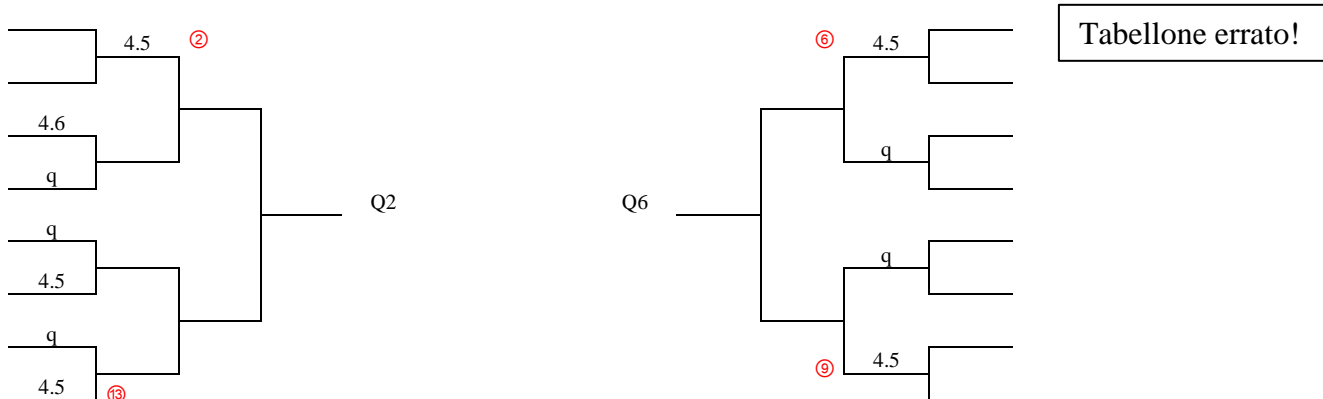
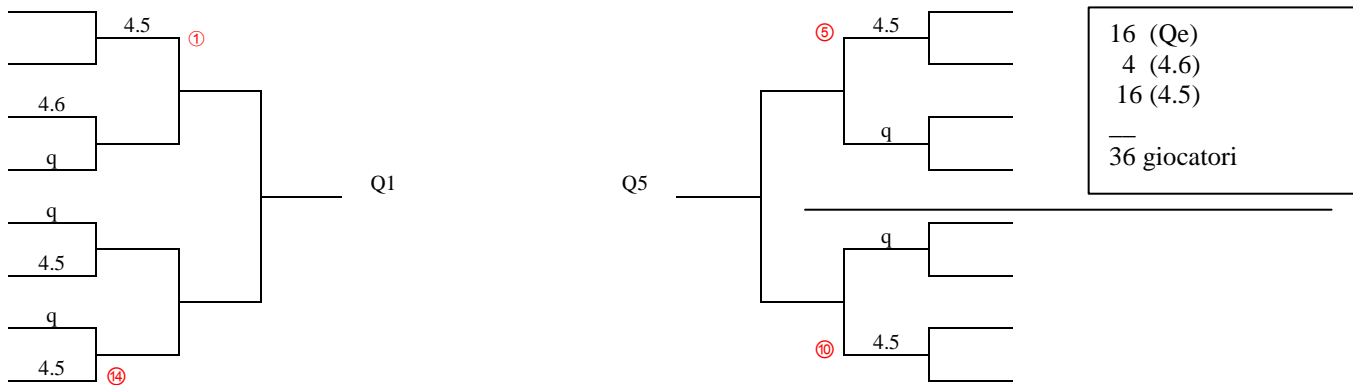
Per i tabelloni a sezioni, la regola prescrive che le sezioni abbiano lo stesso numero di partecipanti, con una differenza massima di due. In casi eccezionali, il metodo di collocare alcuni incontri deve essere completato dal collocamento di alcuni di essi in modo da soddisfare tale regola.

Questo è il caso dell'esempio.



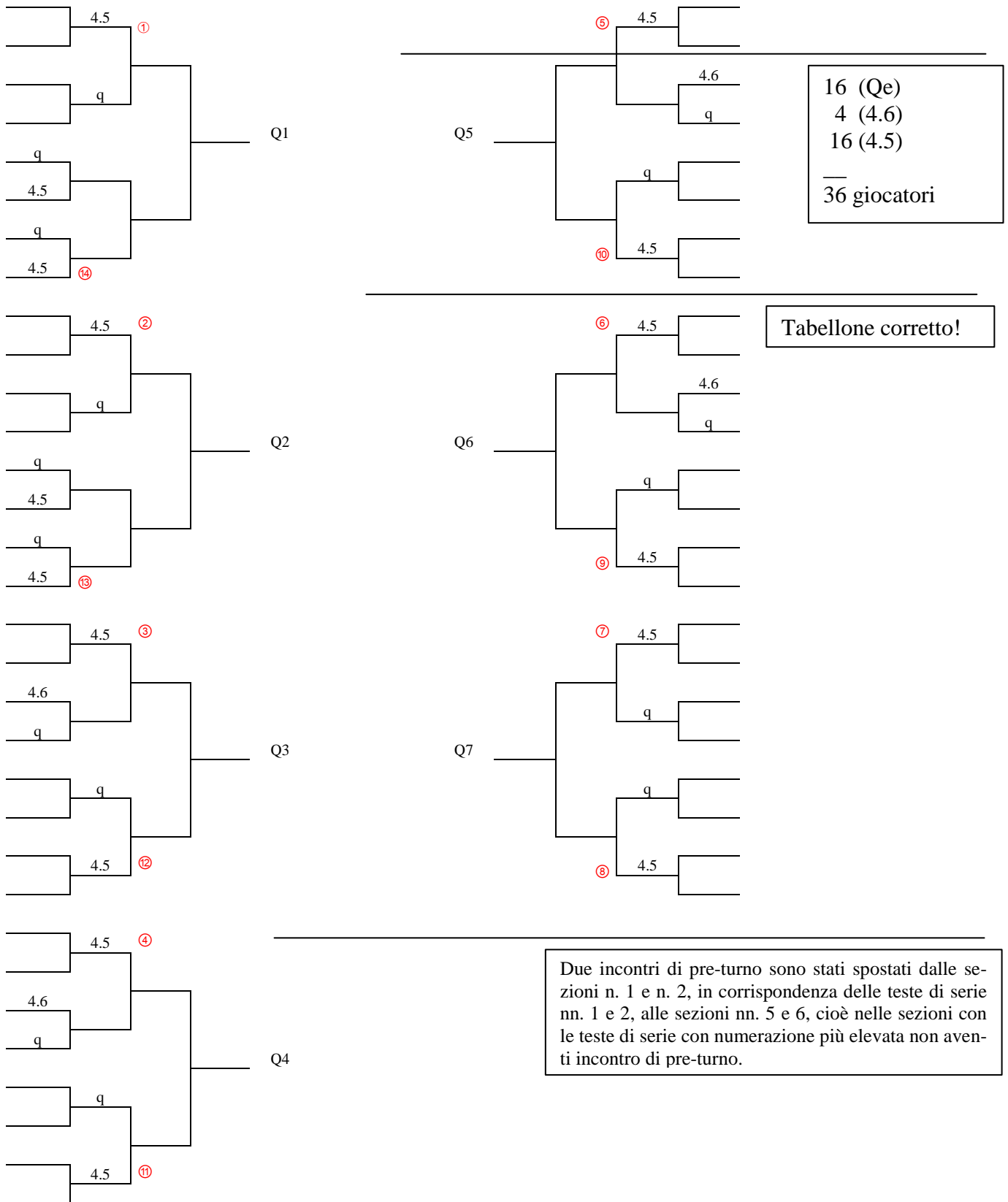
### SOLUZIONE 1 DELL'ESERCIZIO 2.23

Con 16 qualificati entranti, 4 (4.6), 16 (4.5), qualificare 7 giocatori



### SOLUZIONE 2 DELL'ESERCIZIO 2.23

Con 16 qualificati entranti, 4 (4.6), 16 (4.5), qualificare 7 giocatori



# (3)

# TABELLONI DI SELEZIONE

1) – Tabelloni di selezione

Esercizi dal n. 3.01 al n. 3.16

2) – Casi particolari

Esercizi dal n. 3.21 al n. 3.24

### ESERCIZIO 3.01 TABELLONE DI SELEZIONE

(numero dei qualificati entranti uguale al numero dei qualificati uscenti)

Caso: con 4 qualificati entranti, 4 (4.4), 4 (4.3), 1 (4.2), 3 (4.1), qualificare 4 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- 1) Numero di partecipanti al tabellone: 16
- 2) Numero dei qualificati uscenti: 4
- 3) Numero dei qualificati entranti: 4
- 4) Coppie indissolubili: 4 qualificati con 4 (4.4), ossia 4 coppie
- 5) Numero delle compressioni da fare:  $4(Q_e) - 4(Q_u) = 0$ ; nessuna compressione

#### II – SCALA

Ad ogni turno si ammette un numero di giocatori intermedi pari alla metà del numero dei posti disponibili, non essendoci alcuna compressione da fare.

La scala può essere solo la seguente:

		$\frac{8}{3}$ (4.1)	$\Rightarrow$	4Q
		1 (4.2)		
		+		
		$\frac{8}{4}$ (4.3)	$\Rightarrow$	4
		+		
		$\frac{8}{4}$ (4.4)	$\Rightarrow$	4
coppie indissolubili	[	4 q		
N. dei turni		1	2	3

#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: 32
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q4 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 4, come i qualificati uscenti: i tre (4.1) ed il (4.2)



### ESERCIZIO 3.02 TABELLONE DI SELEZIONE

(numero dei qualificati entranti uguale al numero dei qualificati uscenti)

Caso: con 8 qualificati entranti, 3 (4.5), 5 (4.4), 3 (4.3), 5 (4.2), 7 (4.1), qualificare 8 giocatori

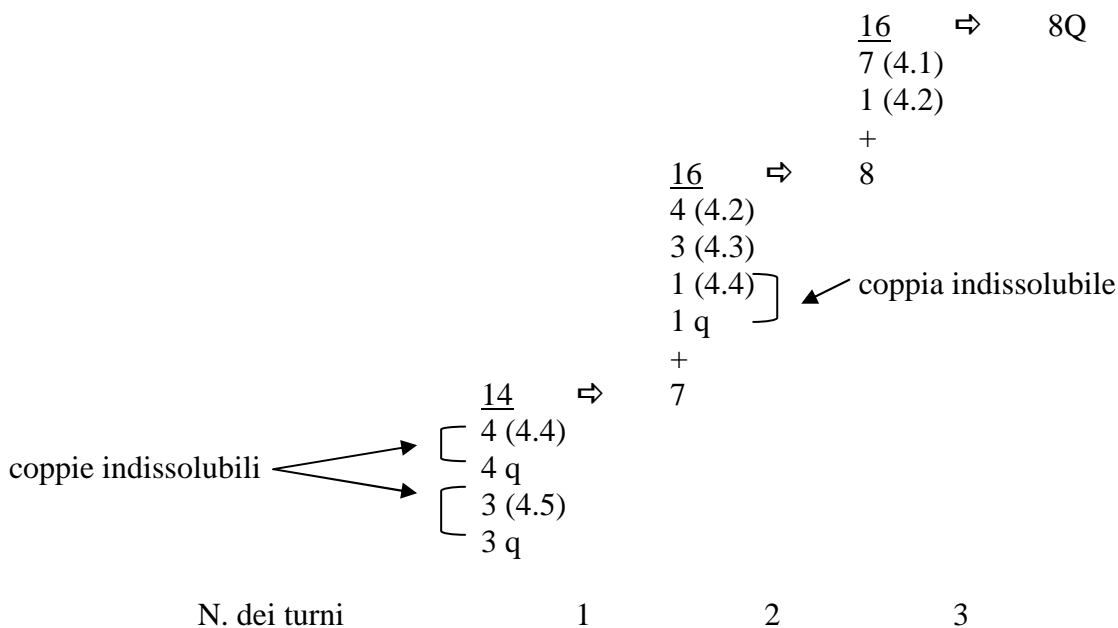
#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |             |
|--|-------------|
| 1) Numero dei partecipanti al tabellone:   | 31          |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:   | 8           |
| 3) Numero dei qualificati entranti:  | 8           |
| 4) Coppie indissolubili: 3 qualificati con 3 (4.5) e 5 qualificati con 5 (4.4), ossia 8 coppie |             |
| 5) Numero delle compressioni:  | $8 - 8 = 0$ |

#### II – SCALA

Ad ogni turno si ammette un numero di giocatori intermedi pari alla metà del numero dei posti disponibili, poiché non c'è alcuna compressione da fare.

La scala può essere solo la seguente:

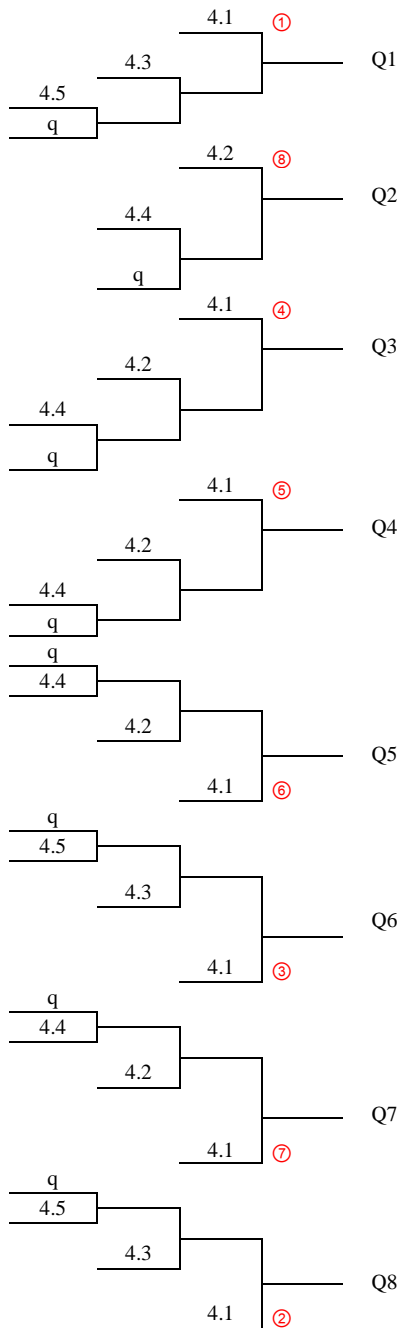


#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: 64
- 2) Si numerano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q8 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 8, come i qualificati uscenti: i sette (4.1) ed un (4.2)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.02

Con 8 qualificati entranti, 3 (4.5), 5 (4.4), 3 (4.3), 5 (4.2), 7 (4.1), qualificare 8 giocatori



- |              |
|--------------|
| 8 (Qe)       |
| 3 (4.5)      |
| 5 (4.4)      |
| 3 (4.3)      |
| 5 (4.2)      |
| 7 (4.1)      |
| <hr/>        |
| 31 giocatori |

### ESERCIZIO 3.03 TABELLONE DI SELEZIONE

(numero dei qualificati entranti uguale al numero dei qualificati uscenti)

Caso: con 4 qualificati entranti, 4 (3.5), 4 (3.4), 3 (3.3), qualificare 4 giocatori

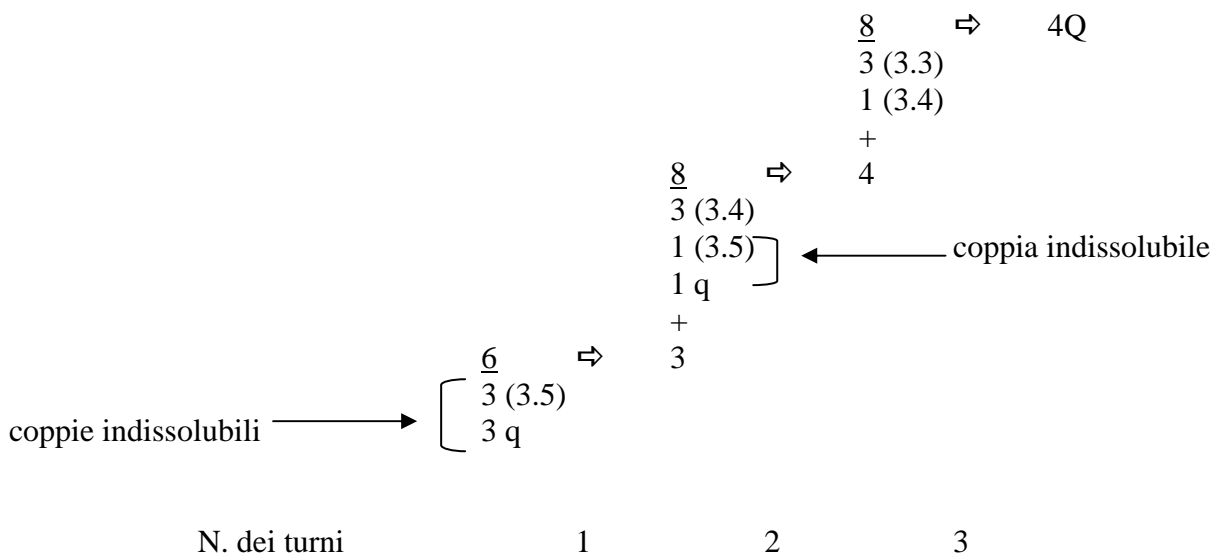
#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |   |   |
|---|---|
| 1) Effettivo numero di partecipanti al tabellone: | 15  |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                | 4   |
| 3) Numero dei qualificati entranti:               | 4   |
| 4) Coppie indissolubili:                          | 4 qualificati con 4 (3.5), ossia 4 coppie |
| 5) Numero delle compressioni:                     | $4 - 4 = 0$                               |

#### II – SCALA

Ad ogni turno si ammette un numero di giocatori intermedi pari alla metà del numero dei posti disponibili, poiché non c'è alcuna compressione da fare.

La scala può essere solo la seguente:



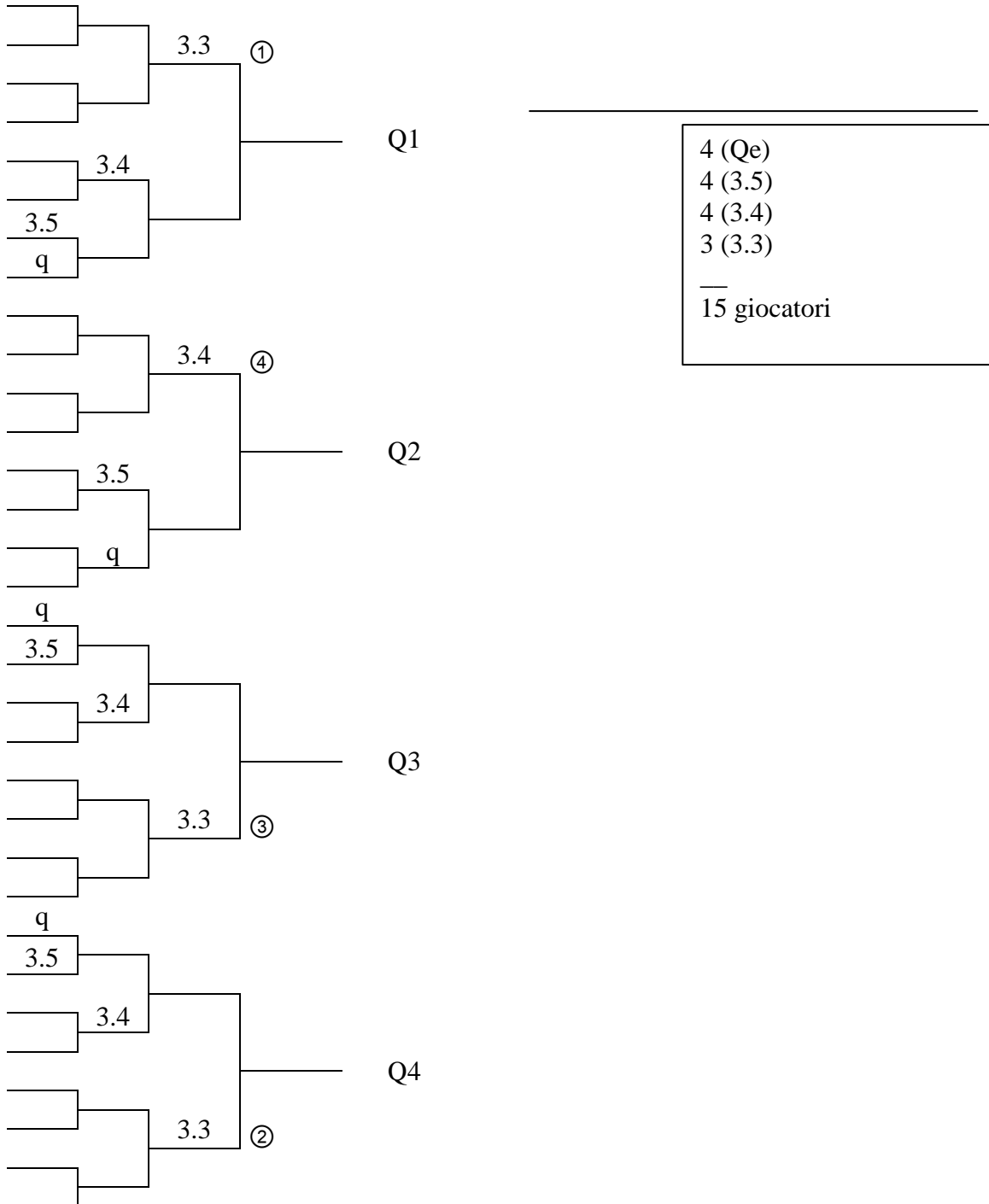
#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: 32
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q4 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 4, come i qualificati uscenti: i tre (3.4) ed un (3.5)



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.03

Con 4 qualificati entranti, 4 (3.5), 4 (3.4), 3 (3.3), qualificare 4 giocatori



### ESERCIZIO 3.04 TABELLONE DI SELEZIONE

(numero dei qualificati entranti uguale al numero dei qualificati uscenti)

Caso: con 8 qualificati entranti, 8 (3.5), 5 (3.4), 8 (3.3), qualificare 8 giocatori

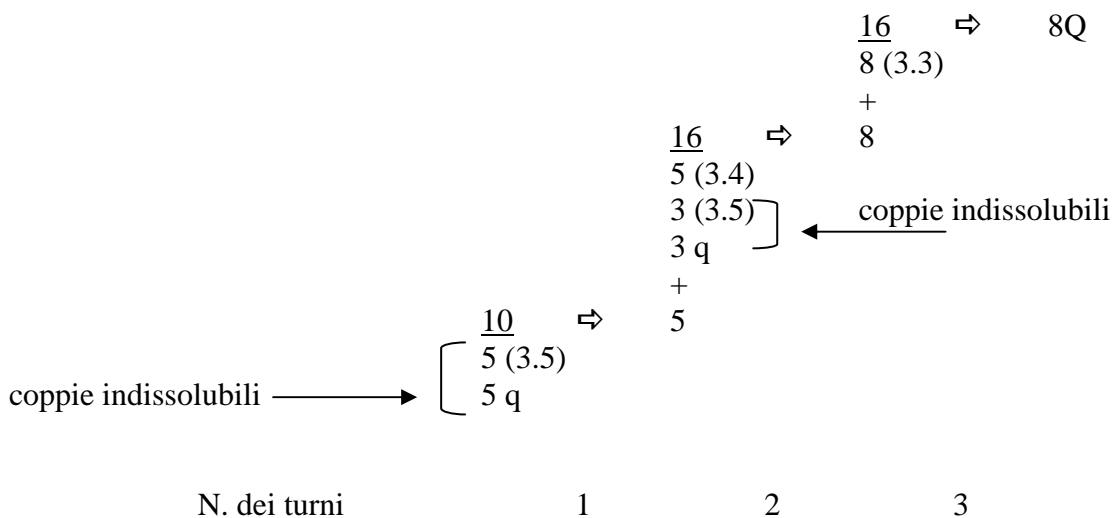
#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |    |  |   |
|----|--|---|
| 1) | Effettivo numero di partecipanti al tabellone: | 29  |
| 2) | Numero dei qualificati uscenti:                | 8   |
| 3) | Numero dei qualificati entranti:               | 8   |
| 4) | Coppie indissolubili:                          | 8 qualificati con 8 (3.5), ossia 8 coppie |
| 5) | Numero delle compressioni:                     | $8 - 8 = 0$                               |

#### II – SCALA

Ad ogni turno si ammette un numero di giocatori intermedi pari alla metà del numero dei posti, poiché non c'è alcuna compressione da fare.

La scala può essere solo la seguente:



#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: 64
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q8 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 8, come i qualificati uscenti: gli otto (3.3)



### ESERCIZIO 3.05 TABELLONE DI SELEZIONE

(numero dei qualificati entranti uguale al numero dei qualificati uscenti)

Caso: con 4 qualificati entranti, 3 (3.5), 3 (3.4), 4 (3.3), 2 (3.2), 3 (3.1), qualificare 4 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |   |             |
|---|-------------|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone:  | 19          |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:  | 4           |
| 3) Numero dei qualificati entranti:   | 4           |
| 4) Coppie indissolubili: 3 qualificati con 3 (3.5) ed 1 qualificato con 1 (3.4), ossia 4 coppie |             |
| 5) Numero delle compressioni:   | $4 - 4 = 0$ |

#### II – SCALA

Ad ogni turno si ammette un numero di giocatori intermedi pari alla metà del numero dei posti disponibili, poiché non c'è alcuna compressione da fare.

La scala può essere solo la seguente:

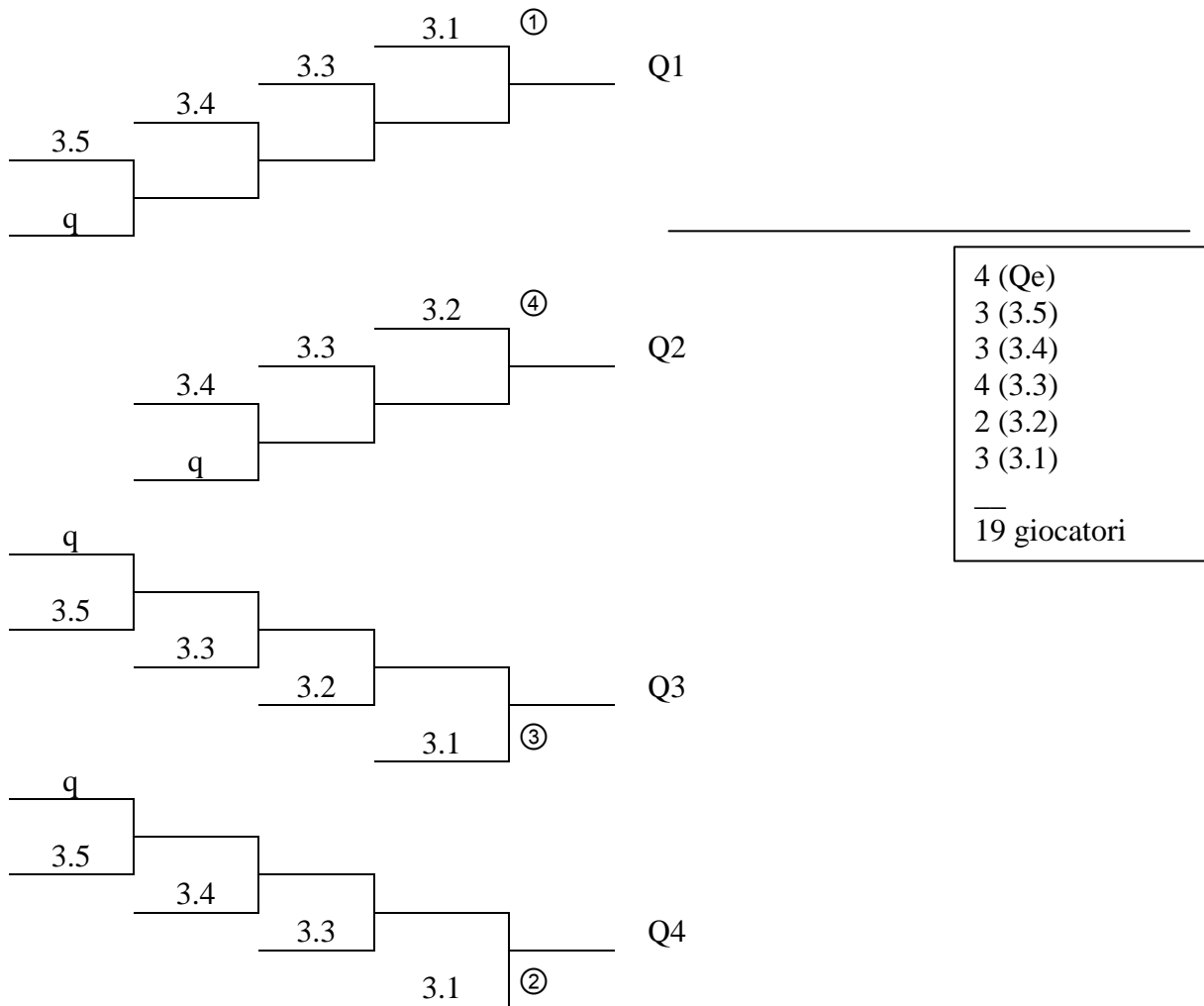
		$\frac{8}{3}$ (3.1)	⇒	4Q
		1 (3.2)		
		+		
		$\frac{8}{1}$ (3.2)	⇒	4
		3 (3.3)		
		+		
		$\frac{8}{1}$ (3.3)	⇒	4
		2 (3.4)		
		1 q		
		1 (3.4)	}	coppia indissolubile
		+		
		3		
coppie indissolubili	[	$\frac{6}{3}$ (3.5)	⇒	
	]	3 q		
N. dei turni		1	2	3
				4

#### III – TABELLONE

- 1) Dimensione del tabellone: 64
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q4 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 4, come i qualificati uscenti: i tre (3.1) ed un (3.2)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.05

Con 4 qualificati entranti, 3 (3.5), 3 (3.4), 4 (3.3), 2 (3.2), 3 (3.1), qualificare 4 giocatori



### ESERCIZIO 3.06 TABELLONE DI SELEZIONE

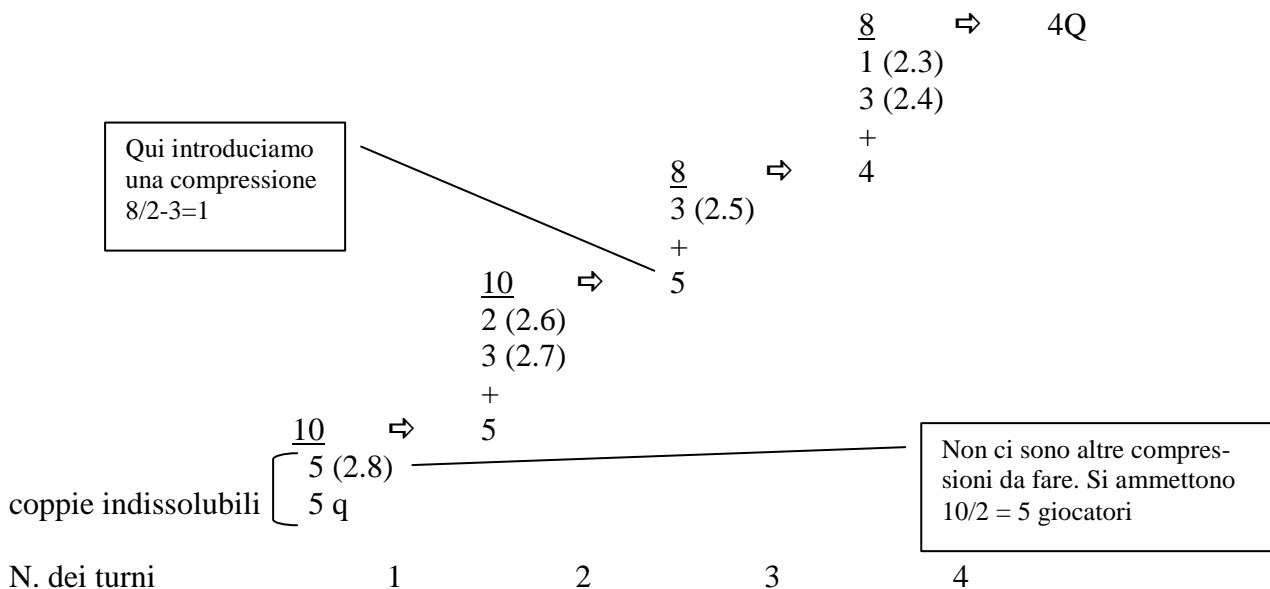
(numero dei qualificati entranti superiore al numero dei qualificati uscenti)

Caso: con 5 (Qe), 5 (2.8), 3 (2.7), 2 (2.6), 3 (2.5), 3 (2.4), 1 (2.3), qualificare 4 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |    |  |   |
|----|--|---|
| 1) | N. effettivo di iscritti al tabellone: | 22  |
| 2) | Numero dei qualificati uscenti:        | 4   |
| 3) | Numero dei qualificati entranti:       | 5   |
| 4) | Coppie indissolubili:                  | 5 qualificati con 5 (2.8), ossia 5 coppie |
| 5) | Numero delle compressioni:             | $5 - 4 = 1$                               |

#### II – SCALA



#### III – TABELLONE

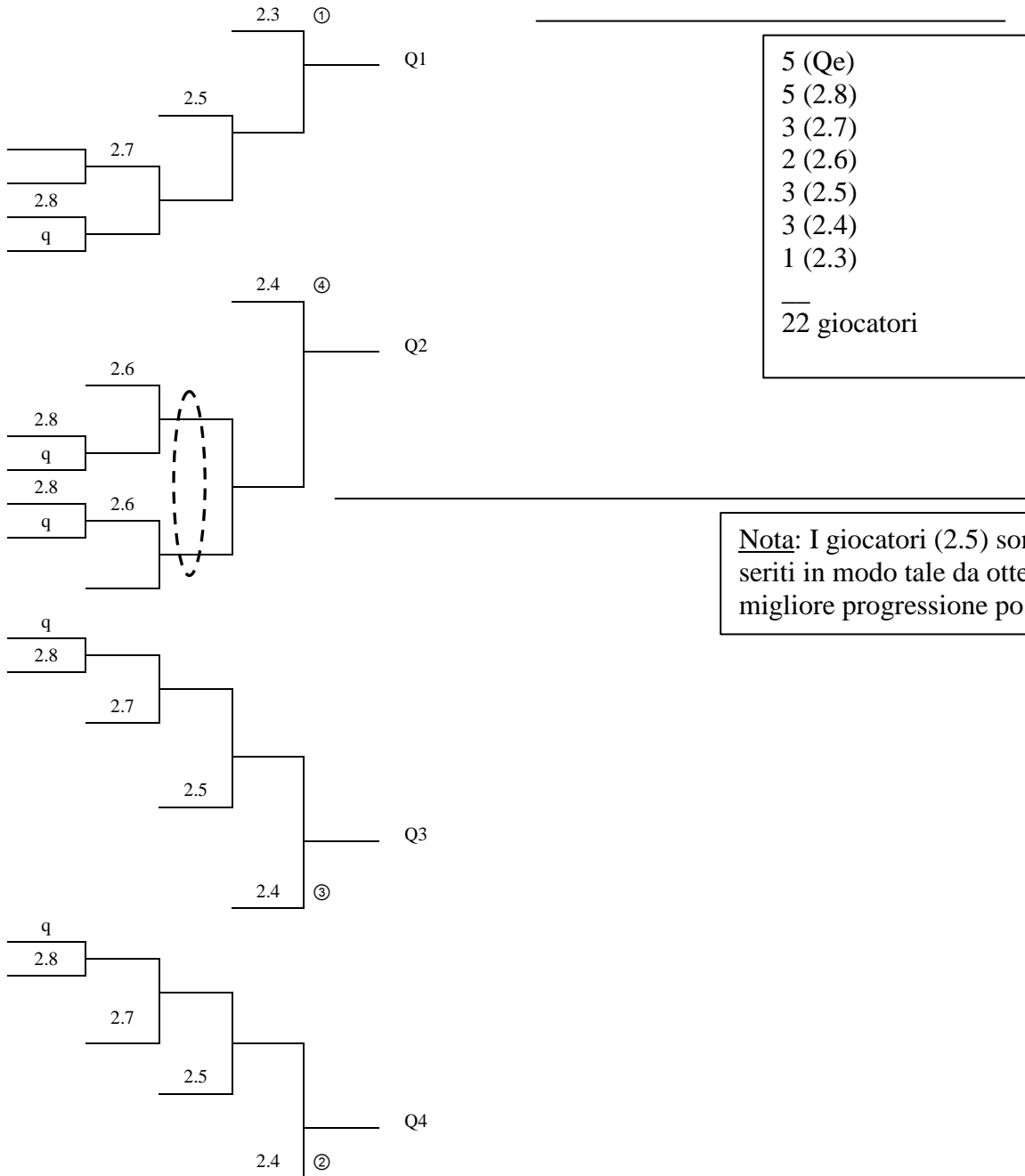
- 1) Dimensioni del tabellone: 64
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q4 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 4, come i qualificati uscenti: i tre (2.4) ed un (2.3)

#### Nota

I giocatori (2.5) sono collocati in modo da ottenere la migliore progressione possibile.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.06

Con 5 (Qe), 5 (2.8), 3 (2.7), 2 (2.6), 3 (2.5), 3 (2.4), 1 (2.3), qualificare 4 giocatori



### ESERCIZIO 3.07 TABELLONE DI SELEZIONE

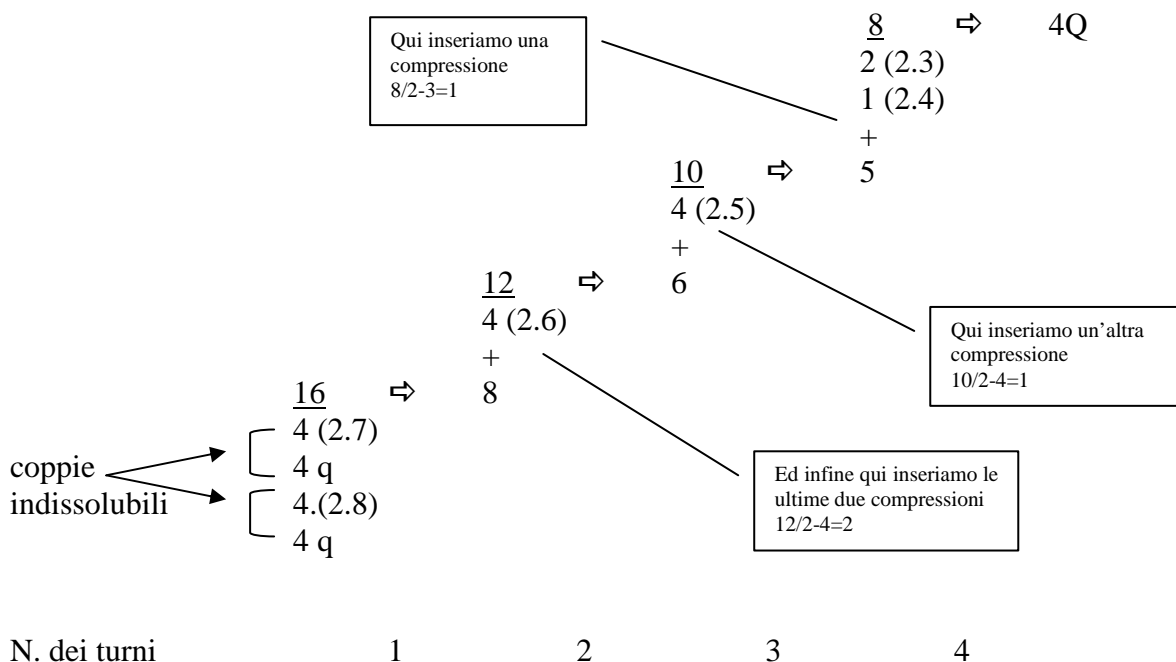
(numero dei qualificati entranti inferiore al numero dei qualificati uscenti)

Caso: con 8 (Qe), 4 (2.8), 4 (2.7), 4 (2.6), 4 (2.5), 1 (2.4), 2 (2.3), qualificare 4 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |             |
|--|-------------|
| 1) Numero effettivo di partecipanti al tabellone:  | 27          |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:   | 4           |
| 3) Numero dei qualificati entranti:  | 8           |
| 4) Coppie indissolubili: 4 qualificati con 4 (2.8) e 4 qualificati con 4 (2.7), ossia 8 coppie |             |
| 5) Numero delle compressioni:  | $8 - 4 = 4$ |

#### II – SCALA



#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni dello stampato: 64
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q4 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 4, come i qualificati uscenti: i due (2.3), il (2.4) ed un (2.5)
- 4) Le 4 compressioni sono inserite in ogni quarto di tabellone, così da ripartire equamente i qualificati entranti (due per ogni quarto di tabellone).

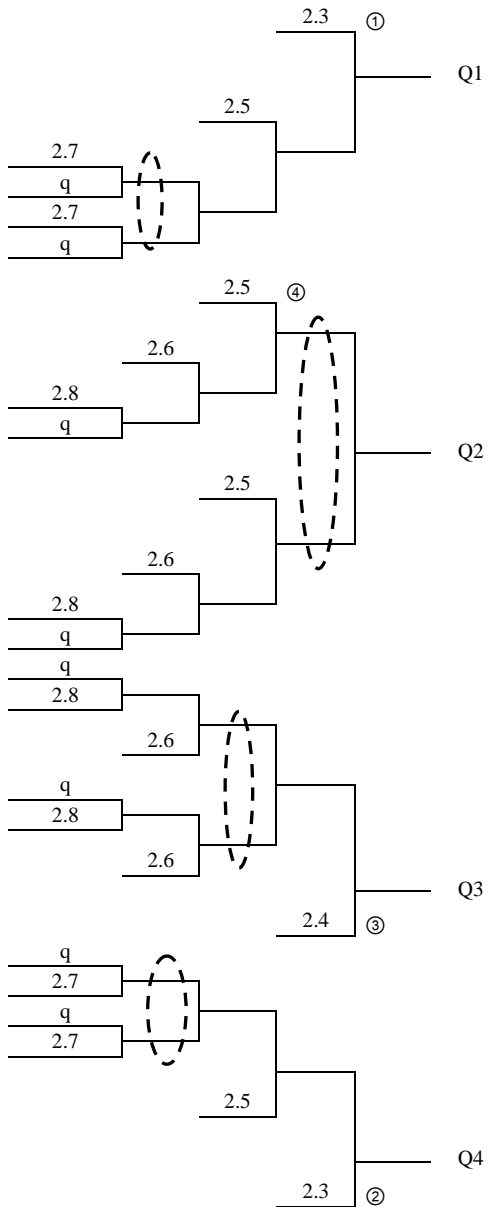
#### Nota

I giocatori di pari classifica sono inseriti nel medesimo turno.



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.07

Con 8 (Qe), 4 (2.8), 4 (2.7), 4 (2.6), 4 (2.5), 1 (2.4), 2 (2.3), qualificare 4 giocatori



8 (Qe)  
4 (2.8)  
4 (2.7)  
4 (2.6)  
4 (2.5)  
1 (2.4)  
2 (2.3)

27 giocatori

### ESERCIZIO 3.08 TABELLONE DI SELEZIONE

(numero dei qualificati entranti superiore al numero dei qualificati uscenti)

Caso: con 10 (Qe), 4 (2.8), 6 (2.7), 4 (2.6), 3 (2.5), 2 (2.4), 2 (2.3), qualificare 4 giocatori

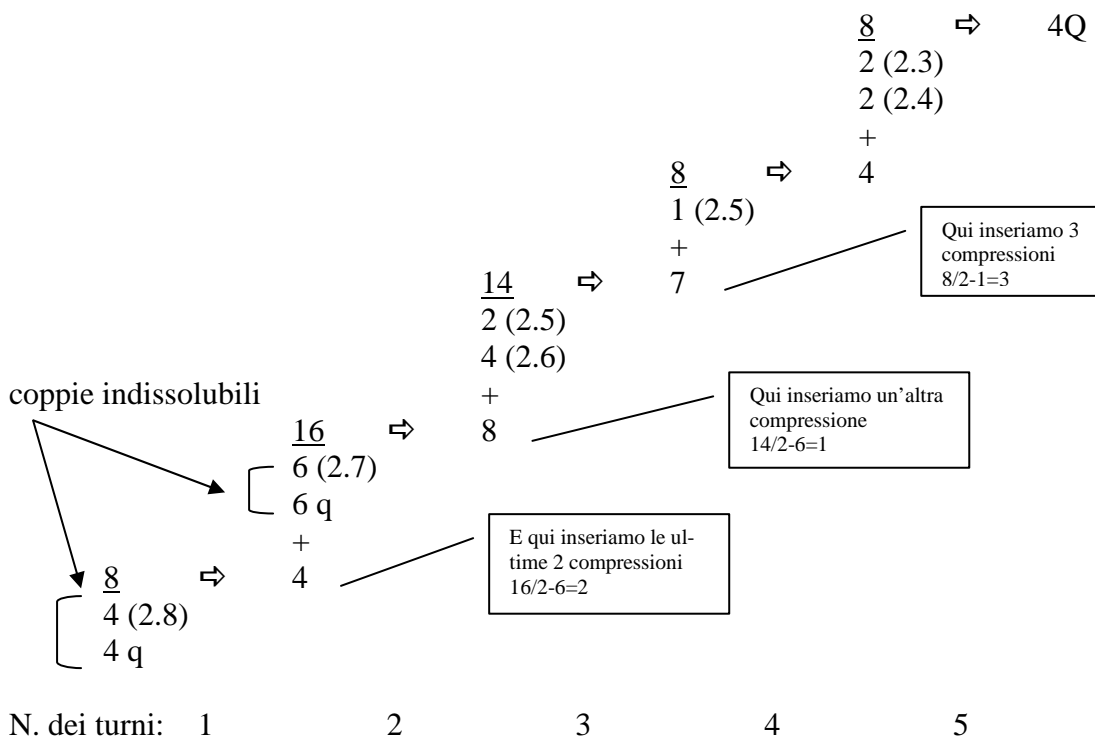
#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- 1) Numero effettivo dei partecipanti a questo tabellone: 31
- 2) Numero dei qualificati uscenti: 4
- 3) Numero dei qualificati entranti: 10
- 4) Coppie indissolubili: 4 qualificati con 4 (2.8) e 6 qualificati con 6 (2.7), ossia 10 coppie
- 5) Numero delle compressioni:  $10 - 4 = 6$

#### II – SCALA

È evidente che bisogna collocare i due (2.3) all'ultimo turno. Se si vuole evitare ugualmente due turni in favore di pronostico per i due (2.4), bisogna inserirli in questo turno.

Da qui la scala:

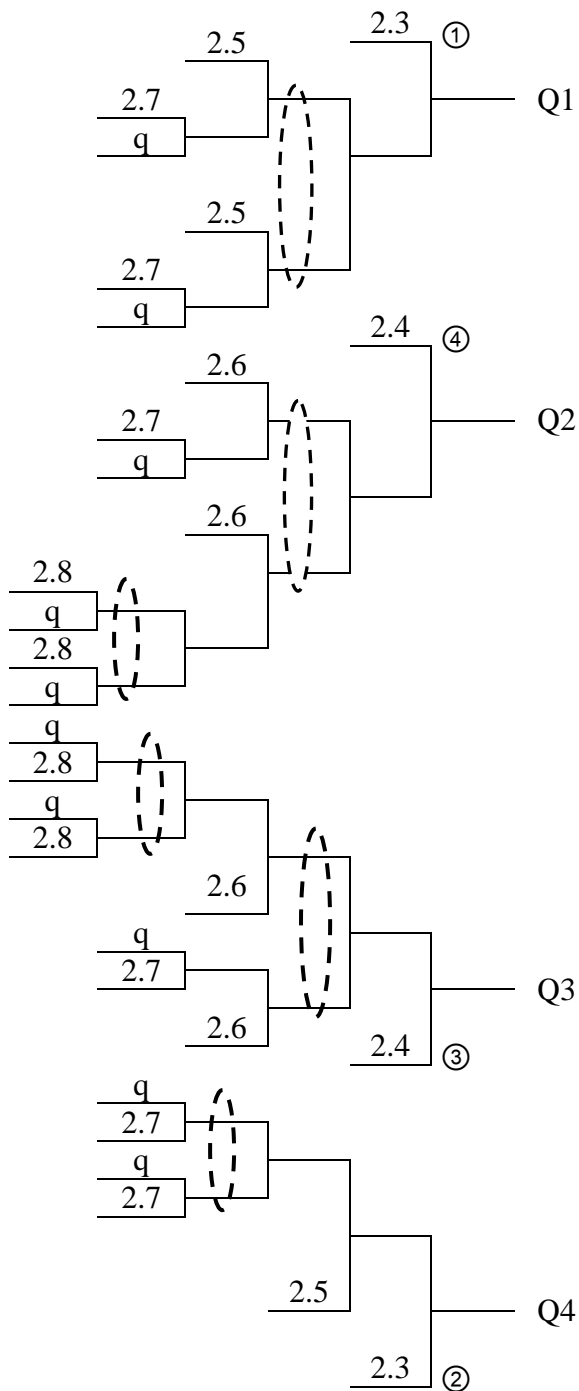


#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni dello stampato: 128
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q4 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 4, come i qualificati uscenti: i due (2.3), ed i due (2.4)
- 4) Le 6 compressioni sono ripartite nel seguente modo: 1 in due quarti del tabellone e due negli altri due quarti. Ciò consente una ripartizione equa dei qualificati, 2 o 3 per ogni quarto di tabellone.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.08

Con 10 (Qe), 4 (2.8), 6 (2.7), 4 (2.6), 3 (2.5), 2 (2.4), 2 (2.3), qualificare 4 giocatori



10 (Qe)
4 (2.8)
6 (2.7)
4 (2.6)
3 (2.5)
2 (2.4)
2 (2.3)
<hr/>
31 giocatori

### ESERCIZIO 3.09 TABELLONE DI SELEZIONE (senza qualificati entranti)

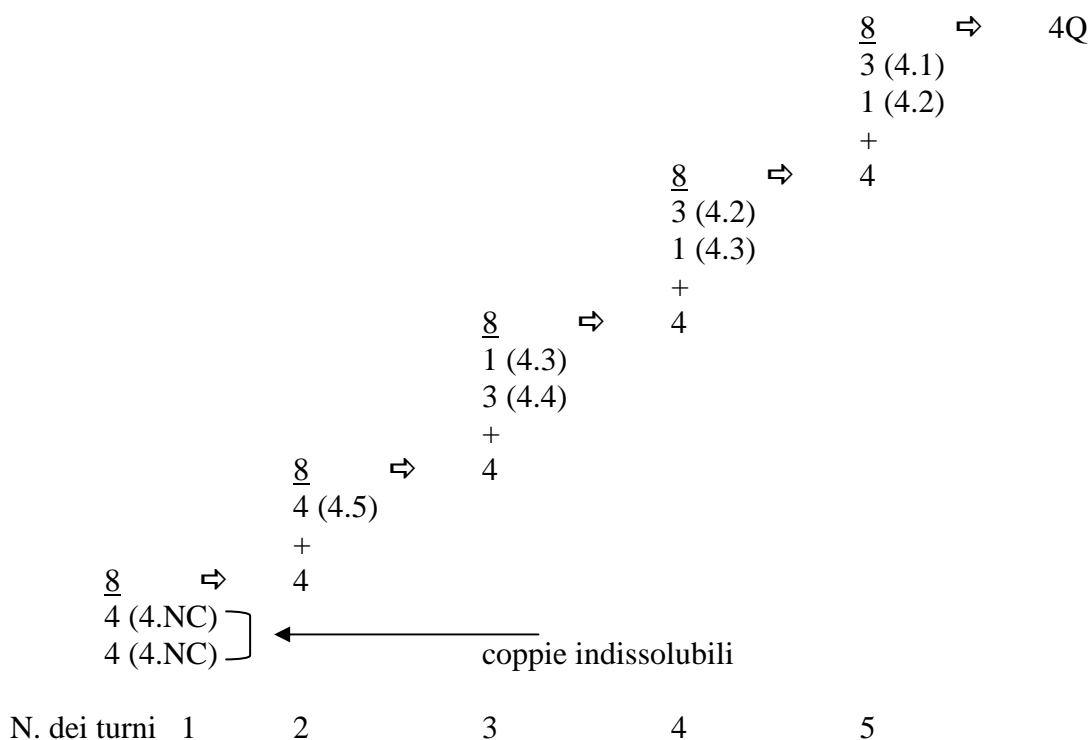
Caso: con 8 (4.6), 4 (4.5), 3 (4.4), 2 (4.3), 4 (4.2), 3 (4.1), qualificare 4 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: 24
- 2) Numero dei qualificati uscenti: 4
- 3) Nessun qualificato entrante
- 4) Coppie indissolubili: poiché ci sono 4 qualificati uscenti, è opportuno costituire almeno 4 coppie indissolubili: 4 (4.6) con 4 (4.6)
- 5) Numero delle compressioni:  $4 - 4 = 0$

#### II – SCALA

Non ci sono compressioni da fare. Quindi ad ogni turno si ammette un numero di giocatori pari alla metà del numero dei posti disponibili.

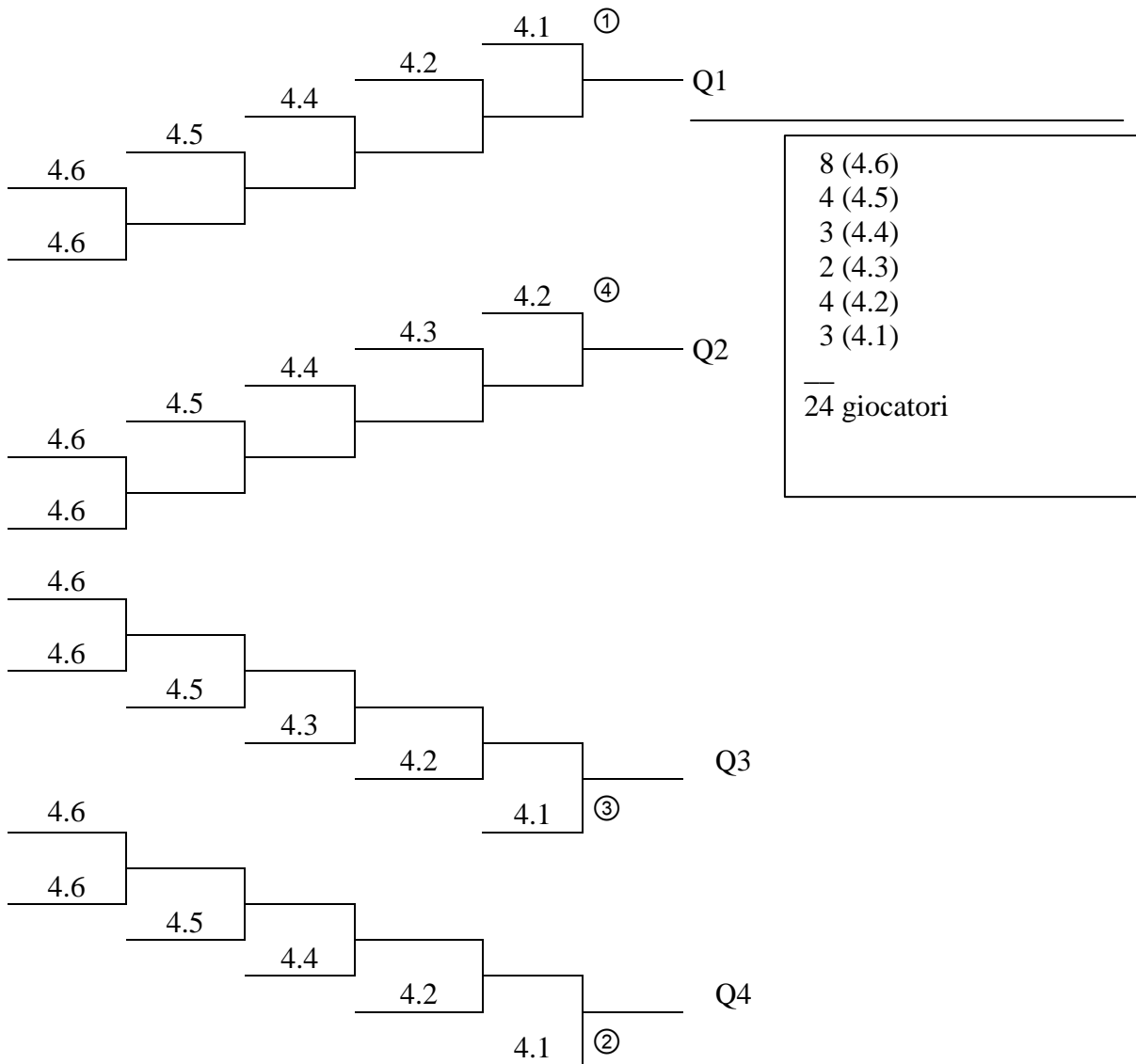


#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: 128
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q4 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 4, come i qualificati uscenti: i tre (4.1), ed i 1 (4.2)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.09

Con 8 (4.6), 4 (4.5), 3 (4.4), 2 (4.3), 4 (4.2), 3 (4.1), qualificare 4 giocatori



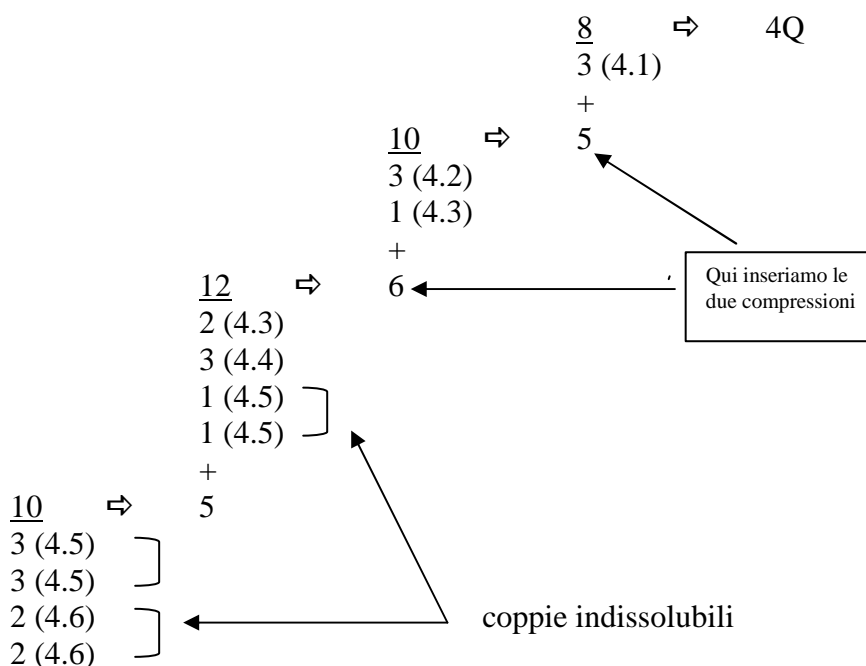
### ESERCIZIO 3.10 TABELLONE DI SELEZIONE (senza qualificati entranti)

Caso: con 4 (4.6), 8 (4.5), 3 (4.4), 3 (4.3), 3 (4.2), 3 (4.1), qualificare 4 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

1. Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: 24
2. Numero dei qualificati uscenti: 4
3. Nessun qualificato entrante
4. Coppie indissolubili: poiché ci sono 4 qualificati uscenti, è opportuno costituire almeno 4 coppie indissolubili: due (4.6) con due (4.6) formano solo due coppie. Bisogna prendere altre coppie tra i (4.5). Si può scegliere il minimo, ovvero altre due coppie, ma i (4.5) non sarebbero trattati in eguale maniera (alcuni sarebbero ammessi a giocare con pari classifica ed altri no). Si sceglie quindi di fare coppie indissolubili con tutti i (4.5), ossia altre 4 coppie, che con le due coppie di (4.6) fanno in totale 6 coppie indissolubili.
5. Numero delle compressioni da creare:  $6 - 4 = 2$

#### II – SCALA



N. dei turni 1 2 3 4

#### III – TABELLONE

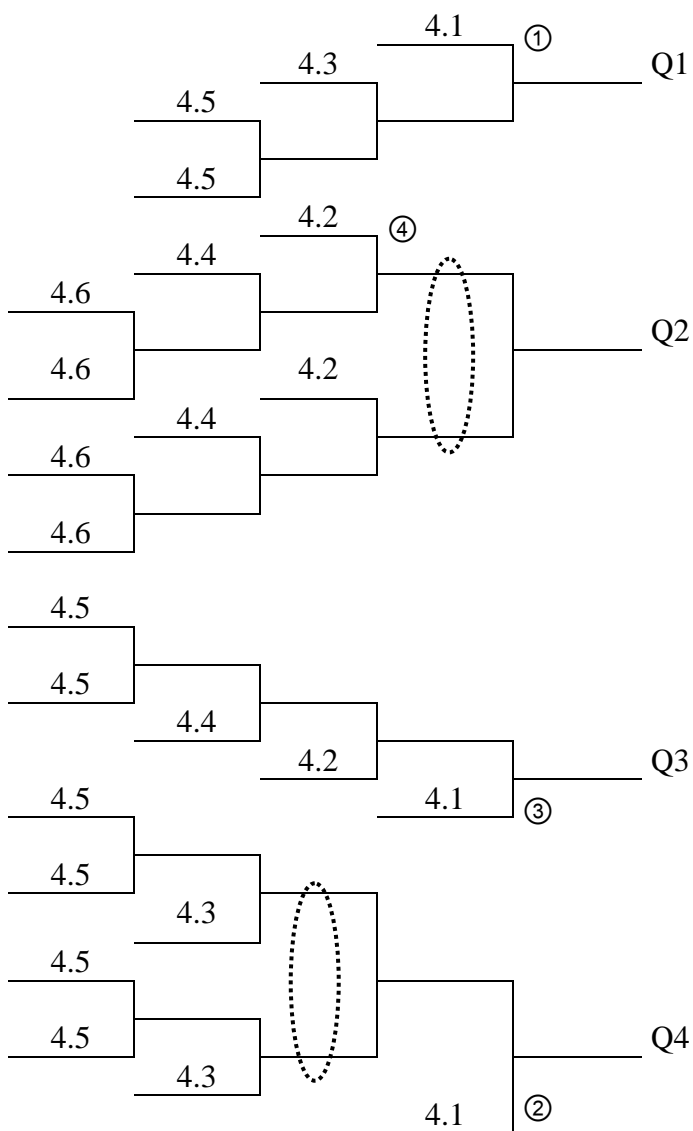
- 1) Dimensioni del tabellone: 128
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q4
- 3) Numero delle teste di serie: 4, come i qualificati uscenti: i tre (4.1) ed il (4.2)

*Confrontare questo esercizio con l'esercizio precedente.*

Il totale degli iscritti è lo stesso, il numero di giocatori in ogni gruppo di classifica è simile, ma le soluzioni proposte sono molto differenti.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.10

Con 4 (4.6), 8 (4.5), 3 (4.4), 3 (4.3), 3 (4.2), 3 (4.1), qualificare 4 giocatori



4 (4.6)
8 (4.5)
3 (4.4)
3 (4.3)
3 (4.2)
3 (4.1)
—
24 giocatori

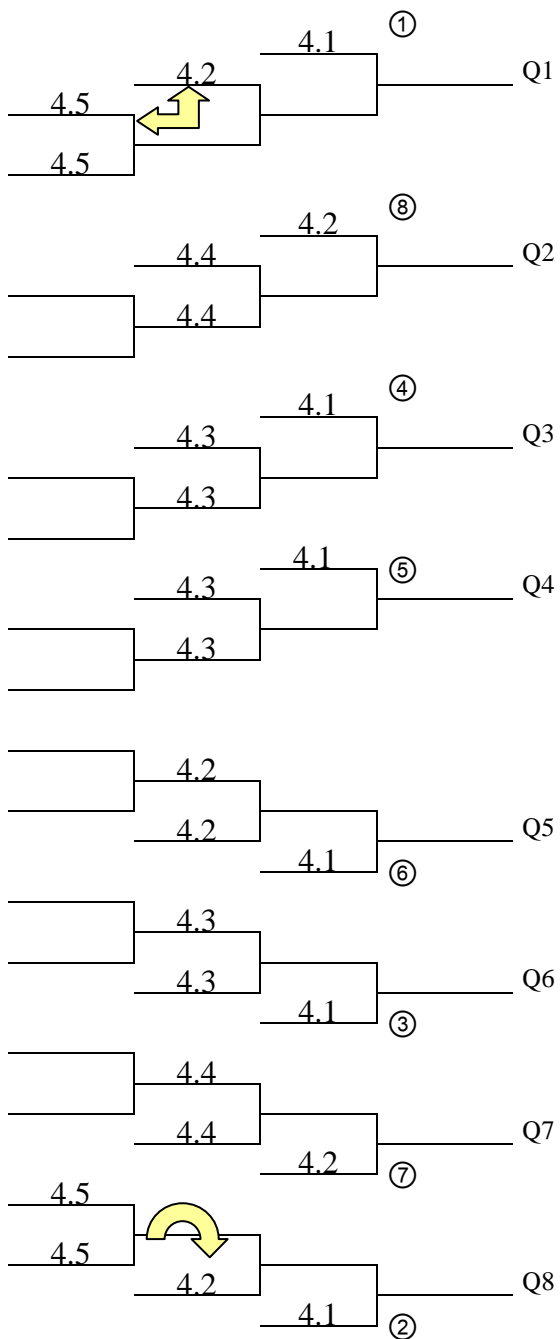




La scelta delle coppie indissolubili porta – tra le altre – a scegliere tre coppie di (4.3). Non restano così altri (4.3) per assicurare un passaggio intermedio tra i (4.1) ed i (4.5).

### SOLUZIONE 1 DELL'ESERCIZIO 3.11

Con 4 (4.5), 4 (4.4), 6 (4.3), 6 (4.2), 6 (4.1), qualificare 8 giocatori



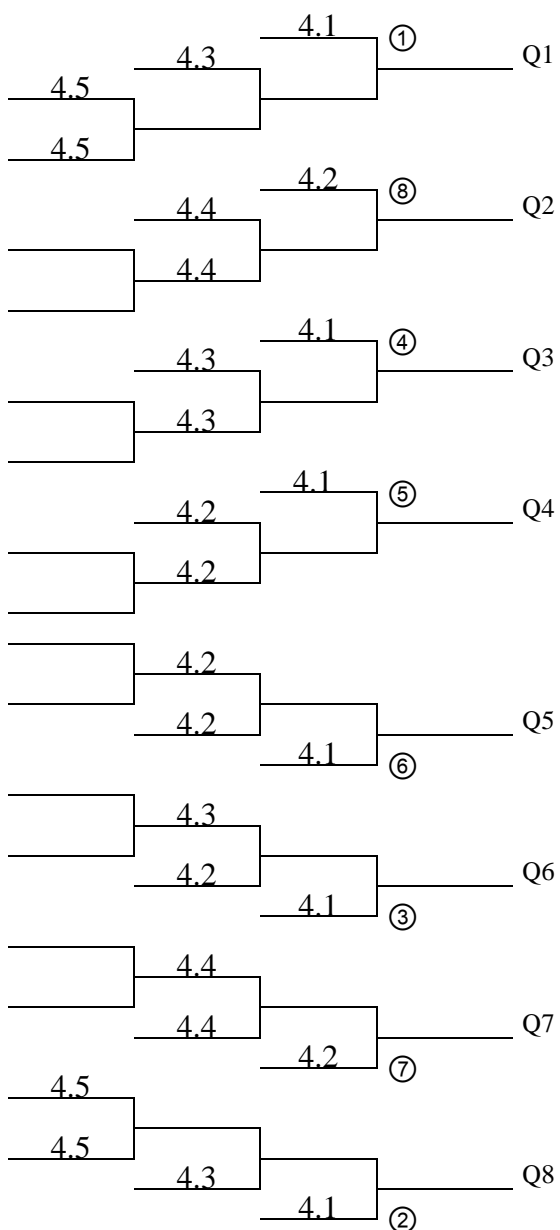
4 (4.5)
4 (4.4)
6 (4.3)
6 (4.2)
6 (4.1)
<hr/> 26 giocatori

ATTENZIONE!! Gli incontri programmati tra i (4.5) ed i (4.2) prevedono una differenza di tre gruppi di classifica: questo non è una buona soluzione! Bisogna trovare un'altra soluzione migliore, qualora ci sia.

### SOLUZIONE 2 DELL'ESERCIZIO 3.11

Con 4 (4.5), 4 (4.4), 6 (4.3), 6 (4.2), 6 (4.1), qualificare 8 giocatori

Per assicurare due incontri con una differenza massima di due gruppi di classifica, bisogna dividere una coppia di (4.3); si ricrea allo stesso tempo una nuova coppia con due altri (4.2).  
Senza cambiare la scala, il tabellone diventa:

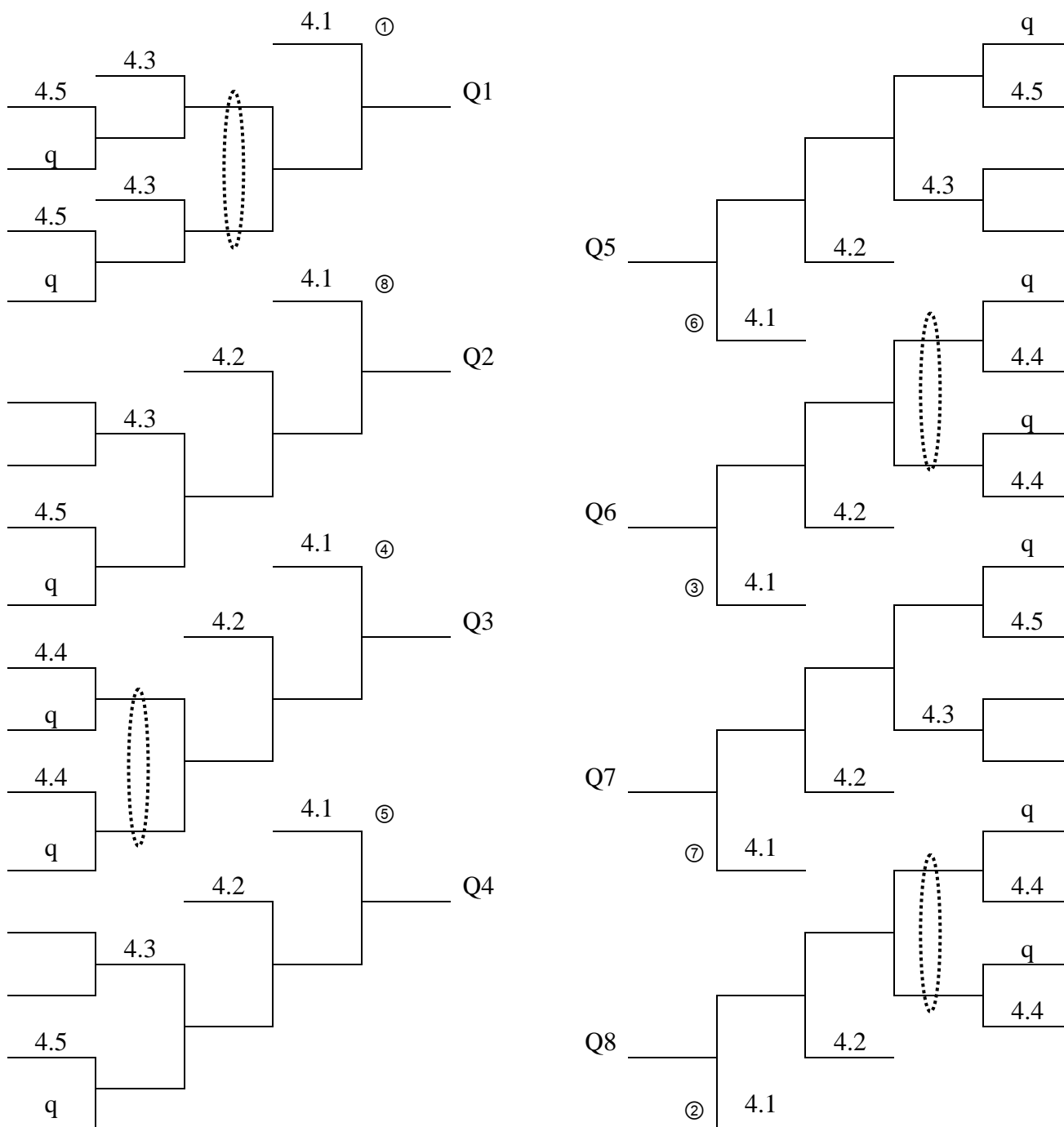


4 (4.5)
4 (4.4)
6 (4.3)
6 (4.2)
6 (4.1)
<hr/> 26 giocatori



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.12

Caso: con 12 qualificati entranti, 6 (4.5), 6 (4.4), 6 (4.3), 7 (4.2), 8 (4.1), qualificare 8 giocatori



### ESERCIZIO 3.13 TABELLONE DI SELEZIONE

(con un numero di qualificati entranti maggiore di quello dei qualificati uscenti)

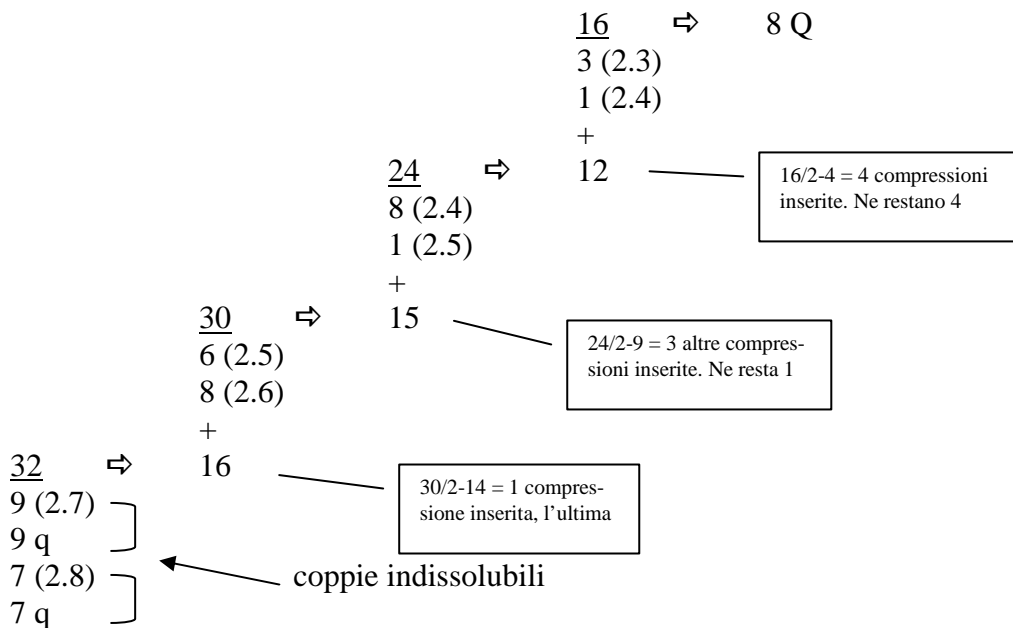
Caso: con 16 (Qe), 7 (2.8), 9 (2.7), 8 (2.6), 7 (2.5), 9 (2.4), 3 (2.3), qualificare 8 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |   |
|--|---|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 59  |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 8   |
| 3) Numero dei qualificati entranti:                | 16  |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 7 q con 7 (2.8) e 9 q con 9 (2.7), cioè 16 coppie |
| 5) Numero delle compressioni:                      | 16 - 8 = 8  |

#### II – SCALA

Si cerca di ammettere i giocatori di pari classifica nel medesimo turno.



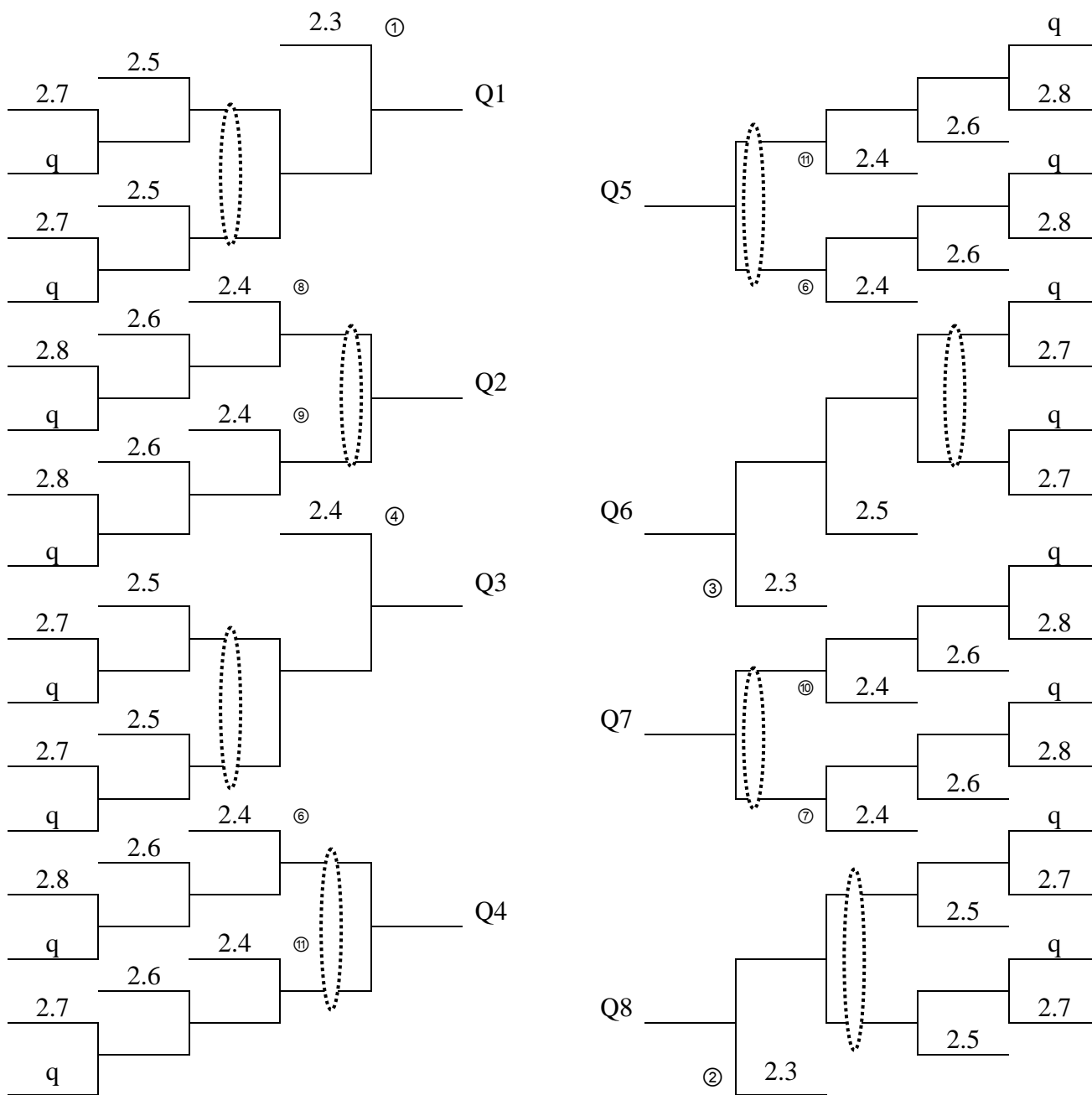
N. dei turni	1	2	3	4
--------------	---	---	---	---

#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: 128
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q8 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 12: i tre (2.3), ed i nove (2.4)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.13

Con 16 (Qe), 7 (2.8), 9 (2.7), 8 (2.6), 7 (2.5), 9 (2.4), 3 (2.3), qualificare 8 giocatori



### ESERCIZIO 3.14 TABELLONE DI SELEZIONE

(con un numero di qualificati entranti maggiore di quello dei qualificati uscenti)

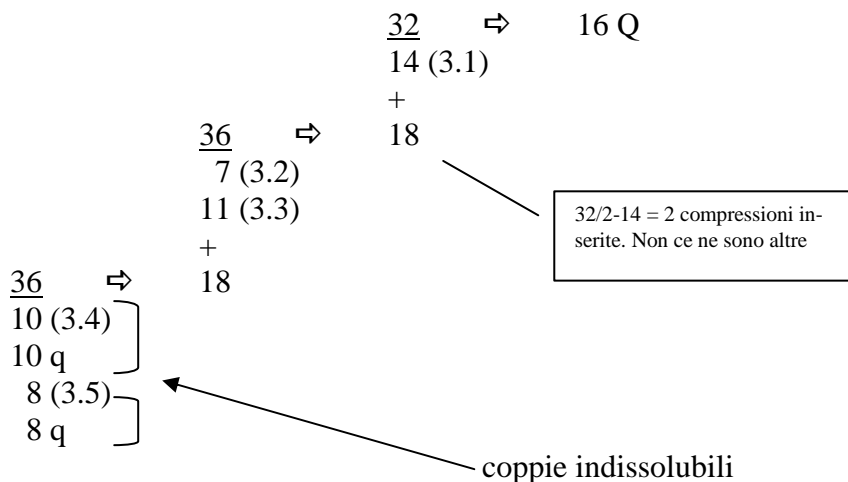
Caso: con 18 (Qe), 8 (3.5), 10 (3.4), 11 (3.3), 7 (3.2), 14 (3.1), qualificare 16 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |   |
|--|---|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 68  |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 16  |
| 3) Numero dei qualificati entranti:                | 18  |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 8 q con 8 (3.5) e 10 q con 10 (3.4), cioè 18 coppie |
| 5) Numero delle compressioni:                      | 18 - 16 = 2   |

#### II – SCALA

Si cerca di ammettere i giocatori di pari classifica nel medesimo turno, prevedendo le due compressioni.



N. dei turni	1	2	3
--------------	---	---	---

#### III – TABELLONE

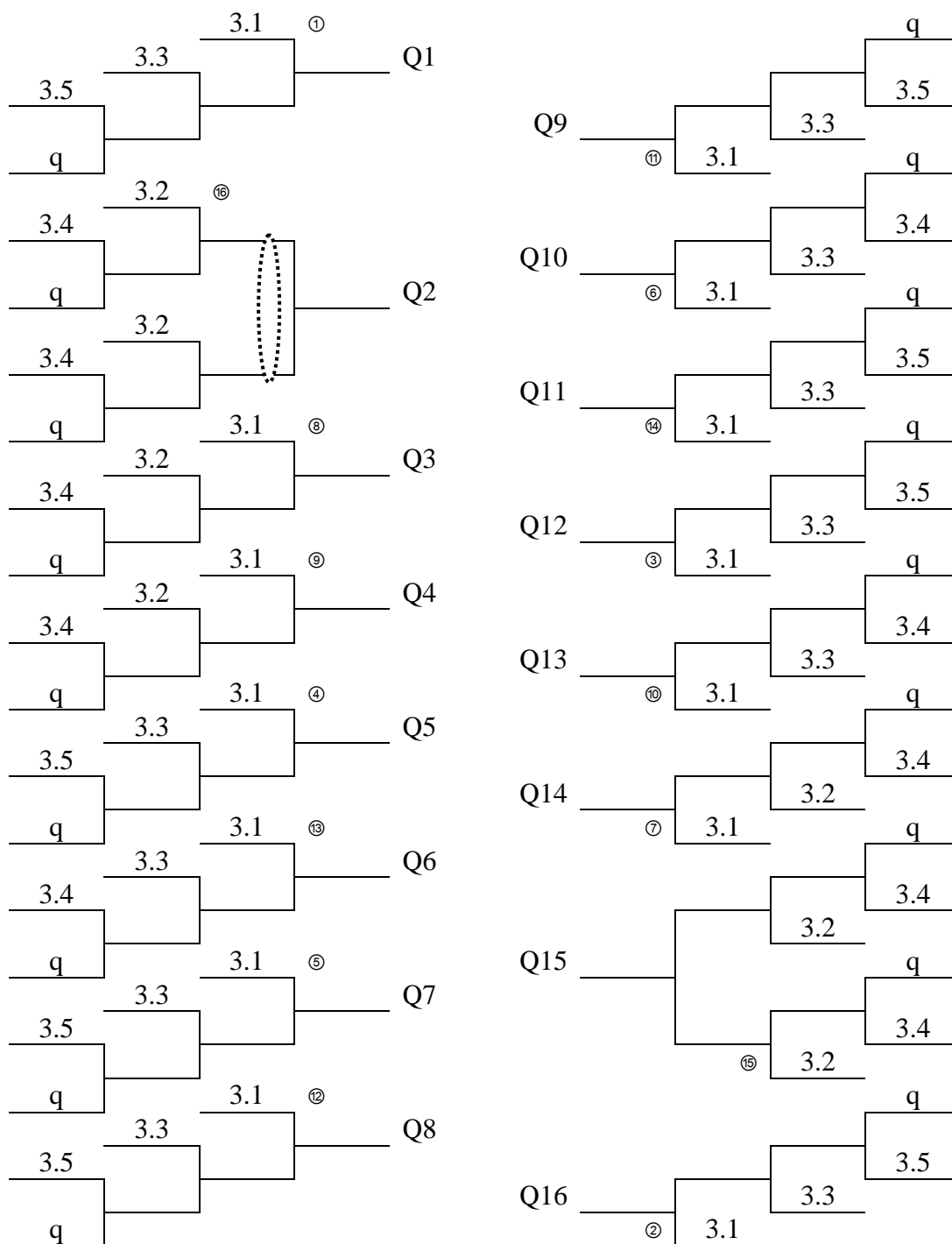
- 1) Dimensioni del tabellone: 128
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q16 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 16, come i qualificati uscenti: i 14 (3.1), e due (3.2)

#### Nota

Il numero dei partecipanti è considerevole, ma la redazione del tabellone non presenta difficoltà particolari una volta collocate le due compressioni.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.14

Con 18 (Qe), 8 (3.5), 10 (3.4), 11 (3.3), 7 (3.2), 14 (3.1), qualificare 16 giocatori





### ESERCIZIO 3.15 TABELLONE DI SELEZIONE

(con un numero di qualificati entranti uguale a quello dei qualificati uscenti)

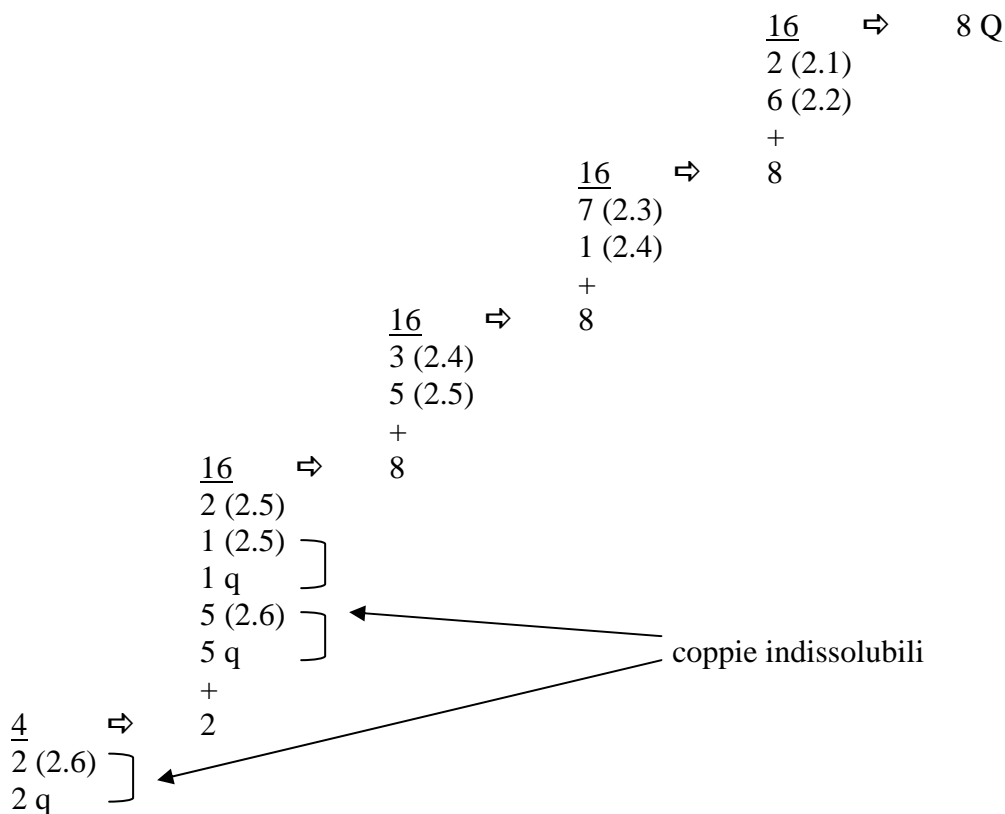
Caso: con 8 (Qe), 7 (2.6), 8 (2.5), 4 (2.4), 7 (2.3), 6 (2.2), 2 (2.1), qualificare 8 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |  |
|--|--|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 42   |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 8  |
| 3) Numero dei qualificati entranti:                | 8  |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 7 q con 7 (2.6) e 1 q con 1 (2.5), cioè 8 coppie |
| 5) Numero delle compressioni:                      | 8 - 8 = 0  |

#### II – SCALA

Non ci sono compressioni da fare. Quindi ad ogni turno si ammette un numero di giocatori pari alla metà del numero dei posti disponibili.



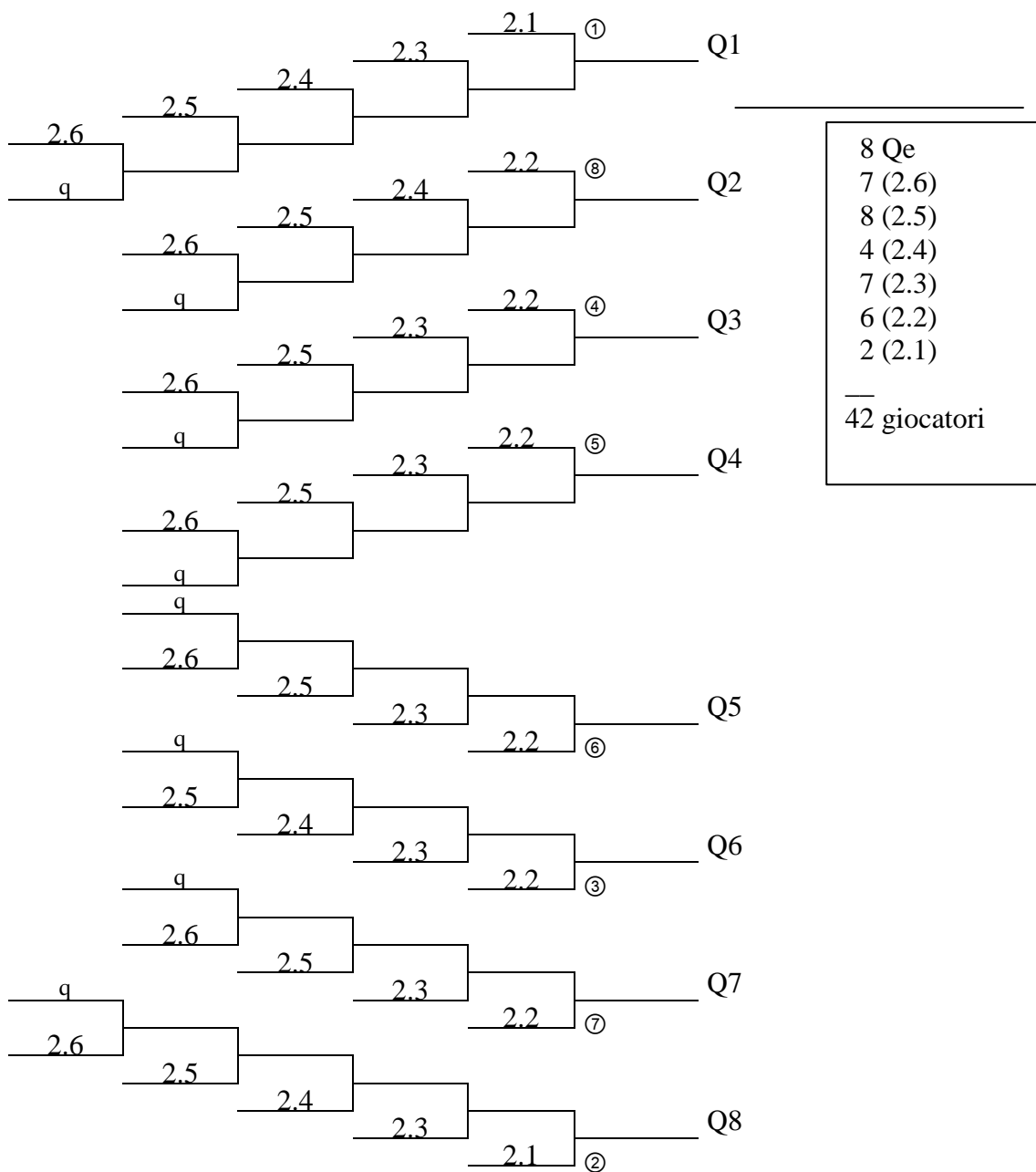
N. dei turni      1                      2                      3                      4                      5

#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: 256 (essendoci solo due incontri di pre-turno, si può anche usare uno stampato da 128 posti, aggiungendo questi due incontri a sinistra)
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q8 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 8, come i qualificati uscenti: i due (2.1) ed i 6 (2.2)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.15

Con 8 (Qe), 7 (2.6), 8 (2.5), 4 (2.4), 7 (2.3), 6 (2.2), 2 (2.1), qualificare 8 giocatori



### ESERCIZIO 3.16 TABELLONE DI SELEZIONE

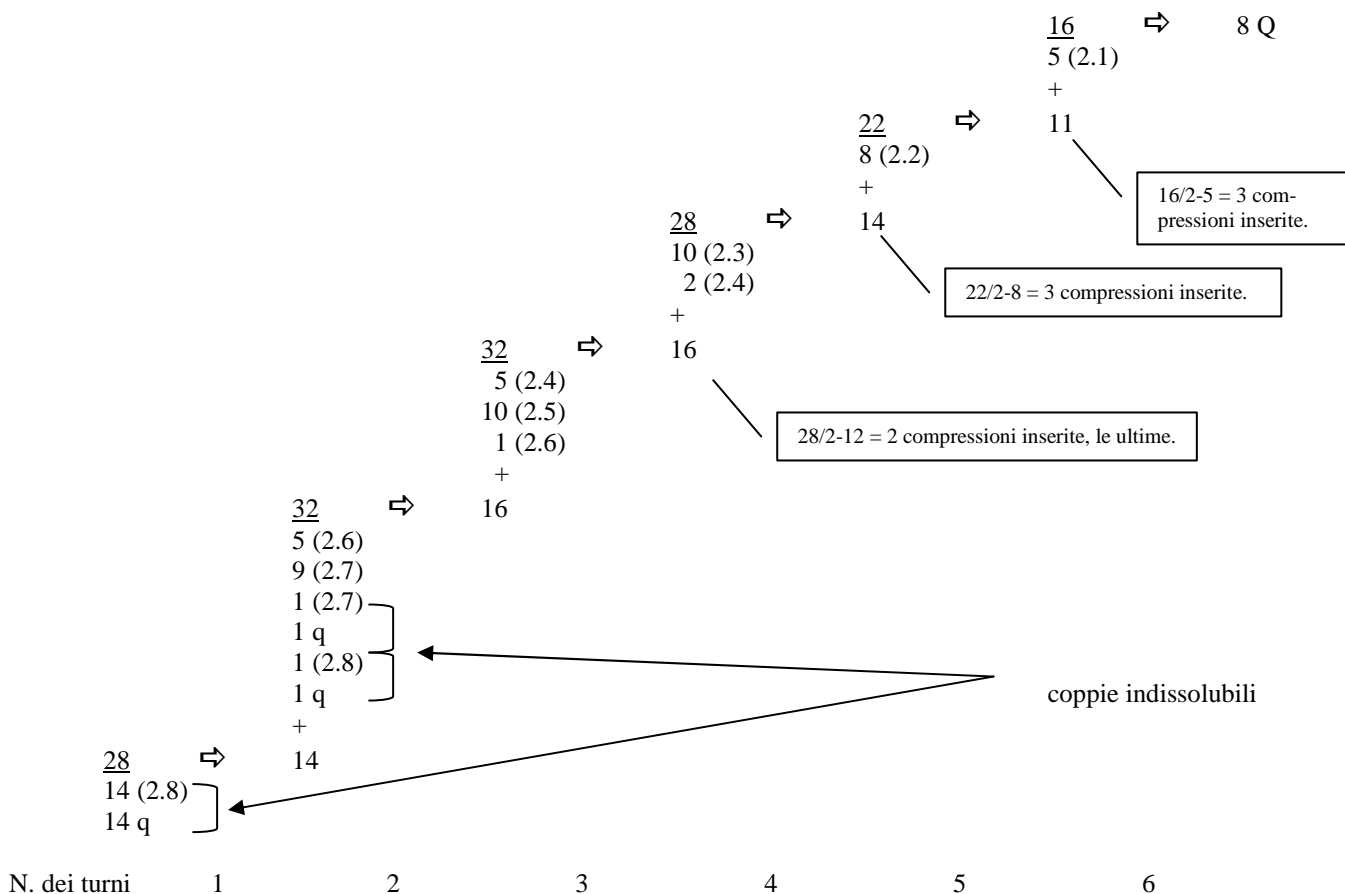
(con un numero di qualificati entranti maggiore di quello dei qualificati uscenti)

Caso: con 16 (Qe), 15 (2.8), 10 (2.7), 6 (2.6), 10 (2.5), 7 (2.4), 10 (2.3), 8 (2.2), 5 (2.1), qualificare 8 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |  |
|--|--|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 87   |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 8  |
| 3) Numero dei qualificati entranti:                | 16   |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 15 q con 15 (2.8) ed 1 q con 1 (2.7) ossia 16 coppie |
| 5) Numero delle compressioni:                      | 16 - 8 = 8   |

#### II – SCALA

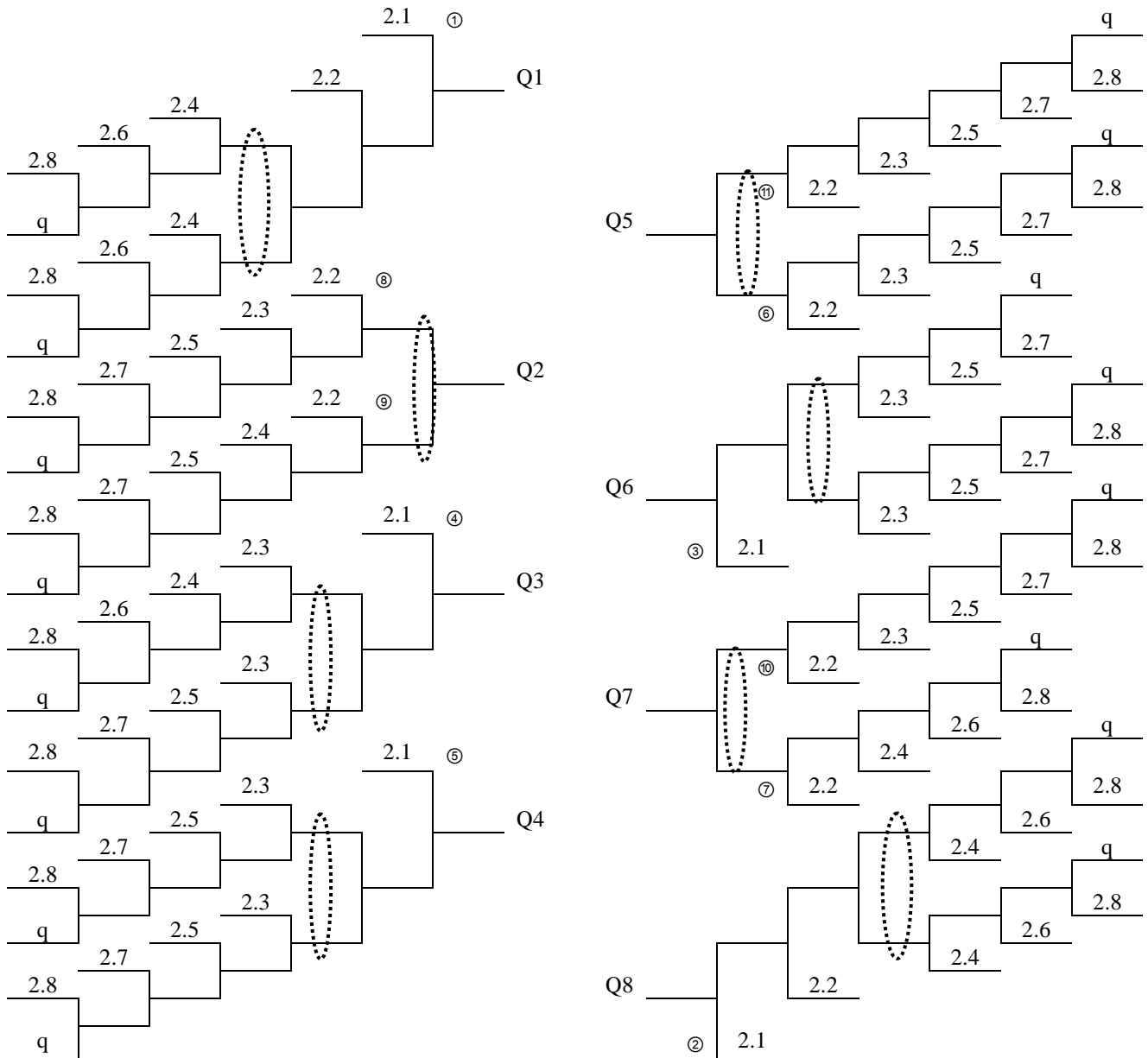


#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: 512
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q8 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: almeno 11 (1/8 dei partecipanti) e comunque superiore al numero dei qualificati uscenti (8); si scelgono i cinque (2.1) e 6 (2.2) che sono ammessi agli ultimi due turni
- 4) Si cerca di ripartire le 8 compressioni in modo da inserirne una in ogni ottavo del tabellone

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.16

Con 16 (Qe), 15 (2.8), 10 (2.7), 6 (2.6), 10 (2.5), 7 (2.4), 10 (2.3), 8 (2.2), 5 (2.1), qualificare 8 giocatori



## CASI PRATICI

Negli esercizi precedentemente proposti, tutte le raccomandazioni potevano, e quindi dovevano, essere applicate.

In questi esercizi seguenti, detti “casi pratici”, o il calcolo delle compressioni presenta anomalie apparenti o le raccomandazioni non possono essere tutte applicate. Ciò determina la necessità di fare scelte ponderate.

In particolare, quando in un tabellone

- il numero dei giocatori di una certa classifica è nettamente superiore a quello degli altri gruppi di classifica, oppure
- il numero dei qualificati entranti è eccezionalmente inferiore a quello dei qualificati uscenti

si preferiranno incontri tra pari classifica al fine di ridurre al minimo il numero degli incontri in cui un giocatore, dopo un incontro “in favore di pronostico”, incontra un avversario della sua stessa classifica direttamente ammesso al tabellone.

In altri termini, si preferirà l’ammissione di due giocatori intermedi di pari classifica, più equa, alle progressioni con pari classifica, fortemente inique.

### ESERCIZIO 3.21 TABELLONE DI SELEZIONE

(caso pratico - con un numero di qualificati entranti inferiore a quello dei qualificati uscenti)

Caso: con 3 (Qe), 3 (3.3), 1 (3.2), 6 (3.1), qualificare 4 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

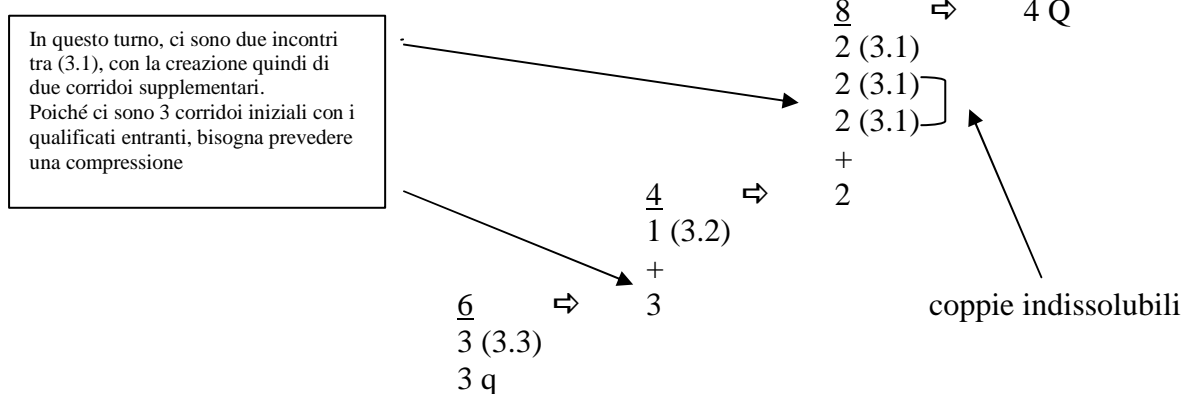
- |  |                                |
|--|--------------------------------|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 13                             |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 4                              |
| 3) Numero dei qualificati entranti:                | 3                              |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 3 q con 3 (3.3), cioè 3 coppie |
| 5) Numero delle compressioni:                      | 3 - 4 = -1                     |

Il numero dei qualificati entranti è inferiore a quello dei qualificati uscenti, per cui si dovrebbe fare una compressione “negativa”! Per aggirare questa difficoltà, è necessario aumentare il numero dei corridoi in qualche frazione del tabellone. Si possono avere all’inizio solo tre corridoi, ciascuno con un qualificato, per cui si deve creare almeno un corridoio senza qualificato, ossia con giocatori direttamente ammessi, di pari classifica. Ci sono 6 (3.1), con si possono creare 1, 2 o 3 coppie indissolubili. Iniziamo, per provare, con una sola coppia di (3.1)

#### II – SCALA

$$\begin{array}{r}
 \frac{8}{4} \quad \Rightarrow \quad 4 Q \\
 4 (3.1) \\
 + \\
 \frac{8}{1} \quad \Rightarrow \quad 4 \\
 1 (3.1) \\
 1 (3.1) \\
 + \\
 \dots\dots
 \end{array}$$

Si verifica in tal modo la creazione di una progressione a parità di classifica, da evitare; si prova pertanto un’altra soluzione con la creazione di due coppie indissolubili di (3.1).



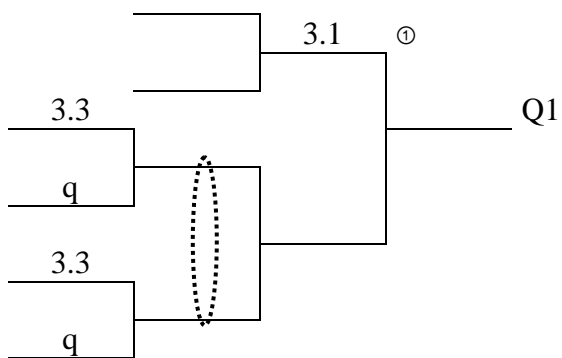
N. dei turni	1	2	3
--------------	---	---	---

#### III – TABELLONE

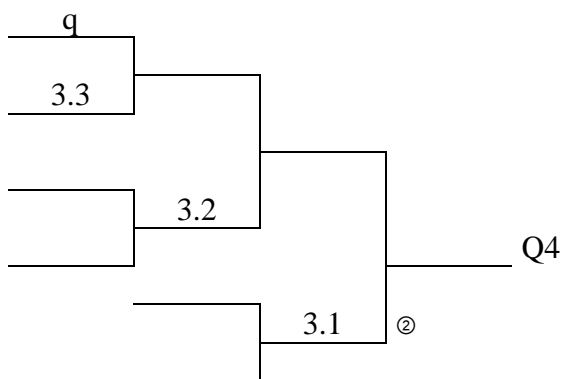
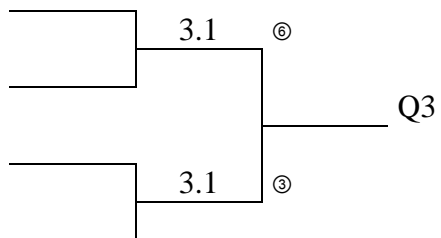
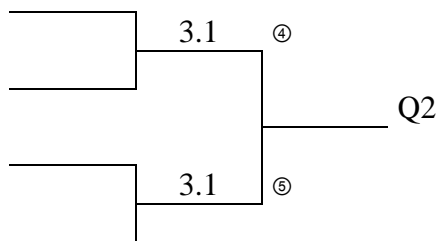
- 1) Dimensioni del tabellone: 32
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q4 dall’alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 6, il numero massimo, cioè i 6 (3.1)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.21

Con 3 (Qe), 3 (3.3), 1 (3.2), 6 (3.1), qualificare 4 giocatori



3 Qe
3 (3.3)
1 (3.2)
6 (3.1)
—
13 giocatori



## ESERCIZIO 3.22 TABELLONE DI SELEZIONE

(caso pratico – senza qualificati entranti)

Caso: con 2 (3.5), 5 (3.4), 1 (3.3), 7 (3.2), 3 (3.1), qualificare 4 giocatori

### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: 18
- 2) Numero dei qualificati uscenti: 4
- 3) Non ci sono qualificati entranti
- 4) Coppie indissolubili: 1 coppia di (3.5) e due coppie di (3.4); non è possibile una coppia di un (3.4) con un (3.3) perché con classifiche diverse. Si hanno così in totale 3 coppie indissolubili
- 5) Numero delle compressioni:  $3 - 4 = -1$

Il numero delle coppie indissolubili è inferiore a quello dei qualificati uscenti, per cui si dovrebbe fare una compressione “negativa”! Per aggirare questa difficoltà, è necessario aumentare il numero dei corridoi in qualche frazione del tabellone. Si può notare che il numero dei (3.2) è nettamente superiore a quello dei (3.3) e dei (3.1), per cui appare saggio creare uno o due corridoi supplementari collocando alcuni (3.2) uno contro l’altro. Ci sono sette (3.2), con si possono creare 1, 2 o 3 coppie indissolubili. Iniziamo, per provare, con una sola coppia di (3.2)

### II – SCALA

$$\frac{8}{3 (3.1)} \Rightarrow 4 Q$$

+

$$\frac{10}{5} \Rightarrow 5$$

.....

È logico inserire i tre (3.1) all’ultimo turno, ma non c’è alcuna ragione per inserirvi uno dei (3.2). Ma facendo così, si crea una compressione mentre se ne doveva sopprimere una (compressione negativa). Si possono allora creare 5 corridoi in entrata:  $5 - 4 = 1$  compressione. Si ammettono quindi due coppie di (3.2) anziché una.

In questo turno, ci sono due incontri tra (3.2), con la creazione quindi di due corridoi supplementari in entrata.

$$\frac{8}{3 (3.1)} \Rightarrow 4 Q$$

+

$$5$$

$8/2-3 = 1$  compressione

$$\frac{10}{5} \Rightarrow$$

$$3 (3.2)$$

$$2 (3.2)$$

$$2 (3.2)$$

$$+$$

$$3$$

$$\frac{6}{3} \Rightarrow$$

$$1 (3.3)$$

$$1 (3.4)$$

$$1 (3.4)$$

$$1 (3.4)$$

$$+$$

$$2$$

$$\frac{4}{2} \Rightarrow$$

$$1 (3.4)$$

$$1 (3.4)$$

$$1 (3.5)$$

$$1 (3.5)$$

coppie indissolubili

N. dei turni	1	2	3	4
--------------	---	---	---	---

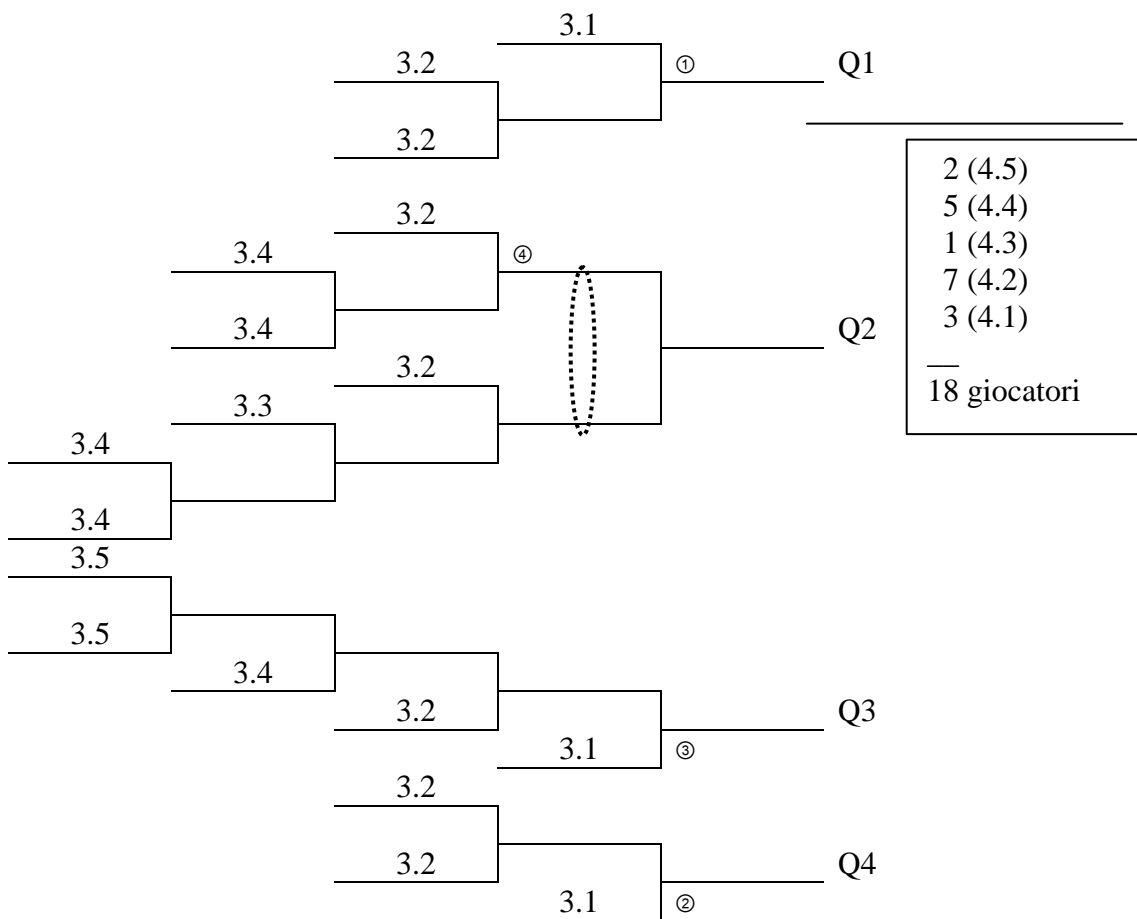


### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: 64
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q4 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 4, come i qualificati uscenti: i tre (3.1) ed un (3.2)

#### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.22

Con 2 (3.5), 5 (3.4), 1 (3.3), 7 (3.2), 3 (3.1), qualificare 4 giocatori



**ESERCIZIO 3.23**  
**TABELLONE DI SELEZIONE**  
 (caso pratico – senza qualificati entranti)

Caso: con 4 (4.6), 2 (4.5), 4 (4.4), 4 (4.3), 6 (4.2), 3 (4.1), qualificare 4 giocatori

**I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI**

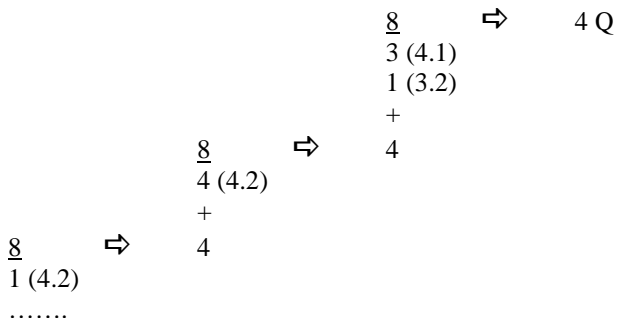
- 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: 23
- 2) Numero dei qualificati uscenti: 4
- 3) Non ci sono qualificati entranti
- 4) Coppie indissolubili:

Versione 1

2 coppie di (4.6), 1 coppia di (4.5) ed una coppia di (4.4), cioè 4 coppie. È l'approccio più normale a priori.

- 5) Numero delle compressioni:  $4 - 4 = 0$

**II – SCALA**



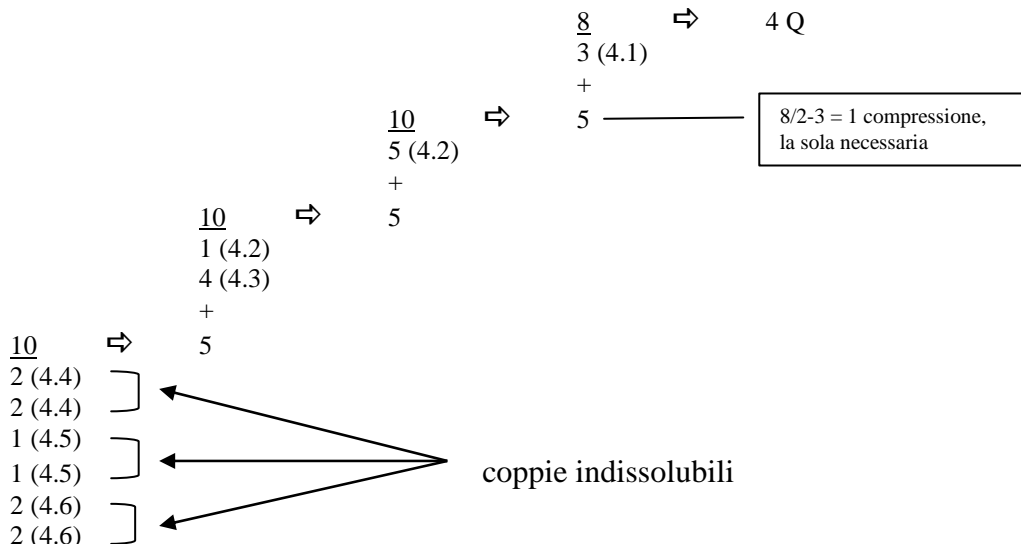
Si constata che i giocatori (4.2) sono inseriti in tre turni e ciò non è consentito. Non è quindi possibile definire 4 coppie indissolubili.

Versione 2

Due coppie di (4.6), una coppia di (4.5) e due coppie di (4.4), cioè cinque coppie.

- 5) Numero delle compressioni:  $5 - 4 = 1$

**II – SCALA**



Questa scala definisce

- una progressione a parità di classifica, (4.2) e poi ancora (4.2)
- grosse differenze di classifica all’inizio del tabellone, nei primi due turni

Non è possibile aumentare ancora il numero delle coppie indissolubili, perché si determinerebbero diversità di classifica ancora maggiori nei primi due turni.

Si può risolvere il problema ammettendo insieme due (4.2), creando così un nuovo corridoio

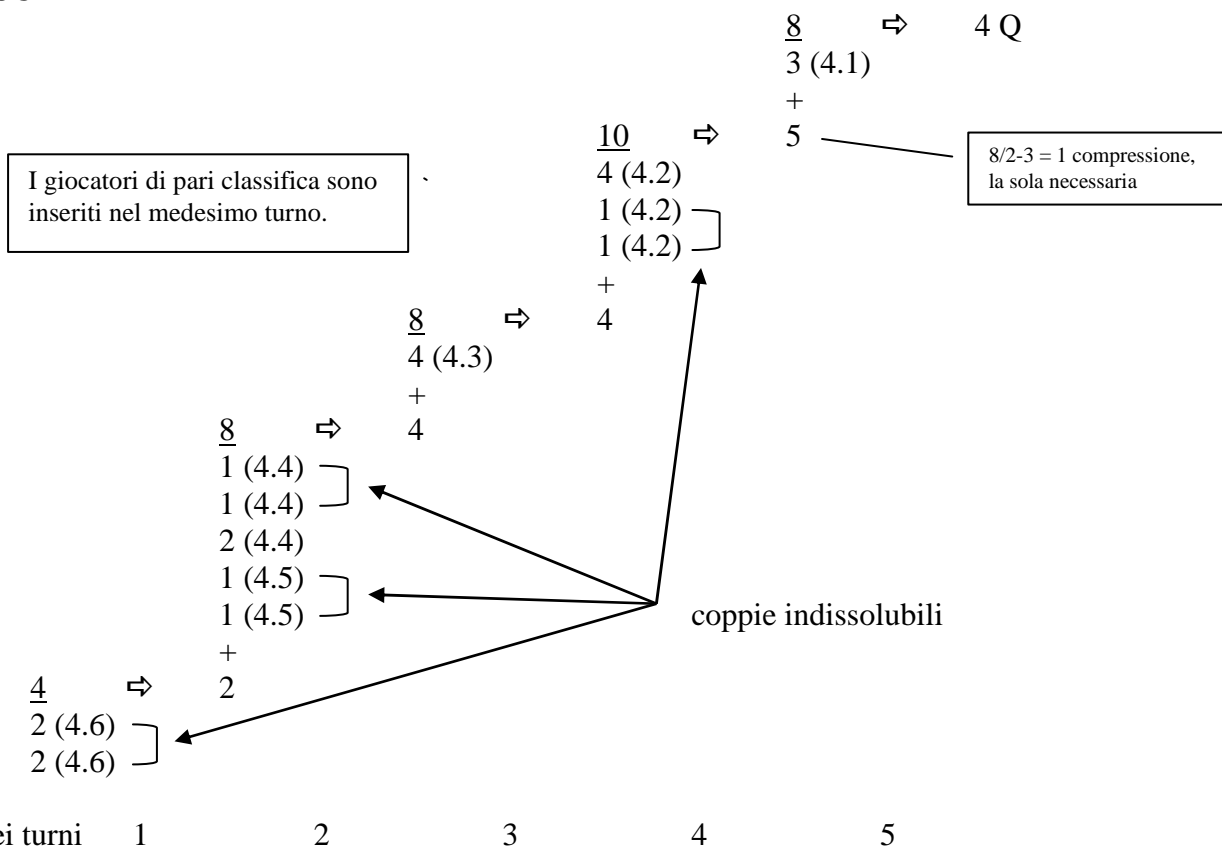
Versione 3

2 coppie di (4.6), 1 coppia di (4.5) e 1 coppia di (4.4), cioè 4 coppie.

- 5) Numero delle compressioni:  $4 - 4 = 0$

Ma ammettere due (4.2) uno contro l’altro crea un corridoio supplementare in entrata ed il numero dei corridoi sale da 4 a 5. Per ottenere 4 corridoi in uscita, bisogna fare  $5 - 4 = 1$  compressione

**II – SCALA**



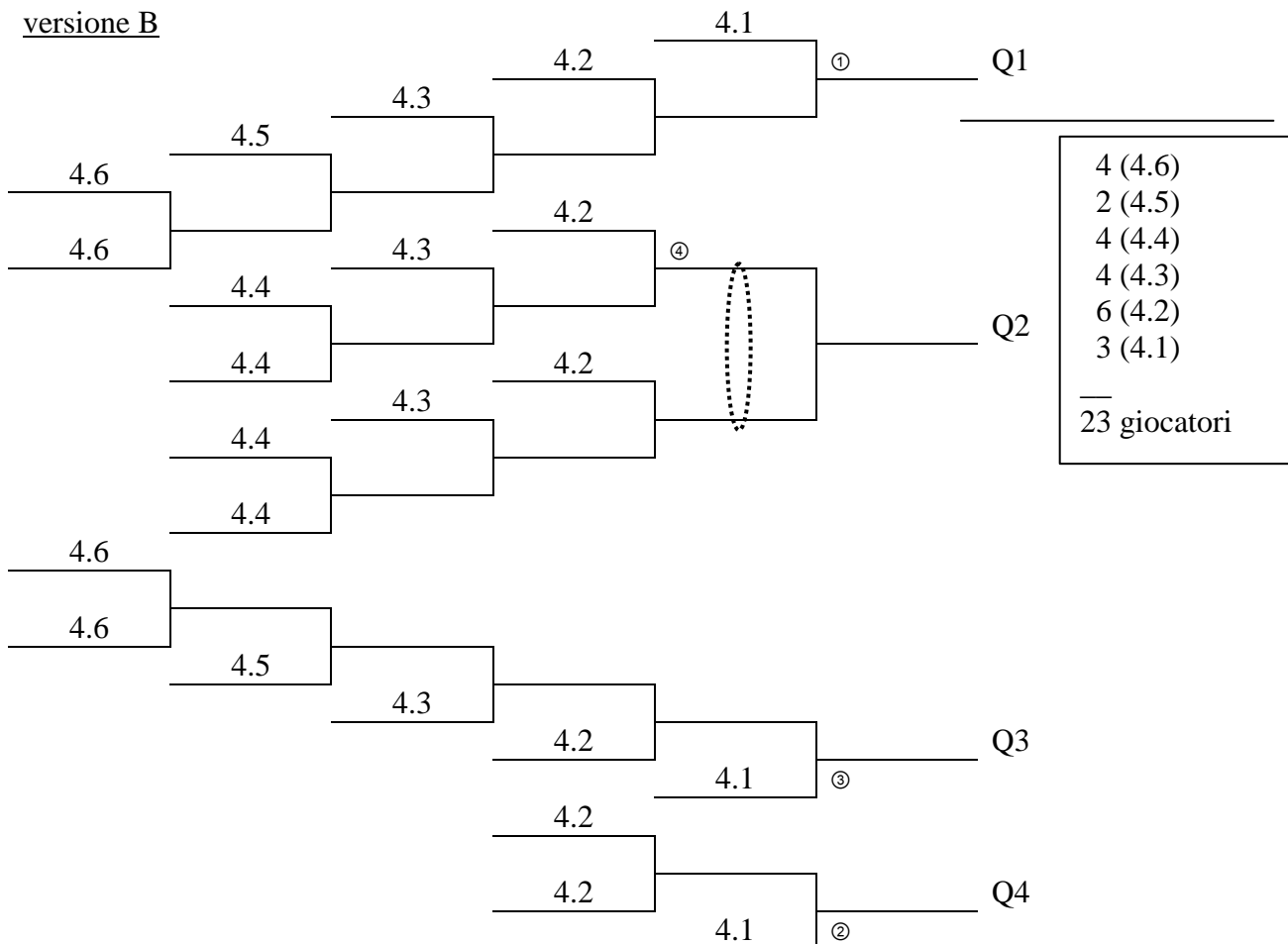
**III – TABELLONE**

- 1) Dimensioni del tabellone: 128
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q4 dall’alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 4, come i qualificati uscenti: i tre (4.1) ed un (4.2)



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.23

Con 4 (4.6), 2 (4.5), 4 (4.4), 4 (4.3), 6 (4.2), 3 (4.1), qualificare 4 giocatori



**ESERCIZIO 3.24**  
**TABELLONE DI SELEZIONE**  
 (caso pratico – senza qualificati entranti)

Caso: con 8 Qe, 17 (3.5), 9 (3.4), qualificare 8 giocatori

**I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI**

- |  |                                  |
|--|----------------------------------|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 34                               |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 8                                |
| 3) Numeri dei qualificati entranti:                | 8                                |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 8 Qe con 8 (3.5), cioè 8 coppie. |
| 5) Numero delle compressioni:                      | $8 - 8 = 0$                      |

**II – SCALA**

Può essere solo la seguente:

$$\begin{array}{r}
 \underline{16} \Rightarrow 8 \text{ Q} \\
 8 (3.4) \\
 + \\
 \underline{16} \Rightarrow 8 \\
 1 (3.4) \\
 7 (3.5) \\
 + \\
 \underline{16} \Rightarrow 8 \\
 8 (3.5) \\
 + \\
 \underline{16} \Rightarrow 8 \\
 2 (3.5) \\
 \dots\dots
 \end{array}$$

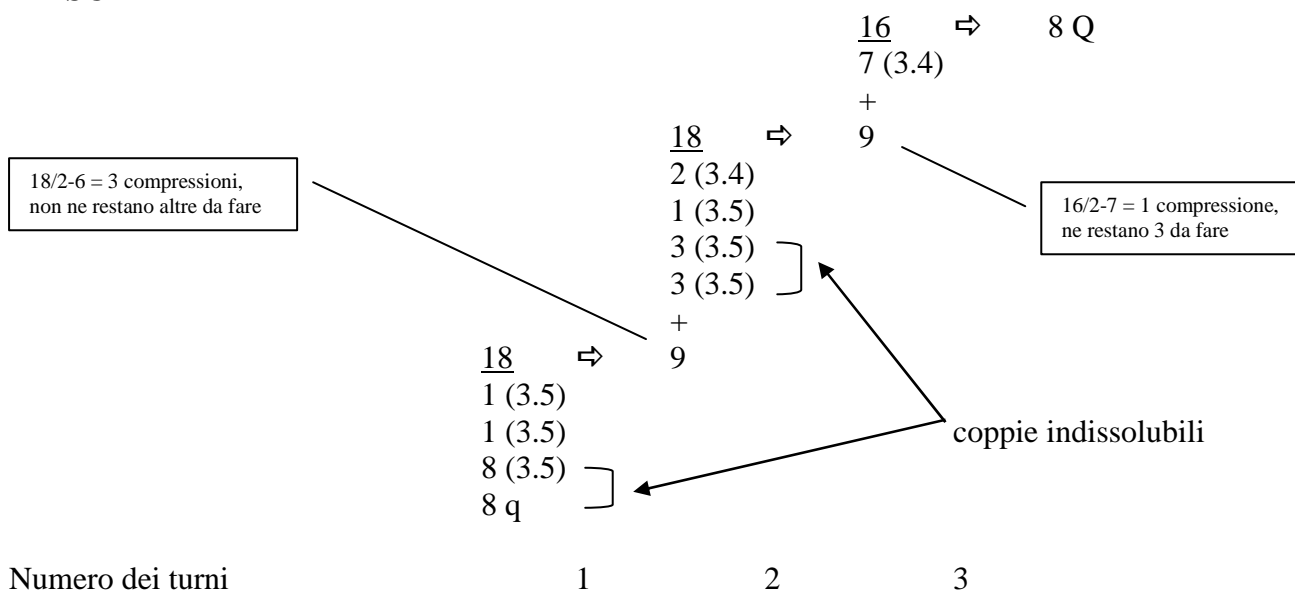
Si constata una progressione a parità di classifica e soprattutto che i giocatori (3.5) sono inseriti in tre turni e ciò non è consentito. Si deve quindi cercare di creare compressioni e per ottenere questo creare corridoi supplementari in entrata

Il numero dei (3.5) è molto importante, nell'ottica di ammetterne il massimo a parità di classifica.

Ci sono 8 coppie indissolubili, di qualificati con (3.5), per cui restano nove (3.5). Si prevedono 4 incontri di (3.5) tra loro, creando 4 corridoi supplementari in entrata e portandone il numero complessivo a  $8 + 4 = 12$ .

- |                               |              |
|-------------------------------|--------------|
| 5) Numero delle compressioni: | $12 - 8 = 4$ |
|-------------------------------|--------------|

## II – SCALA



## III – TABELLONE

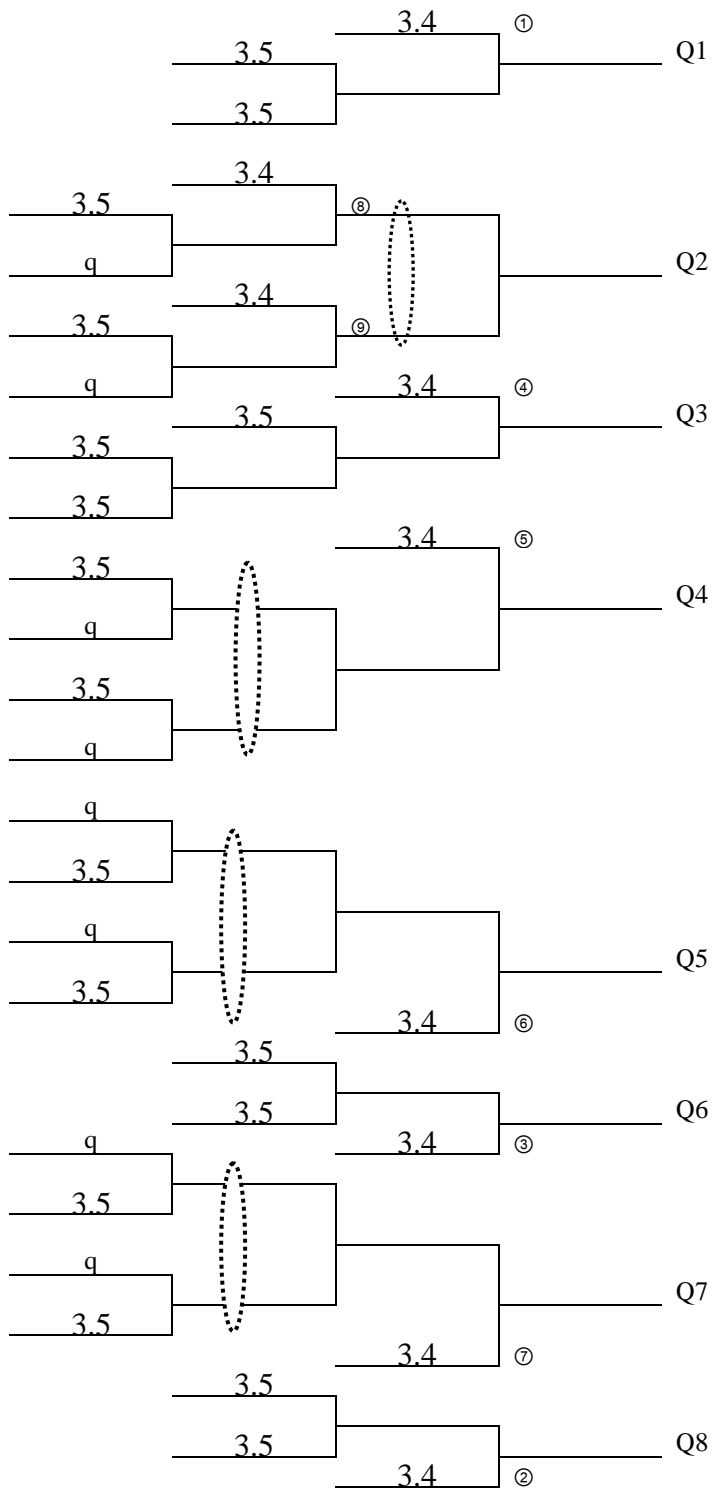
- 1) Dimensioni del tabellone: 64
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q8 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 9, come i (3.4)
- 4) Si ripartiscono equamente i qualificati entranti, due in ogni quarto di tabellone

### Nota

Si sono in tal modo fortemente ridotte le progressioni a parità di classifica per i (3.5). Ne resta solamente una, che è tuttavia inevitabile.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 3.24

Con 8 Qe, 17 (3.5), 9 (3.4), qualificare 8 giocatori



8 q 17 (3.5) 9 (3.4) <hr/> 34 giocatori
--



**(4)**

# **TABELLONI A SEZIONI DI SELEZIONE**

1) – Tabelloni a sezioni di selezione

Esercizi dal n. 4.01 al n. 4.16

**ESERCIZIO 4.01**  
**TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE**  
 (con qualificati entranti)

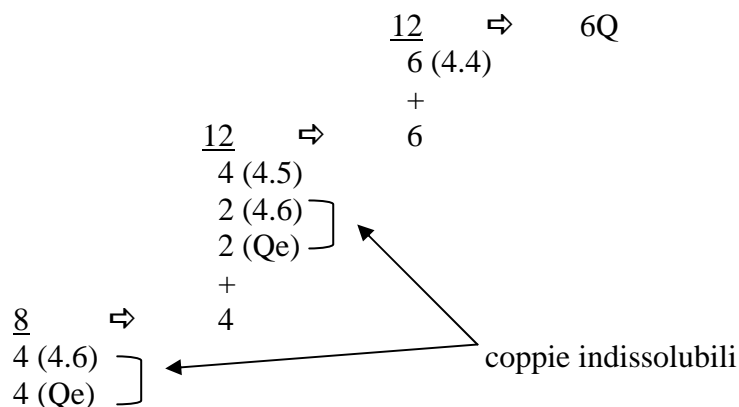
Caso: con 6 qualificati entranti, 6 (4.6), 4 (4.5), 6 (4.4), qualificare 6 giocatori

**I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI**

- |  |                               |
|--|-------------------------------|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 22                            |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 6, quindi 6 sezioni           |
| 3) Numero dei qualificati entranti                 | 6                             |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 6 q con 6 (4.6) cioè 6 coppie |
| 5) Numero delle compressioni:                      | $6 - 6 = 0$                   |

**II – SCALA**

Poiché non ci sono compressioni da creare, si ammette ad ogni turno un numero di giocatori intermedi pari alla metà del numero dei posti disponibili.



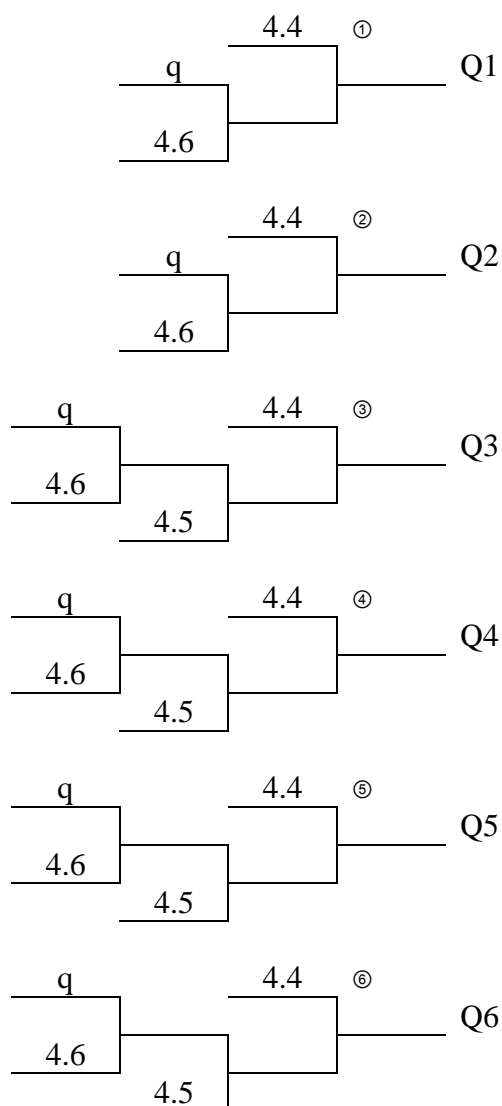
N. dei turni	1	2	3
--------------	---	---	---

**III – TABELLONE**

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 64 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q6 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 6, come il numero delle sezioni: i 6 (4.4)
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 3 o 4, quindi con una differenza non superiore ad un'unità
- 5) Si controlla il numero dei qualificati entranti in ciascuna sezione: 1

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 4.01

Con 6 qualificati entranti, 6 (4.6), 4 (4.5), 6 (4.4), qualificare 6 giocatori



6 q 6 (4.6) 4 (4.5) 6 (4.4) <hr/> 22 giocatori
--

## ESERCIZIO 4.02 TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE

(con qualificati entranti)

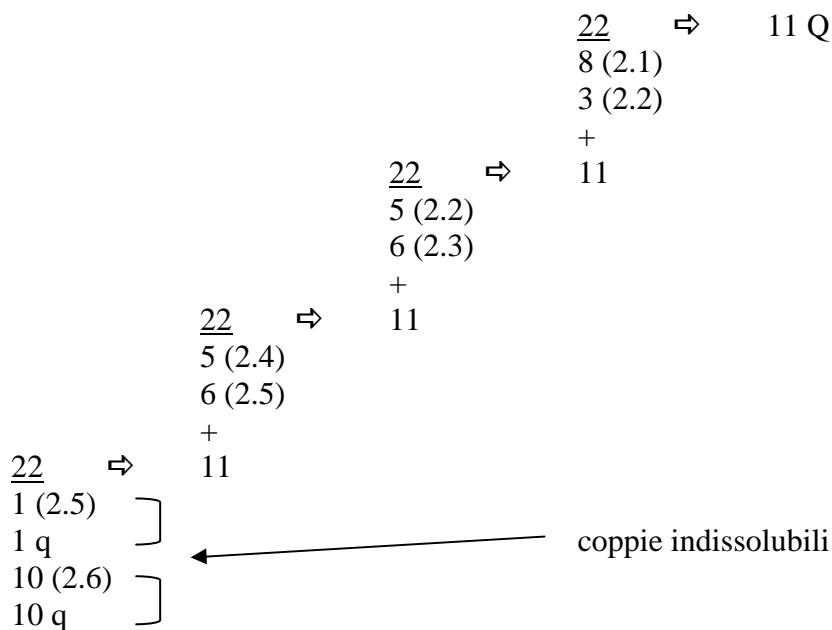
Caso: con 11 qualificati entranti, 10 (2.6), 7 (2.5), 5 (2.4), 6 (2.3), 8 (2.2), 8 (2.1), qualificare 11 giocatori

### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |  |
|--|--|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 55   |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 11, quindi 11 sezioni                              |
| 3) Numero dei qualificati entranti                 | 11   |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 10 q con 10 (2.6) e 1 q con 1 (2.5) cioè 11 coppie |
| 5) Numero delle compressioni:                      | $11 - 11 = 0$                                      |

### II – SCALA

Poiché non ci sono compressioni da creare, si ammette ad ogni turno un numero di giocatori intermedi pari alla metà del numero dei posti disponibili.



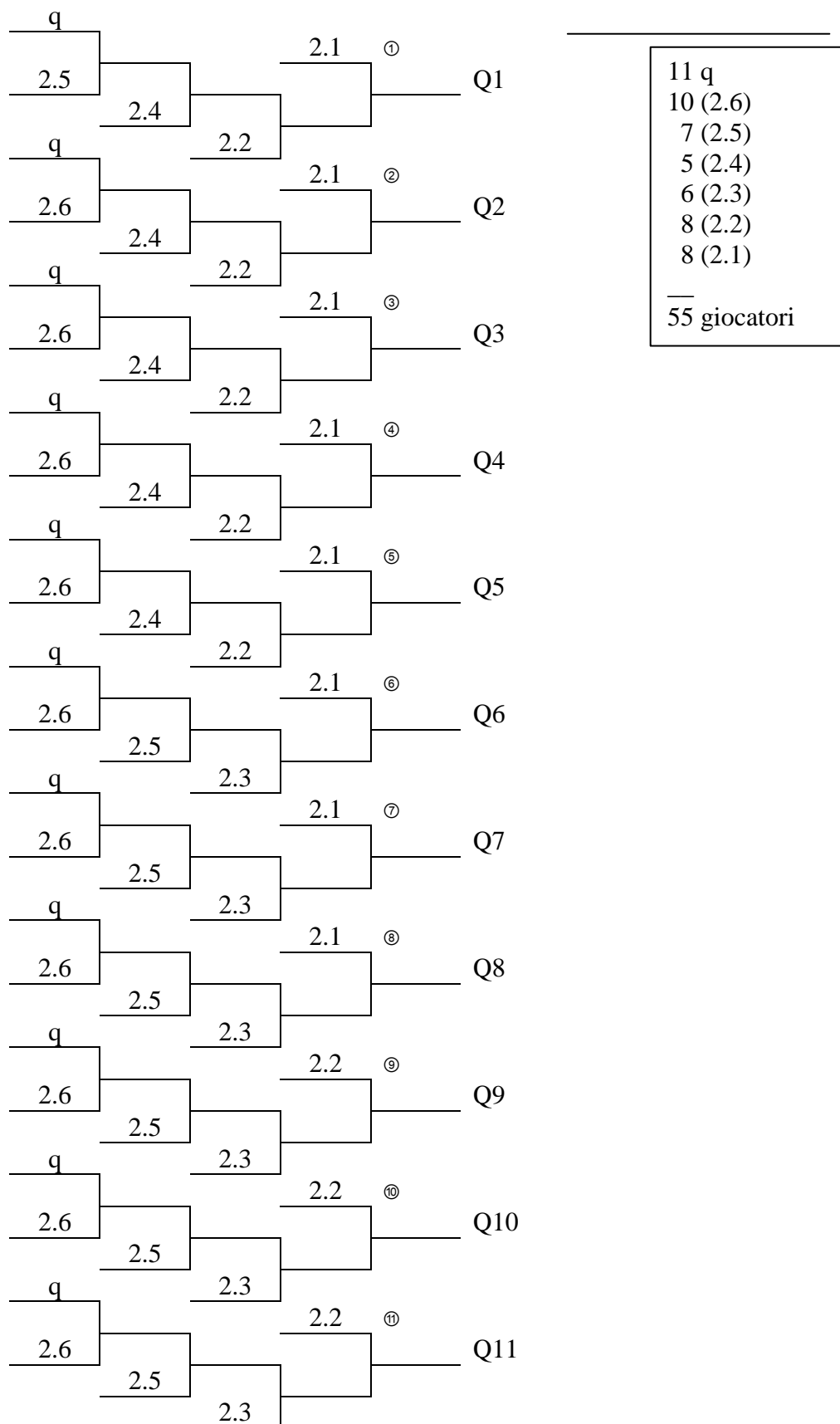
N. dei turni	1	2	3	4
--------------	---	---	---	---

### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 256 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q11 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 11, come le sezioni: otto (2.1) e tre (2.2)
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 5 in tutte le sezioni
- 5) Si controlla il numero dei qualificati entranti in ciascuna sezione: 1

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 4.02

Con 11 qualificati entranti, 10 (2.6), 7 (2.5), 5 (2.4), 6 (2.3), 8 (2.2), 8 (2.1), qualificare 11 giocatori



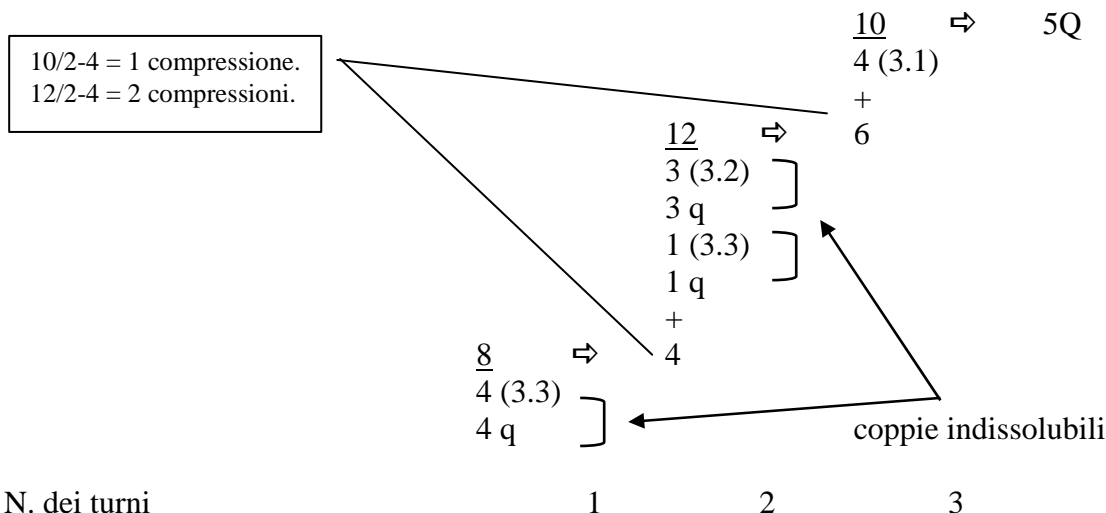
**ESERCIZIO 4.03**  
**TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE**  
 (con qualificati entranti)

Caso: con 8 qualificati entranti, 5 (3.3), 3 (3.2), 4 (3.1), qualificare 5 giocatori

**I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI**

- |  |   |
|--|---|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 20  |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 5, quindi 5 sezioni                             |
| 3) Numero dei qualificati entranti                 | 8   |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 5 q con 5 (3.3) e 3 q con 3 (3.2) cioè 8 coppie |
| 5) Numero delle compressioni:                      | $8 - 5 = 3$                                     |

**II – SCALA**

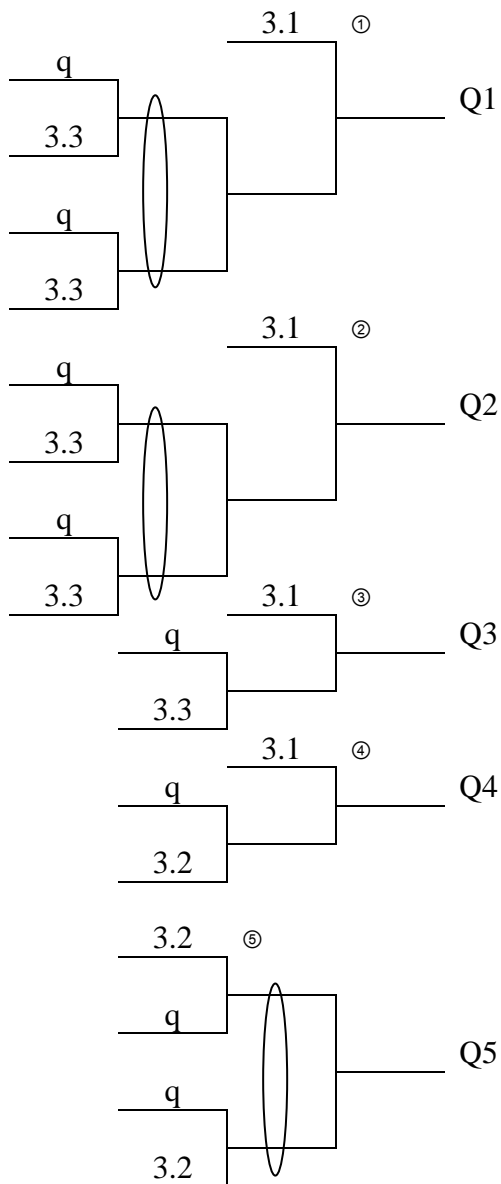


**III – TABELLONE**

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 64 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q5 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 5 o 10 (il massimo). Si sceglie di farne 5, i quattro (3.1) ed un (3.2)
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 3, 4 o 5, quindi con una differenza massima di una o due unità
- 5) Si controlla il numero dei qualificati entranti in ciascuna sezione: 1 o 2, e che il maggior numero (2) sia nelle sezioni con il maggior numero di partecipanti (4 o 5)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 4.03

Con 8 qualificati entranti, 5 (3.3), 3 (3.2), 4 (3.1), qualificare 5 giocatori



8 q
5 (3.3)
3 (3.2)
4 (3.1)
—
20 giocatori

## ESERCIZIO 4.04 TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE

(con qualificati entranti)

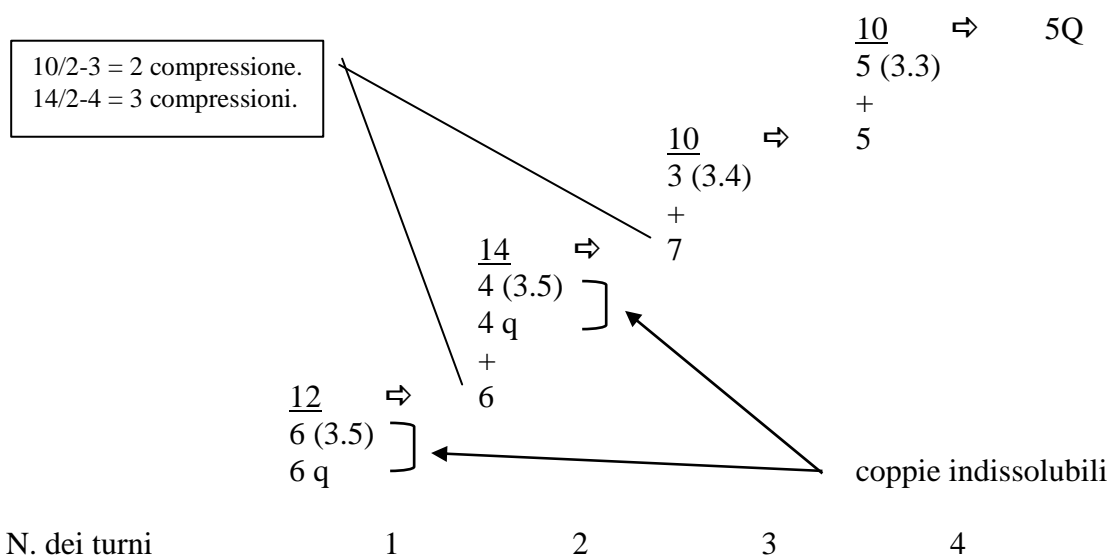
Caso: con 10 qualificati entranti, 10 (3.5), 3 (3.4), 5 (3.3), qualificare 5 giocatori

### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |                                   |
|--|-----------------------------------|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 28                                |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 5, quindi 5 sezioni               |
| 3) Numero dei qualificati entranti                 | 10                                |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 10 q con 10 (3.5), cioè 10 coppie |
| 5) Numero delle compressioni:                      | $10 - 5 = 5$                      |

### II – SCALA

Si cerca di ammettere i giocatori di pari classifica nel medesimo turno, facendo contemporaneamente le 5 compressioni.



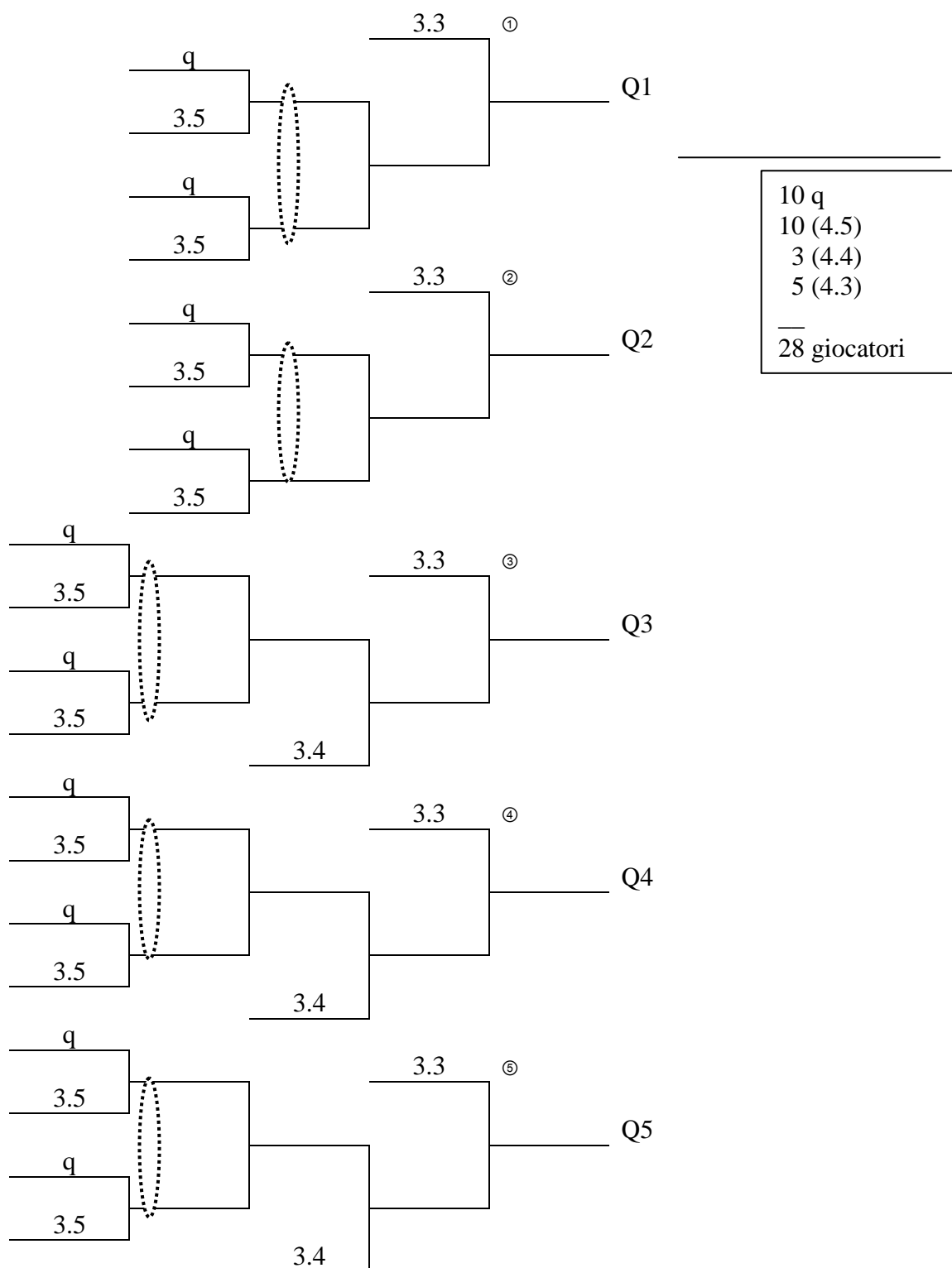
### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 128 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q5 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 5 come le sezioni, i cinque (3.3)
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 5 o 6, quindi con una differenza massima di un'unità
- 5) Si controlla il numero dei qualificati entranti in ciascuna sezione: due in ognuna



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 4.04

Con 10 qualificati entranti, 10 (3.5), 3 (3.4), 5 (3.3), qualificare 5 giocatori



## ESERCIZIO 4.05 TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE

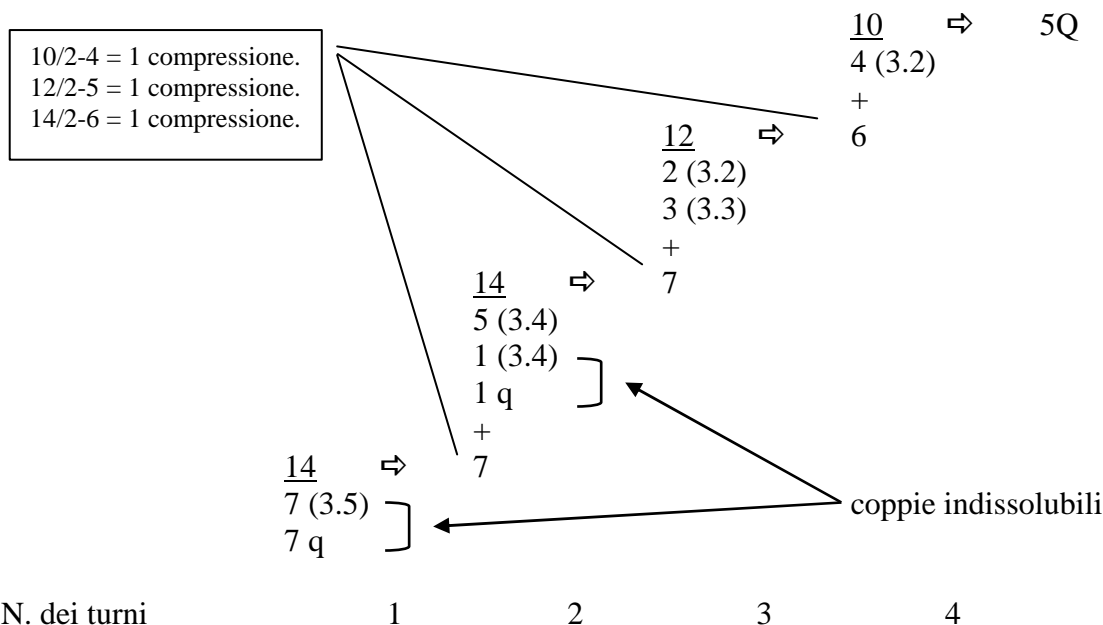
(con qualificati entranti)

Caso: con 8 qualificati entranti, 7 (3.5), 6 (3.4), 3 (3.3), 6 (3.2), qualificare 5 giocatori

### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |   |
|--|---|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 30  |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 5, quindi 5 sezioni   |
| 3) Numero dei qualificati entranti                 | 8   |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 7 q con 7 (3.5) e 1 q con 1 (3.4) cioè 8 coppie indissolubili |
| 5) Numero delle compressioni:                      | $8 - 5 = 3$   |

### II – SCALA

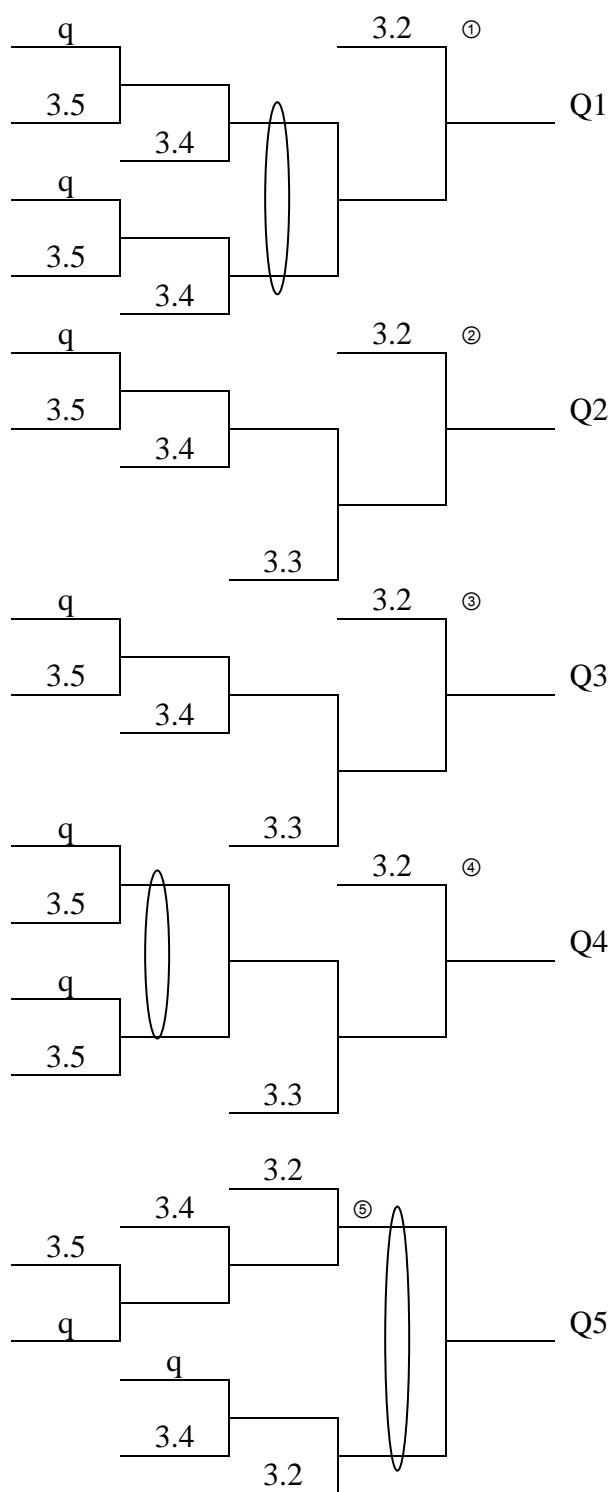


### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 128 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q5 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 5, come le sezioni: cinque (3.2)
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 5, 6 o 7, quindi con una differenza massima di una o due unità
- 5) Si controlla il numero dei qualificati entranti in ciascuna sezione: 1 o 2, e che il maggior numero (2) sia nelle sezioni con il maggior numero di partecipanti (6 o 7)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 4.05

Con 8 qualificati entranti, 7 (3.5), 6 (3.4), 3 (3.3), 6 (3.2), qualificare 5 giocatori



8 q
7 (4.5)
6 (4.4)
3 (4.3)
6 (4.2)
—
30 giocatori

## ESERCIZIO 4.06 TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE

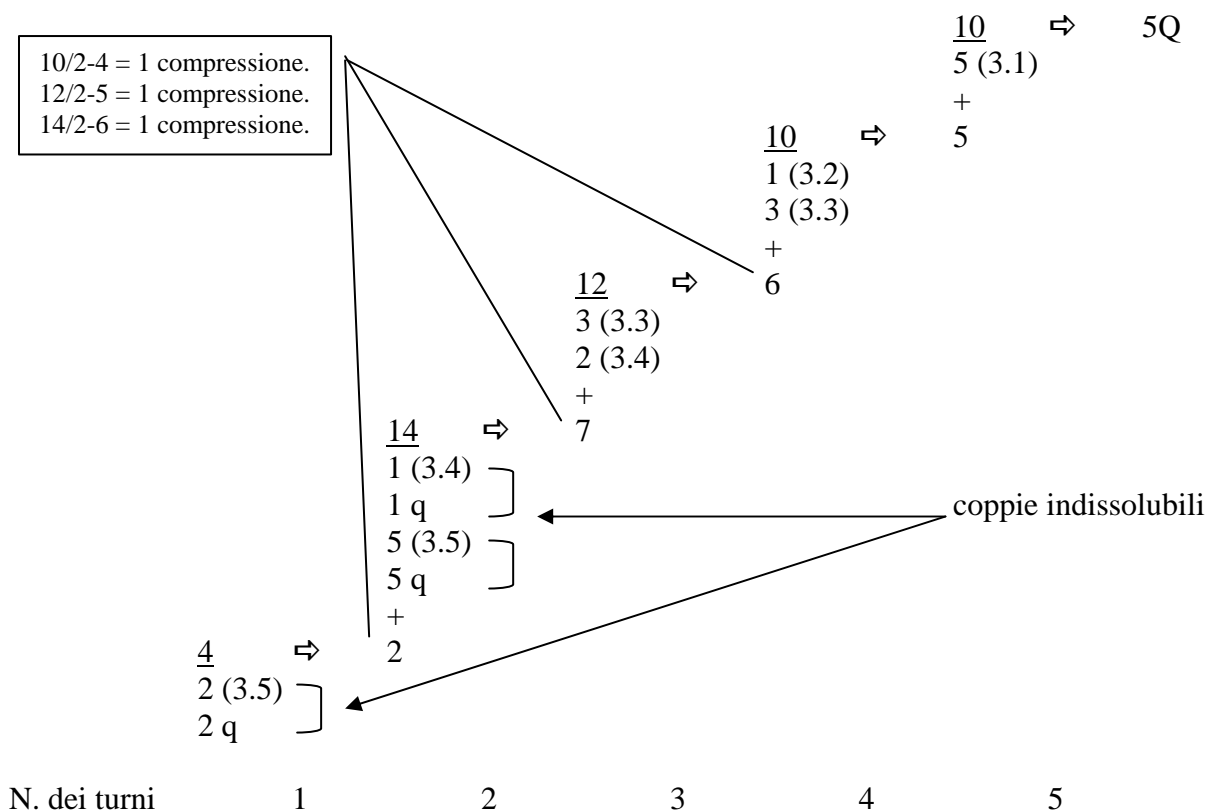
(con qualificati entranti)

Caso: con 8 qualificati entranti, 7 (3.5), 3 (3.4), 6 (3.3), 1 (3.2), 5 (3.1), qualificare 5 giocatori

### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |   |
|--|---|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 30  |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 5, quindi 5 sezioni   |
| 3) Numero dei qualificati entranti                 | 8   |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 7 q con 7 (3.5) e 1 q con 1 (3.4) cioè 8 coppie indissolubili |
| 5) Numero delle compressioni:                      | 8 - 5 = 3   |

### II – SCALA

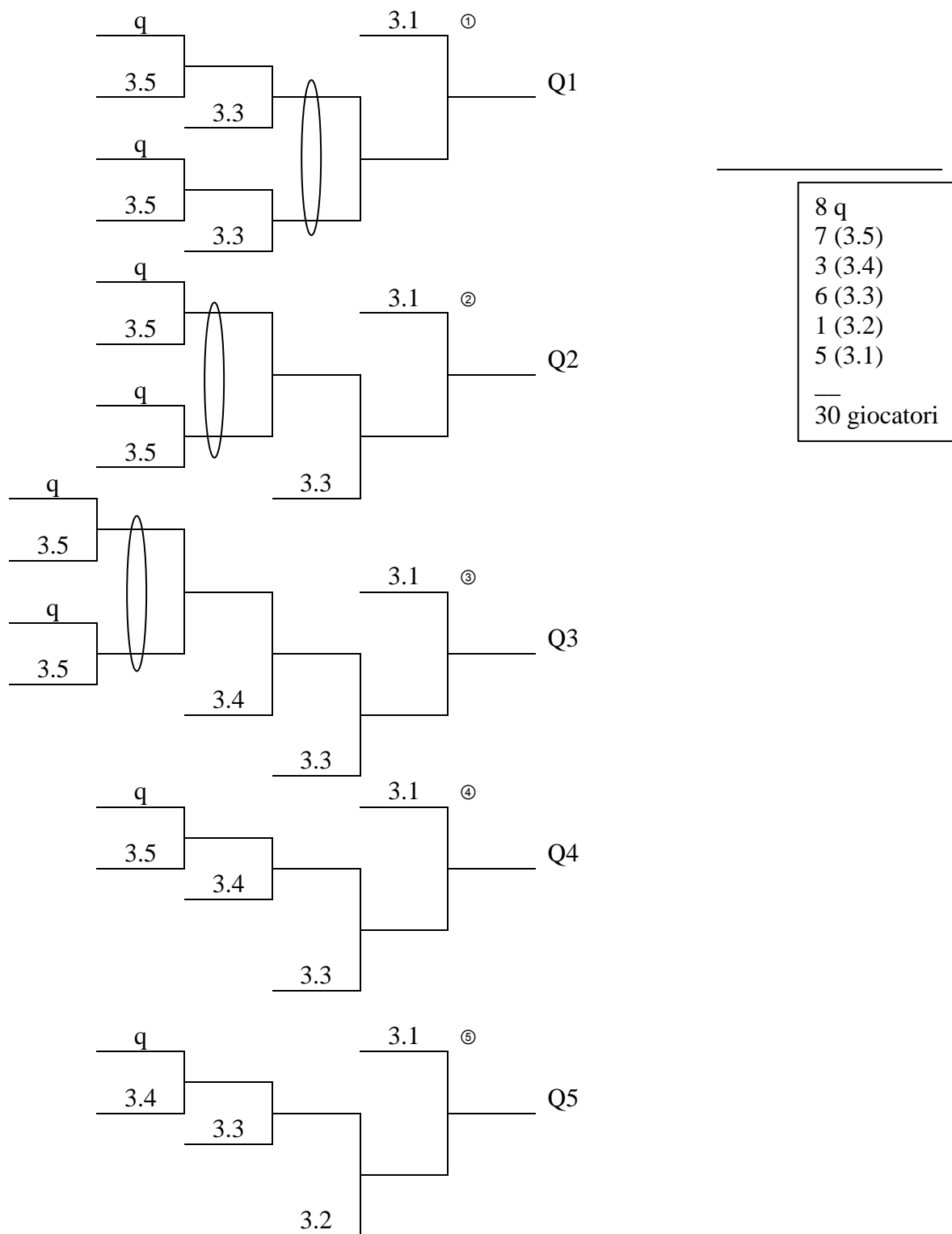


### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 256 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q5 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 5, come le sezioni: i cinque (3.1)
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 5, 6 o 7, quindi con una differenza massima di una o due unità
- 5) Si controlla il numero dei qualificati entranti in ciascuna sezione: 1 o 2, e che il maggior numero (2) sia nelle sezioni con il maggior numero di partecipanti (6 o 7)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 4.06

Con 8 qualificati entranti, 7 (3.5), 3 (3.4), 6 (3.3), 1 (3.2), 5 (3.1), qualificare 5 giocatori



## ESERCIZIO 4.07 TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE

(con qualificati entranti)

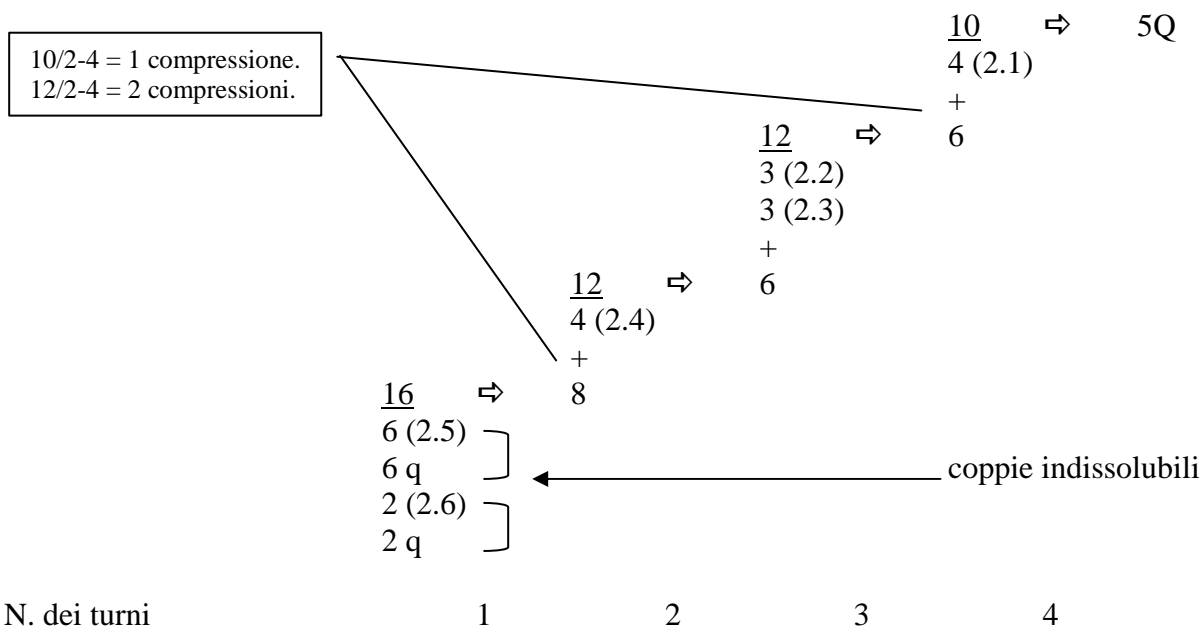
Caso: con 8 qualificati entranti, 2 (2.6), 6 (2.5), 4 (2.4), 3 (2.3), 3 (2.2), 4 (2.1), qualificare 5 giocatori

### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |   |
|--|---|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 30  |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 5, quindi 5 sezioni   |
| 3) Numero dei qualificati entranti                 | 8   |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 2 q con 2 (2.6) e 6 q con 6 (2.5) cioè 8 coppie indissolubili |
| 5) Numero delle compressioni:                      | $8 - 5 = 3$   |

### II – SCALA

Si cerca di ammettere i giocatori di pari classifica nel medesimo turno; si inseriscono quindi i quattro (2.1) all'ultimo turno, creando così la prima delle tre compressioni.

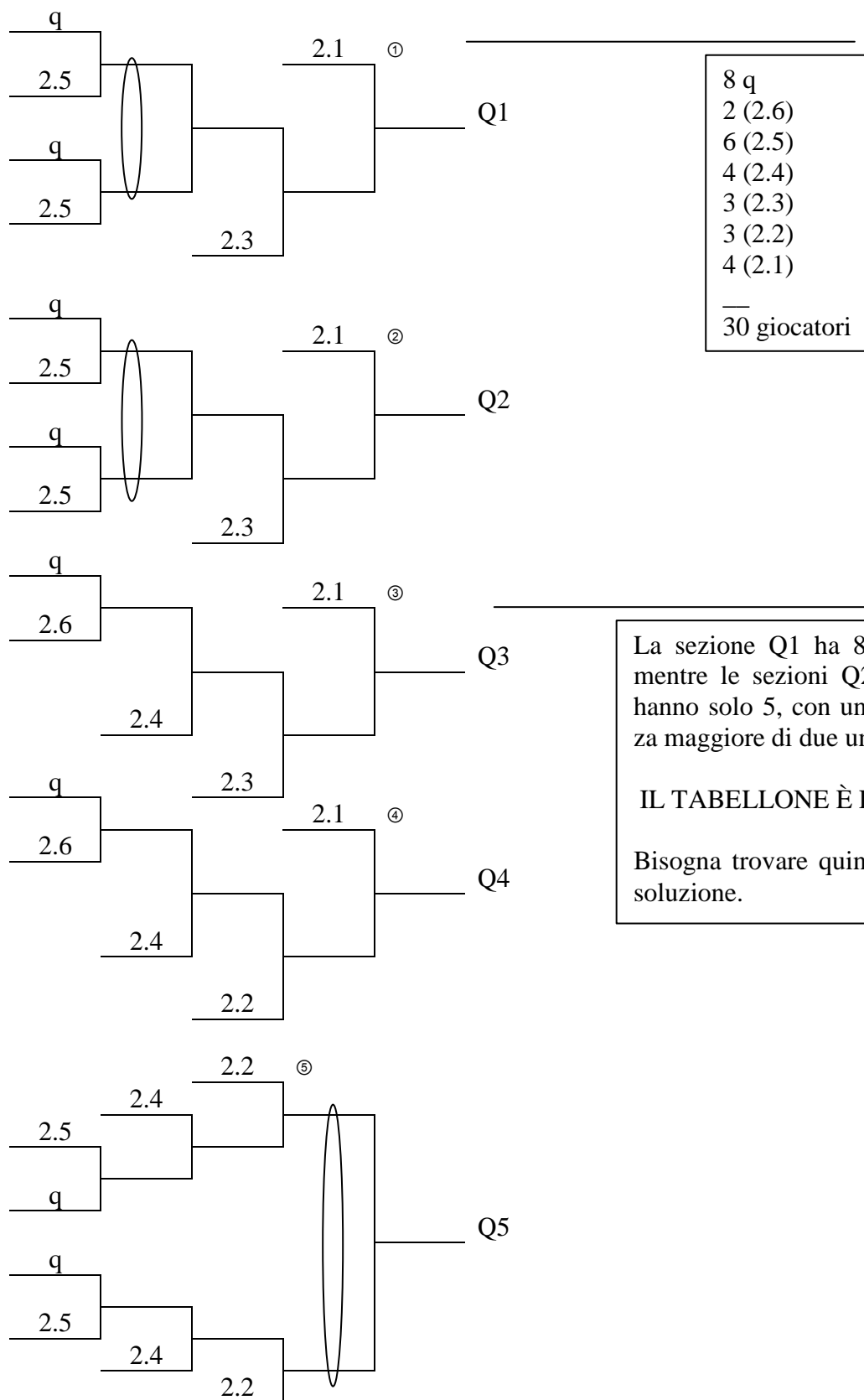


### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 128 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q5 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 4, come le sezioni: i quattro (2.1) ed un (2.2)
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: una sezione ne ha 8, mentre altre due ne hanno 5, quindi con una differenza massima superiore ad una o due unità

### SOLUZIONE 1 DELL'ESERCIZIO 4.07

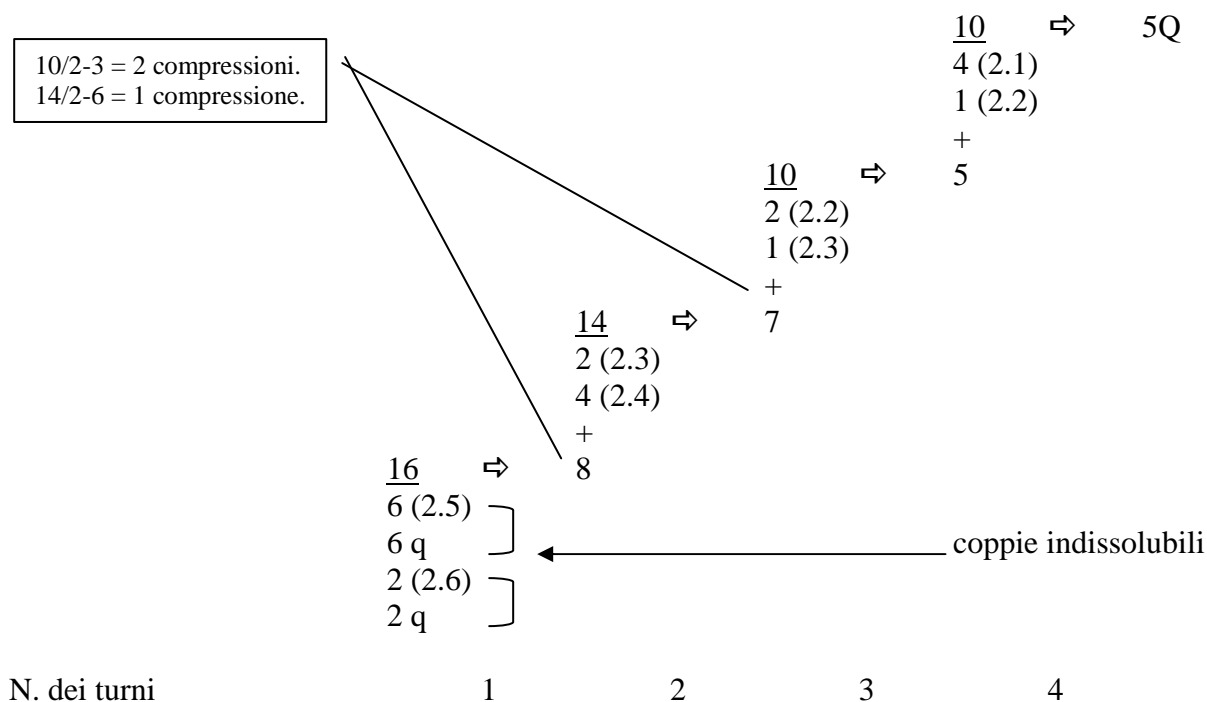
Con 8 qualificati entranti, 2 (2.6), 6 (2.5), 4 (2.4), 3 (2.3), 3 (2.2), 4 (2.1), qualificare 5 giocatori



## Ricerca di una soluzione diversa

### II – SCALA

Si inseriscono all'ultimo turno sia i quattro (2.1) sia 1 (2.2), eliminando così la prima delle tre compressioni.



### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 128 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q5 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 4, come le sezioni: i quattro (2.1) ed un (2.2)
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 5, 6 o 7, quindi con una differenza massima di una o due unità
- 5) Si controlla il numero dei qualificati entranti in ciascuna sezione: 1 o 2, e che il maggior numero (2) sia nelle sezioni con il maggior numero di partecipanti (6 o 7)

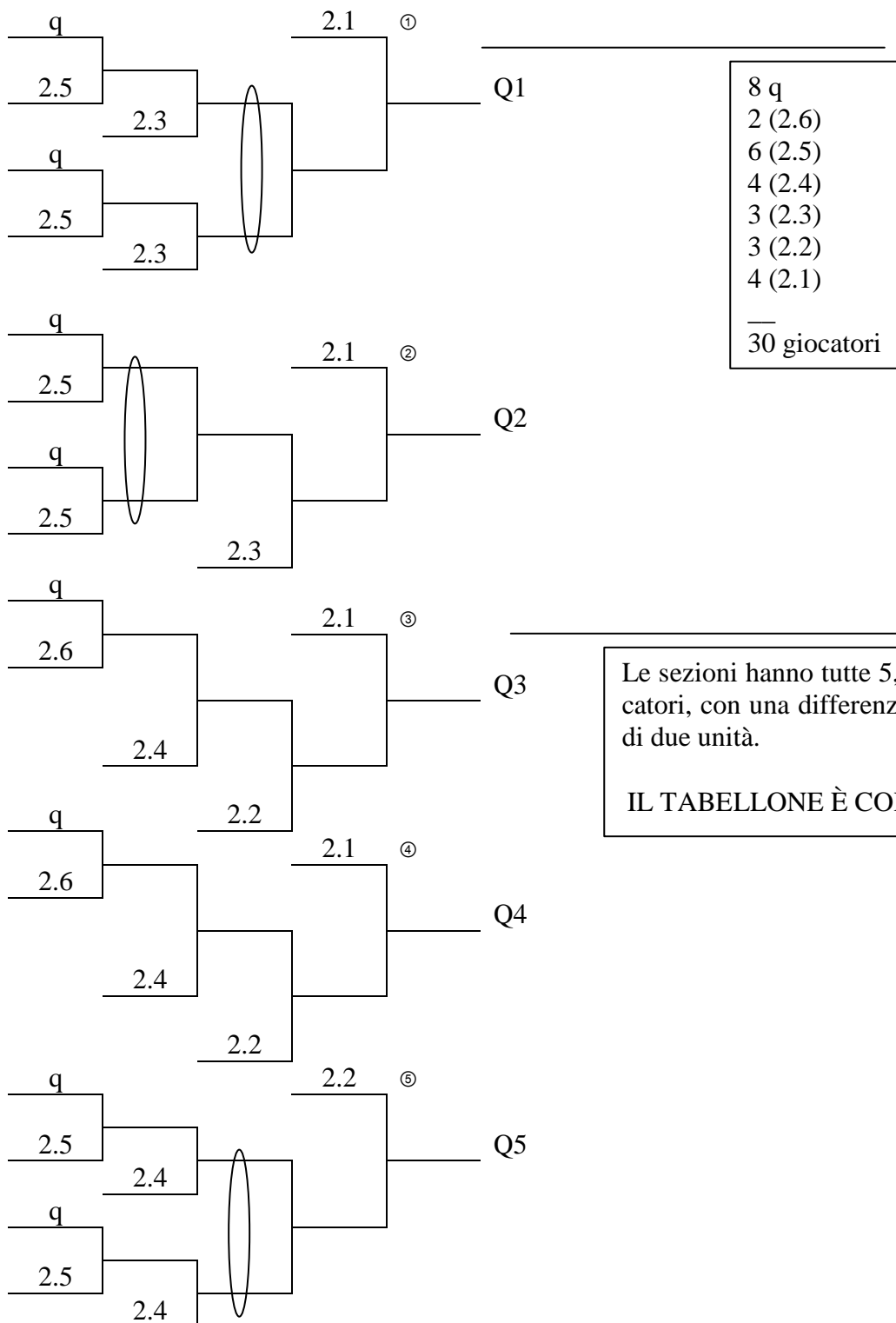
### Conclusioni derivate da questo esercizio.

- Una scala corretta è la premessa per un tabellone corretto.
- Una scala corretta tuttavia può talvolta portare alla redazione di un tabellone non corretto.
- In tal caso deve essere cercata un'altra forma della scala.



### SOLUZIONE 2 DELL'ESERCIZIO 4.07

Con 8 qualificati entranti, 2 (2.6), 6 (2.5), 4 (2.4), 3 (2.3), 3 (2.2), 4 (2.1), qualificare 5 giocatori



Le sezioni hanno tutte 5, 6 o 7 giocatori, con una differenza massima di due unità.

**IL TABELLONE È CORRETTO!**

## ESERCIZIO 4.08

### TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE

(con qualificati entranti)

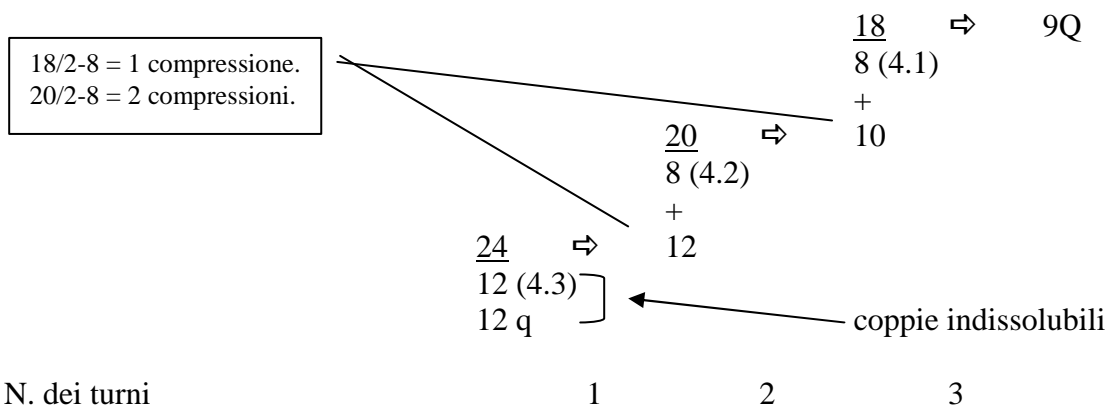
Caso: con 12 qualificati entranti, 12 (4.3), 8 (4.2), 8 (4.1), qualificare 9 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |   |
|--|---|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 40  |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 8, quindi 9 sezioni                             |
| 3) Numero dei qualificati entranti                 | 12  |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 12 q con 12 (4.3), cioè 12 coppie indissolubili |
| 5) Numero delle compressioni:                      | $12 - 9 = 3$                                    |

#### II – SCALA

Si cerca di ammettere i giocatori di pari classifica nel medesimo turno.

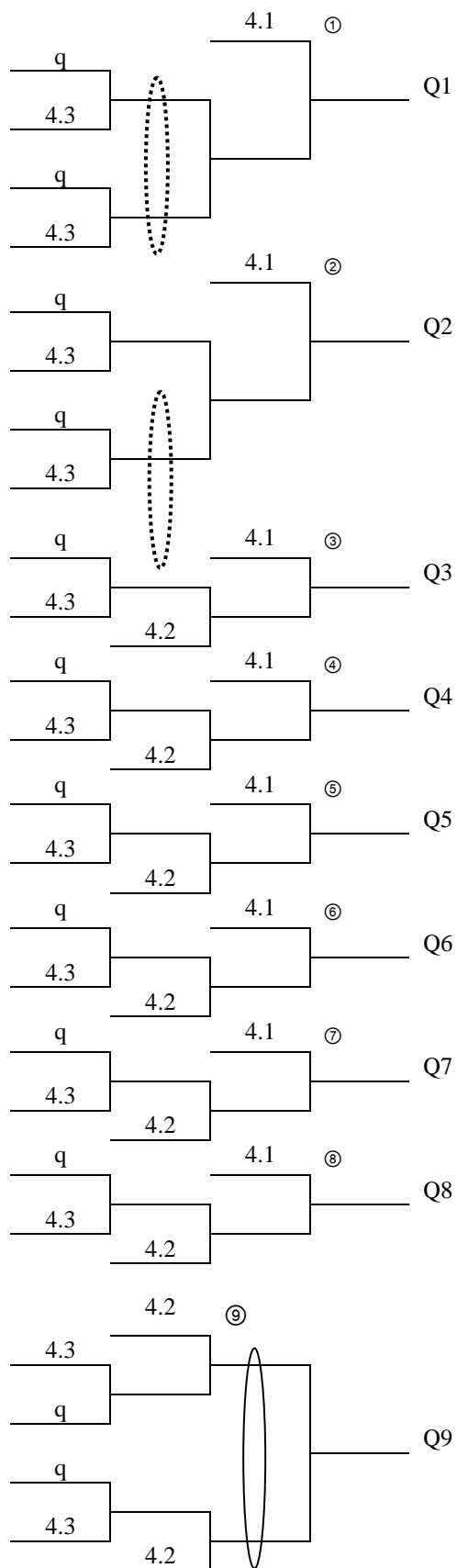


#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 128 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q9 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 9, come le sezioni: gli otto (4.1), ed un (4.2)
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 4, 5 o 6, quindi con una differenza massima di una o due unità
- 5) Si controlla il numero dei qualificati entranti in ciascuna sezione: 1 o 2, e che il maggior numero (2) sia nelle sezioni con il maggior numero di partecipanti (5 o 6)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 4.08

Con 12 qualificati entranti, 12 (4.3), 8 (4.2), 8 (4.1), qualificare 9 giocatori



12 q
12 (4.3)
8 (4.2)
8 (4.1)
—
40 giocatori

## ESERCIZIO 4.09

### TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE

(con qualificati entranti)

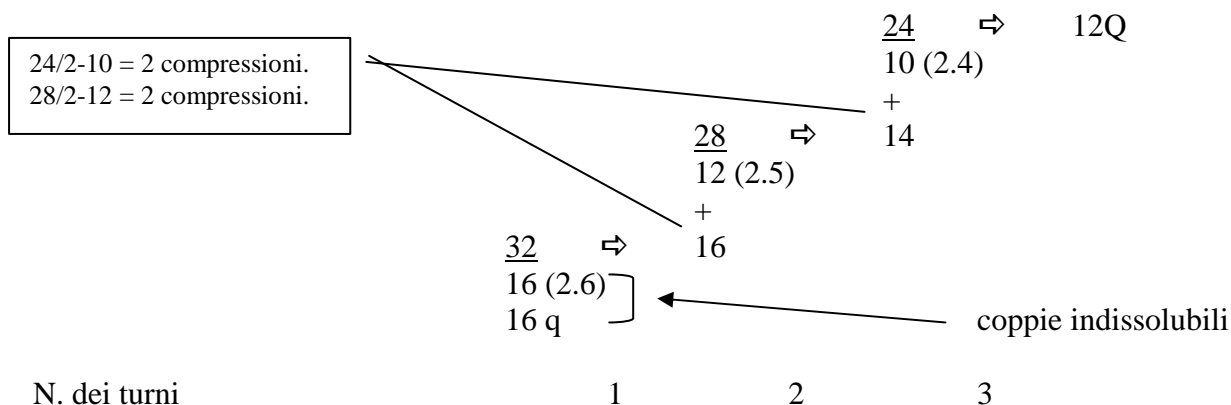
Caso: con 16 qualificati entranti, 16 (2.6), 12 (2.5), 10 (2.4), qualificare 12 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |  |
|--|--|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 54   |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 12, quindi 12 sezioni                          |
| 3) Numero dei qualificati entranti                 | 16   |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 16 q con 16 (2.6) cioè 16 coppie indissolubili |
| 5) Numero delle compressioni:                      | 16 – 12 = 4                                    |

#### II – SCALA

Si cerca di ammettere i giocatori di pari classifica nel medesimo turno.

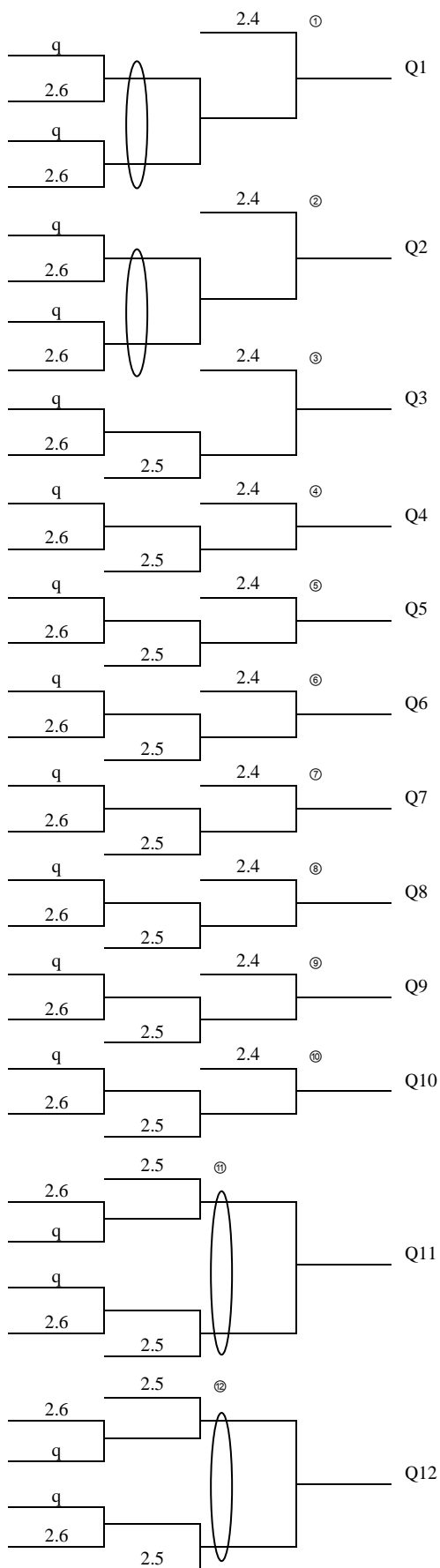


#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 128 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q12 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 12, come le sezioni: i 10 (2.4) e due (2.5)
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 4, 5 o 6, quindi con una differenza massima di una o due unità
- 5) Si controlla il numero dei qualificati entranti in ciascuna sezione: 1 o 2, e che il maggior numero (2) sia nelle sezioni con il maggior numero di partecipanti (5 o 6)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 4.09

Con 16 qualificati entranti, 16 (2.6), 12 (2.5), 10 (2.4), qualificare 12 giocatori



16 q
16 (2.6)
12 (2.5)
10 (2.4)
—
54 giocatori

### ESERCIZIO 4.10

#### TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE

(con qualificati entranti)

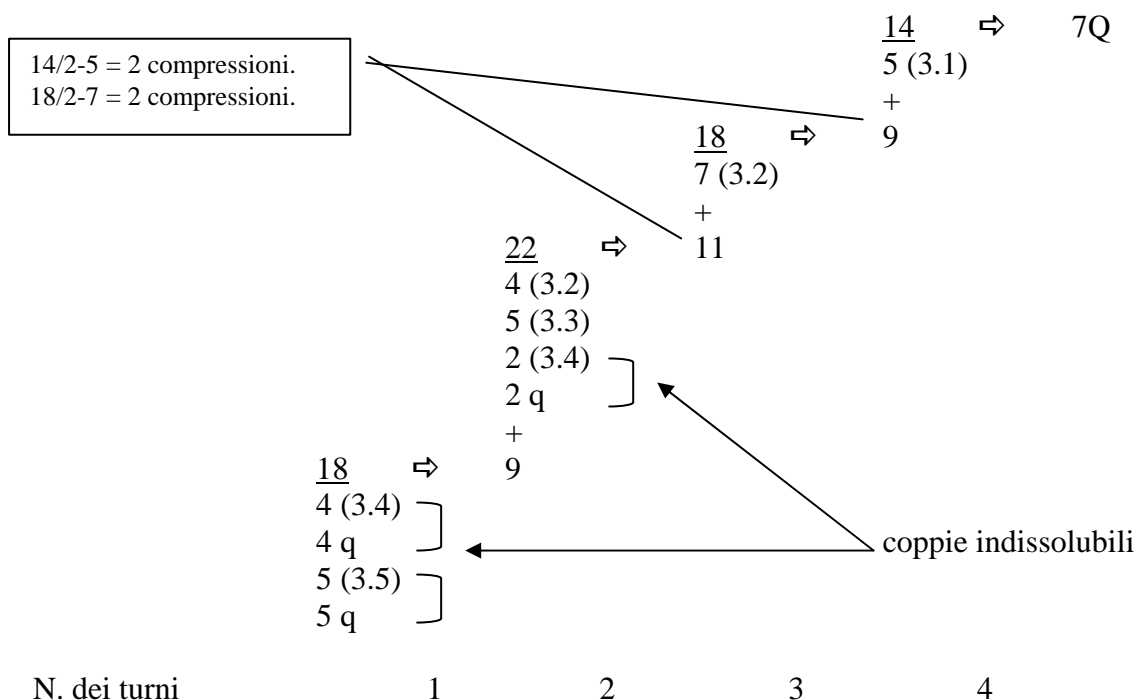
Caso: con 11 qualificati entranti, 5 (3.5), 6 (3.4), 5 (3.3), 11 (3.2), 5 (3.1), qualificare 7 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |    |   |  |
|----|---|--|
| 1) | Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 43   |
| 2) | Numero dei qualificati uscenti:                 | 7, cioè 7 sezioni  |
| 3) | Numero dei qualificati entranti                 | 11   |
| 4) | Coppie indissolubili:                           | 5 q con 5 (3.5) e 6 q con 6 (3.4) cioè 11 coppie indissolubili |
| 5) | Numero delle compressioni:                      | $11 - 7 = 4$   |

#### II – SCALA

Si cerca di ammettere i giocatori di pari classifica nel medesimo turno, inserendo le compressioni necessarie.

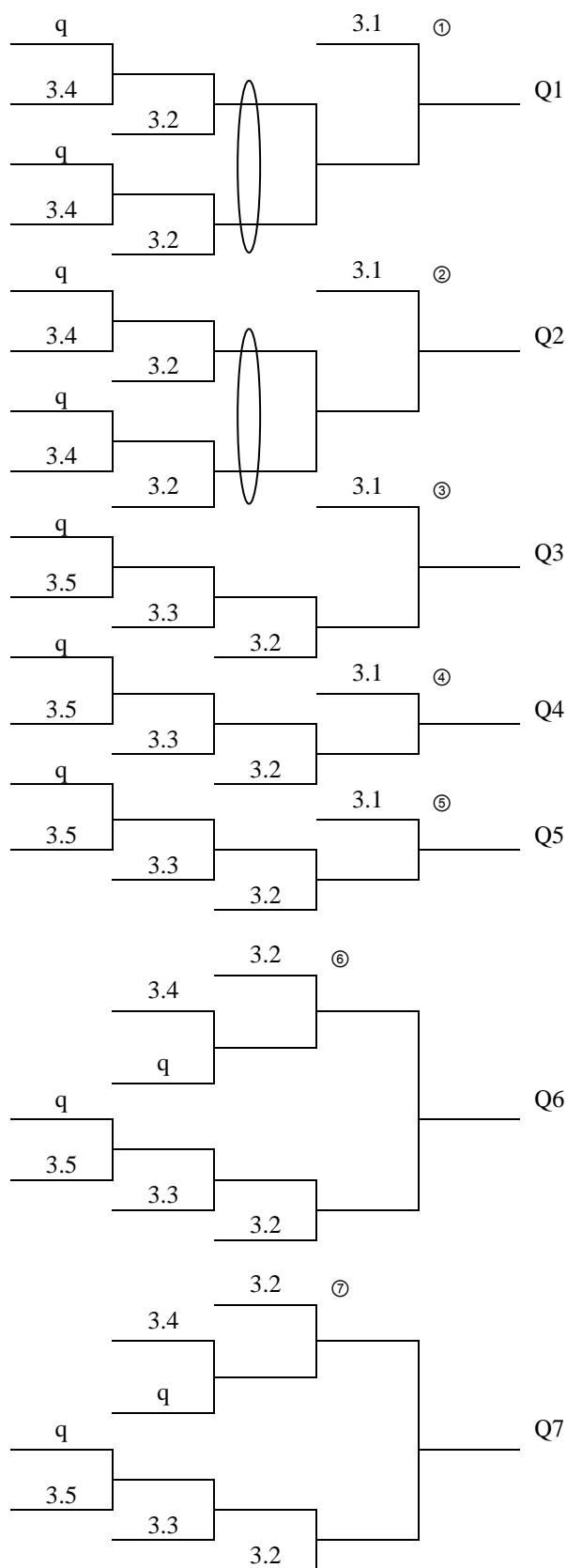


#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 128 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q7 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 7, come le sezioni: i cinque (3.1) e due (3.2)
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 5, 6 o 7, quindi con una differenza massima di una o due unità
- 5) Si controlla il numero dei qualificati entranti in ciascuna sezione: 1 o 2, e che il maggior numero (2) sia nelle sezioni con il maggior numero di partecipanti (6 o 7)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 4.10

Con 11 qualificati entranti, 5 (3.5), 6 (3.4), 5 (3.3), 11 (3.2), 5 (3.1), qualificare 7 giocatori



11 q
5 (3.5)
6 (3.4)
5 (3.3)
11 (3.2)
5 (3.1)
—
43 giocatori

## ESERCIZIO 4.11

### TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE

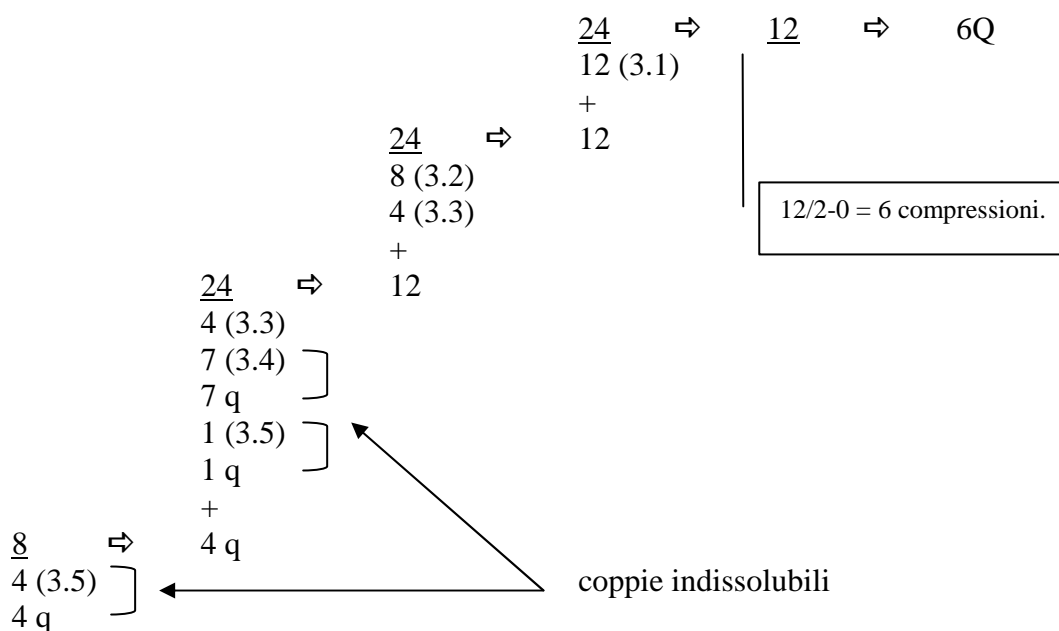
(con qualificati entranti)

Caso: con 12 qualificati entranti, 5 (3.5), 7 (3.4), 8 (3.3), 8 (3.2), 12 (3.1), qualificare 6 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |  |
|--|--|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 52   |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 6, quindi 6 sezioni  |
| 3) Numero dei qualificati entranti                 | 12   |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 5 q con 5 (3.5) e 7 q con 7 (3.4) cioè 12 coppie indissolubili |
| 5) Numero delle compressioni:                      | $12 - 6 = 6$   |

#### II – SCALA



N. dei turni                    1                    2                    3                    4                    5

#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 128 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q6 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 12, tutti i 12 (3.1), considerato anche che tale numero è il doppio del numero delle sezioni
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 8 o 9, quindi con una differenza massima di un'unità
- 5) Si controlla il numero dei qualificati entranti in ciascuna sezione: 2

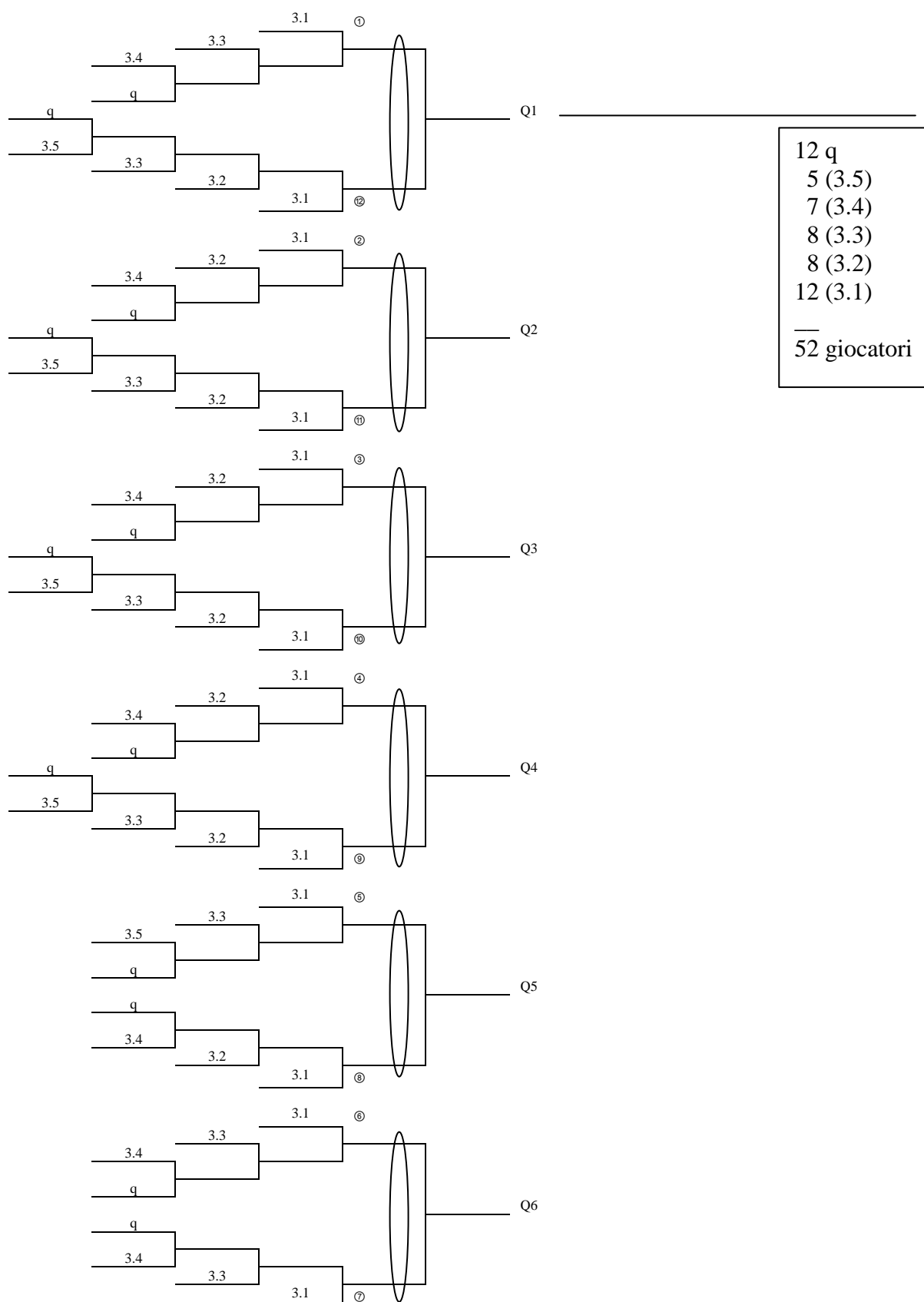
#### Ricordate!

Fare un turno di compressione equivale a fare tante compressioni quanti sono gli incontri in quel turno. Qui il turno di compressione a parità di classifica dei 12 (3.1) equivale a fare 6 compressioni.



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 4.11

Con 12 qualificati entranti, 5 (3.5), 7 (3.4), 8 (3.3), 8 (3.2), 12 (3.1), qualificare 6 giocatori



## ESERCIZIO 4.12

### TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE

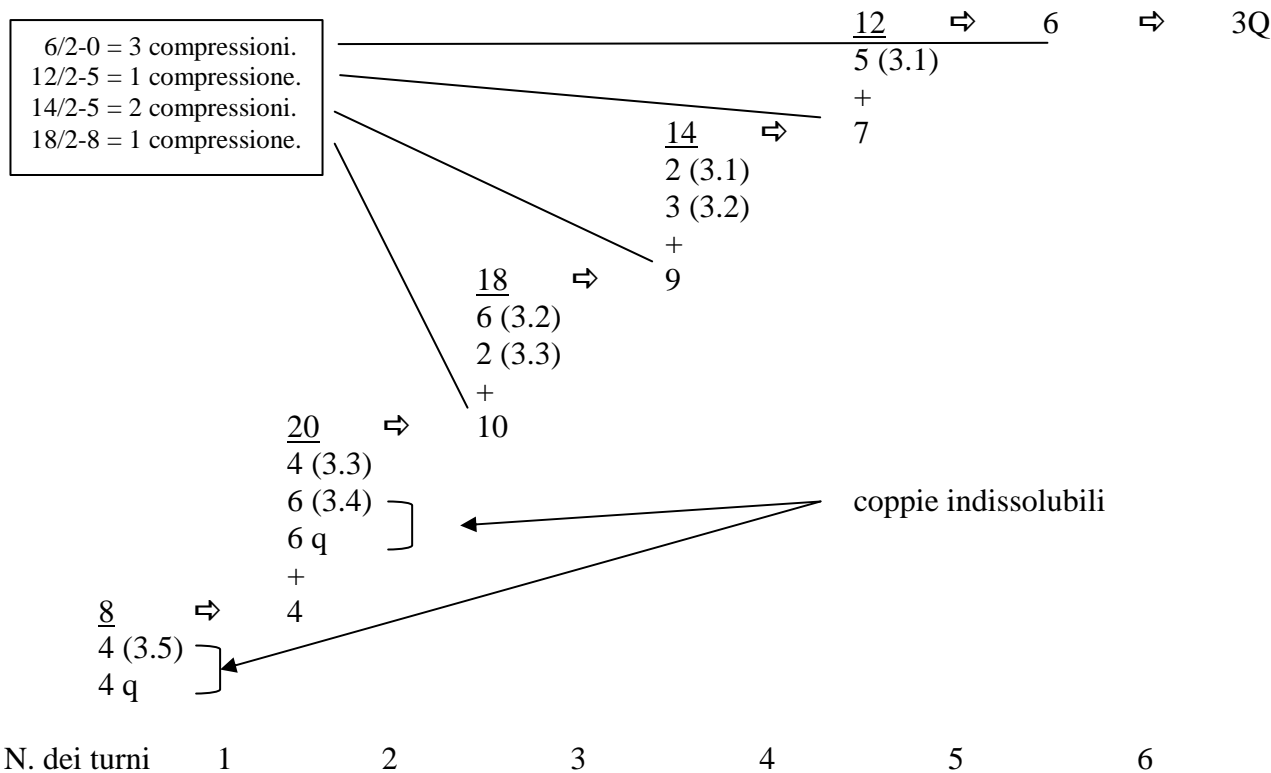
(con qualificati entranti)

Caso: con 10 qualificati entranti, 4 (3.5), 6 (3.4), 6 (3.3), 9 (3.2), 7 (3.1), qualificare 3 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |  |
|--|--|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 42   |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 3, quindi 3 sezioni  |
| 3) Numero dei qualificati entranti                 | 10   |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 4 q con 4 (3.5) e 6 q con 6 (3.4) cioè 10 coppie indissolubili |
| 5) Numero delle compressioni:                      | $10 - 3 = 7$   |

#### II – SCALA

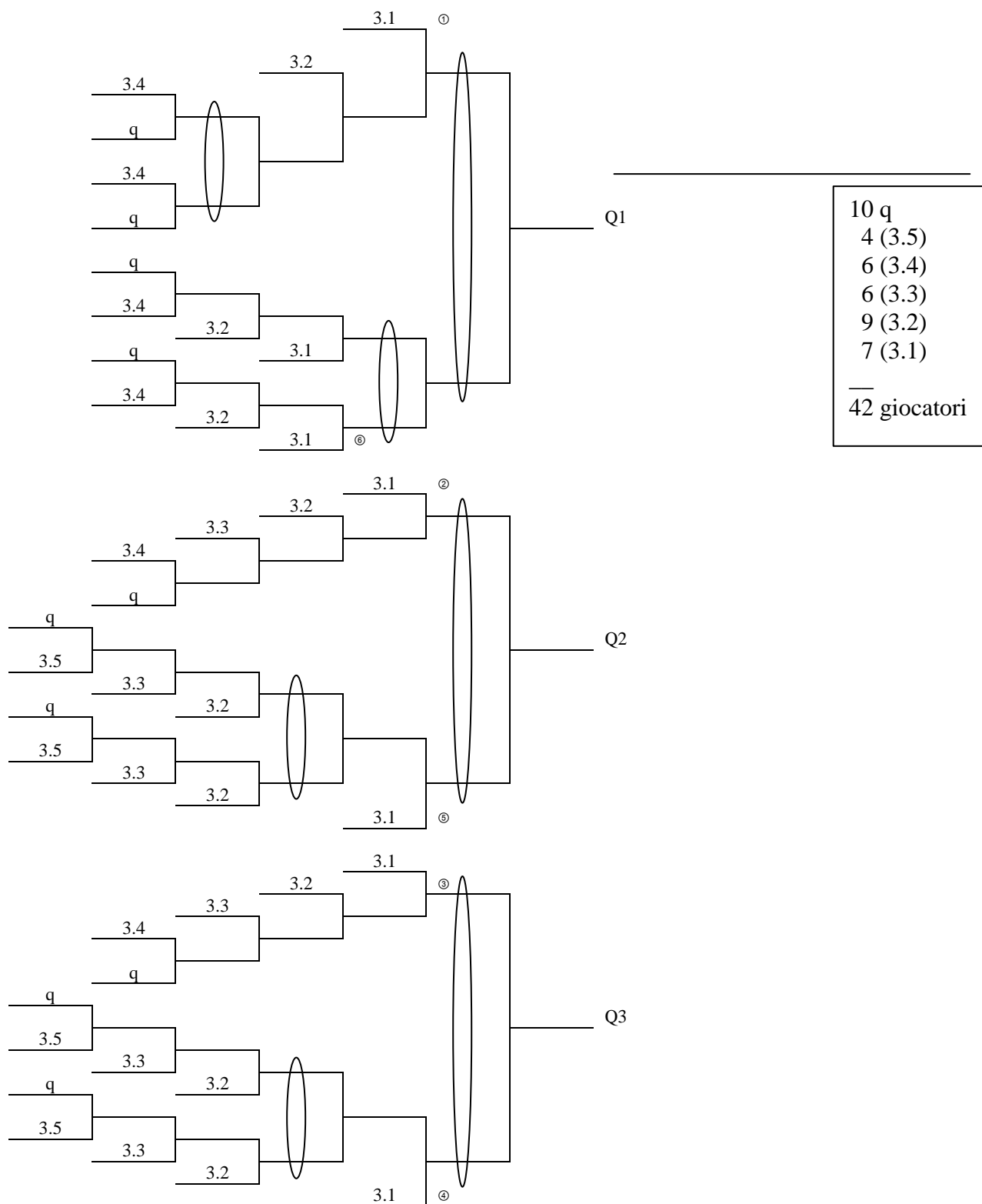


#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 256 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q3 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 3 non è possibile, perché inferiore ad 1/8 dei partecipanti; si sceglie quindi 6 (2 x 3), prendendole tra i (3.1)
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 14 in tutte le sezioni
- 5) Si controlla il numero dei qualificati entranti in ciascuna sezione: 3 o 4; si controlla anche che le compressioni siano ripartite equamente tra le sezioni: due hanno due compressioni ed una ne ha tre

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 4.12

Con 10 qualificati entranti, 4 (3.5), 6 (3.4), 6 (3.3), 9 (3.2), 7 (3.1), qualificare 3 giocatori



## ESERCIZIO 4.13 TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE

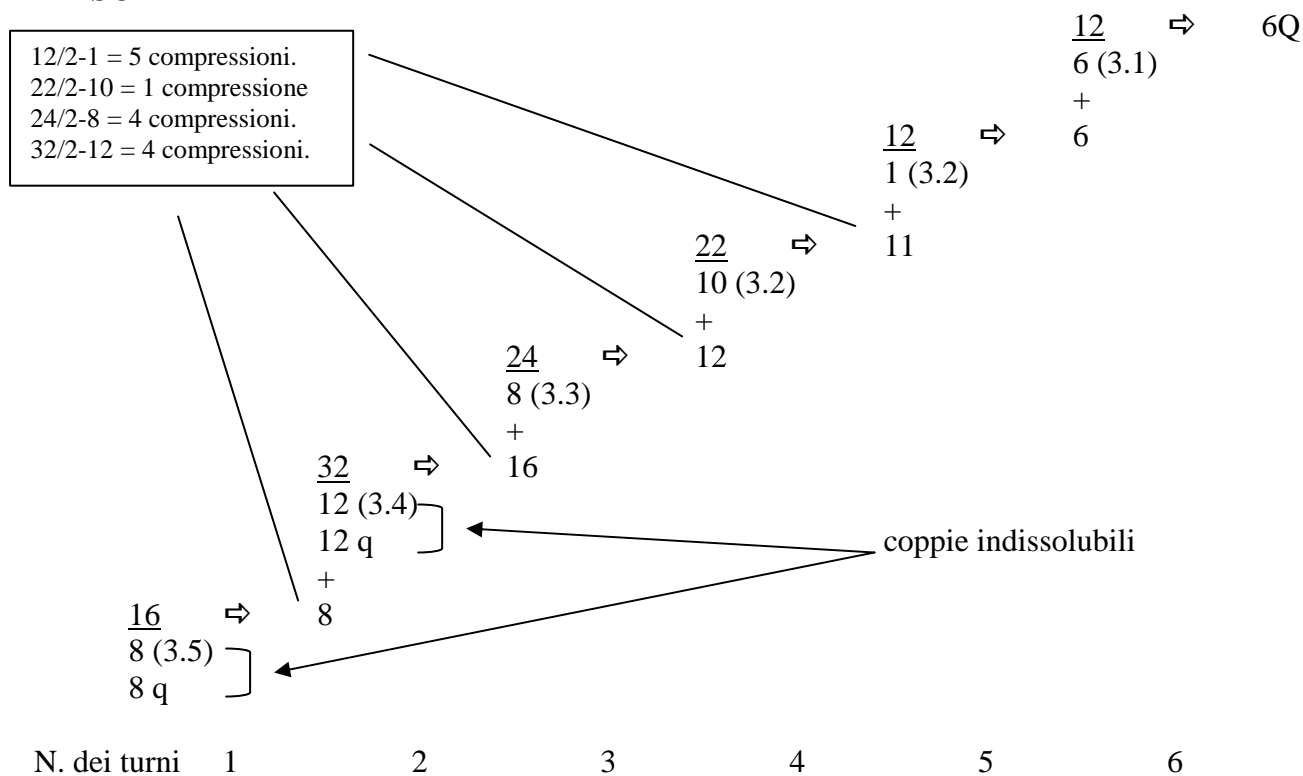
(con qualificati entranti)

Caso: con 20 qualificati entranti, 8 (3.5), 12 (3.4), 8 (3.3), 11 (3.2), 6 (3.1), qualificare 6 giocatori

### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |  |
|--|--|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 65   |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 6, quindi 6 sezioni  |
| 3) Numero dei qualificati entranti                 | 20   |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 8 q con 8 (3.5) e 12 q con 12 (3.4) cioè 20 coppie indissolubili |
| 5) Numero delle compressioni:                      | $20 - 6 = 14$  |

### II – SCALA

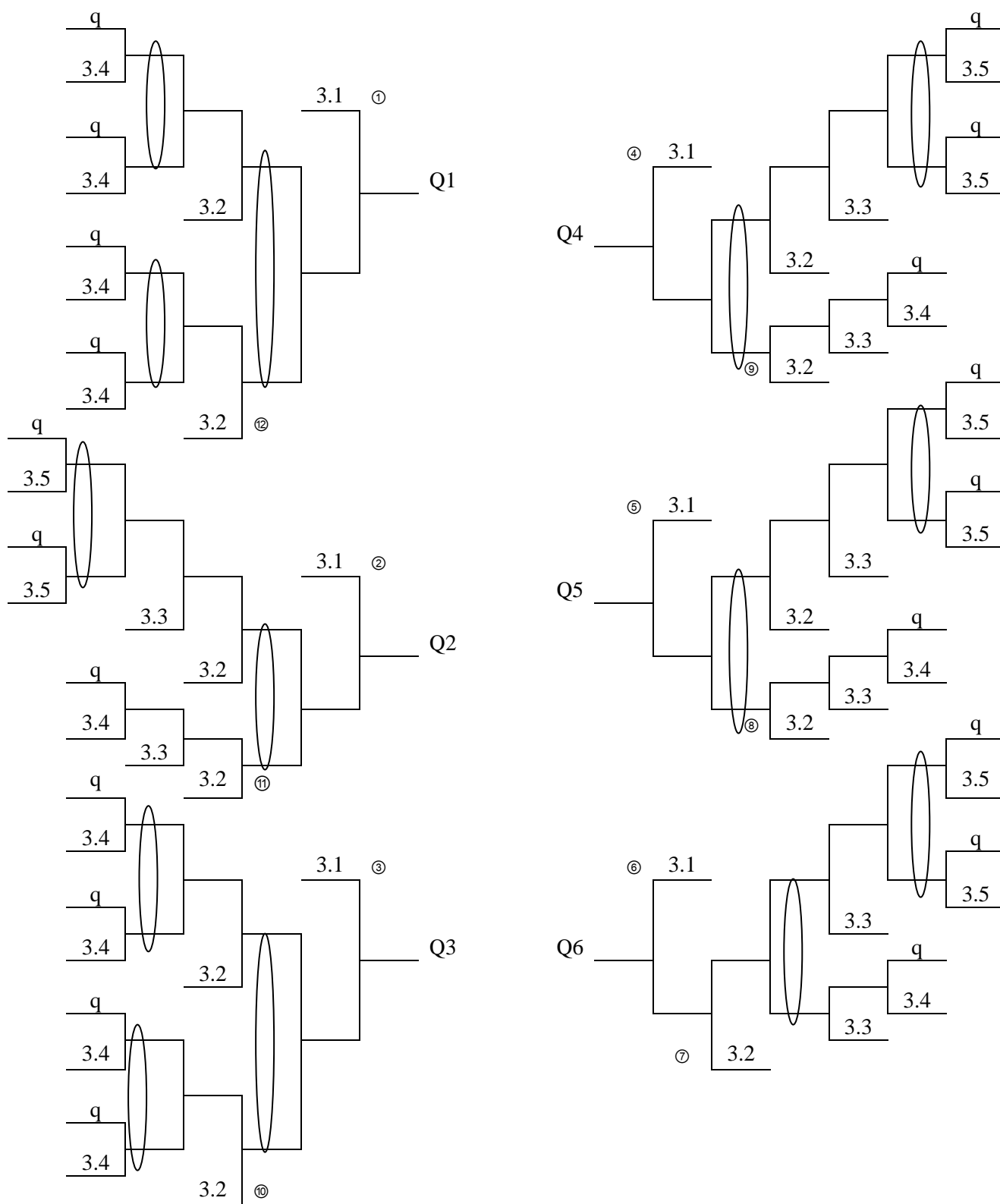


### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: una parte di uno stampato da 512 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q6 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 6 non è possibile, perché inferiore ad 1/8 dei partecipanti; si sceglie quindi 12 (2 x 6): i sei (3.1) e sei (3.2)
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 10 o 11, quindi con una differenza massima di un'unità
- 5) Si controlla il numero dei qualificati entranti in ciascuna sezione: 3 o 4. Si controlla anche che le compressioni siano equamente ripartite nelle sezioni: due sezioni hanno tre compressioni e quattro sezioni ne hanno due

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 4.13

Con 20 qualificati entranti, 8 (3.5), 12 (3.4), 8 (3.3), 11 (3.2), 6 (3.1), qualificare 6 giocatori



## ESERCIZIO 4.14

### TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE

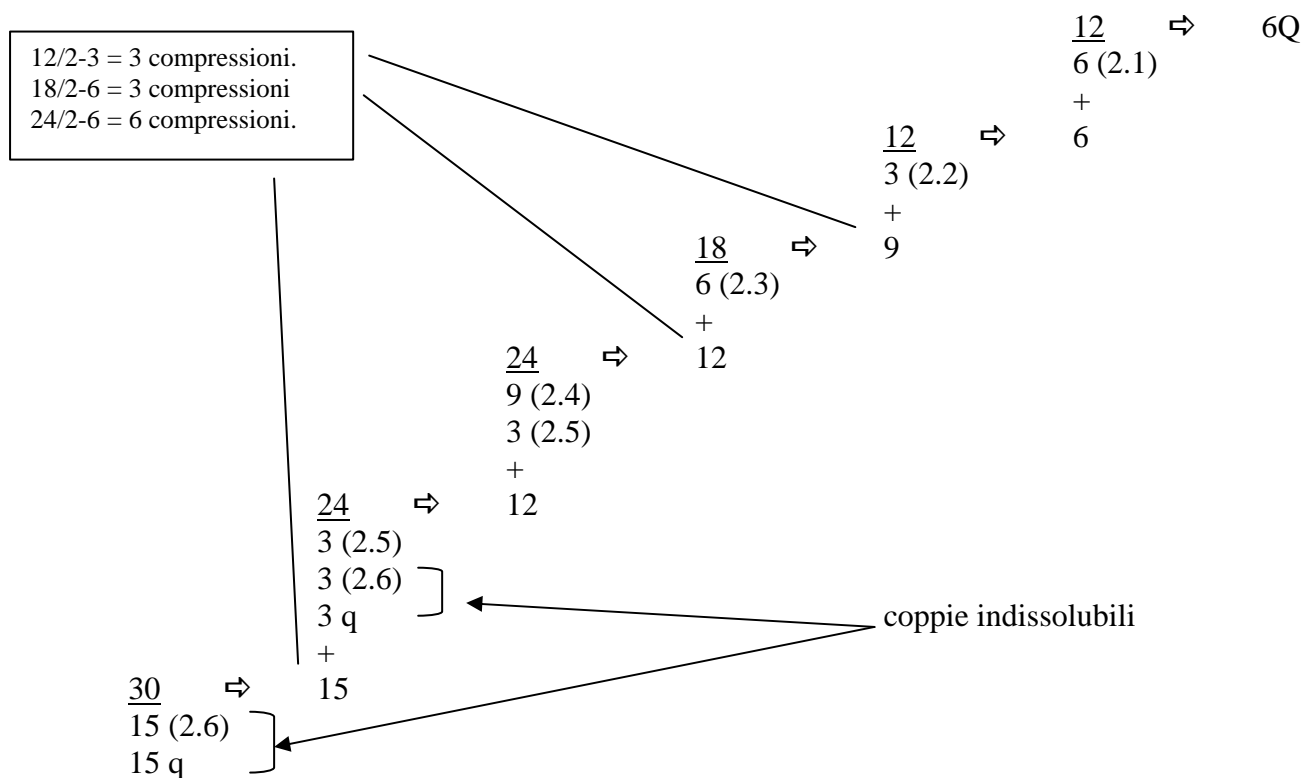
(con qualificati entranti)

Caso: con 18 qualificati entranti, 18 (2.6), 6 (2.5), 9 (2.4), 6 (2.3), 3 (2.2), 6 (2.1), qualificare 6 giocatori

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |  |
|--|--|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: | 66   |
| 2) Numero dei qualificati uscenti:                 | 6, quindi 6 sezioni                            |
| 3) Numero dei qualificati entranti                 | 18   |
| 4) Coppie indissolubili:                           | 18 q con 18 (2.6) cioè 18 coppie indissolubili |
| 5) Numero delle compressioni:                      | $18 - 6 = 12$                                  |

#### II – SCALA



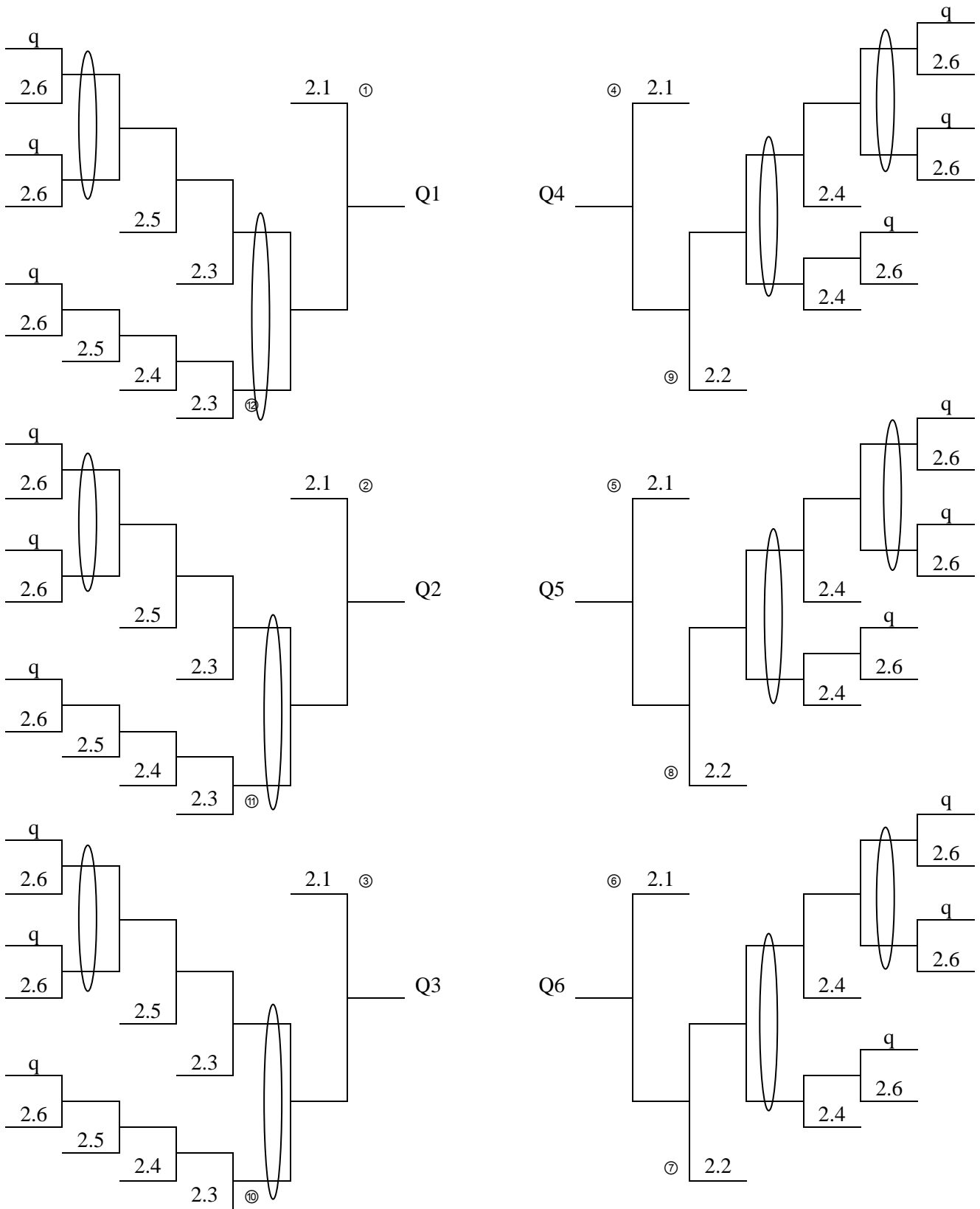
N. dei turni    1                      2                      3                      4                      5                      6

#### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 512 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q6 dall'alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 6 non è possibile, perché inferiore ad 1/8 dei partecipanti; si sceglie quindi 12 (2 x 6): i sei (2.1), i tre (2.2) e tre (2.3). Si noti che è obbligatorio collocare le teste di serie negli ultimi tre turni
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 10 o 12, quindi con una differenza massima di due unità
- 5) Si controlla il numero dei qualificati entranti in ciascuna sezione: 3. Si controlla anche che le compressioni siano equamente ripartite nelle sezioni: due in ogni sezione

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 4.14

Con 18 qualificati entranti, 18 (2.6), 6 (2.5), 9 (2.4), 6 (2.3), 3 (2.2), 6 (2.1), qualificare 6 giocatori

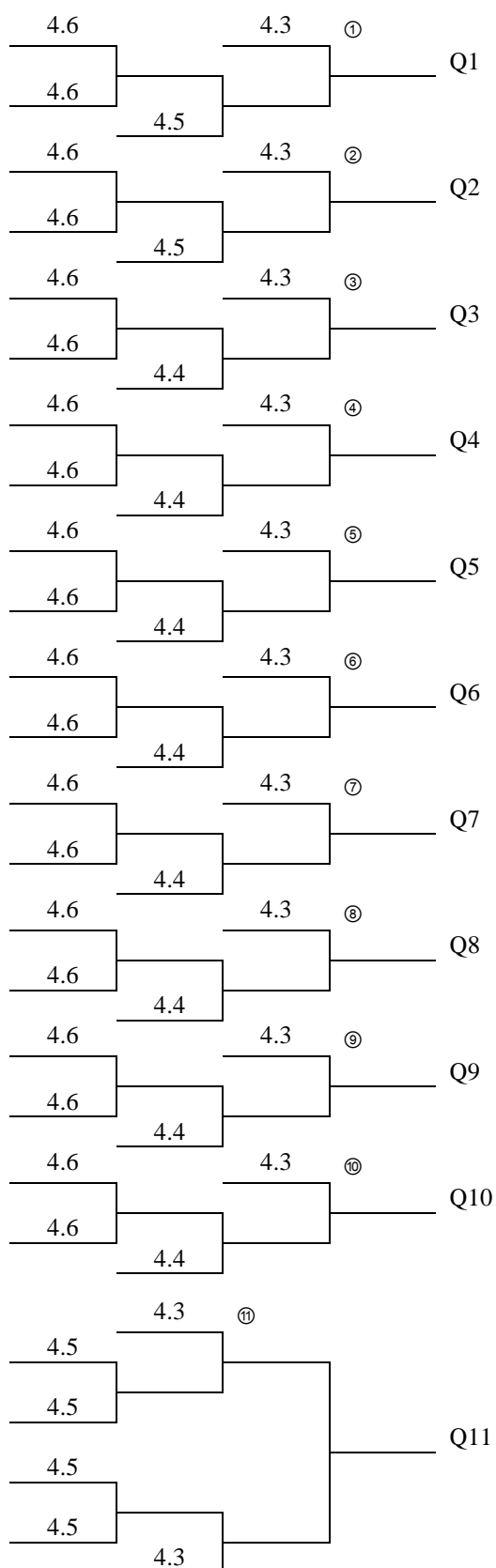






### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 4.15

Con 20 (4.6), 6 (4.5), 8 (4.4), 12 (4.3), qualificare 11 giocatori



20 (4.6)
6 (4.5)
8 (4.4)
12 (4.3)
—
46 giocatori

## ESERCIZIO 4.16 TABELLONE A SEZIONI DI SELEZIONE

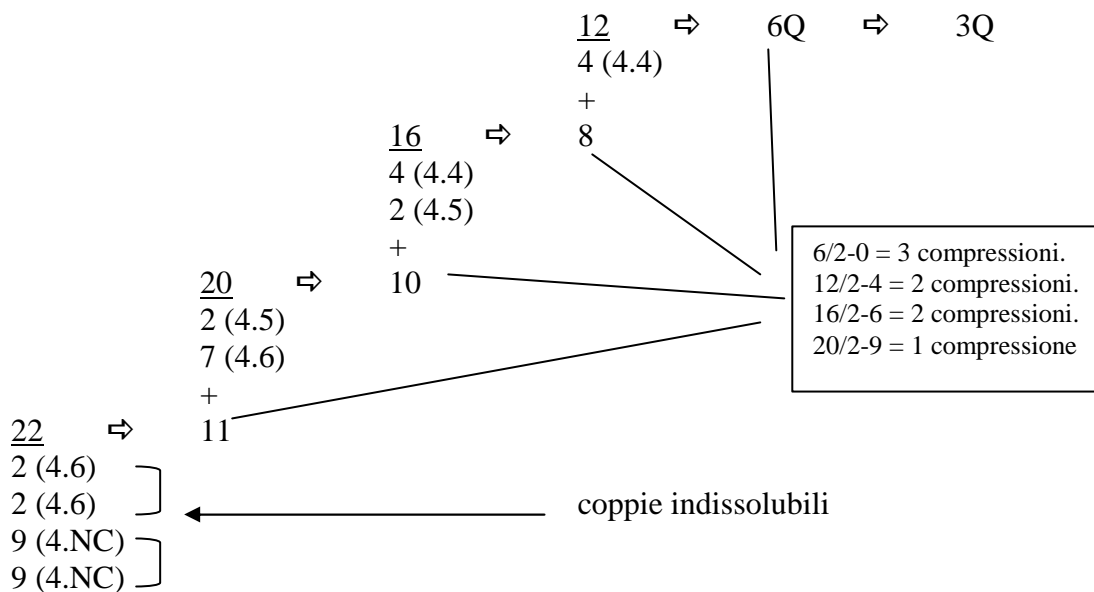
(senza qualificati entranti)

Caso: con 18 (4.NC), 11 (4.6), 4 (4.5), 8 (4.4), qualificare 3 giocatori

### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone: 41
- 2) Numero dei qualificati uscenti: 3, quindi 3 sezioni
- 3) Non ci sono qualificati entranti
- 4) Coppie indissolubili: 9 (4.NC) con 9 (4.NC) cioè 9 coppie indissolubili poiché ci sono 11 (4.6), due di loro non potrebbero avere un turno “in favore di pronostico”. Per evitare progressioni a parità di classifica, dei (4.6), è preferibile creare altre due coppie di (4.6), per un totale di 11.  
Si potrebbe altresì pensare di far giocare tutti i (4.6) in “favore di pronostico”, ma i (4.NC) non sarebbero trattati equamente; pertanto, come primo approccio, si sceglie di far giocare tra loro i (4.NC).
- 5) Numero delle compressioni:  $11 - 3 = 8$

### II – SCALA



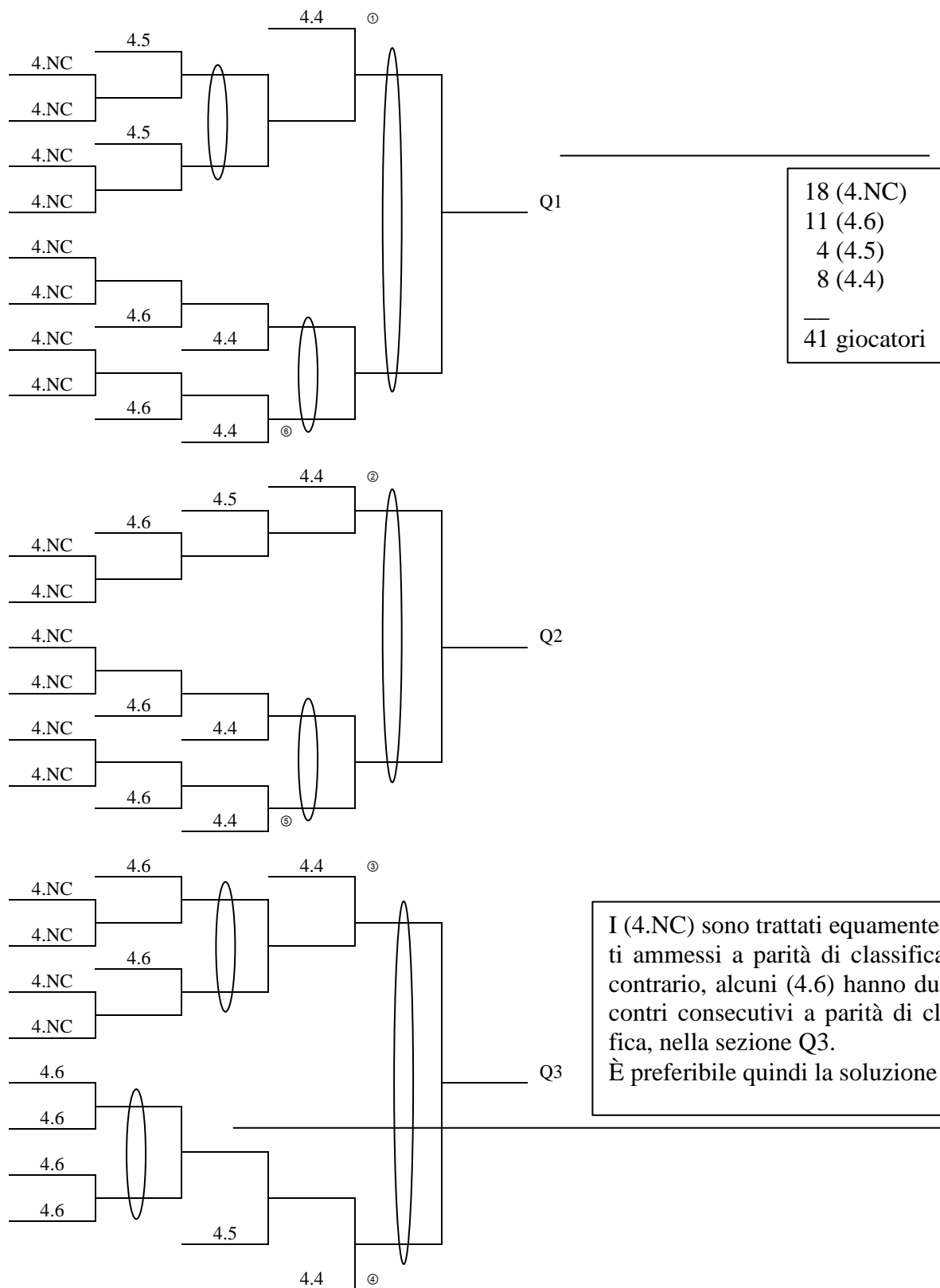
N. dei turni                      1                      2                      3                      4                      5

### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: parte di uno stampato da 128 posti
- 2) Si indicano le posizioni dei qualificati uscenti da Q1 a Q3 dall’alto in basso nel tabellone
- 3) Numero delle teste di serie: 3 non è possibile, perché inferiore ad  $1/8$  del numero dei partecipanti; si sceglie quindi 6 (2 x 3): 6 (4.4)
- 4) Si controlla il numero degli effettivi in ogni sezione: sono 13 o 15, quindi con una differenza massima di due unità
- 5) Si controlla anche che le compressioni siano equamente ripartite nelle sezioni: tre in due sezioni ed due nella terza.

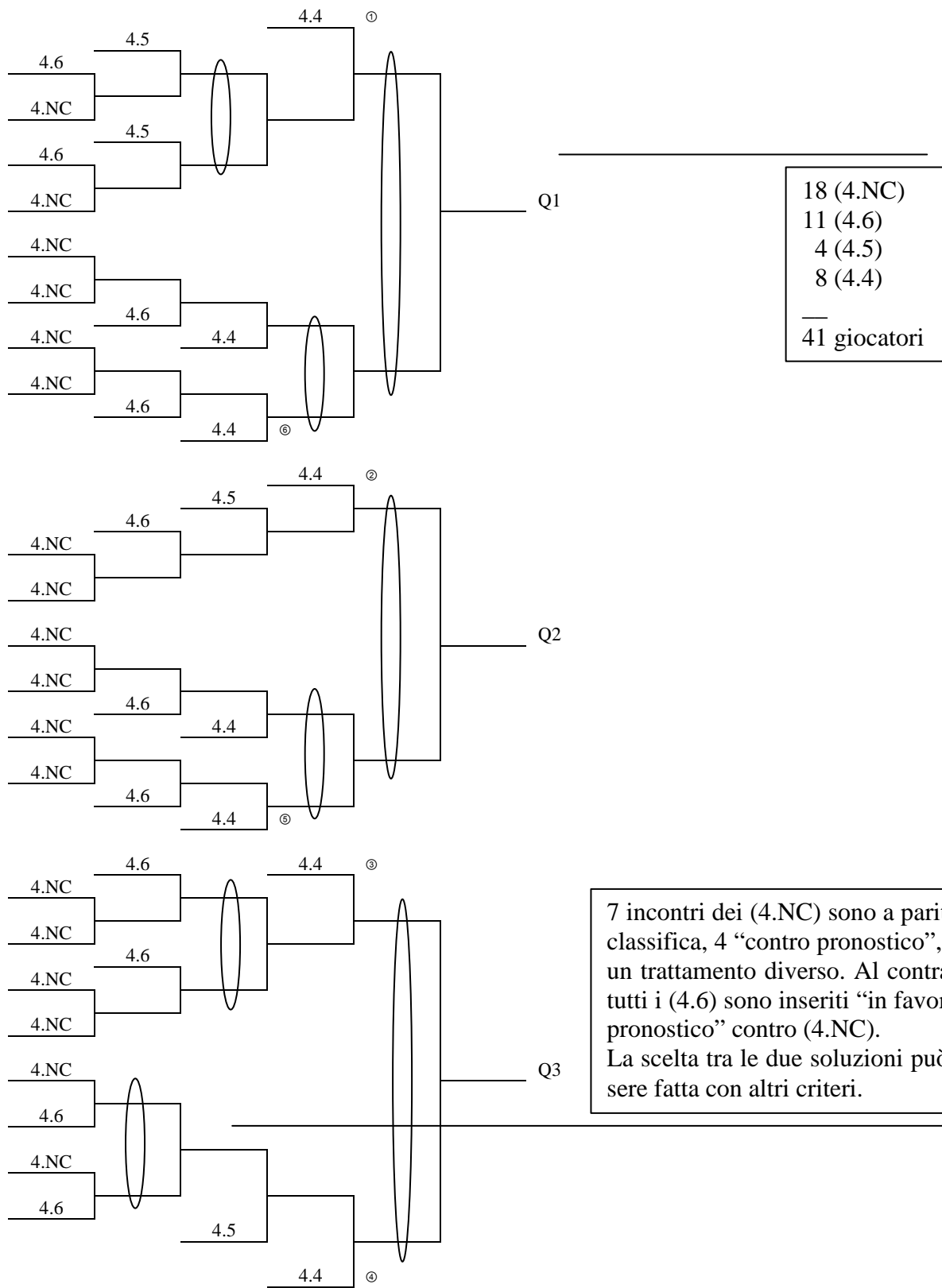
### SOLUZIONE 1 DELL'ESERCIZIO 4.16

Con 18 (4.NC), 11 (4.6), 4 (4.5), 8 (4.4), qualificare 3 giocatori



### SOLUZIONE 2 DELL'ESERCIZIO 4.16

Con 18 (4.NC), 11 (4.6), 4 (4.5), 8 (4.4), qualificare 3 giocatori



# (5)

## TABELLONI FINALI

- |  |                                 |
|--|---------------------------------|
| 1) – Tabelloni di estrazione classici              | Esercizi dal n. 5.01 al n. 5.09 |
| 2) – Tabelloni di estrazione a sorteggio integrale | Esercizi dal n. 5.21 al n. 5.24 |
| 3) – Tabelloni di selezione                        | Esercizi dal n. 5.31 al n. 5.33 |

**ESERCIZIO 5.01**  
**TABELLONE FINALE DI ESTRAZIONE**  
 (classico)

Caso: completare un torneo con 4 qualificati entranti, 2 (2.2), 3 (2.1)

Calcoli preliminari

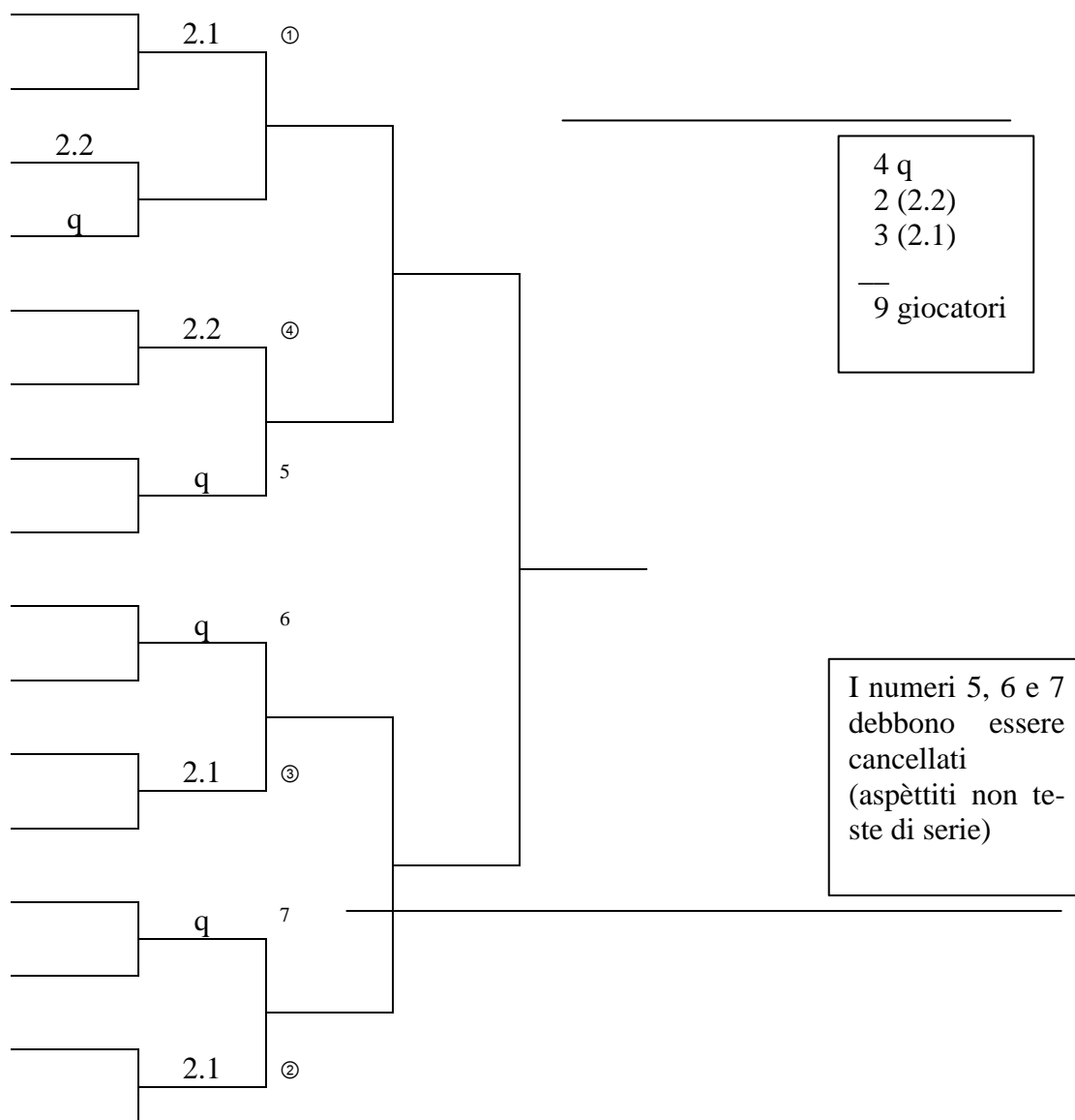
- |  |                        |
|--|------------------------|
| 1) Numero dei giocatori  | N = 9                  |
| 2) Dimensioni del tabellone  | D = 16                 |
| 3) Numero degli aspettiti  | A = 16 - 9 = 7         |
| 4) Numero dei non aspettiti  | NA = 9 - 7 = 2         |
| 5) Numero degli incontri tra non aspettiti   | I1 = 2 / 2 = 1         |
| 6) Collocamento dei 2 non aspettiti  | 1 q con 1 (2.2)        |
| 7) Collocamento dei 7 aspettiti; gli altri   | 3 q, 1 (2.2) e 3 (2.1) |
| 8) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:   |                        |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 2 e 4   |                        |
| - Almeno uguale ad un quarto della dimensione del tabellone: 4   |                        |
| La scelta si limita a 4  |                        |
| 9) Determinare la classifica ed il numero delle teste di serie. Si prenderanno logicamente i quattro giocatori intermedi ammessi in aspettito: i tre (2.1) e 1 (2.2) |                        |

Sul tabellone:

- 10) Numerare i posti delle teste di serie in aspettito da 1 a 4 ed indicare la classifica dei giocatori che occuperanno tali posti.
- 11) Collocare gli altri tre aspettiti dopo aver preso nota a matita delle posizioni a loro riservate (da 5 a 7) come se fossero teste di serie e controllando la costante (somma dei numeri d'ordine).
- 12) Individuare la posizione dell'incontro tra i giocatori non aspettiti in corrispondenza della testa di serie n. 1, indicando la classifica dei giocatori.
- 13) Scrivere i nomi ed i cognomi dei giocatori, iniziando da quelli meglio classificati, con sorteggio se necessario
- 14) Cancellare i numeri da 5 a 7 degli aspettiti non teste di serie

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.01

Completare un torneo con 4 qualificati entranti, 2 (2.2), 3 (2.1)



**ESERCIZIO 5.02**  
**TABELLONE FINALE DI ESTRAZIONE**  
(classico)

Caso: completare un torneo con 4 qualificati entranti, 3 (2.4), 1 (2.3), 1 (2.2), 1 (2.1)

Calcoli preliminari

- |  |                                     |
|--|-------------------------------------|
| 1) Numero dei giocatori  | N = 10                              |
| 2) Dimensioni del tabellone  | D = 16                              |
| 3) Numero degli aspettiti  | A = 16 – 10 = 6                     |
| 4) Numero dei non aspettiti  | NA = 10 – 6 = 4                     |
| 5) Numero degli incontri tra non aspettiti   | I1 = 4 / 2 = 2                      |
| 6) Collocamento dei 4 non aspettiti  | 2 q con 2 (2.4)                     |
| 7) Collocamento dei 6 aspettiti; gli altri   | 2 q, 1(2.4), 1(2.3), 1(2.2), 1(2.1) |
| 8) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:   |                                     |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 2 e 5   |                                     |
| - Almeno uguale ad un quarto della dimensione del tabellone: 4   |                                     |
| 9) Determinare la classifica ed il numero delle teste di serie. La scelta si limita a 4 o 5. Si può scegliere 4, come il numero dei giocatori intermedi ammessi in aspettito |                                     |

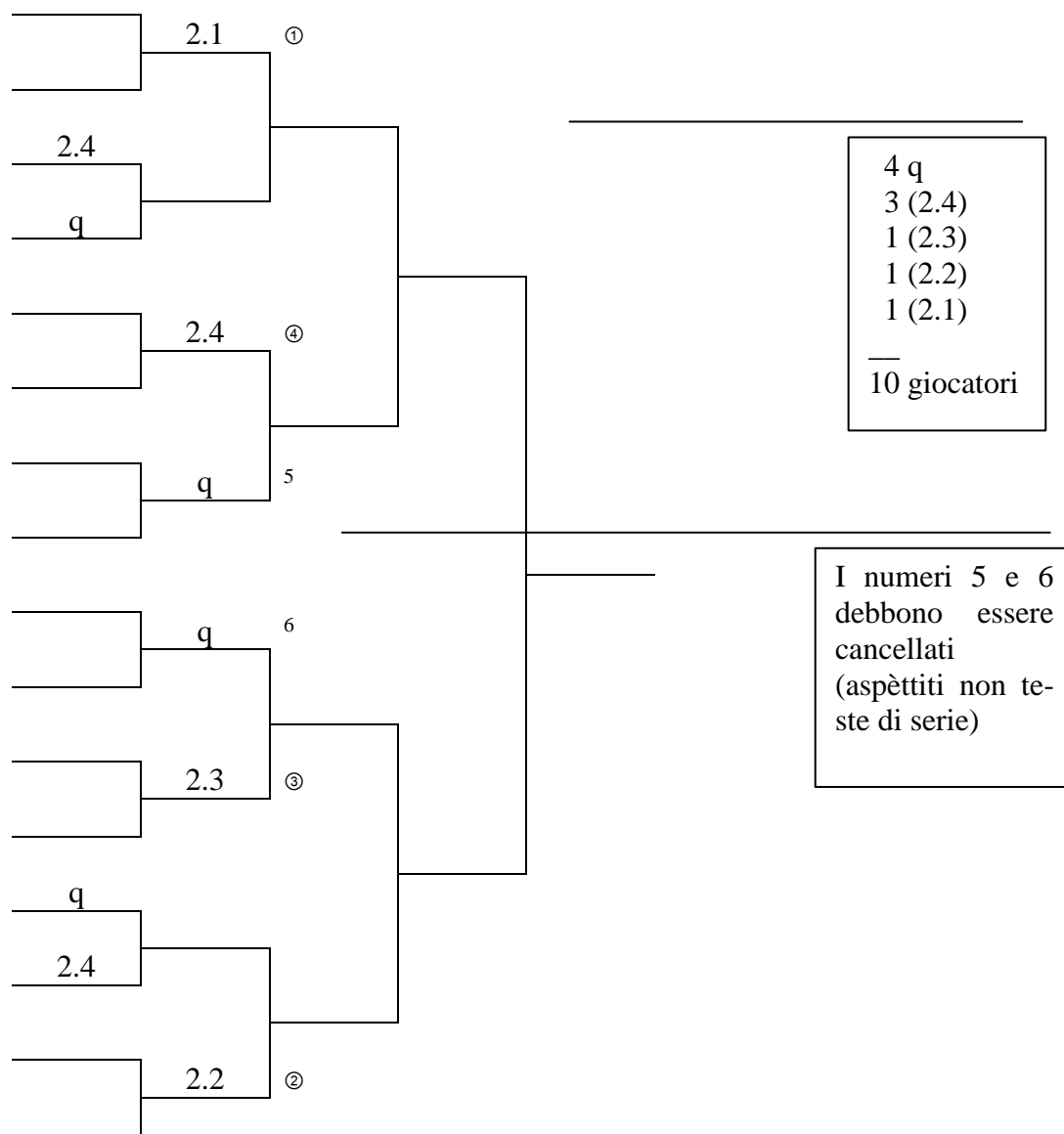
Sul tabellone:

- 10) Numerare i posti delle teste di serie in aspettito da 1 a 4 ed indicare la classifica dei giocatori che occuperanno tali posti.
- 11) Collocare gli altri due aspettiti dopo aver preso nota a matita delle posizioni a loro riservate (da 5 a 6) come se fossero teste di serie e controllando la costante (somma dei numeri d'ordine).
- 12) Individuare la posizione degli incontri tra i giocatori non aspettiti in corrispondenza delle teste di serie n. 1 e n. 2, indicando la classifica dei giocatori.
- 13) Scrivere i nomi ed i cognomi dei giocatori, iniziando da quelli meglio classificati, con sorteggio se necessario
- 14) Cancellare i numeri da 5 a 6 degli aspettiti non teste di serie



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.02

Completare un torneo con 4 qualificati entranti, 3 (2.4), 1 (2.3), 1 (2.2), 1 (2.1)



**ESERCIZIO 5.03**  
**TABELLONE FINALE DI ESTRAZIONE**  
 (classico)

Caso: completare un torneo con 4 qualificati entranti, 4 (2.2), 3 (2.1)

Calcoli preliminari

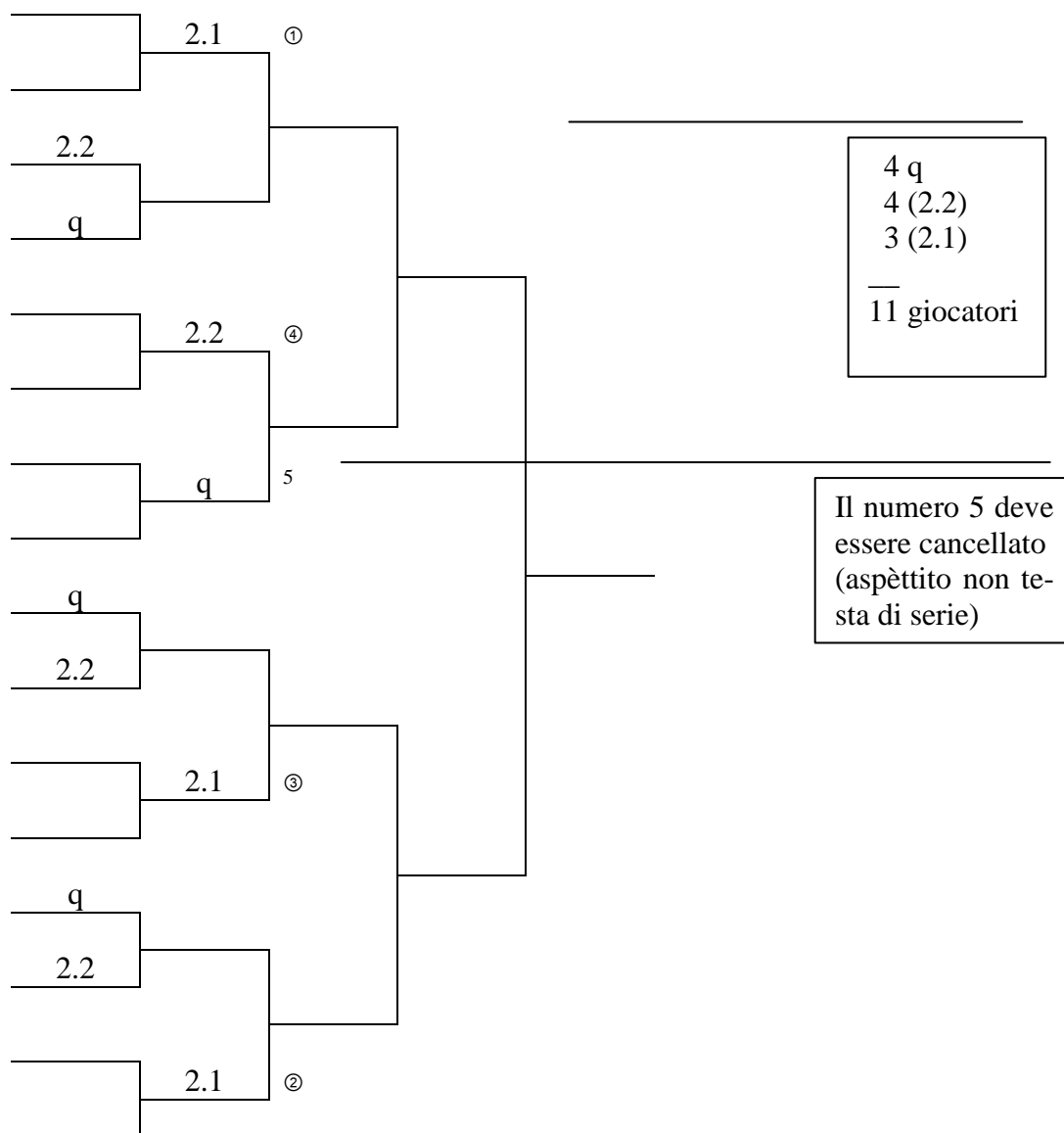
- |  |                        |
|--|------------------------|
| 1) Numero dei giocatori  | N = 11                 |
| 2) Dimensioni del tabellone  | D = 16                 |
| 3) Numero degli aspettiti  | A = 16 – 11 = 5        |
| 4) Numero dei non aspettiti  | NA = 11 – 5 = 6        |
| 5) Numero degli incontri tra non aspettiti   | I1 = 6 / 2 = 3         |
| 6) Collocamento dei 6 non aspettiti  | 3 q con 3 (2.2)        |
| 7) Collocamento dei 5 aspettiti; gli altri   | 1 q, 1 (2.2) e 3 (2.1) |
| 8) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:   |                        |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 2 e 5   |                        |
| - Almeno uguale ad un quarto della dimensione del tabellone: 4   |                        |
| 9) Determinare la classifica ed il numero delle teste di serie. La scelta si limita a 4 o 5. Si possono prendere i 4 giocatori intermedi ammessi in aspettito: i tre (2.1) e 1 (2.2) |                        |

Sul tabellone:

- 10) Numerare i posti delle teste di serie in aspettito da 1 a 4 ed indicare la classifica dei giocatori che occuperanno tali posti.
- 11) Collocare l'altro aspettito dopo aver preso nota a matita della posizione a lui riservata (n. 5) come se fosse testa di serie e controllando la costante (somma dei numeri d'ordine).
- 12) Individuare la posizione degli incontri tra i giocatori non aspettiti in corrispondenza delle teste di serie nn. 1, 2 e 3, indicando la classifica dei giocatori.
- 13) Scrivere i nomi ed i cognomi dei giocatori, iniziando da quelli meglio classificati, con sorteggio se necessario
- 14) Cancellare il numero 5 dell'aspettito non testa di serie

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.03

Completare un torneo con 4 qualificati entranti, 4 (2.2), 3 (2.1)



## ESERCIZIO 5.04

### TABELLONE FINALE DI ESTRAZIONE

(classico)

Caso: completare un torneo con 4 qualificati entranti, 2 (2.3), 4 (2.2), 3 (2.1)

#### Calcoli preliminari

- |   |                          |
|---|--------------------------|
| 1) Numero dei giocatori   | N = 13                   |
| 2) Dimensioni del tabellone   | D = 16                   |
| 3) Numero degli aspettiti   | A = 16 – 13 = 3          |
| 4) Numero dei non aspettiti   | NA = 13 – 3 = 10         |
| 5) Numero degli incontri tra non aspettiti  | I1 = 10 / 2 = 5          |
| 6) Collocamento dei 10 non aspettiti  | 4 q con 2 (2.3), 4 (2.2) |
| 7) Collocamento dei 3 aspettiti; gli altri  | 3 (2.1)                  |
| 8) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:  |                          |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 2 e 6  |                          |
| - Almeno uguale ad un quarto della dimensione del tabellone: 4  |                          |
| 9) Determinare la classifica ed il numero delle teste di serie. La scelta è tra 4, 5 e 6. Si sceglie 6 per prendere anche quasi tutti i (2.2) |                          |

#### Sul tabellone:

- 10) Numerare i posti delle teste di serie in aspettito da 1 a 3 ed indicare la classifica dei giocatori che occuperanno tali posti.
- 11) Numerare i posti delle teste di serie non in aspettito da 4 a 6 ed indicare la classifica dei giocatori che occuperanno tali posti.
- 12) Individuare la posizione dei 5 incontri tra i giocatori non aspettiti, 3 in corrispondenza delle teste di serie nn. 1, 2 e 3, e 2 dove non ci sono aspettiti.
- 13) Indicare la classifica dei giocatori che partecipano a tali incontri. Poiché ci sono 5 incontri e solo 4 qualificati entranti, un incontro sarà di due giocatori direttamente ammessi. Quali?
- 14) Un qualificato entrante è posto in ciascun quarto del tabellone. Il principio di far giocare i qualificati entranti contro i giocatori direttamente ammessi di minore classifica ha come conseguenza di far giocare due q contro due (2.3). Questi due incontri sono necessariamente quelli posti in corrispondenza delle teste di serie n. 1 e n. 2. Il (2.2) non testa di serie si trova così a giocare il primo incontro contro il pari classifica testa di serie n. 4 (v. le avvertenze in calce)
- 15) Scrivere i nomi ed i cognomi dei giocatori, iniziando da quelli meglio classificati, con sorteggio se necessario (v. tabellone in versione 1)

#### Avvertenze

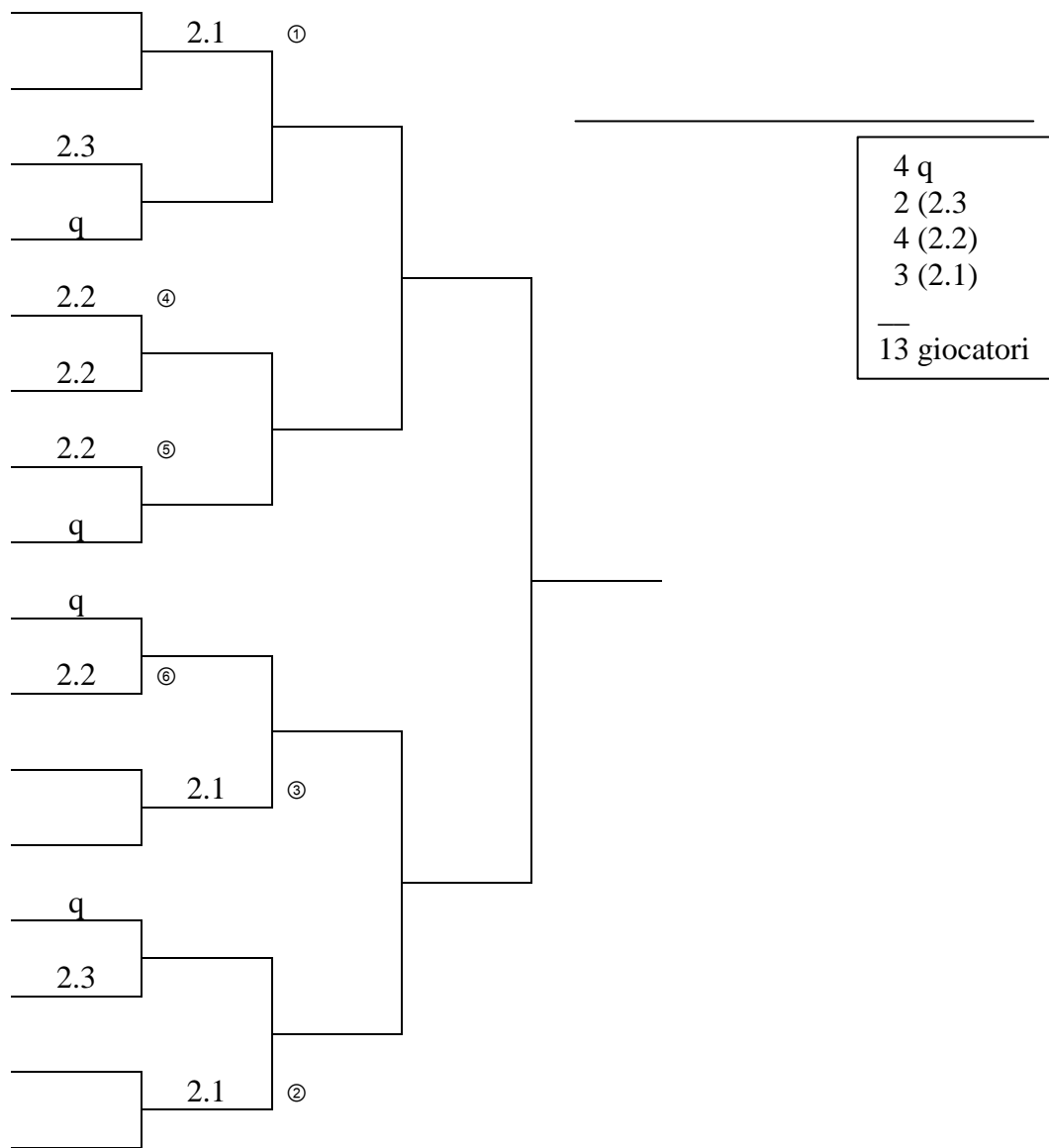
La versione 1 inserisce tre dei quattro (2.2) nello stesso quarto di tabellone e ciò può essere contestato da tali giocatori.

La scelta è tra il trattamento equo dei qualificati entranti, di cui due incontrano obbligatoriamente i (2.2), e quello dei (2.2). Una variante possibile è invertire le posizioni dell'ultimo (2.2) non testa di serie e del (2.2) in pre-turno in corrispondenza della testa di serie n. 2. Ma in tal modo i due (2.3) non sarebbero trattati in modo equo (v. tabellone in versione 2).

Il giudice arbitro ha interesse a valutare bene le due versioni, per replicare ad eventuali critiche. Un tabellone di selezione consente una migliore progressione, con un trattamento più equo dei giocatori (v. l'esercizio 5.31)

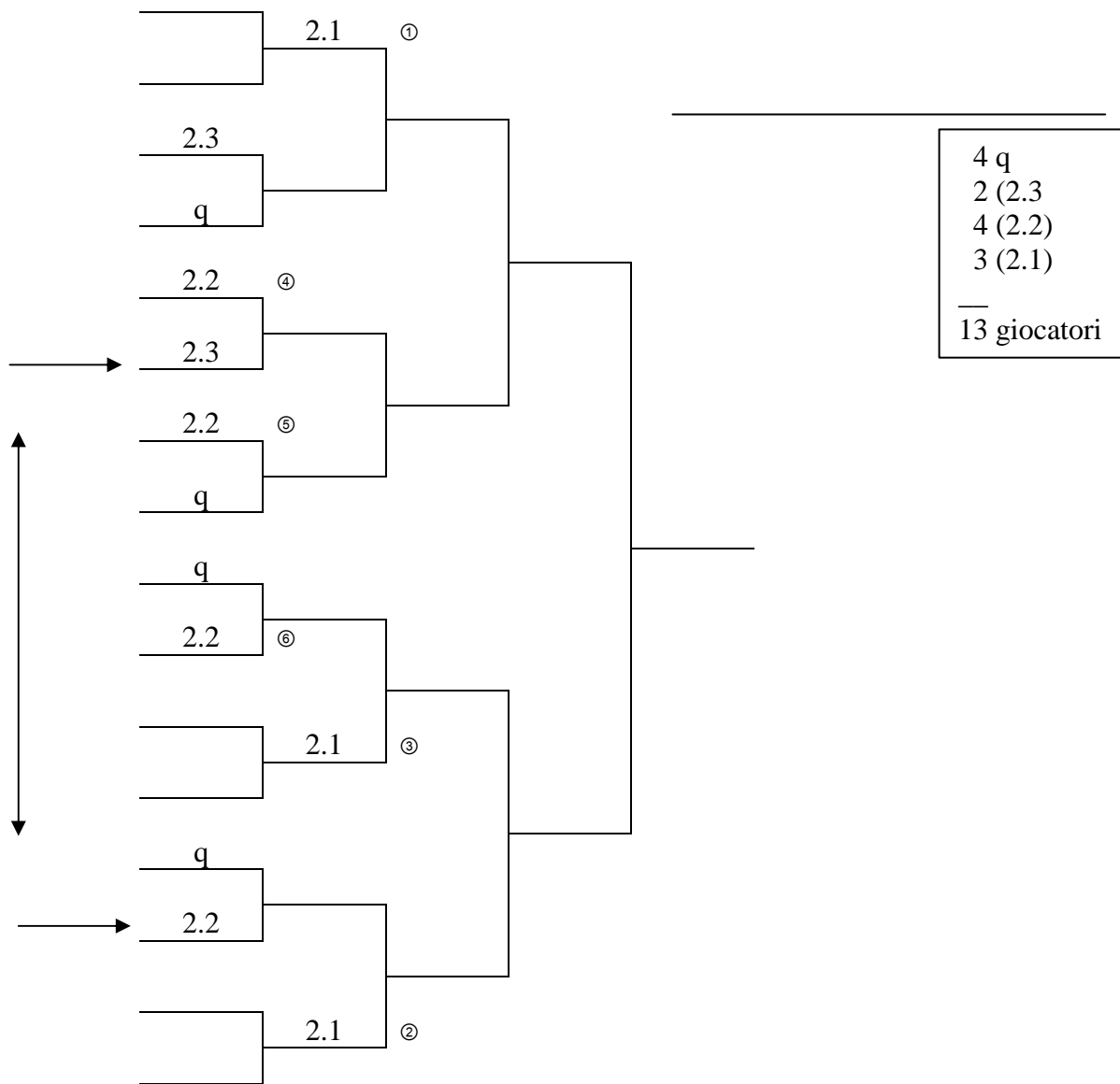
### SOLUZIONE 1 DELL'ESERCIZIO 5.04

Completare un torneo con 4 qualificati entranti, 2 (2.3), 4 (2.2), 3 (2.1)



### SOLUZIONE 2 DELL'ESERCIZIO 5.04

Completare un torneo con 4 qualificati entranti, 2 (2.3), 4 (2.2), 3 (2.1)



## ESERCIZIO 5.05

### TABELLONE FINALE DI ESTRAZIONE

(classico)

Caso: completare un torneo con 4 qualificati entranti, 5 (2.3), 6 (2.2), 3 (2.1)

#### Calcoli preliminari

- |   |                                 |
|---|---------------------------------|
| 1) Numero dei giocatori   | N = 18                          |
| 2) Dimensioni del tabellone   | D = 32                          |
| 3) Numero degli aspettiti   | A = 32 - 18 = 14                |
| 4) Numero dei non aspettiti   | NA = 18 - 14 = 4                |
| 5) Numero degli incontri tra non aspettiti  | I1 = 4 / 2 = 2                  |
| 6) Collocamento dei 4 non aspettiti   | 2 q con 2 (2.3)                 |
| 7) Collocamento dei 14 aspettiti; gli altri   | 2 q, 3 (2.3), 6 (2.2) e 3 (2.1) |
| 8) Calcolare il numero possibile delle teste di serie: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 3 e 9</li> <li>- Almeno uguale ad un quarto della dimensione del tabellone: 8</li> </ul> |                                 |
| 9) Determinare la classifica ed il numero delle teste di serie. La scelta è tra 8 e 9. Si sceglie 9 per prendere tutti i giocatori meglio classificati: i tre (2.1) ed i nove (2.2)   |                                 |

#### Sul tabellone:

- 10) Numerare i posti delle teste di serie in aspettito da 1 a 9 ed indicare la classifica dei giocatori che occuperanno tali posti.
- 11) Collocare gli altri 5 aspettiti dopo aver preso nota a matita delle posizioni a loro riservate (da 10 a 14) come se fossero teste di serie e controllando la costante (somma dei numeri d'ordine). I due qualificati entranti sono inseriti nel 2° e nel 3° quarto di tabellone, contro le teste di serie di numerazione più elevata (nn. 5 e 6), mentre i tre (2.3) occuperanno i posti rimanenti.
- 12) Individuare la posizione dei due incontri tra i giocatori non aspettiti in corrispondenza delle teste di serie n. 1 e n. 2, indicando la classifica dei giocatori.
- 13) Scrivere i nomi ed i cognomi dei giocatori, iniziando da quelli meglio classificati, con sorteggio se necessario
- 14) Cancellare i numeri da 10 a 14 degli aspettiti non teste di serie

#### Avvertenze

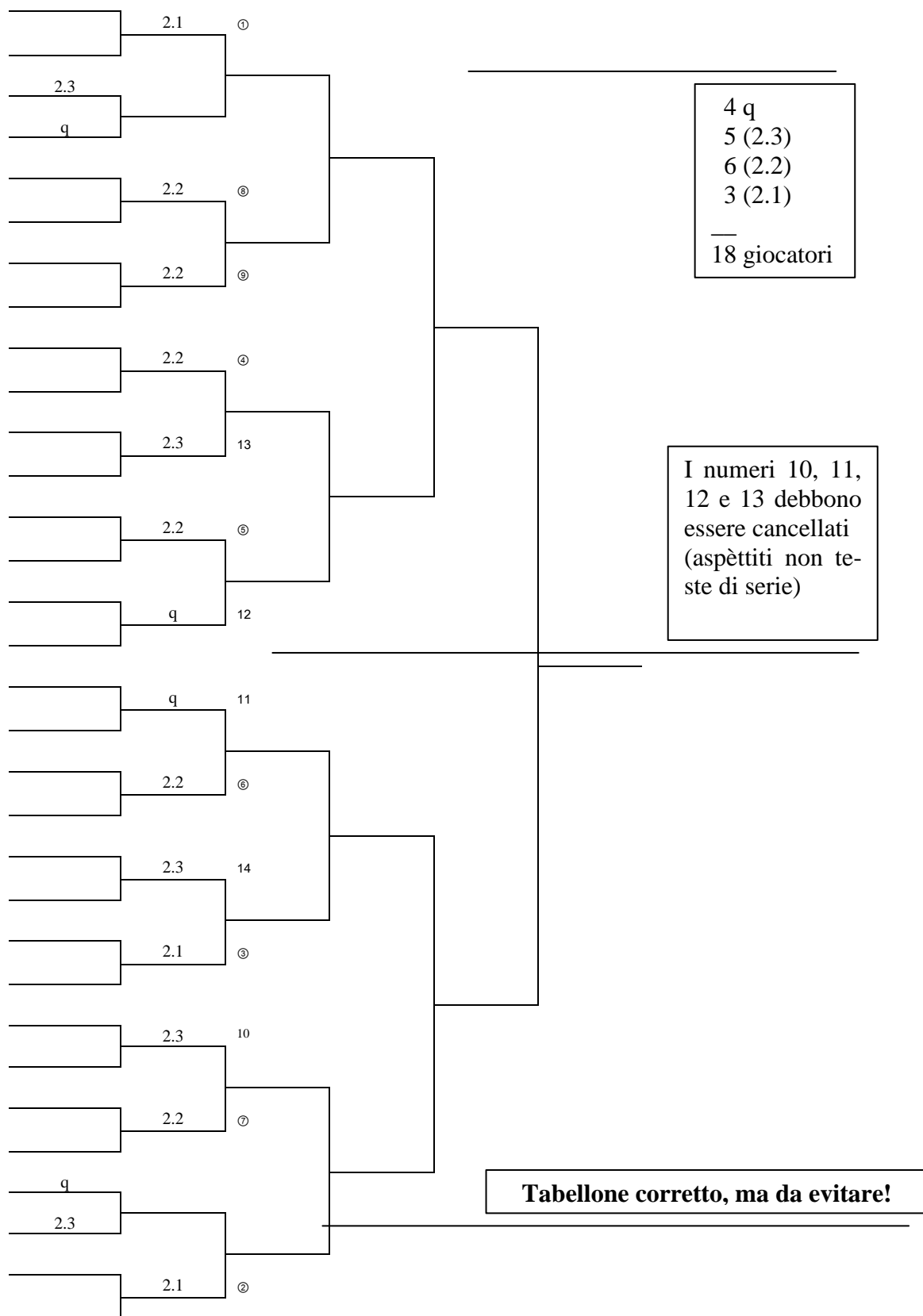
Il tabellone è corretto; tuttavia:

- ci sono solo 4 qualificati entranti rispetto ai 14 giocatori direttamente ammessi;
- i qualificati non giocano tutti contro i giocatori direttamente ammessi di classifica inferiore: due giocano contro (2.2) e due contro (2.3);
- i due (2.3) non sono trattati in modo equo: alcuni giocano il primo incontro “in favore di pronostico”, altri “contro pronostico” con una differenza di uno o due gruppi di classifica;
- la testa di serie n. 1 deve giocare tre turni “in favore di pronostico” per accedere alla finale.

Si cercherà di adottare un tabellone di selezione per minimizzare questi difetti (v. l'esercizio 5.32)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.05

Completare un torneo con 4 qualificati entranti, 5 (2.3), 6 (2.2), 3 (2.1)





## ESERCIZIO 5.06

### TABELLONE FINALE DI ESTRAZIONE

(classico)

Caso: completare un torneo con 4 qualificati entranti, 2 (2.6), 4 (2.5), 1 (2.4), 4 (2.3), 2 (2.2), 1 (2.1)

Calcoli preliminari

- |    |  |   |
|----|--|---|
| 1) | Numero dei giocatori   | N = 18                                      |
| 2) | Dimensioni del tabellone   | D = 32                                      |
| 3) | Numero degli aspèttiti   | A = 32 – 18 = 14                            |
| 4) | Numero dei non aspèttiti   | NA = 18 – 14 = 4                            |
| 5) | Numero degli incontri tra non aspèttiti  | I1 = 4 / 2 = 2                              |
| 6) | Collocamento dei 4 non aspèttiti   | 2 q con 2 (2.6)                             |
| 7) | Collocamento dei 14 aspèttiti; gli altri   | 2 q, 4(2.5), 1(2.4), 4(2.3), 2(2.2), 1(2.1) |
| 8) | Calcolare il numero possibile delle teste di serie:  |   |
|    | - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 3 e 9   |   |
|    | - Almeno uguale ad un quarto della dimensione del tabellone: 8   |   |
| 9) | Determinare la classifica ed il numero delle teste di serie. La scelta è tra 8 e 9. Si preferisce prendere gli 8 giocatori intermedi meglio classificati, da (2.1) a (2.4) |   |

Sul tabellone:

- 10) Numerare i posti delle teste di serie in aspèttito da 1 a 8 ed indicare la classifica dei giocatori che occuperanno tali posti.
- 11) Collocare gli altri 6 aspèttiti dopo aver preso nota a matita delle posizioni a loro riservate (da 9 a 14) come se fossero teste di serie e controllando la costante (somma dei numeri d'ordine). I due qualificati entranti sono inseriti nel 2° e nel 3° quarto di tabellone, contro le teste di serie di numerazione più elevata (nn. 5 e 6), mentre i quattro (2.5) occuperanno i posti rimanenti.
- 12) Individuare la posizione dei due incontri tra i giocatori non aspèttiti in corrispondenza delle teste di serie n. 1 e n. 2, indicando la classifica dei giocatori.
- 13) Scrivere i nomi ed i cognomi dei giocatori, iniziando da quelli meglio classificati, con sorteggio se necessario
- 14) Cancellare i numeri da 9 a 14 degli aspèttiti non teste di serie

### Avvertenze

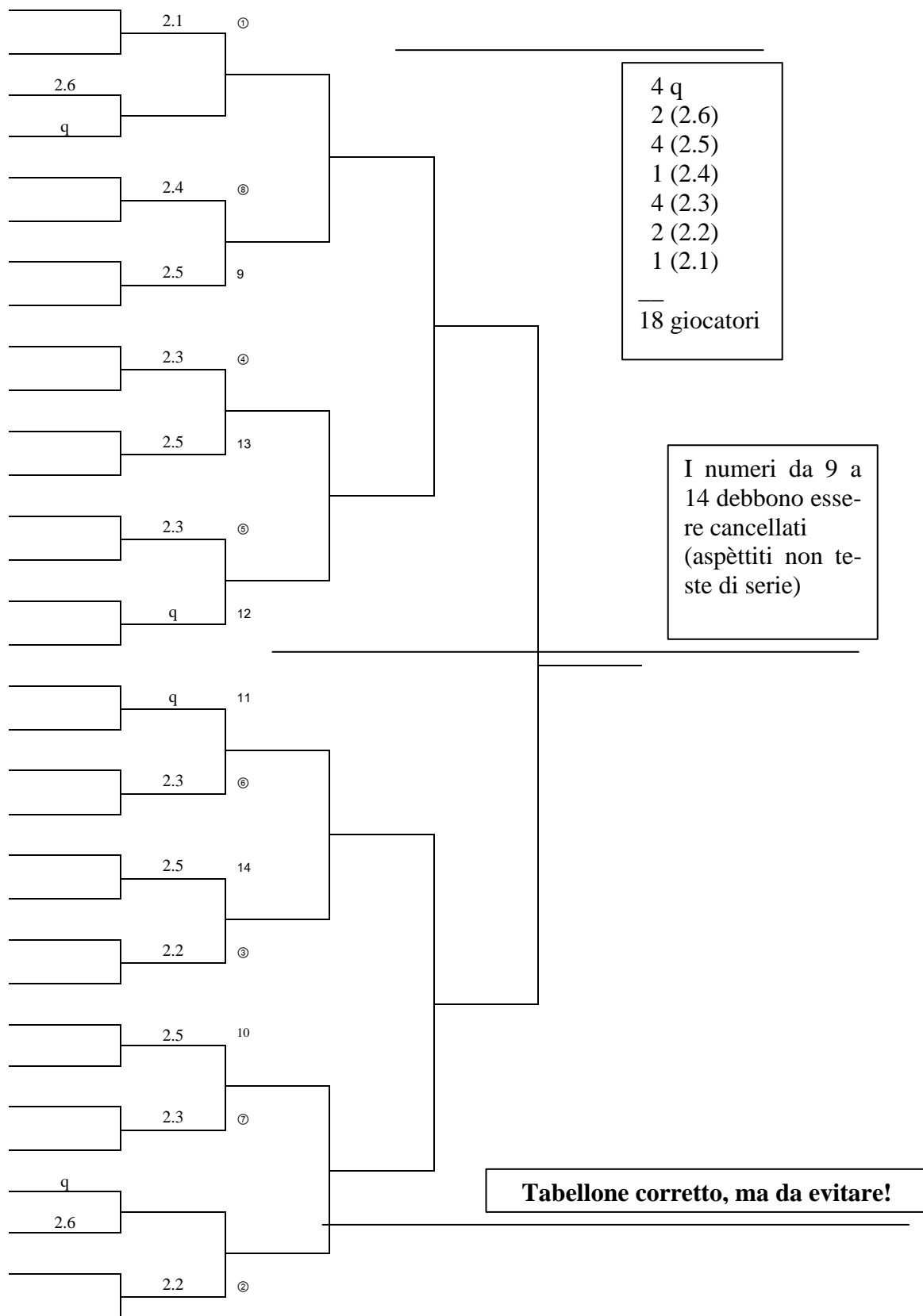
Il tabellone è corretto; tuttavia:

- ci sono solo 4 qualificati entranti rispetto ai 14 giocatori direttamente ammessi;
- i qualificati non giocano tutti contro i giocatori direttamente ammessi di classifica inferiore: due giocano contro (2.6) e due contro (2.3), non contro (2.5) o almeno (2.4); lo scarto di classifica è così di 4 gruppi!
- i (2.5) sono tutti ammessi “contro pronostico” con una differenza di uno, due o tre gruppi di classifica;
- i (2.6) hanno incontri con avversari aventi classifica differente di 4 o 5 gruppi.

Si cercherà di adottare un tabellone di selezione per minimizzare questi difetti (v. l'esercizio 5.33)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.06

Completare un torneo con 4 qualificati entranti, 2 (2.6), 4 (2.5), 1 (2.4), 4 (2.3), 2 (2.2), 1 (2.1)



## ESERCIZIO 5.07

### TABELLONE FINALE DI ESTRAZIONE

(classico)

Caso: completare un torneo con 4 qualificati entranti, 3 (2.3), 5 (2.2), 7 (2.1)

#### Calcoli preliminari

- |  |                        |
|--|------------------------|
| 1) Numero dei giocatori  | N = 19                 |
| 2) Dimensioni del tabellone  | D = 32                 |
| 3) Numero degli aspettiti  | A = 32 – 19 = 13       |
| 4) Numero dei non aspettiti  | NA = 19 – 13 = 6       |
| 5) Numero degli incontri tra non aspettiti   | I1 = 6 / 2 = 3         |
| 6) Collocamento dei 6 non aspettiti  | 3 q con 3 (2.3)        |
| 7) Collocamento dei 13 aspettiti; gli altri  | 1 q, 5 (2.2) e 7 (2.1) |
| 8) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:   |                        |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 3 e 9   |                        |
| - Almeno uguale ad un quarto della dimensione del tabellone: 8   |                        |
| 9) Determinare la classifica ed il numero delle teste di serie. La scelta è tra 8 e 9. Poiché il numero e la tipologia dei partecipanti non forniscono indicazioni particolari, si sceglie il numero minore: 8 |                        |

#### Sul tabellone:

- 10) Numerare i posti delle teste di serie in aspettito da 1 a 8 ed indicare la classifica dei giocatori che occuperanno tali posti.
- 11) Collocare gli altri 5 aspettiti dopo aver preso nota a matita delle posizioni a loro riservate (da 9 a 13) come se fossero teste di serie e controllando la costante (somma dei numeri d'ordine). Il qualificato entrante sarà collocato nel 2° quarto di tabellone, nel posto dell'aspettito con la numerazione più elevata (n. 13), mentre i quattro (2.2) occuperanno i posti in aspettito residui.
- 12) Individuare la posizione dei tre incontri tra i giocatori non aspettiti in corrispondenza delle teste di serie n. 1, n. 2 e n. 3, indicando la classifica dei giocatori.
- 13) Scrivere i nomi ed i cognomi dei giocatori, iniziando da quelli meglio classificati, con sorteggio se necessario
- 14) Cancellare i numeri da 9 a 13 degli aspettiti non teste di serie

#### Avvertenze

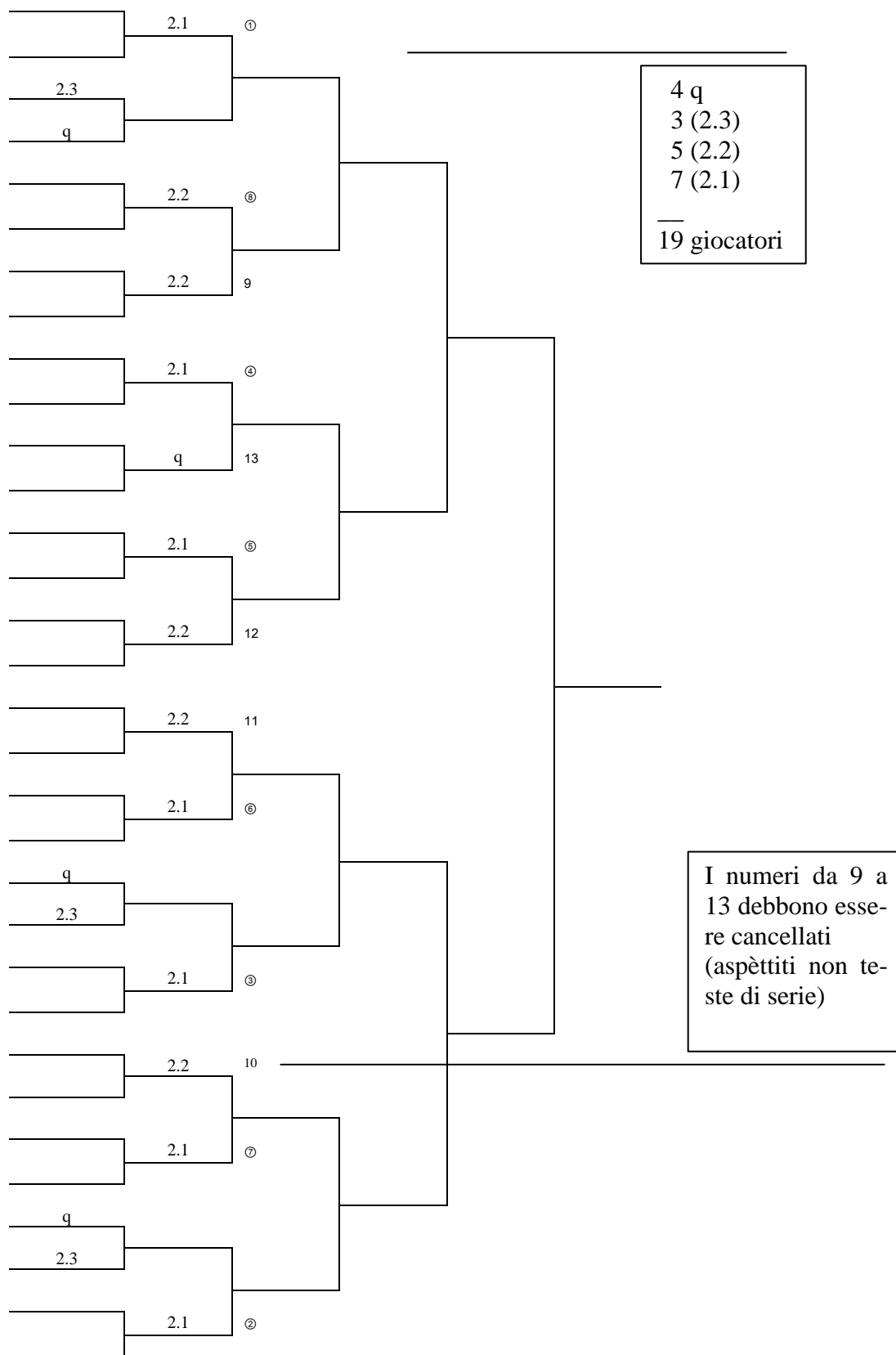
Il tabellone è corretto; tuttavia, presenta alcune imperfezioni:

- ci sono solo 4 qualificati entranti rispetto ai 15 giocatori direttamente ammessi;
- un qualificato gioca contro un (2.1), anziché contro un (2.2); ciò può essere evitato, cambiando la posizione in aspettito, contro il (2.2) posto al n. 12.
- i (2.2) sono ammessi sia “in favore di pronostico”, sia a parità di classifica, sia “contro pronostico”;
- la testa di serie n. 1 è la sola a dover giocare due incontri “in favore di pronostico” per accedere alla semifinale.

Si cercherà quindi di adottare un tabellone finale di selezione per eliminare o minimizzare questi difetti.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.07

Caso: completare un torneo con 4 qualificati entranti, 3 (2.3), 5 (2.2), 7 (2.1)



**ESERCIZIO 5.08**  
**TABELLONE FINALE DI ESTRAZIONE**  
 (classico)

Caso: completare un torneo con 8 qualificati entranti, 6 (2.2), 7 (2.1)

Calcoli preliminari

- |  |                        |
|--|------------------------|
| 1) Numero dei giocatori  | N = 21                 |
| 2) Dimensioni del tabellone  | D = 32                 |
| 3) Numero degli aspettiti  | A = 32 – 21 = 11       |
| 4) Numero dei non aspettiti  | NA = 21 – 11 = 10      |
| 5) Numero degli incontri tra non aspettiti   | I1 = 10 / 2 = 5        |
| 6) Collocamento dei 10 non aspettiti   | 5 q con 5 (2.2)        |
| 7) Collocamento dei 11 aspettiti; gli altri  | 3 q, 1 (2.2) e 7 (2.1) |
| 8) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:   |                        |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 3 e 10  |                        |
| - Almeno uguale ad un quarto della dimensione del tabellone: 8   |                        |
| 9) Determinare la classifica ed il numero delle teste di serie. La scelta è tra 8 e 9. Poiché il numero e la tipologia dei partecipanti non forniscono indicazioni particolari, si sceglie il numero minore: 8 |                        |

Sul tabellone:

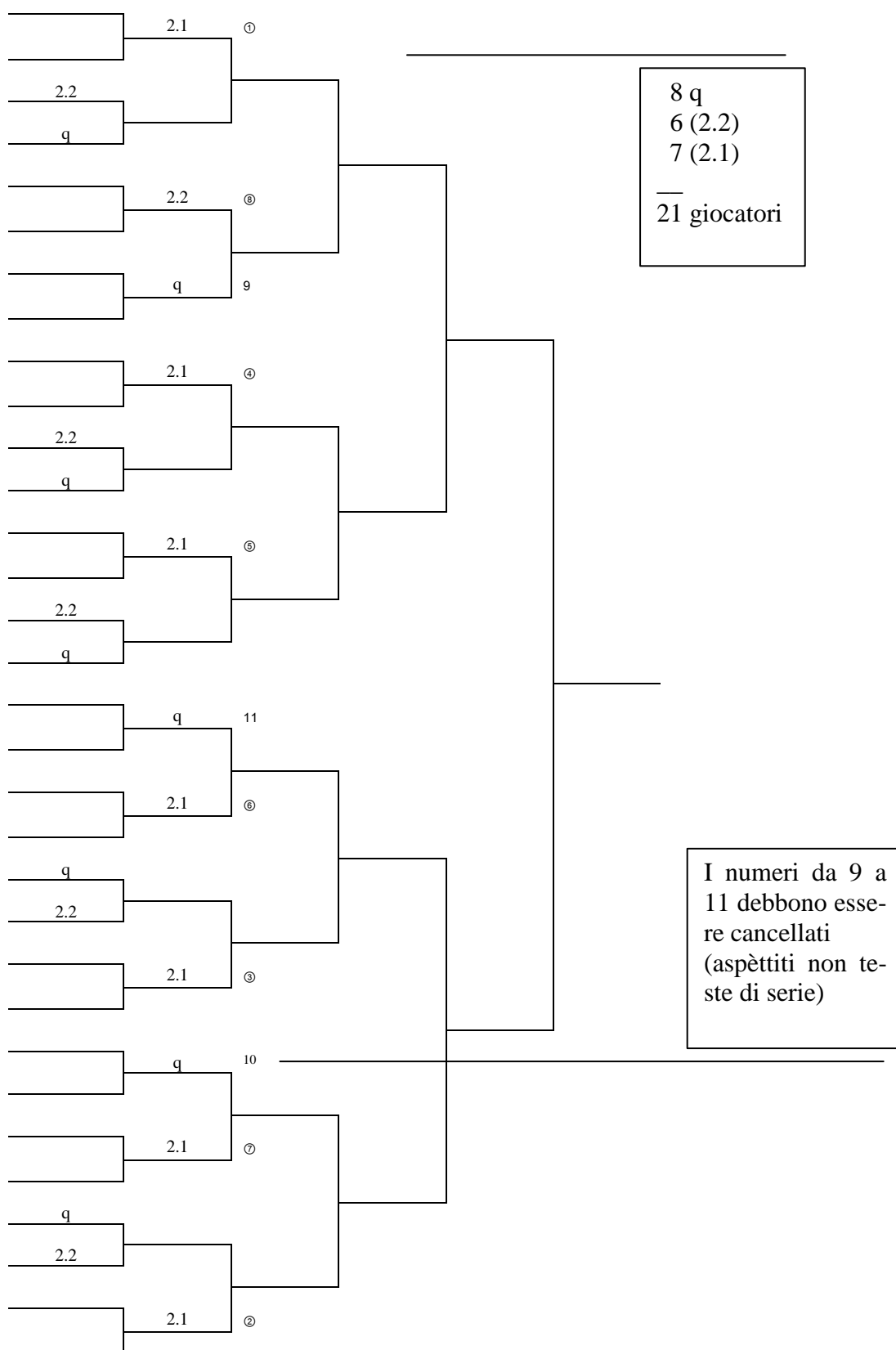
- 10) Numerare i posti delle teste di serie in aspettito da 1 a 8 ed indicare la classifica dei giocatori che occuperanno tali posti.
- 11) Collocare gli altri tre aspettiti dopo aver preso nota a matita delle posizioni a loro riservate (da 9 a 11) come se fossero teste di serie e controllando la costante (somma dei numeri d'ordine). I tre qualificati entranti sono collocati nei restanti posti disponibili, incontrando le teste di serie con la più alta numerazione: n. 6, n. 7 e n. 8.
- 12) Individuare la posizione dei 5 incontri tra i giocatori non aspettiti in corrispondenza delle teste di serie nn. 1, 2, 3, 4 e 5, indicando la classifica dei giocatori.
- 13) Scrivere i nomi ed i cognomi dei giocatori, iniziando da quelli meglio classificati, con sorteggio se necessario
- 14) Cancellare i numeri da 9 a 11 degli aspettiti non teste di serie

**Avvertenze**

Il tabellone è corretto.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.08

Completare un torneo con 8 qualificati entranti, 6 (2.2), 7 (2.1)



**ESERCIZIO 5.09**  
**TABELLONE FINALE DI ESTRAZIONE**  
 (classico)

Caso: completare un torneo con 8 qualificati entranti, 6 (2.3), 4 (2.2), 4 (2.1)

Calcoli preliminari

- |   |                        |
|---|------------------------|
| 1) Numero dei giocatori   | N = 22                 |
| 2) Dimensioni del tabellone   | D = 32                 |
| 3) Numero degli aspettiti   | A = 32 – 22 = 10       |
| 4) Numero dei non aspettiti   | NA = 22 – 10 = 12      |
| 5) Numero degli incontri tra non aspettiti  | I1 = 12 / 2 = 6        |
| 6) Collocamento dei 12 non aspettiti  | 6 q con 6 (2.3)        |
| 7) Collocamento dei 10 aspettiti; gli altri   | 2 q, 4 (2.2) e 4 (2.1) |
| 8) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:  |                        |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 3 e 11   |                        |
| - Almeno uguale ad un quarto della dimensione del tabellone: 8  |                        |
| 9) Determinare la classifica ed il numero delle teste di serie. La scelta è tra 8 ed 11. Il numero e la tipologia dei partecipanti inducono a scegliere 8: i quattro (2.1) ed i quattro (2.2) |                        |

Sul tabellone:

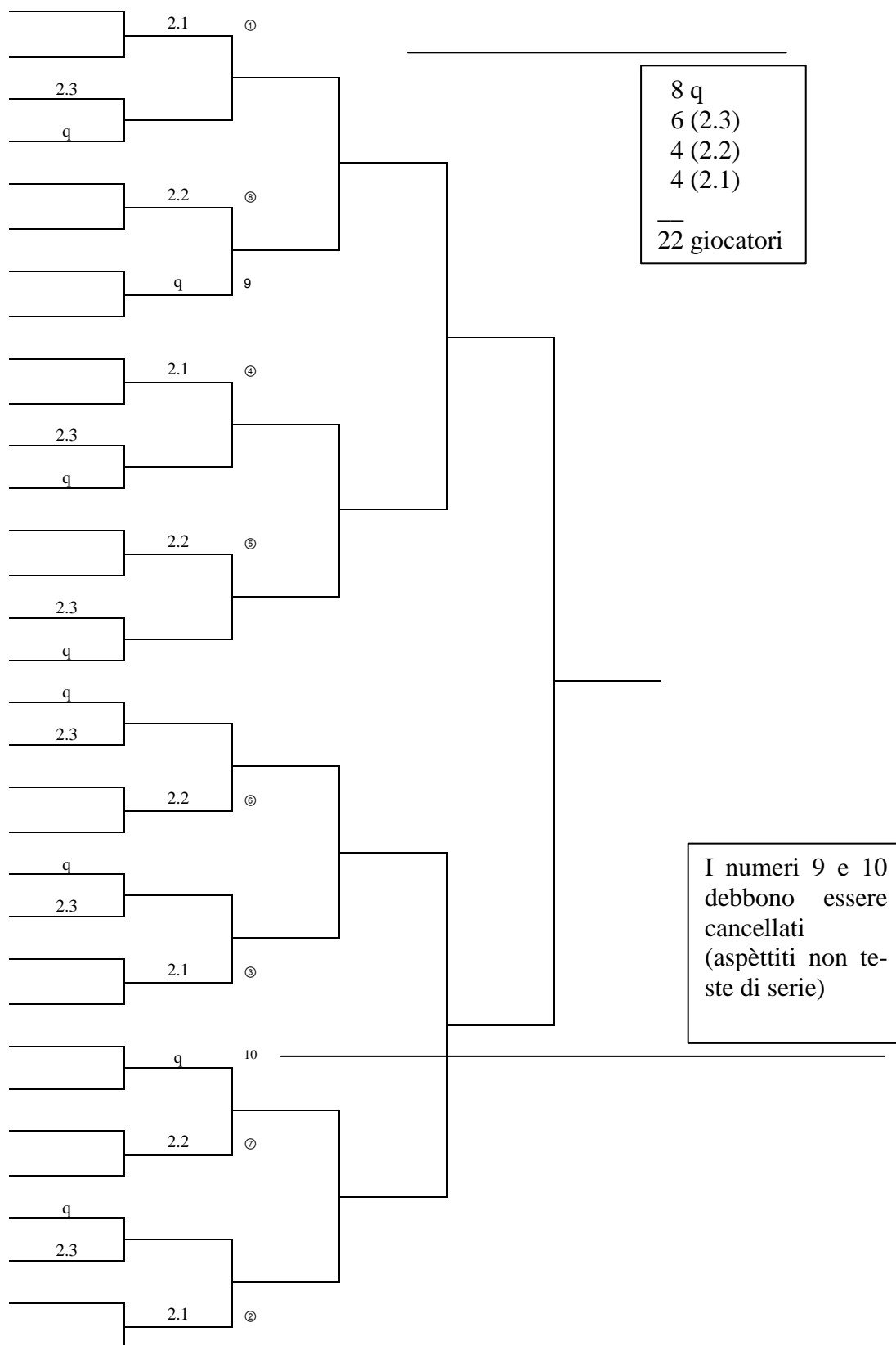
- 10) Numerare i posti delle teste di serie in aspettito da 1 a 8 ed indicare la classifica dei giocatori che occuperanno tali posti.
- 11) Collocare gli altri due aspettiti dopo aver preso nota a matita delle posizioni a loro riservate (da 9 a 10) come se fossero teste di serie e controllando la costante (somma dei numeri d'ordine). Sono due qualificati entranti, collocati nei due residui posti disponibili, contro le teste di serie con la numerazione più elevata: n. 7 e n. 8.
- 12) Individuare la posizione dei 6 incontri tra i giocatori non aspettiti in corrispondenza delle teste di serie dalla n. 1 alla n. 6, indicando la classifica dei giocatori.
- 13) Scrivere i nomi ed i cognomi dei giocatori, iniziando da quelli meglio classificati, con sorteggio se necessario
- 14) Cancellare i numeri da 9 a 10 degli aspettiti non teste di serie

**Avvertenze**

Il tabellone è corretto.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.09

Completare un torneo con 8 qualificati entranti, 6 (2.3), 4 (2.2), 4 (2.1)





## ESERCIZIO 5.21 TABELLONE FINALE DI ESTRAZIONE

(a sorteggio integrale)

Caso: completare un torneo con 4 qualificati entranti, 2 (2.2), 3 (2.1)

### Calcoli preliminari

- |   |                  |
|---|------------------|
| 1) Numero dei giocatori   | $N = 9$          |
| 2) Dimensioni del tabellone   | $D = 16$         |
| 3) Numero degli aspèttiti   | $A = 16 - 9 = 7$ |
| 4) Numero dei non aspèttiti   | $NA = 9 - 7 = 2$ |
| 5) Numero degli incontri tra non aspèttiti  | $I1 = 2 / 2 = 1$ |
| 6) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:  |                  |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 2 e 4  |                  |
| - Almeno uguale ad un quarto della dimensione del tabellone: 4  |                  |
| 7) Determinare la classifica ed il numero delle teste di serie. La scelta è limitata a 4: i tre (2.1) ed un (2.2) |                  |

### Sul tabellone:

- 8) Poiché il numero delle teste di serie è inferiore a quello degli aspèttiti, tutte le teste di serie sono in aspèttito. Numerare i posti delle teste di serie in aspèttito da 1 a 4 ed indicare la classifica dei giocatori che occuperanno tali posti. (v. fase 1 del tabellone)
- 9) Nei casi in cui il numero delle teste di serie è inferiore a quello degli aspèttiti, con sorteggio pubblico si individua il posto dove collocare le partite del pre-turno: una sola nel caso specifico. La sorte, ad esempio, individua il pre-turno in corrispondenza della testa di serie n. 3.
- 10) Individuare, sempre per sorteggio pubblico, il collocamento di tutti i giocatori rimanenti: i quattro q ed un (2.2).
- 11) Scrivere i nomi ed i cognomi dei giocatori, iniziando da quelli meglio classificati, con sorteggio pubblico tra coloro che hanno parità di classifica (v. fase 2 del tabellone)

### Avvertenze

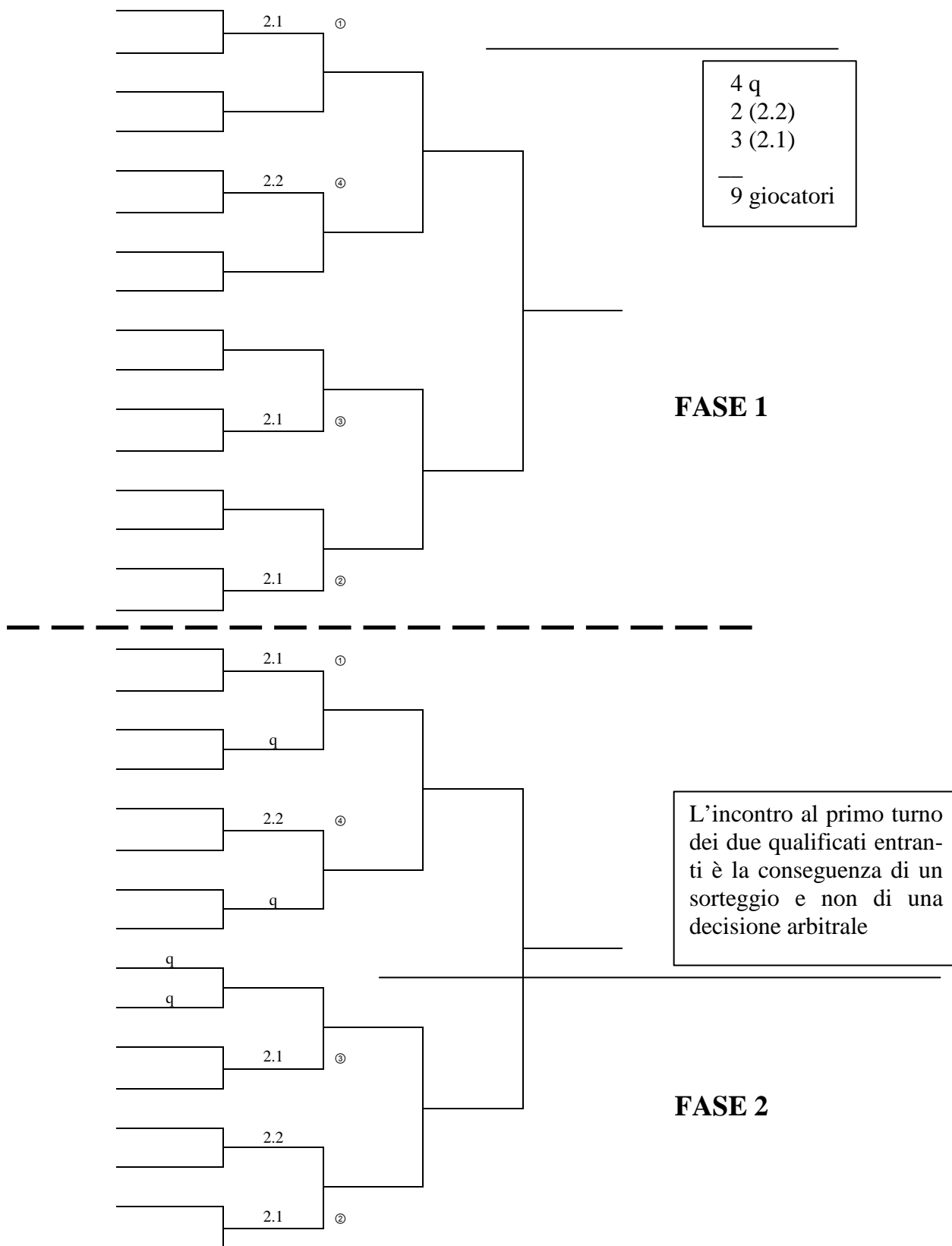
Questo tipo di tabellone si presta a critiche e contestazioni, per cui il giudice arbitro deve avere buone ragioni per usare questo metodo di redazione e deve procedere senza eccezioni al sorteggio pubblico, nel luogo, nella data e nell'orario preventivamente comunicati.

Ciascuna fase del sorteggio deve essere preventivamente e chiaramente spiegata e si ritiene che tutti i giocatori coinvolti nel sorteggio siano disponibili.

Paragonare questo tabellone con quello dell'esercizio 5.01

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.21

Completare un torneo con 4 qualificati entranti, 2 (2.2), 3 (2.1)



**ESERCIZIO 5.22**  
**TABELLONE FINALE DI ESTRAZIONE**  
 (a sorteggio integrale)

Caso: completare un torneo con 4 qualificati entranti, 3 (2.4), 1 (2.3), 1 (2.2), 1 (2.1)

Calcoli preliminari

- |   |                 |
|---|-----------------|
| 1) Numero dei giocatori   | N = 10          |
| 2) Dimensioni del tabellone   | D = 16          |
| 3) Numero degli aspèttiti   | A = 16 – 10 = 6 |
| 4) Numero dei non aspèttiti   | NA = 10 – 6 = 4 |
| 5) Numero degli incontri tra non aspèttiti  | I1 = 4 / 2 = 2  |
| 6) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:  |                 |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 2 e 5  |                 |
| - Almeno uguale ad un quarto della dimensione del tabellone: 4  |                 |
| 7) Determinare la classifica ed il numero delle teste di serie. La scelta è tra 4 e 5: si prendono i quattro giocatori meglio classificati ammessi in aspèttito |                 |

Sul tabellone:

- 8) Poiché il numero delle teste di serie è inferiore a quello degli aspèttiti, tutte le teste di serie sono in aspèttito. Numerare i posti delle teste di serie in aspèttito da 1 a 4 ed indicare la classifica dei giocatori che occuperanno tali posti. (v. fase 1 del tabellone)
- 9) Nei casi in cui il numero delle teste di serie è inferiore a quello degli aspèttiti, con sorteggio pubblico si individua il posto dove collocare le partite del pre-turno: due nel caso specifico, ripartendole equamente nelle porzioni del tabellone. La sorte, ad esempio, individua i due pre-turni in corrispondenza delle teste di serie n. 2 e n. 4.
- 10) Individuare, sempre per sorteggio pubblico, il collocamento di tutti i giocatori rimanenti: i quattro q e due (2.4).
- 11) Scrivere i nomi ed i cognomi dei giocatori, iniziando da quelli meglio classificati, con sorteggio pubblico tra coloro che hanno parità di classifica (v. fase 2 del tabellone)

**Avvertenze**

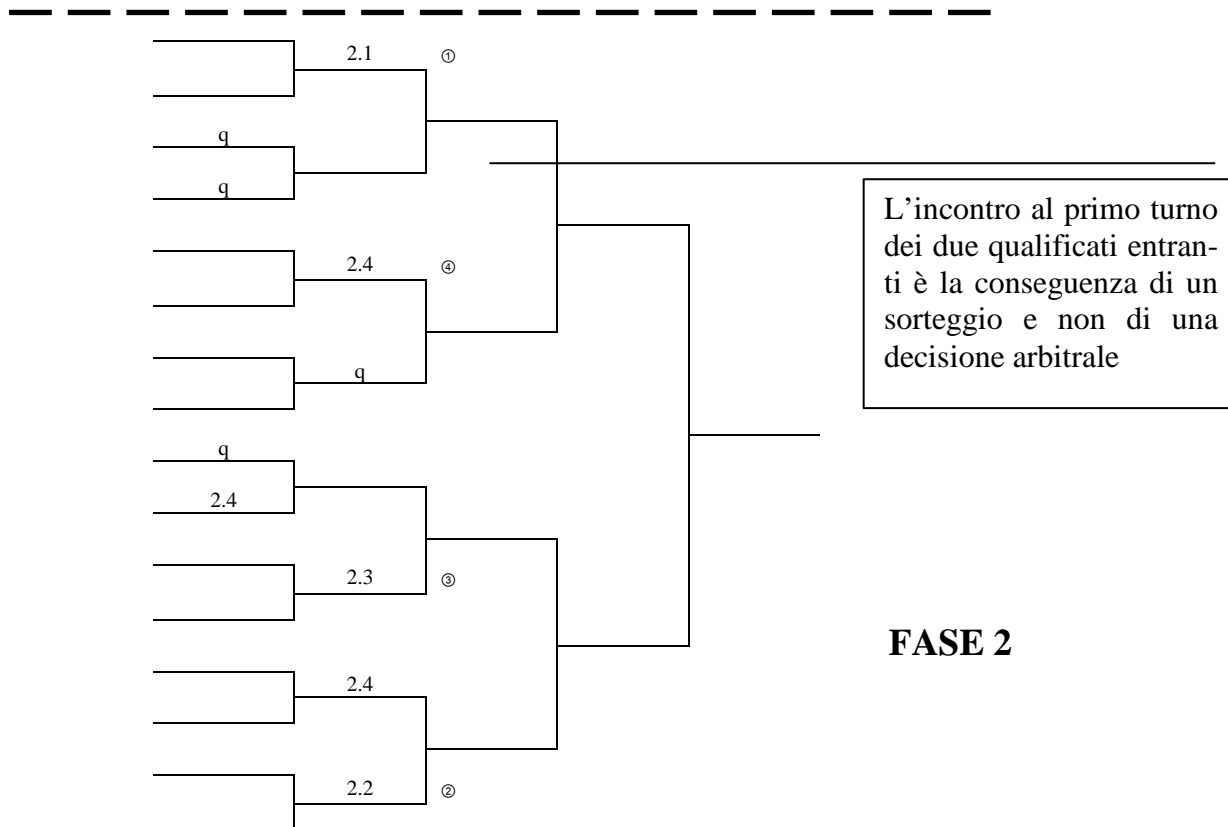
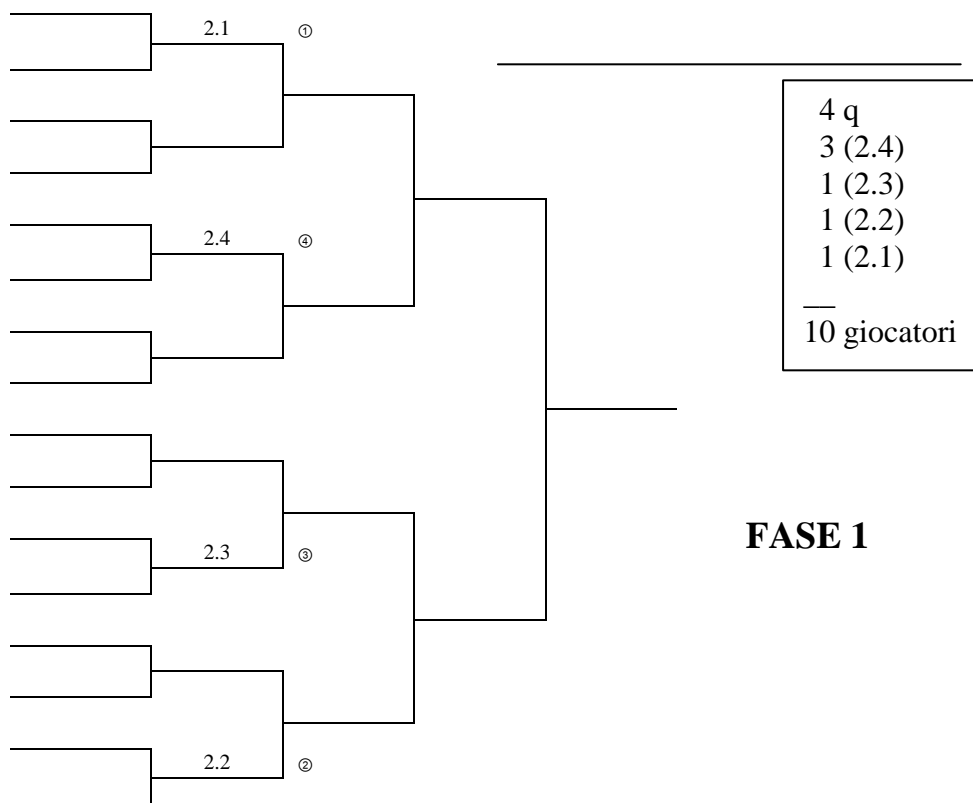
Questo tipo di tabellone si presta a critiche e contestazioni, per cui il giudice arbitro deve avere buone ragioni per usare questo metodo di redazione e deve procedere senza eccezioni al sorteggio pubblico, nel luogo, nella data e nell'orario preventivamente comunicati.

Ciascuna fase del sorteggio deve essere preventivamente e chiaramente spiegata e si ritiene che tutti i giocatori coinvolti nel sorteggio siano disponibili.

Paragonare questo tabellone con quello dell'esercizio 5.02

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.22

Completare un torneo con 4 qualificati entranti, 3 (2.4), 1 (2.3), 1 (2.2), 1 (2.1)



## ESERCIZIO 5.23 TABELLONE FINALE DI ESTRAZIONE

(a sorteggio integrale)

Caso: completare un torneo con 4 qualificati entranti, 3 (2.3), 5 (2.2), 7 (2.1)

### Calcoli preliminari

- |  |                  |
|--|------------------|
| 1) Numero dei giocatori  | N = 19           |
| 2) Dimensioni del tabellone  | D = 32           |
| 3) Numero degli aspèttiti  | A = 32 – 19 = 13 |
| 4) Numero dei non aspèttiti  | NA = 19 – 13 = 6 |
| 5) Numero degli incontri tra non aspèttiti   | I1 = 6 / 2 = 3   |
| 6) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:   |                  |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 3 e 9   |                  |
| - Almeno uguale ad un quarto della dimensione del tabellone: 8   |                  |
| 7) Determinare la classifica ed il numero delle teste di serie. La scelta è tra 8 e 9. Il numero e la tipologia dei partecipanti non inducono a scelte particolari, per cui si preferisce scegliere il numero minore 8 |                  |

### Sul tabellone:

- 8) Poiché il numero delle teste di serie è inferiore a quello degli aspèttiti, tutte le teste di serie sono in aspèttito. Numerare i posti delle teste di serie in aspèttito da 1 a 8 ed indicare la classifica dei giocatori che occuperanno tali posti. (v. fase 1 del tabellone)
- 9) Nei casi in cui il numero delle teste di serie è inferiore a quello degli aspèttiti, con sorteggio pubblico si individua il posto dove collocare le partite del pre-turno: tre nel caso specifico, ripartendole equamente nelle porzioni del tabellone. La sorte, ad esempio, individua i tre pre-turni in corrispondenza delle teste di serie n. 3, n. 4 e n. 7.
- 10) Individuare, sempre per sorteggio pubblico, il collocamento di tutti i giocatori rimanenti; il risultato del sorteggio potrebbe essere quello indicato nell'esempio. (v. fase 2 del tabellone)
  - La regola (RTS art. 20, comma 3, lettera b)) non è rispettata, perché un (2.3) è inserito in tabellone un turno più avanti dei (2.2)
  - Si deve quindi ripetere il sorteggio per correggere questo errore
  - Il nuovo sorteggio potrebbe dare il risultato diverso (v. fase 3 del tabellone)
- 11) Scrivere i nomi ed i cognomi dei giocatori, iniziando da quelli meglio classificati, con sorteggio pubblico tra coloro che hanno parità di classifica (v. fase 2 del tabellone)

### Avvertenze

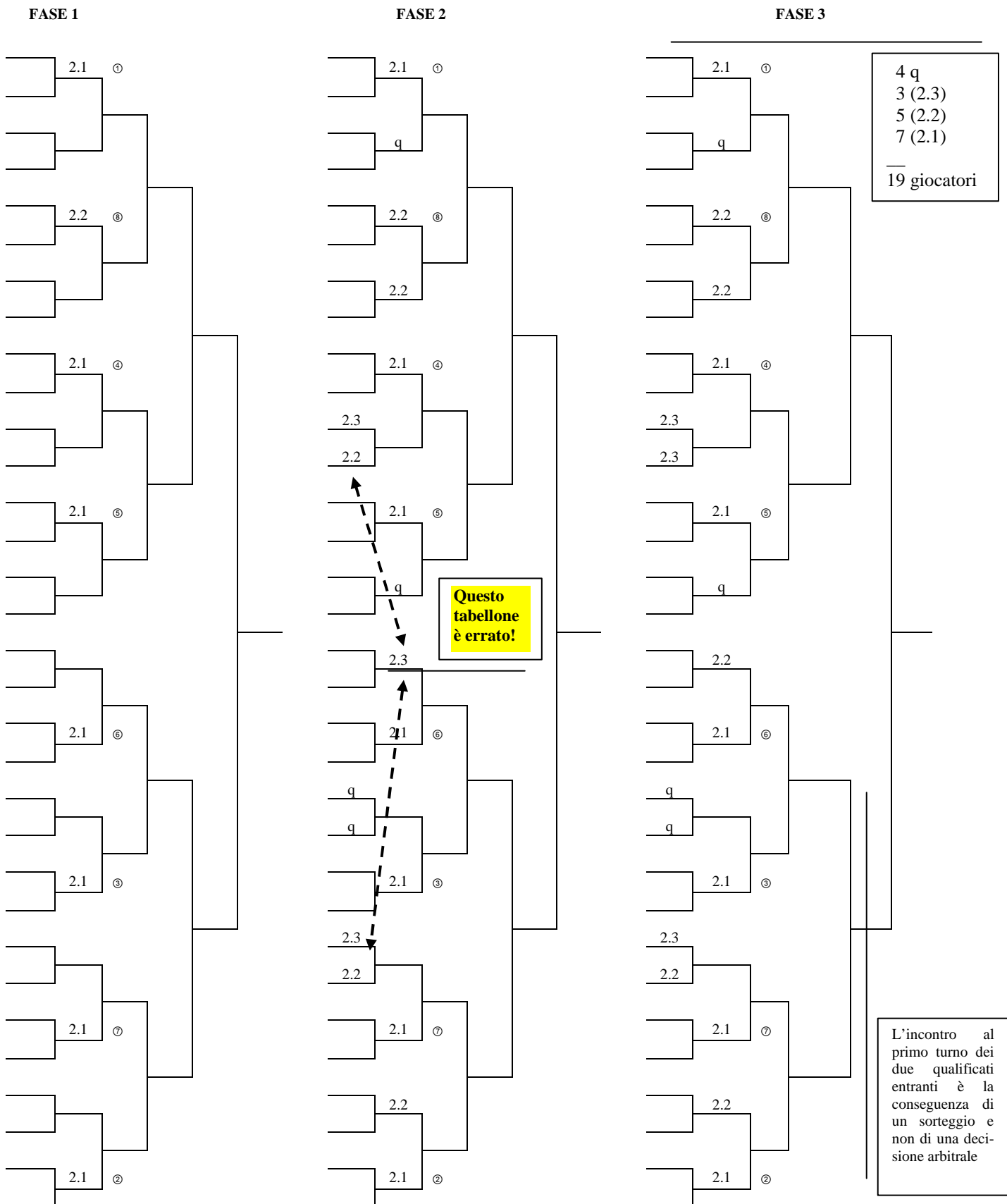
Questo tipo di tabellone si presta a critiche e contestazioni, per cui il giudice arbitro deve avere buone ragioni per usare questo metodo di redazione e deve procedere senza eccezioni al sorteggio pubblico, nel luogo, nella data e nell'orario preventivamente comunicati.

Ciascuna fase del sorteggio deve essere preventivamente e chiaramente spiegata e si ritiene che tutti i giocatori coinvolti nel sorteggio siano disponibili.

Paragonare questo tabellone con quello dell'esercizio 5.07

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.23

Completare un torneo con 4 qualificati entranti, 3 (2.3), 5 (2.2), 7 (2.1)



## ESERCIZIO 5.24 TABELLONE FINALE DI ESTRAZIONE

(a sorteggio integrale)

Caso: completare un torneo con 4 qualificati entranti, 3 (2.4), 2 (2.3), 6 (2.2), 3 (2.1)

### Calcoli preliminari

- |   |                  |
|---|------------------|
| 1) Numero dei giocatori   | N = 18           |
| 2) Dimensioni del tabellone   | D = 32           |
| 3) Numero degli aspèttiti   | A = 32 – 18 = 14 |
| 4) Numero dei non aspèttiti   | NA = 18 – 14 = 4 |
| 5) Numero degli incontri tra non aspèttiti  | I1 = 4 / 2 = 2   |
| 6) Calcolare il numero possibile delle teste di serie:  |                  |
| - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 3 e 9  |                  |
| - Almeno uguale ad un quarto della dimensione del tabellone: 8  |                  |
| 7) Determinare la classifica ed il numero delle teste di serie. La scelta è tra 8 e 9. Il numero e la tipologia dei partecipanti inducono a preferire 9, pari al numero dei partecipanti con le migliori classifiche: tre (2.1) e sei (2.2) |                  |

### Sul tabellone:

- 8) Poiché il numero delle teste di serie è inferiore a quello degli aspèttiti, tutte le teste di serie sono in aspèttito. Numerare i posti delle teste di serie in aspèttito da 1 a 9 ed indicare la classifica dei giocatori che occuperanno tali posti. (v. fase 1 del tabellone)
- 9) Nei casi in cui il numero delle teste di serie è inferiore a quello degli aspèttiti, con sorteggio pubblico si individua il posto dove collocare le partite del pre-turno: due nel caso specifico, ripartendole equamente nelle porzioni del tabellone. La sorte, ad esempio, individua i tre pre-turni in corrispondenza delle teste di serie n. 3 e n. 4.
- 10) Individuare, sempre per sorteggio pubblico, il collocamento di tutti i giocatori rimanenti; il risultato del sorteggio potrebbe essere quello indicato nell'esempio. (v. fase 2 del tabellone)
  - La regola (RTS art. 20, comma 3, lettera b)) non è rispettata, perché un (2.4) è inserito in tabellone un turno più avanti dei (2.3)
  - Si deve quindi ripetere il sorteggio per correggere questo errore
  - Il nuovo sorteggio potrebbe dare il risultato diverso (v. fase 3 del tabellone)
- 11) Scrivere i nomi ed i cognomi dei giocatori, iniziando da quelli meglio classificati, con sorteggio pubblico tra coloro che hanno parità di classifica (v. fase 2 del tabellone)

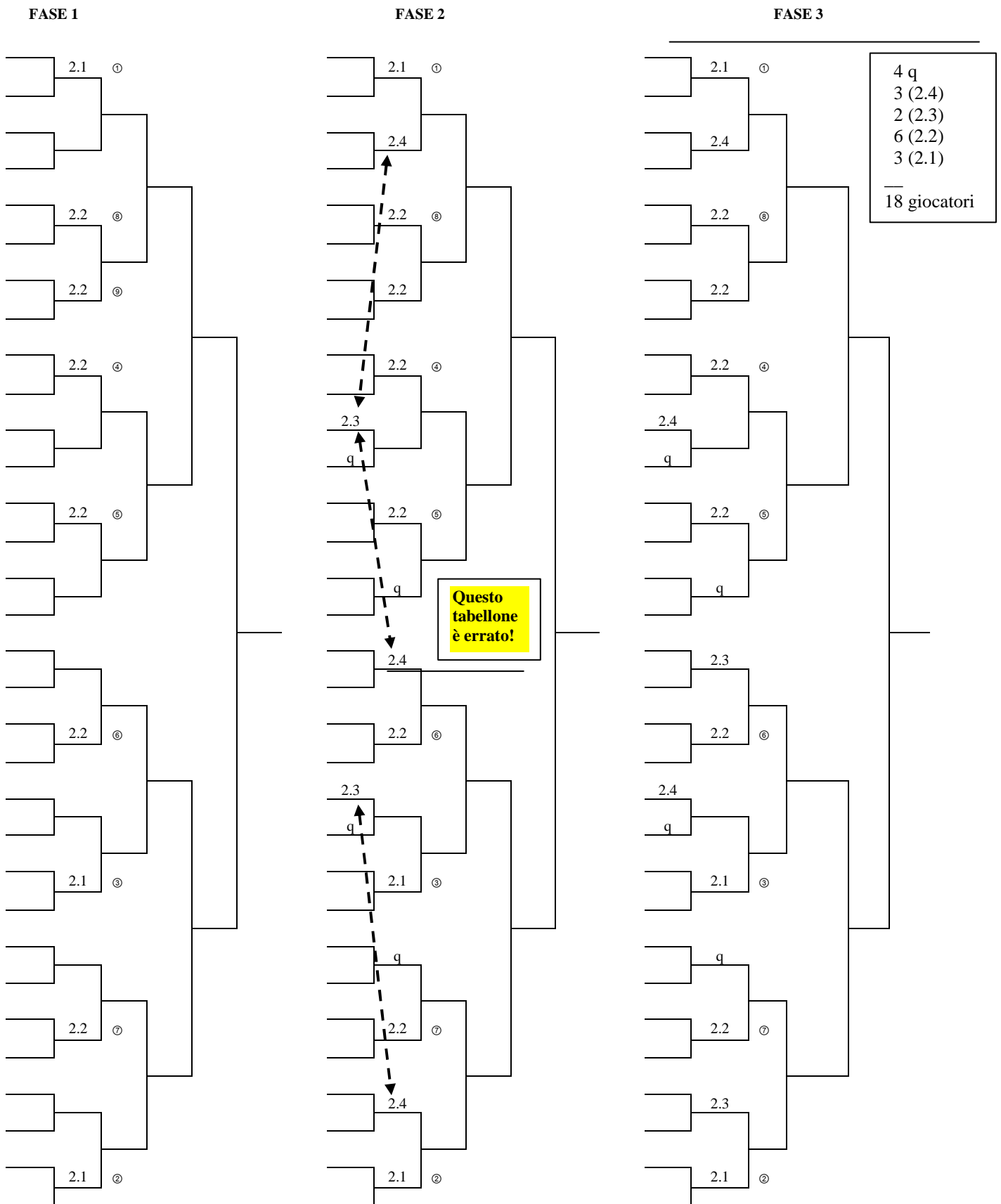
### Avvertenze

Questo tipo di tabellone si presta a critiche e contestazioni, per cui il giudice arbitro deve avere buone ragioni per usare questo metodo di redazione e deve procedere senza eccezioni al sorteggio pubblico, nel luogo, nella data e nell'orario preventivamente comunicati.

Ciascuna fase del sorteggio deve essere preventivamente e chiaramente spiegata e si ritiene che tutti i giocatori coinvolti nel sorteggio siano disponibili.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.24

Completare un torneo con 4 qualificati entranti, 3 (2.4), 2 (2.3), 6 (2.2), 3 (2.1)





### ESERCIZIO 5.31 TABELLONE FINALE DI SELEZIONE

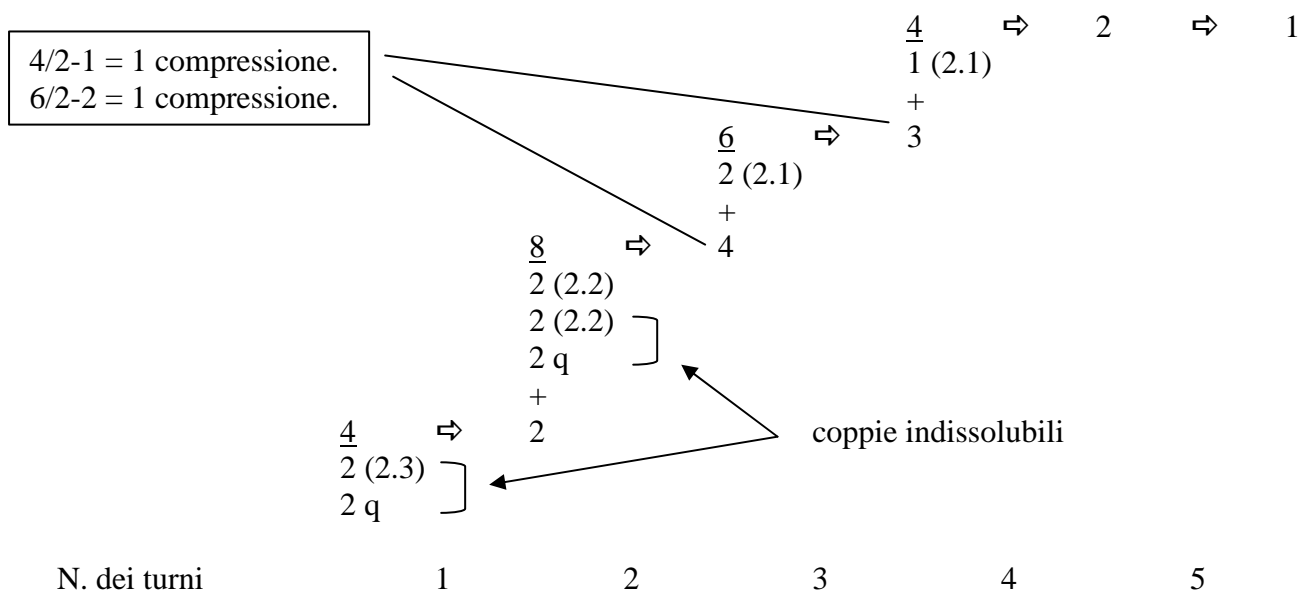
Caso: completare un torneo con 4 qualificati entranti, 2 (2.3), 4 (2.2), 3 (2.1)

#### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |                           |
|--|---------------------------|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone:     | N = 13                    |
| 2) Numero dei qualificati uscenti                      | 1                         |
| 3) Numero dei qualificati entranti                     | 4                         |
| 4) Coppie indissolubili                                | 4 q con 2 (2.3) e 2 (2.2) |
| 5) Compressioni (4 corridoi in entrata, 1 in uscita)   | 4 - 1 = 3 compressioni    |
| - in altre parole: due compressioni prima della finale |                           |

#### II – SCALA

Si cerca di ammettere nello stesso turno i giocatori di pari classifica.



Valutazione della scala: i giocatori di pari classifica entrano nel medesimo turno.

#### III – TABELLONE

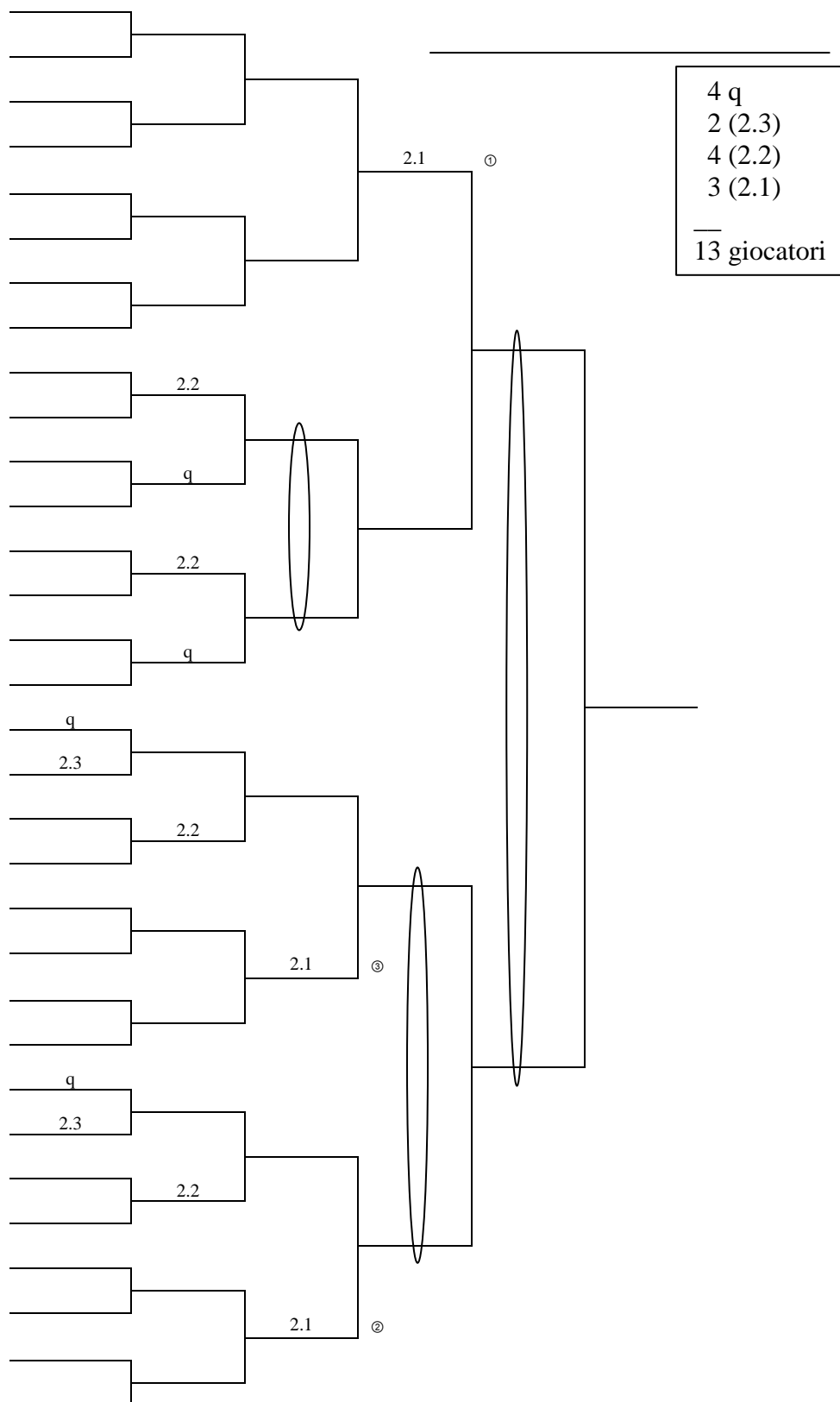
- 1) Dimensioni del tabellone: uno stampato da 32 posti
- 2) Numero delle teste di serie:
  - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 2 e 6
  - si può scegliere 3 corrispondente al numero dei (2.2) ammessi in due turni
- 3) Si collocano e si numerano le teste di serie
- 4) Si completa con l'inserimento di un qualificato nel 3° e 4° quarto del tabellone e di due, che si incontrano tra loro, nel 2° quarto

#### Avvertenze

Il tabellone presenta l'inconveniente di collocare un giocatore direttamente in semifinale. Questa soluzione può tuttavia essere considerata come più soddisfacente rispetto al tabellone di estrazione dell'esercizio 5.04.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.31

Completare un torneo con 4 qualificati entranti, 2 (2.3), 4 (2.2), 3 (2.1)



## ESERCIZIO 5.32 TABELLONE FINALE DI SELEZIONE

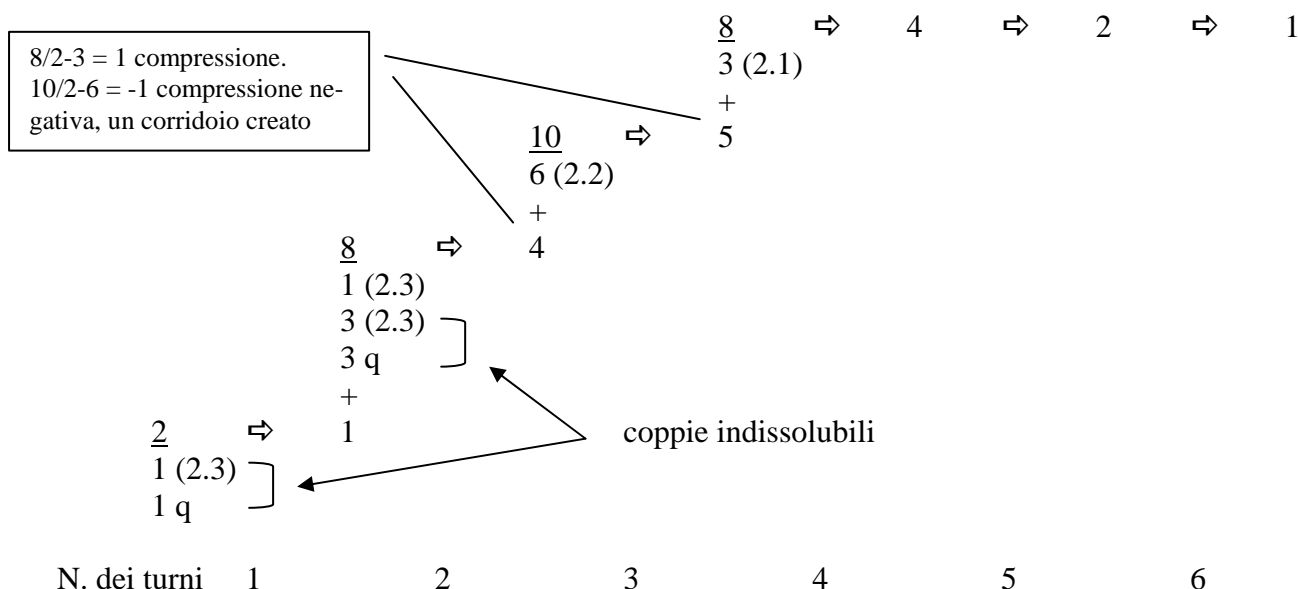
Caso: completare un torneo con 4 qualificati entranti, 5 (2.3), 6 (2.2), 3 (2.1)

### I - OSSERVAZIONI PRELIMINARI

- |  |                        |
|--|------------------------|
| 1) Numero effettivo dei partecipanti al tabellone:             | N = 18                 |
| 2) Numero dei qualificati uscenti                              | 1                      |
| 3) Numero dei qualificati entranti                             | 4                      |
| 4) Coppie indissolubili  | 4 q con 4 (2.3)        |
| 5) Compressioni (4 corridoi in entrata, 1 in uscita)           | 4 – 1 = 3 compressioni |
| - in altre parole: nessuna compressione prima delle semifinali |                        |

### II – SCALA

Si cerca di ammettere nello stesso turno i giocatori di pari classifica.



Valutazione della scala:

- i giocatori di pari classifica entrano nel medesimo turno.
- 2 (2.2) si incontrano tra loro, creando così un corridoio supplementare, cioè una compressione negativa, ai fini del calcolo delle compressioni. Il corridoio supplementare è assorbito dalla compressione del turno seguente

### III – TABELLONE

- 1) Dimensioni del tabellone: uno stampato da 64 posti
- 2) Numero delle teste di serie:
  - Tra l'ottavo e la metà, ovvero tra 3 e 9
  - si può scegliere il massimo, 9 corrispondente al numero dei migliori classificati
- 3) Si collocano e si numerano le teste di serie
- 4) Si completa con l'inserimento dei due (2.2) l'un contro l'altro nel terzo turno

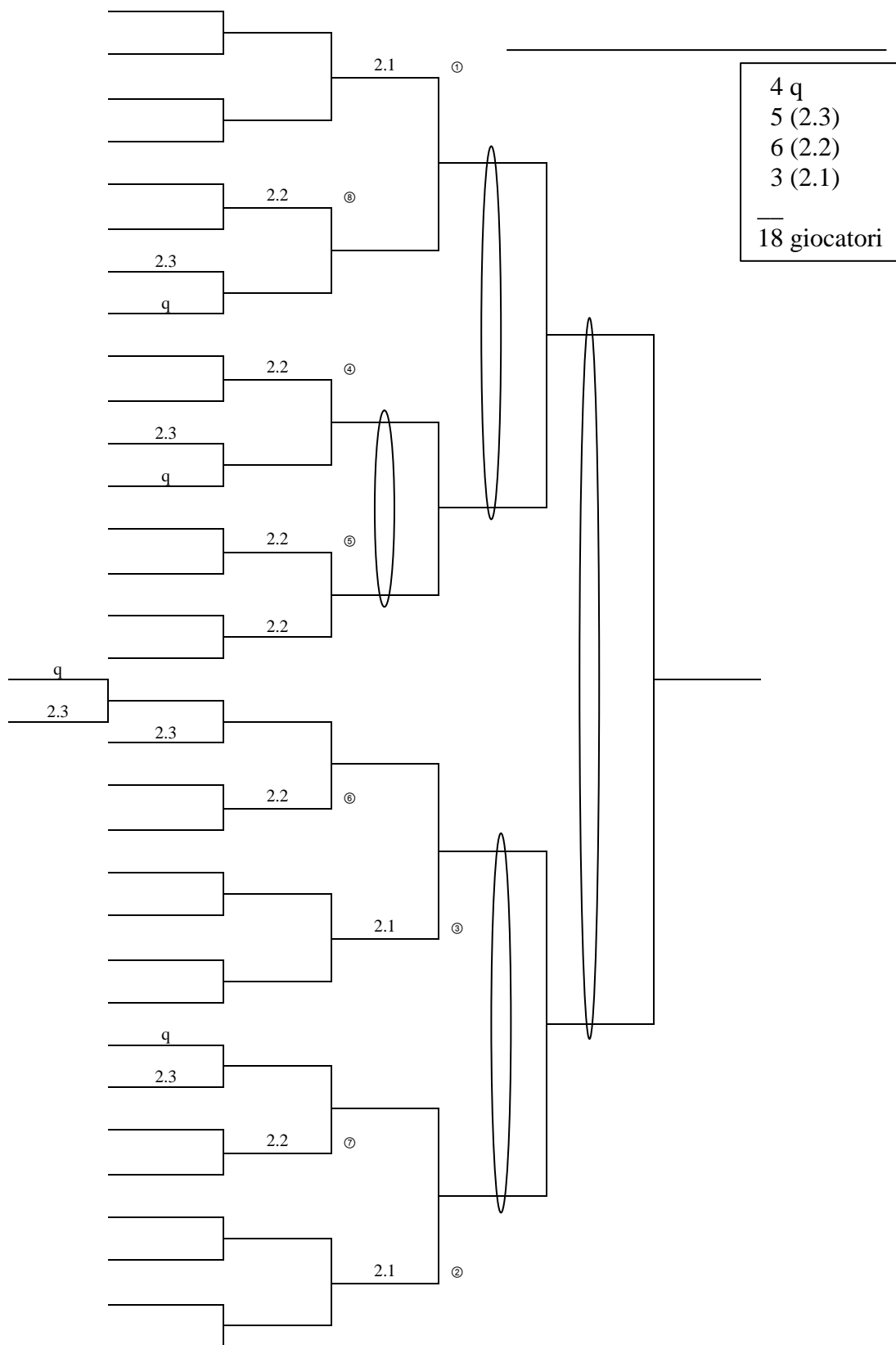
#### Avvertenze

La progressione (2.3) su (2.3) è inevitabile.

Il tabellone è tuttavia più soddisfacente rispetto al tabellone di estrazione dell'esercizio 5.05.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.32

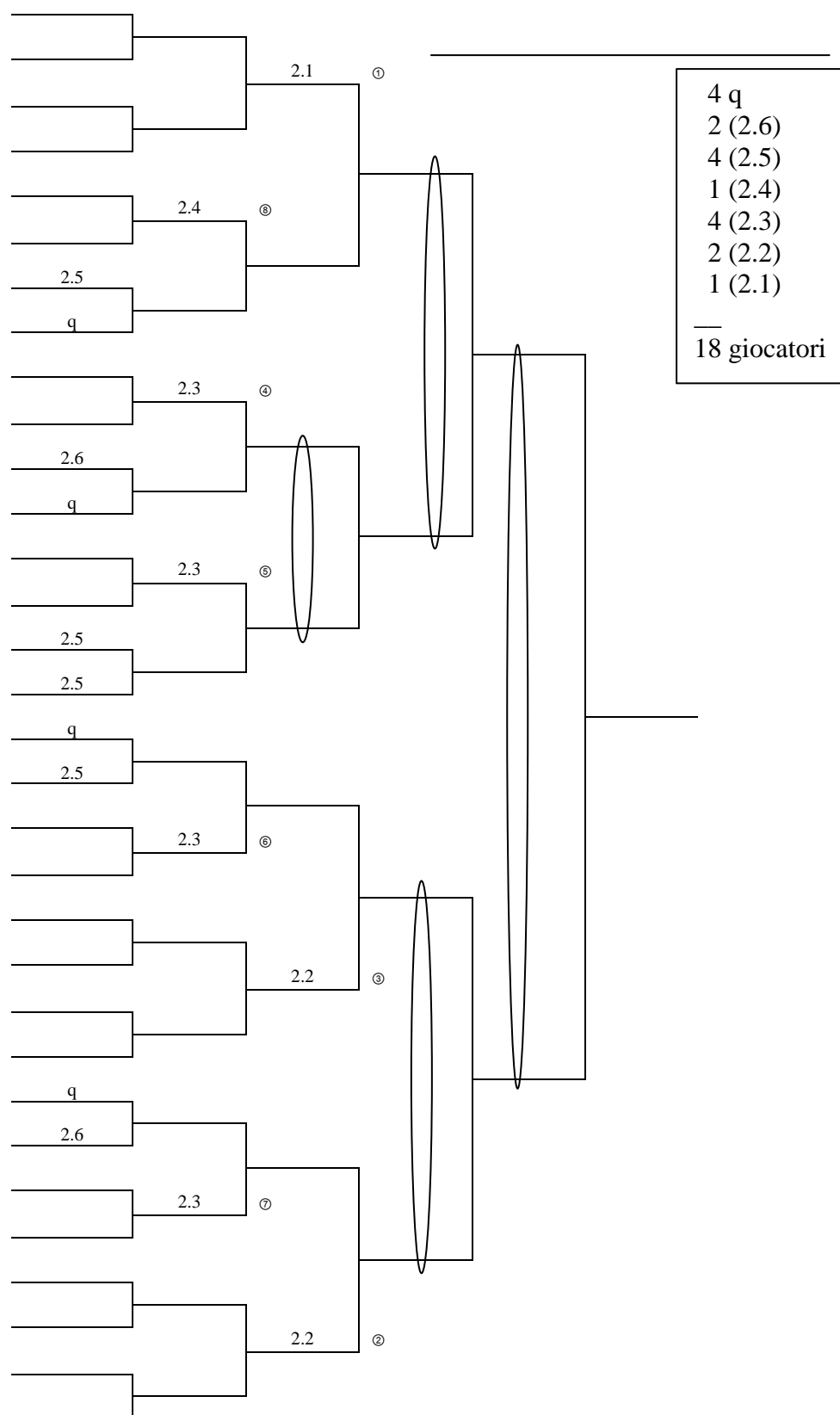
Completare un torneo con 4 qualificati entranti, 5 (2.3), 6 (2.2), 3 (2.1)





### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 5.33

Completare un torneo con 4 qualificati entranti, 2 (2.6), 4 (2.5), 1 (2.4), 4 (2.3), 2 (2.2), 1 (2.1)



# (6)

## **DIVISIONE IN PIÙ TABELLONI DEI PARTECIPANTI AD UNA MANIFESTAZIONE**

1) – Divisione in tabelloni

Esercizi dal n. 6.01 al n. 6.06

Con il fine di evitare confusione tra i qualificati entranti ed i qualificati uscenti di un tabellone, è stata adottata la seguente convenzione.

1. I qualificati uscenti sono indicati con “Q”, mentre i qualificati entranti sono indicati con “q”
2. I qualificati uscenti di un tabellone sono indicati con lo stesso colore che hanno i qualificati entranti del tabellone seguente e viceversa.

L'uso di indicare con il colore i qualificati è fortemente raccomandato nei tabelloni dei tornei reali, per una migliore comprensione dello svolgimento della prova.

## ESERCIZIO 6.01 DIVISIONE DEI PARTECIPANTI IN PIÙ TABELLONI

(tabelloni successivi in progressione)

Caso: con 4 qualificati da un tabellone di (4.NC) e 4 (4.6), 3 (4.5), 4 (4.4), 4 (4.3), 2 (4.2), 2 (4.1), definire una buona divisione che permetta di concatenare poi un tabellone di III categoria con la partecipazione di 3 (3.5) e 1 (3.4)

### PRINCIPIO DELLA DIVISIONE

**Ipotesi:** si decide di qualificare 4 giocatori per l'inserimento nel tabellone di III categoria

I tabellone	T1	4 qe, 4 (4.6), 3 (4.5)	11 giocatori	⇒	4 Qu
II tabellone	T2	4 qe, 4 (4.4), 4 (4.3)	12 giocatori	⇒	4 Qu
III tabellone	T3	4 qe, 2 (4.2), 2 (4.1)	8 giocatori	⇒	4 Qu

I giocatori di pari classifica sono ammessi nel medesimo tabellone; questa soluzione è possibile.

Si compilano tre tabelloni di estrazione classici ed i qualificati uscenti del tabellone precedente sono inseriti per sorteggio come qualificati entranti nel tabellone seguente.

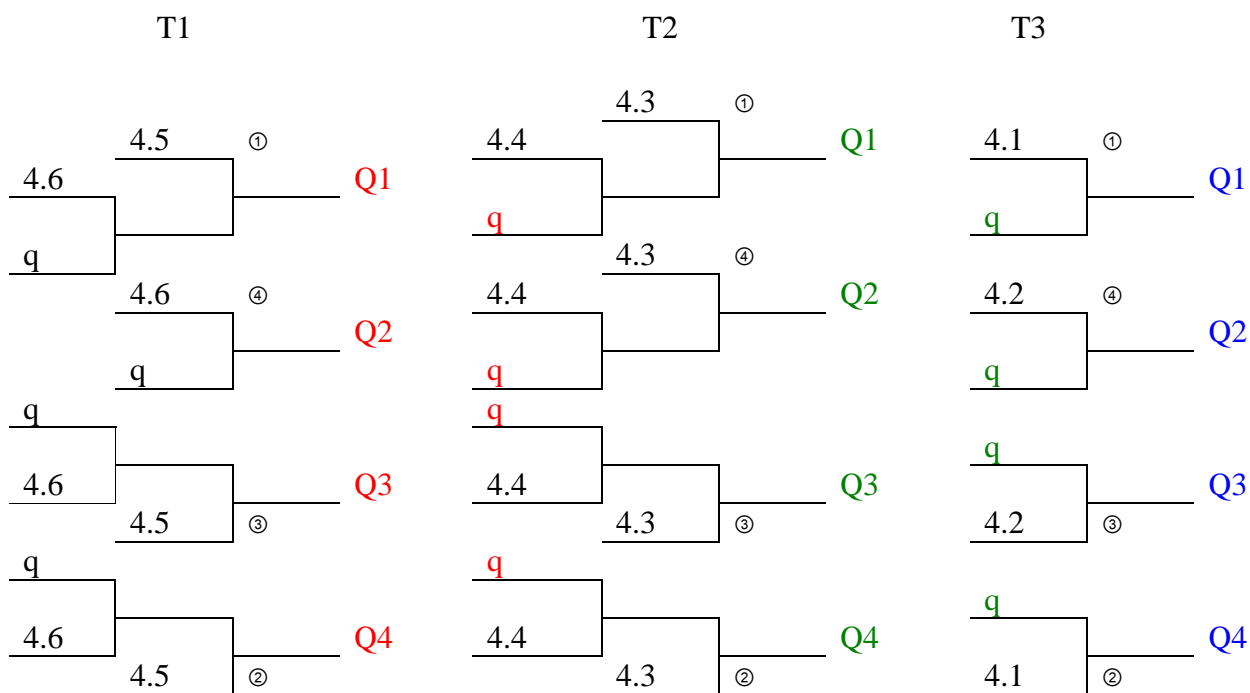
Per ciascun tabellone, si fanno prima i calcoli preliminari e poi il tabellone vero e proprio, che rispetta tutte le regole e tutte le raccomandazioni.

### Calcoli preliminari

T1	T2	T3
N = 11 D = 16 A = 5 NA = 6 II = 3  NA   3 qe   3 (4.6)  A   1 qe   1 (4.6)   3 (4.5)	N = 12 D = 16 A = 4 NA = 8 II = 4  NA   4 qe   4 (4.4)  A   4 (4.3)	N = 8 D = 8 A = 0 NA = 8 II = 4  NA   4 qe   2 (4.2)   2 (4.1)



### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 6.01



## ESERCIZIO 6.02 DIVISIONE DEI PARTECIPANTI IN PIÙ TABELLONI

(tabelloni successivi in progressione)

Caso: con 8 qualificati da un tabellone di (4.NC) e 5 (4.6), 5 (4.5), 4 (4.4), 5 (4.3), 3 (4.2), 8 (4.1), definire una buona divisione che permetta di concatenare poi un tabellone di III categoria con la partecipazione di 6 (3.5) e 2 (3.4)

### PRINCIPIO DELLA DIVISIONE

**Ipotesi:** si decide di qualificare 8 giocatori per l'inserimento nel tabellone di III categoria

I tabellone	T1	8 qe, 5(4.6), 4 (4.5), 4 (4.4)	21 giocatori	⇒	8 Qu
II tabellone	T2	8 qe, 5 (3.3), 3 (3.2)	16 giocatori	⇒	8 Qu
III tabellone	T3	8 qe, 8 (3.1)	16 giocatori	⇒	8 Qu

I giocatori di pari classifica sono ammessi nel medesimo tabellone; questa soluzione è possibile.

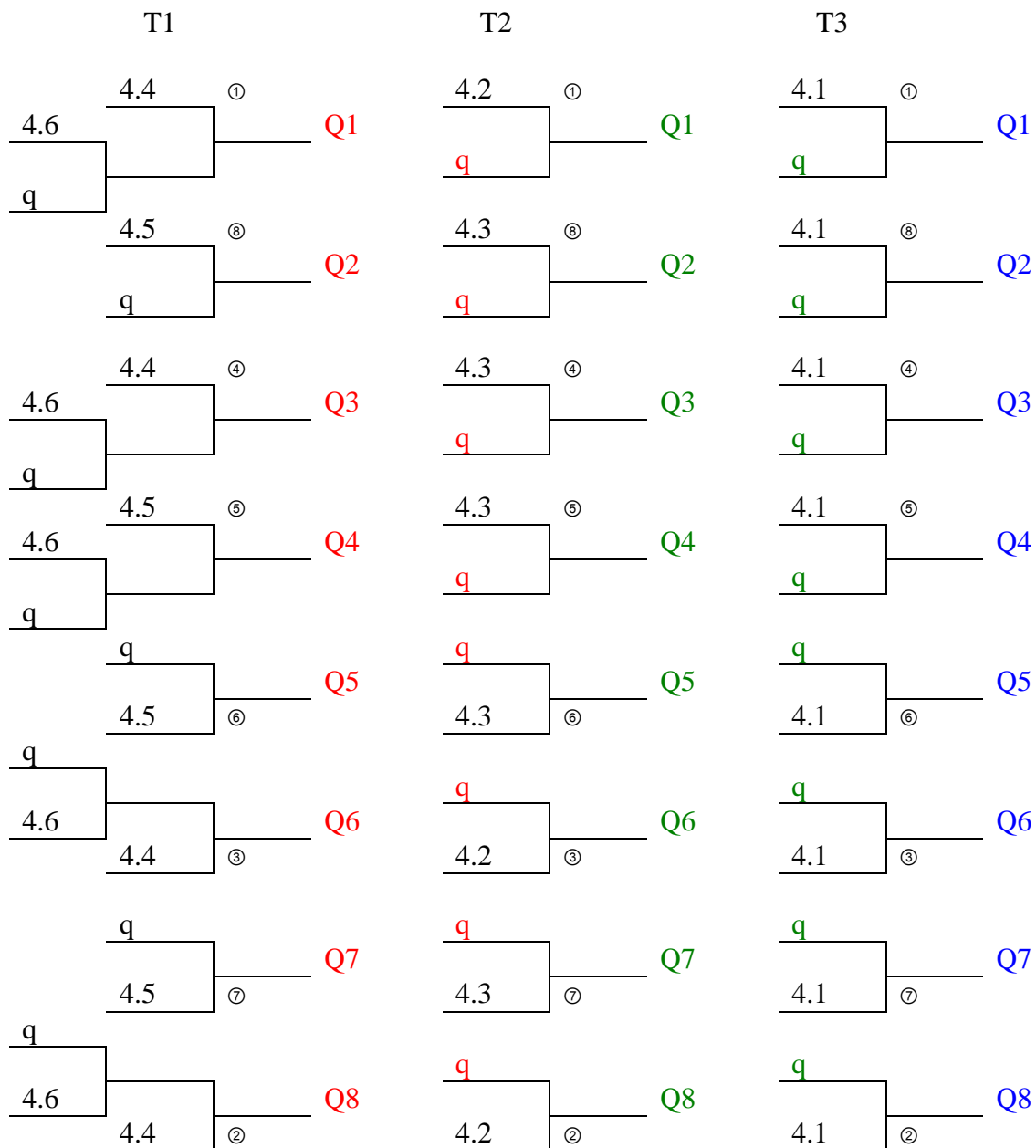
Si compilano tre tabelloni di estrazione classici ed i qualificati uscenti del tabellone precedente sono inseriti per sorteggio come qualificati entranti nel tabellone seguente.

Per ciascun tabellone, si fanno prima i calcoli preliminari e poi il tabellone vero e proprio, che rispetta tutte le regole e tutte le raccomandazioni.

### Calcoli preliminari

T1	T2	T3
N = 21 D = 32 A = 11 NA = 10 II = 5  NA   5 qe   5 (4.6)  A   3 qe   4 (4.5)   4 (4.4)	N = 16 D = 16 A = 0 NA = 16 II = 8  NA   8 qe   5 (4.3)   3 (4.2)	N = 16 D = 16 A = 0 NA = 16 II = 8  NA   8 qe   8 (4.1)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 6.02



## ESERCIZIO 6.03 DIVISIONE DEI PARTECIPANTI IN PIÙ TABELLONI

(tabelloni successivi in progressione)

Caso: con 8 qualificati, 6 (2.8), 4 (2.7), 7 (2.6), 3 (2.5), 8 (2.4) e 4 (2.3), definire una buona divisione che permetta di concatenare poi un altro tabellone di II categoria con la partecipazione di 6 (2.2) e 2 (2.1)

### PRINCIPIO DELLA DIVISIONE

**Ipotesi 1:** si decide di qualificare 8 giocatori per l'inserimento nel tabellone finale di II categoria

I tabellone	T1	8 qe, 6 (2.8), 4 (2.7)	18 giocatori	⇒	8 Qu
II tabellone	T2	8 qe, 7 (2.6), 1 (2.5)	16 giocatori	⇒	8 Qu
III tabellone	T3	8 qe, 4 (2.5), 4 (2.4)	16 giocatori	⇒	8 Qu
IV tabellone	T4	8 qe, 4 (2.4), 4 (2.3)	16 giocatori	⇒	8 Qu

I giocatori di pari classifica sono ammessi in tabelloni differenti [in T2 e T3 i giocatori (2.5) ed in T3 e T4 i giocatori (2.4)]; questa soluzione non rispetta la raccomandazione n. 7 ed è perciò da evitare.

**Ipotesi 2:** si decide di qualificare 8 giocatori per l'inserimento nel tabellone finale di II categoria, concatenando i tabelloni, cosicché i giocatori di pari classifica sono inseriti nel medesimo tabellone.

I tabellone	T1	8 qe, 6 (2.8), 4 (2.7)	18 giocatori	⇒	8 Qu
II tabellone	T2	8 qe, 7 (2.6), 5 (2.5)	20 giocatori	⇒	8 Qu
III tabellone	T3	8 qe, 8 (2.4), 4 (2.3)	20 giocatori	⇒	8 Qu

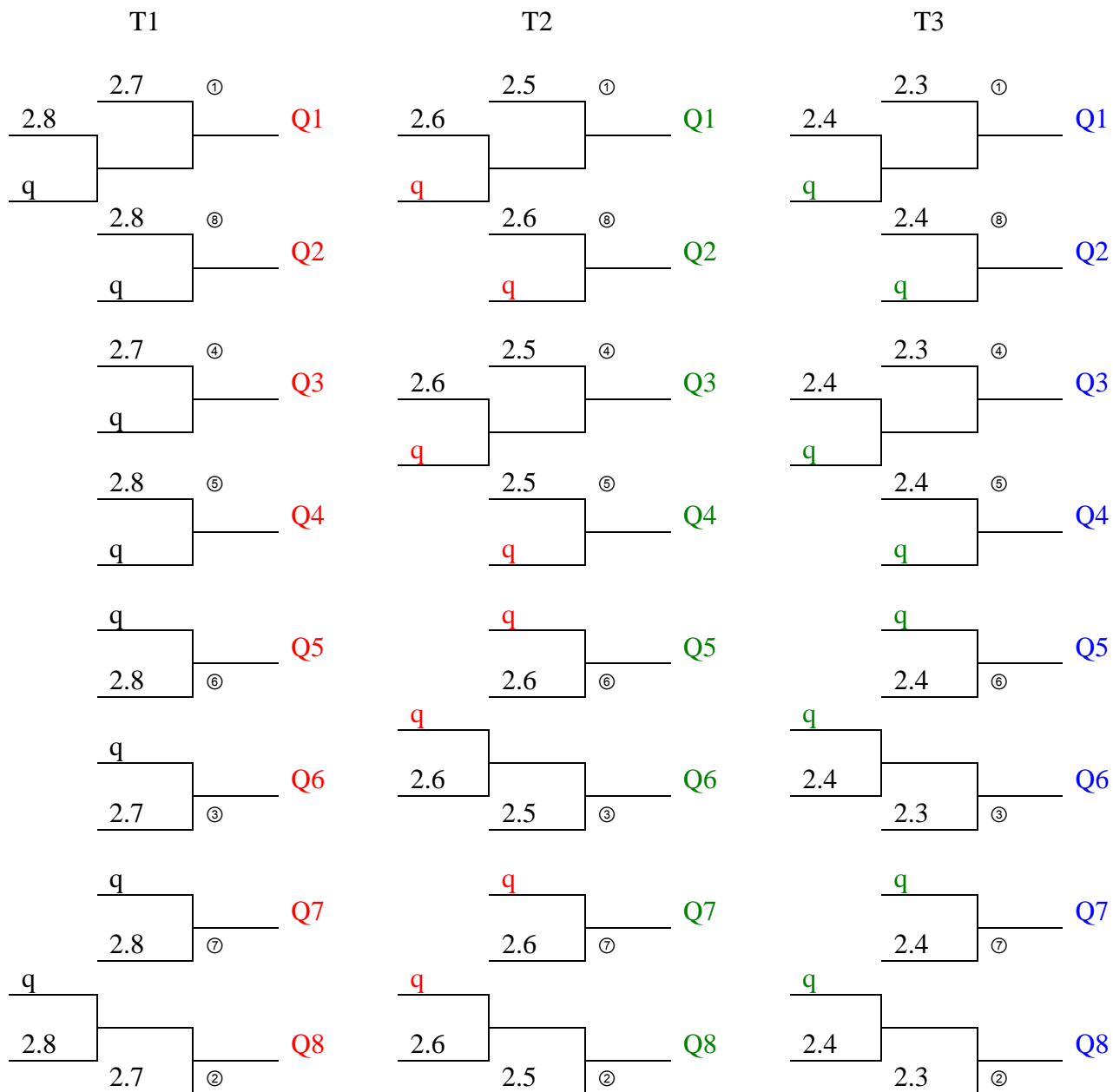
Si compilano tre tabelloni di estrazione classici ed i qualificati uscenti del tabellone precedente sono inseriti per sorteggio come qualificati entranti nel tabellone seguente.

Per ciascun tabellone, si fanno prima i calcoli preliminari e poi il tabellone vero e proprio, che rispetta tutte le regole e tutte le raccomandazioni.

### Calcoli preliminari

T1	T2	T3
N = 18 D = 32 A = 14 NA = 4 II = 2  NA   2 qe   2 (2.8)  A   6 qe   4 (2.8)   4 (2.7)	N = 20 D = 32 A = 12 NA = 8 II = 4  NA   4 qe   4 (2.6)  A   4 qe   3 (2.6)   5 (2.5)	N = 20 D = 32 A = 12 NA = 8 II = 4  NA   4 qe   4 (2.4)  A   4 qe   4 (2.4)   4 (2.3)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 6.03



## ESERCIZIO 6.04 DIVISIONE DEI PARTECIPANTI IN PIÙ TABELLONI

(tabelloni successivi in progressione)

Caso: con 8 (4.NC), 5 (4.6), 4 (4.5), 7 (4.4), 6 (4.3), 5 (4.2) e 6 (4.1), definire una buona divisione che permetta di concatenare un tabellone di III categoria con la partecipazione di 8 (3.5)

### PRINCIPIO DELLA DIVISIONE

**Ipotesi 1:** si decide di qualificare 8 giocatori per l'inserimento nel tabellone di III categoria, facendo successivi tabelloni in progressione

I tabellone	T1	8 (4.NC), 5 (4.6), 4 (4.5)	17 giocatori	⇒	8 Qu
II tabellone	T2	8 qe, 7 (4.4), 1 (4.3)	16 giocatori	⇒	8 Qu
III tabellone	T3	8 qe, 5 (4.3), 3 (4.2)	16 giocatori	⇒	8 Qu
IV tabellone	T4	8 qe, 2 (4.2), 6 (4.1)	16 giocatori	⇒	8 Qu

I giocatori di pari classifica sono ammessi in tabelloni differenti [in T2 e T3 i giocatori (4.3) ed in T3 e T4 i giocatori (4.2)]; questa soluzione non rispetta la raccomandazione n. 7 ed è perciò da evitare.

**Ipotesi 2:** si decide di qualificare 8 giocatori per l'inserimento nel tabellone di III categoria, concatenando i tabelloni, cosicché i giocatori di pari classifica sono inseriti nel medesimo tabellone.

I tabellone	T1	8 (4.NC), 5 (4.6), 4 (4.5)	17 giocatori	⇒	8 Qu
II tabellone	T2	8 qe, 7 (4.4), 6 (4.3)	21 giocatori	⇒	8 Qu
III tabellone	T3	8 qe, 5 (4.2), 6 (4.1)	19 giocatori	⇒	8 Qu

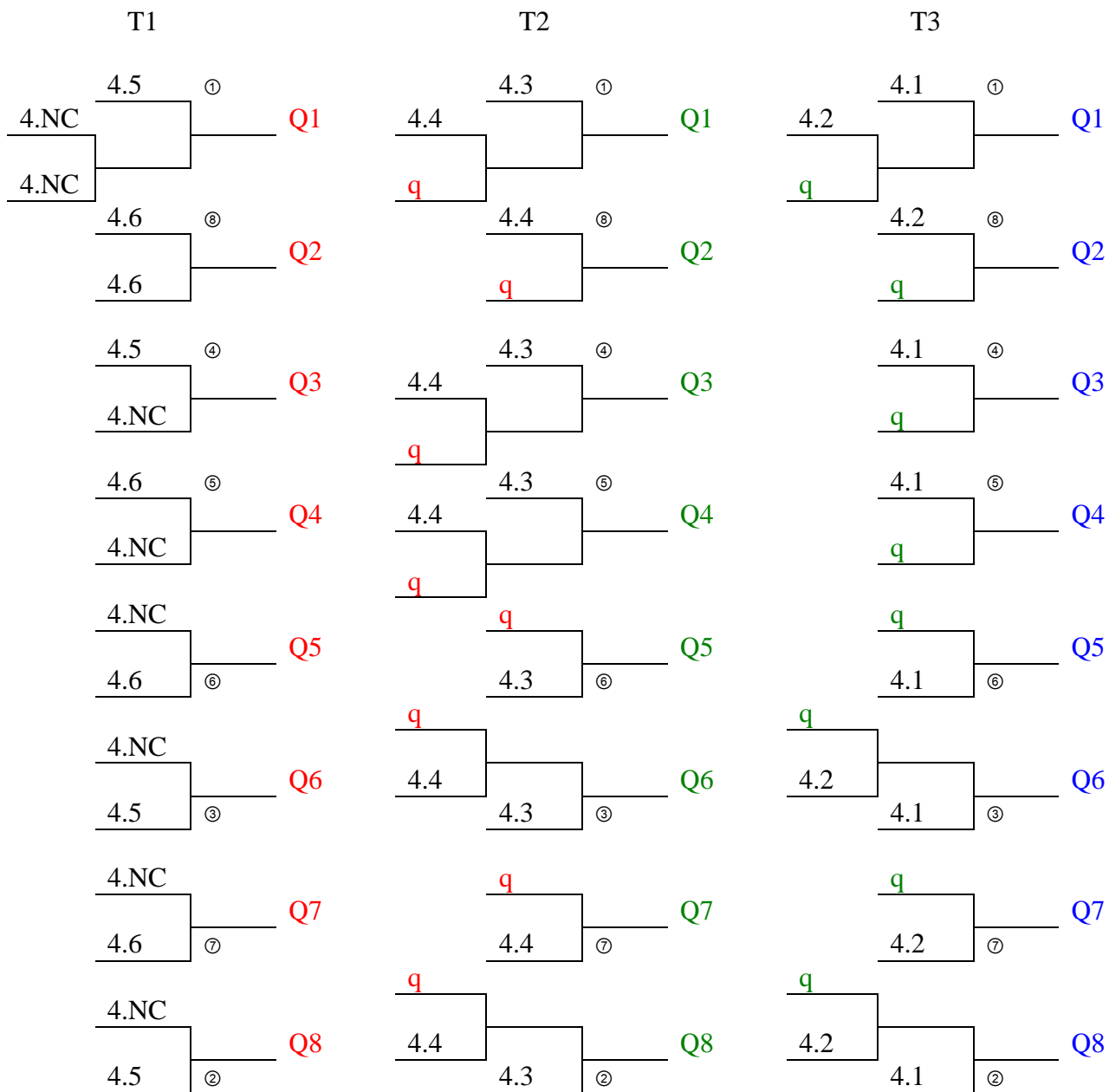
Si compilano tre tabelloni di estrazione classici ed i qualificati uscenti del tabellone precedente sono inseriti per sorteggio come qualificati entranti nel tabellone seguente.

Per ciascun tabellone, si fanno prima i calcoli preliminari e poi il tabellone vero e proprio, che rispetta tutte le regole e tutte le raccomandazioni.

### Calcoli preliminari

T1	T2	T3
N = 17 D = 32 A = 15 NA = 2 II = 1  NA   2 (4.NC)  A   6 (4.NC)   5 (4.6)   4 (4.5)	N = 21 D = 32 A = 11 NA = 10 II = 5  NA   5 qe   5 (4.4)  A   3 qe   2 (4.4)   6 (4.3)	N = 19 D = 32 A = 13 NA = 6 II = 3  NA   3 qe   3 (4.2)  A   5 qe   2 (4.2)   6 (4.1)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 6.04



## ESERCIZIO 6.05 DIVISIONE DEI PARTECIPANTI IN PIÙ TABELLONI

(tabelloni successivi in progressione)

Caso: con 8 qualificati da un tabellone di (4.NC) e 3 (4.6), 3 (4.5), 3 (4.4), 7 (4.3), 6 (4.2), 7 (4.1), definire una buona divisione che permetta di concatenare poi un tabellone di III categoria con la partecipazione di 5 (3.5) e 3 (3.4)

### PRINCIPIO DELLA DIVISIONE

**Ipotesi 1:** si decide di qualificare 8 giocatori per l'inserimento nel tabellone di III categoria

I tabellone	T1	8 qe, 3 (4.6), 3 (4.5), 2 (4.4)	16 giocatori	⇒	8 Qu
II tabellone	T2	8 qe, 1 (4.4), 7 (4.3)	16 giocatori	⇒	8 Qu
III tabellone	T3	8 qe, 6 (4.2)	14 giocatori	⇒	8 Qu impossibile
IV tabellone	T4	8 qe, 7 (4.1)	15 giocatori	⇒	8 Qu impossibile

Si constata l'impossibilità di concatenare in progressione i tabelloni, perché negli ultimi due ci sono troppi qualificati entranti rispetto al numero dei giocatori direttamente ammessi ed i giocatori (4.4) sono inseriti in tabelloni differenti.

Una diversa soluzione potrebbe consistere nell'inserire i (4.2) ed i (4.1) nell'ultimo tabellone. In tal caso la divisione sarebbe:

I tabellone	T1	8 qe, 3 (4.6), 3 (4.5), 3 (4.4)	17 giocatori	⇒	8 Qu
II tabellone	T2	8 qe, 7 (4.3)	15 giocatori	⇒	8 Qu impossibile
III tabellone	T3	8 qe, 6 (4.2), 7 (4.1)	21 giocatori	⇒	8 Qu

Anche questa soluzione non risolve il problema, perché il T2 presenta ora troppi qualificati entranti rispetto al numero dei giocatori direttamente ammessi.

La sola soluzione consiste nell'aumentare di un'unità il numero dei giocatori ammessi nel T2, inserendoci o un giocatore (4.4) tolto da T1 o un giocatore (4.2) tolto da T3.

In entrambi i casi, i giocatori di pari classifica non sarebbero inseriti in un solo tabellone, per cui questa soluzione non equa è da evitare.

**Ipotesi 2:** si decide di qualificare 7 giocatori per l'inserimento nel tabellone di III categoria

I tabellone	T1	8 qe, 3 (4.6), 3 (4.5), 3 (4.4)	17 giocatori	⇒	7 Qu
II tabellone	T2	7 qe, 7 (4.3)	14 giocatori	⇒	7 Qu
III tabellone	T3	7 qe, 6 (4.2)	13 giocatori	⇒	7 Qu impossibile
IV tabellone	T4	7 qe, 7 (4.1)	14 giocatori	⇒	7 Qu

Questa soluzione non risolve il problema, perché il T3 presenta ora troppi qualificati entranti rispetto al numero dei giocatori direttamente ammessi.

Una diversa soluzione potrebbe essere:

I tabellone	T1	8 qe, 3 (4.6), 3 (4.5), 3 (4.4)	17 giocatori	⇒	7 Qu
II tabellone	T2	7 qe, 7 (4.3)	14 giocatori	⇒	7 Qu
III tabellone	T3	7 qe, 6 (4.2), 7 (4.1)	20 giocatori	⇒	7 Qu

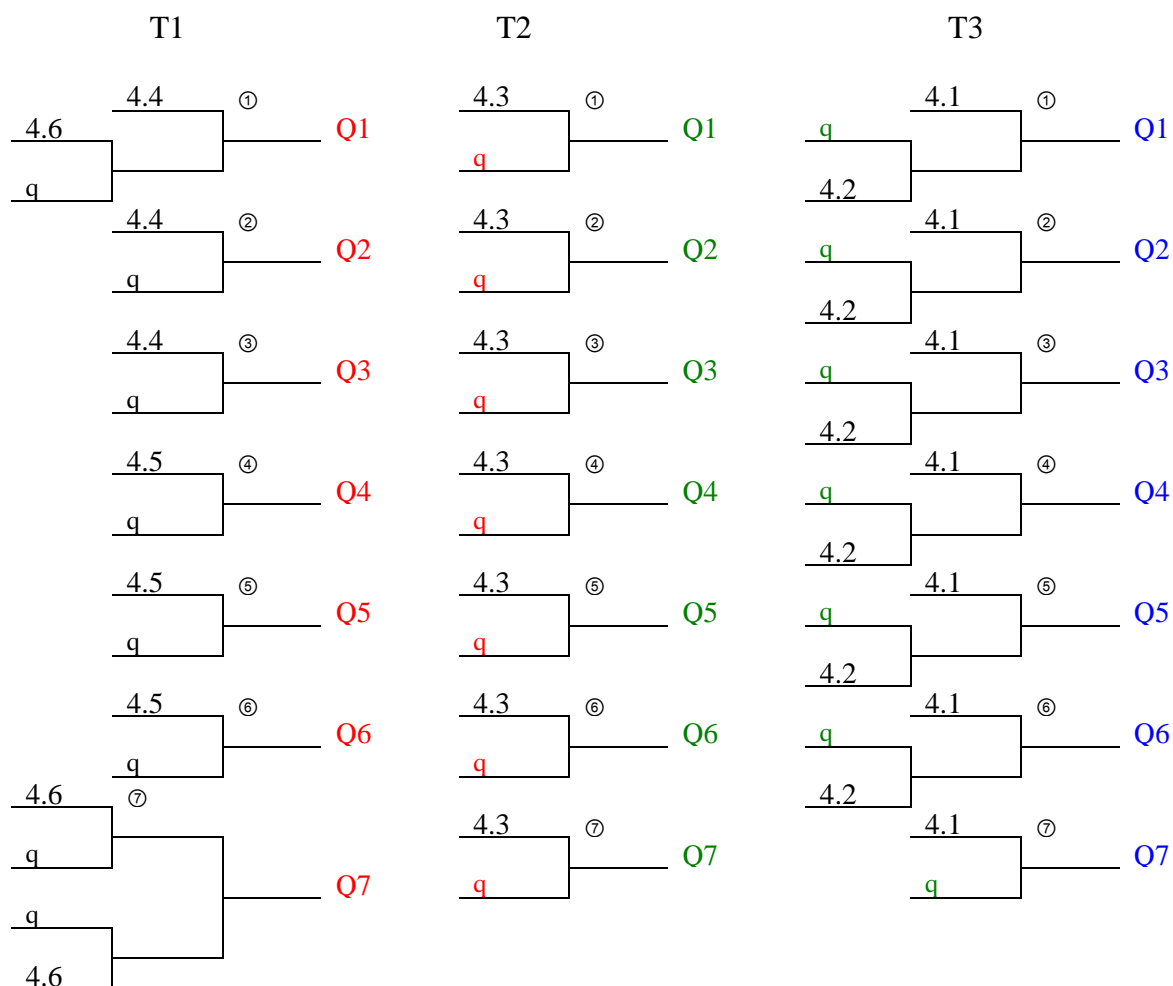
In questo caso, ogni gruppo di classifica è inserito in un solo tabellone, per cui la soluzione è possibile. Si fanno tre tabelloni a sezioni di estrazione.



### Calcoli preliminari

T1	T2	T3
N = 17	N = 14	N = 20
D = 28	D = 14	D = 28
A = 11	A = 0	A = 8
NA = 6	NA = 14	NA = 12
II = 3	II = 7	II = 6
NA   3 qe   3 (4.6)	NA   7 qe   7 (4.3)	NA   6 qe   6 (4.2)
A   5 qe   3 (4.5)   3 (4.4)		A   1 qe   7 (4.1)

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 6.05



## ESERCIZIO 6.06

### DIVISIONE DEI PARTECIPANTI IN PIÙ TABELLONI

(tabelloni successivi in progressione)

Caso: con 8 (Qe), 4 (2.7), 11 (2.6), 5 (2.5), 4 (2.4), 2 (2.3), 3 (2.2) e 1 (2.1), definire una buona divisione che permetta di designare il vincitore

#### Valutazione preliminare

La presenza di 11 (2.6) implica la necessità di un certo numero di incontri con pari di classifica.

**Ipotesi 1:** si decide di qualificare 8 giocatori dal primo tabellone, perché è una soluzione semplice; poi 5 qualificati dal secondo tabellone per incontrare i 5 migliori classificati nel tabellone finale

I tabellone	T1	8 (Qe), 4 (2.7), 11 (2.6)	23 giocatori	⇒	8 Qu
II tabellone	T2	8 qe, 5 (2.5), 4 (2.4)	17 giocatori	⇒	5 Qu
III tabellone	T3	5 qe, 2 (2.3), 3 (2.2), 1 (2.1)	11 giocatori	⇒	vincitore

Per ciascun tabellone, si fanno prima sia i calcoli preliminari sia la scala e poi il tabellone vero e proprio, che rispetta tutte le regole e tutte le raccomandazioni.

#### Calcoli preliminari e scala

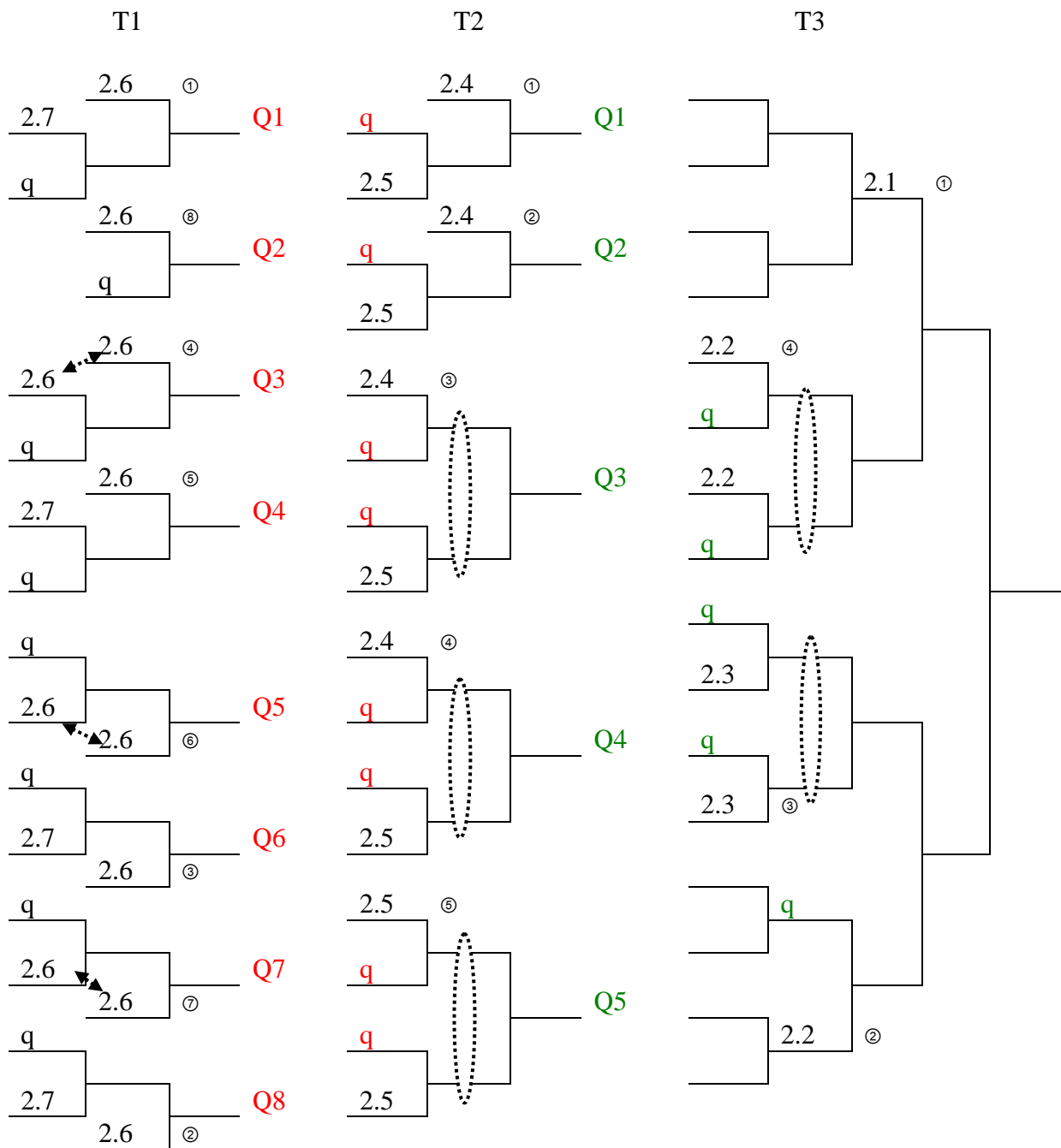
T1	T2	T3
<p style="text-align: center;">N = 23 D = 32 A = 9 NA = 14 Il = 7</p> <p style="text-align: center;">NA   7 qe   4 (2.7)   3 (2.6)</p> <p style="text-align: center;">A   1 q   8 (2.6)</p>	<p style="text-align: center;">N = 17 D = 20 A = 3 NA = 14 Il = 7</p> <p style="text-align: center;">NA   7 qe   5 (2.5)   2 (2.4)</p> <p style="text-align: center;">A   1 q   2 (2.4)</p>	<p style="text-align: right;">4 ⇒ 2 ⇒ 1 1 (2.1)</p> <p style="text-align: right;">6 ⇒ 3 1 (2.2)</p> <p style="text-align: right;">1 q</p> <p style="text-align: right;">8 ⇒ 4 2 (2.2) 2 q 2 (2.3) 2 q</p>

#### Osservazioni sui tabelloni

- Nel primo tabellone ci sono tre progressioni a parità di classifica.
- Nel secondo tabellone ci sono due compressioni con classifica diversa.  
Deve quindi essere ricercata una migliore soluzione, se esistente!

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 6.06

#### Ipotesi 1



I tabelloni T1 e T2 debbono essere evitati

**Ipotesi 2:** si decide di qualificare 5 giocatori dal primo tabellone T1 per incontrare i 5 (2.5) ed evitare così le tre progressioni a parità di classifica; si decide anche di qualificare 3 giocatori dal secondo tabellone T2 per incontrare i tre (2.2).

I tabellone	T1	8 (Qe), 4 (2.7), 11 (2.6)	23 giocatori	⇒	5 Qu
II tabellone	T2	5 qe, 5 (2.5), 4 (2.4), 2 (2.3)	16 giocatori	⇒	3 Qu
III tabellone	T3	3 qe, 3 (2.2), 1 (2.1)	7 giocatori	⇒	vincitore

Si compilano tre tabelloni di estrazione classici. I qualificati uscenti di un tabellone sono inseriti nel tabellone seguente per sorteggio, come qualificati entranti.

### Calcoli preliminari

T1	T2	T3
N = 23 D = 40 A = 17 NA = 6 Il = 3  NA   3 qe   3 (2.7)  A   5 q   1 (2.7)   11 (2.6)	N = 16 D = 24 A = 8 NA = 8 Il = 4  NA   4 qe   4 (2.5)  A   1 q   1 (2.5)   3 (2.4)   2 (2.3)	N = 7 D = 8 A = 1 NA = 6 Il = 3  NA   3 qe   3 (2.2)  A   1 q   1 (2.2)   1 (2.1)

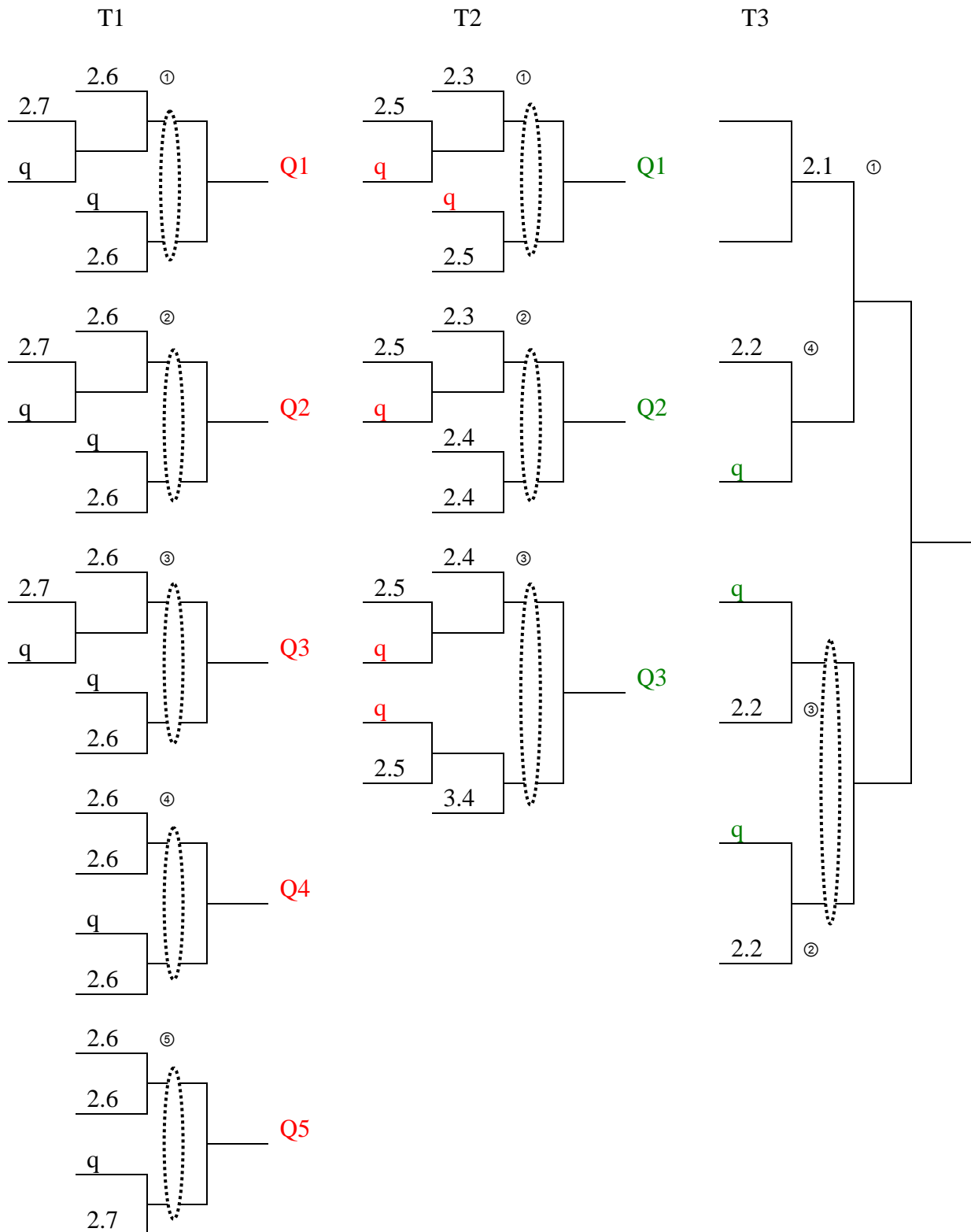
### Osservazioni sui tabelloni

- Quattro (2.6) sono ammessi a parità di classifica; ciò non è un fatto anomalo, tenuto conto del numero e della qualità dei partecipanti
- Tutti i qualificati uscenti da T1 incontrano un (2.5)
- Tutti i qualificati uscenti da T2 incontrano un (2.2)
- Se dal T2 si fossero qualificati quattro giocatori, ci sarebbe stato una grossa differenza di classifica e il (2.1) avrebbe avuto un incontro in più “in favore di pronostico”
- Ci sono una compressione a disparità di classifica nel T1 e tre nel T2

Si può cercare di ridurre quest’ultimo problema sostituendo gli ultimi due tabelloni T2 e T3 con un solo tabellone di selezione.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 6.06

#### Ipotesi 2



**Ipotesi 3:** lasciando inalterato il T1, come nell'ipotesi 2, si termina la prova con un solo tabellone che sarà necessariamente un tabellone di selezione.

I tabellone	T1	8 (Qe), 4 (2.7), 11 (2.6)	23 giocatori	⇒	5 Qu
II tabellone	T2	5 qe, 5 (2.5), 4 (2.4), 2 (2.3), 3 (2.2), 1 (2.1)	20 giocatori	⇒	vincitore

Per ciascun tabellone, si fanno prima sia i calcoli preliminari sia la scala e poi il tabellone vero e proprio, che rispetta tutte le regole e tutte le raccomandazioni.

### Calcoli preliminari e scala

T1	T2
<p>N = 23                      D = 32                      A = 9                      NA = 14                      Il = 7</p> <p>NA   7 qe                        4 (2.7)                        3 (2.6)</p> <p>A   1 q                        8 (2.6)</p>	<div style="text-align: right; margin-bottom: 10px;"> <math>\frac{4}{1} \Rightarrow 2 \Rightarrow 1</math>  <math>\frac{6}{3} \Rightarrow 3</math>  <math>\frac{6}{2} \Rightarrow 3</math>  <math>\frac{8}{2} \Rightarrow 4</math> </div> <div style="text-align: right; margin-bottom: 10px;"> <math>\frac{12}{2} \Rightarrow 6</math>                      5 (2.5)                      5 q                 </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; text-align: center;"> <span>1</span> <span>2</span> <span>3</span> <span>4</span> <span>5</span> <span>6</span> </div>

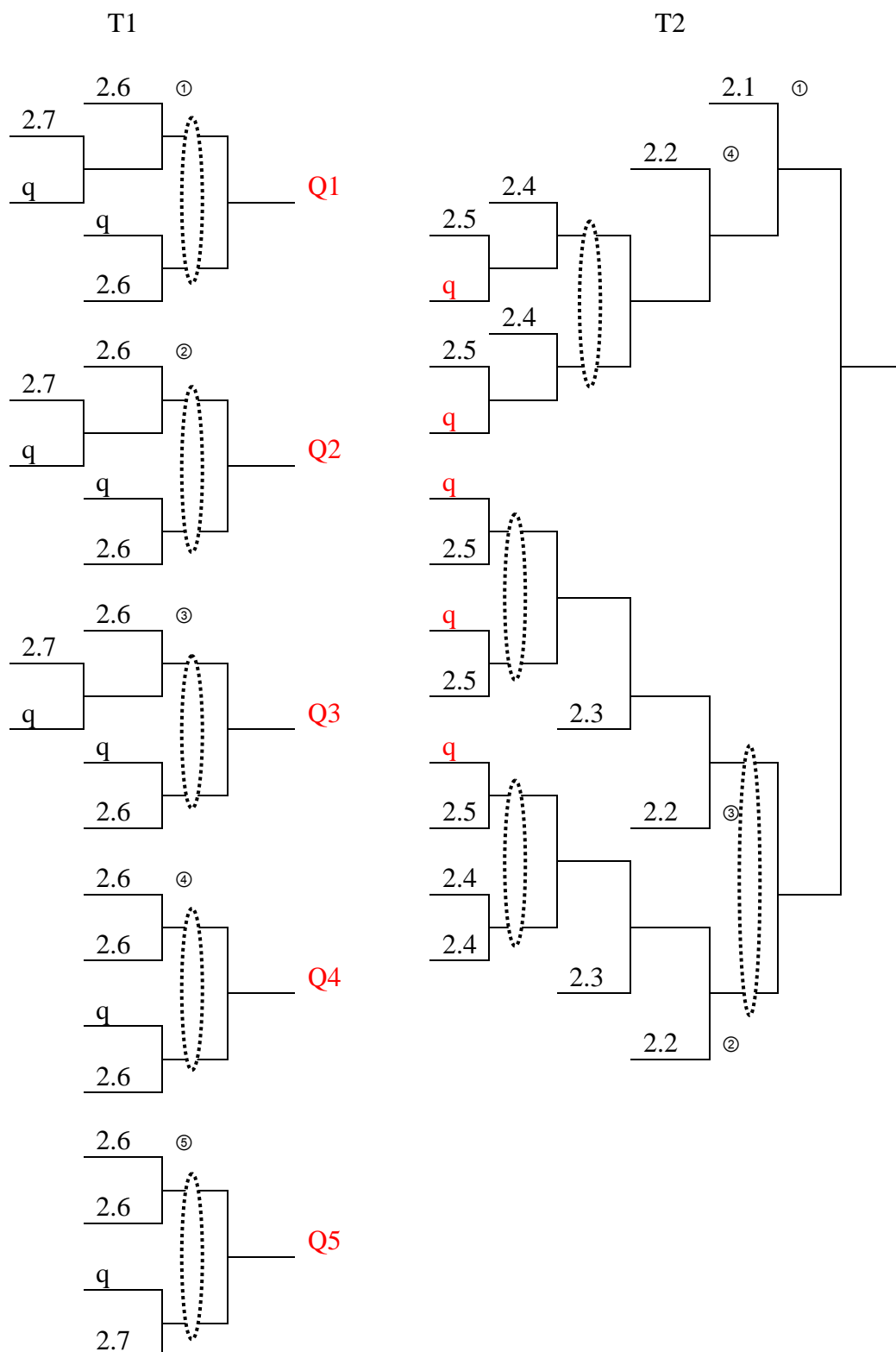
### Osservazioni sui tabelloni

- Resta solo una compressione a classifica diseguale nel tabellone finale che sostituisce i tabelloni T2 e T3 dell'ipotesi 2
- Si hanno 9 turni in totale rispetto agli otto turni dell'ipotesi 2.
- 

Tre ipotesi di divisione sono state qui proposte. Il lettore può tentarne altre e paragonare i vantaggi e gli svantaggi di ogni formula proposta come soluzione prima di fare una buona scelta.

### SOLUZIONE DELL'ESERCIZIO 6.06

#### Ipotesi 3



# INDICE

	pagina
<b>VOLUME II    Modalità di compilazione dei tabelloni ad eliminazione diretta per la disputa delle manifestazioni individuali - Esercizi</b>	<b>1</b>
Introduzione	3
Generalità	4
Principi generali	4
Regole generali	4
Raccomandazioni	4
Terminologia	5
(1) - Tabelloni di estrazione	7
(2) - Tabelloni a sezioni di estrazione	43
(3) - Tabelloni di selezione	75
(4) - Tabelloni a sezioni di selezione	121
(5) - Tabelloni finali	157
(6) - Divisione in più tabelloni dei partecipanti ad una manifestazione	191